

FireBrok - Angular

PRW3 - Bastien Nicoud

Sommaire

Technologies et structure

Gestion des observables

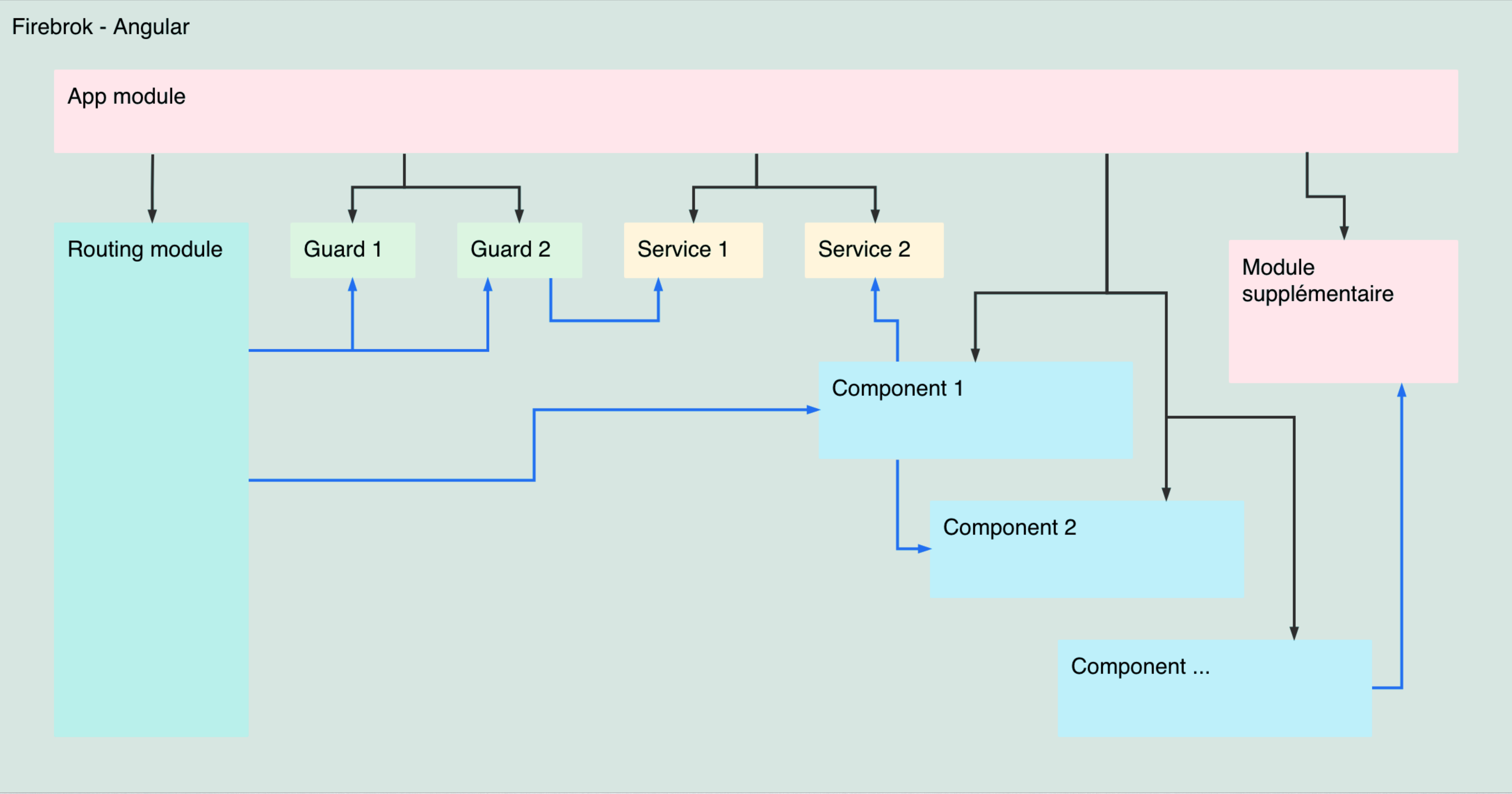
Génération des graphiques

Technologies utilisées



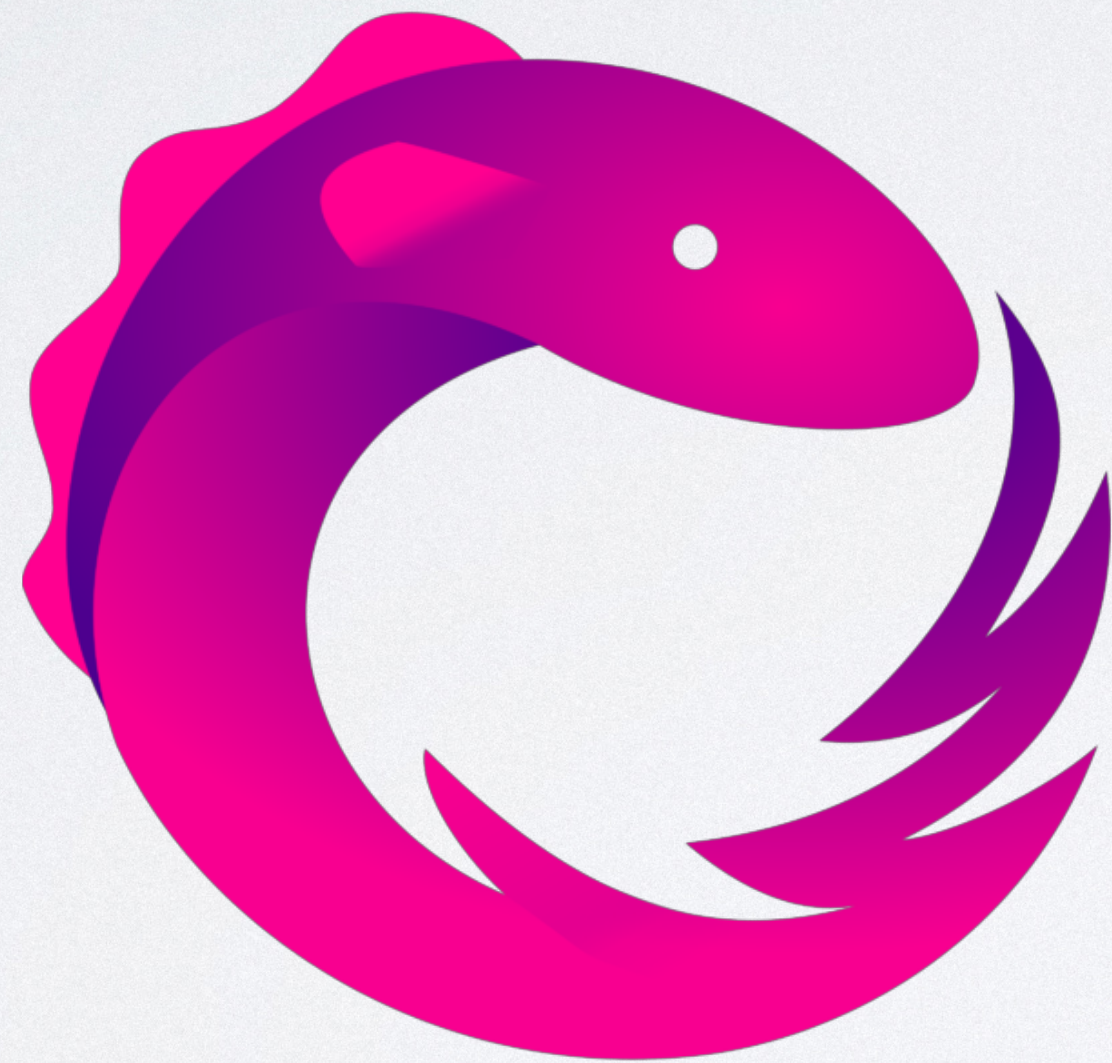
Firestore





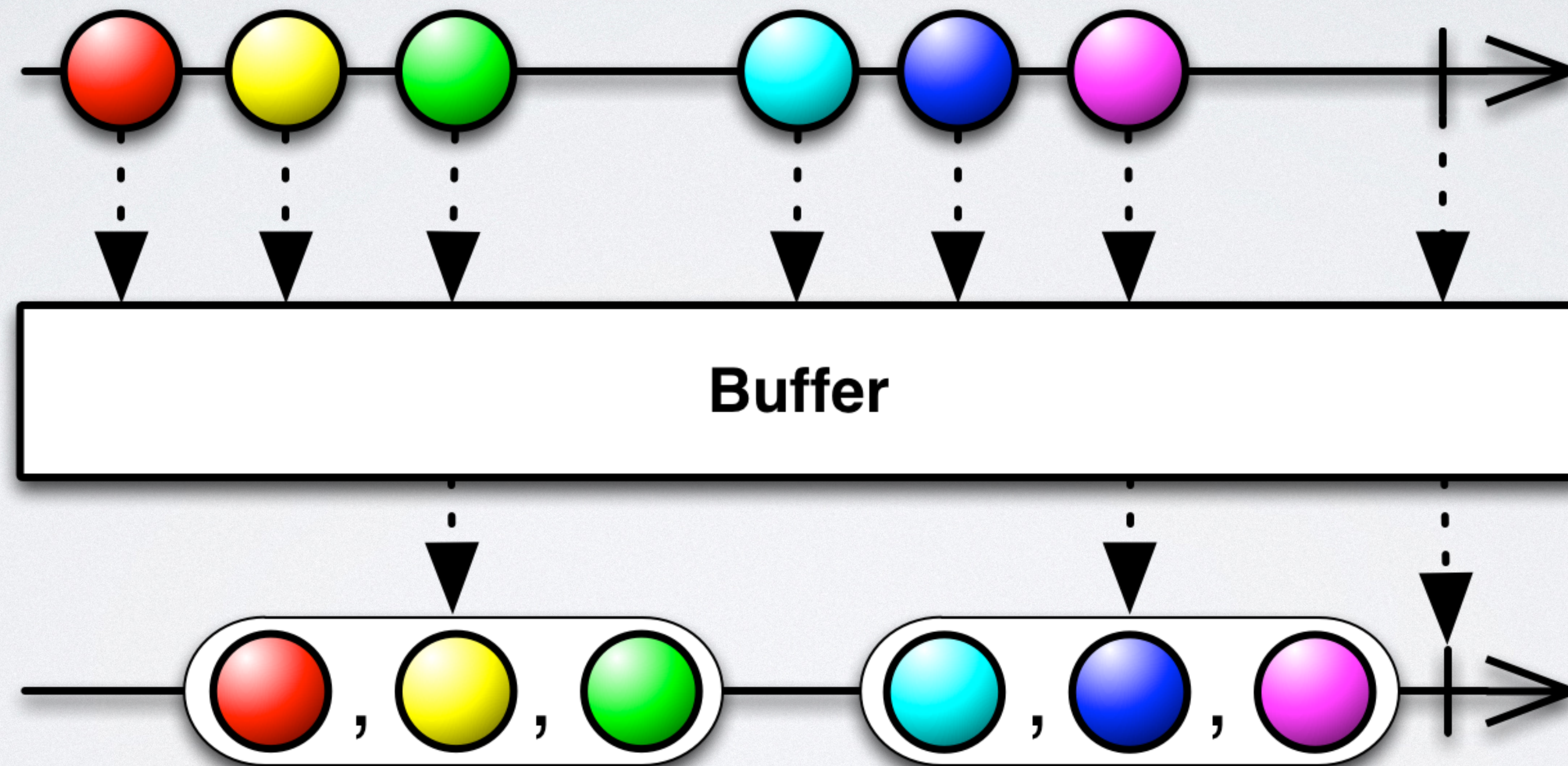


ReactiveX

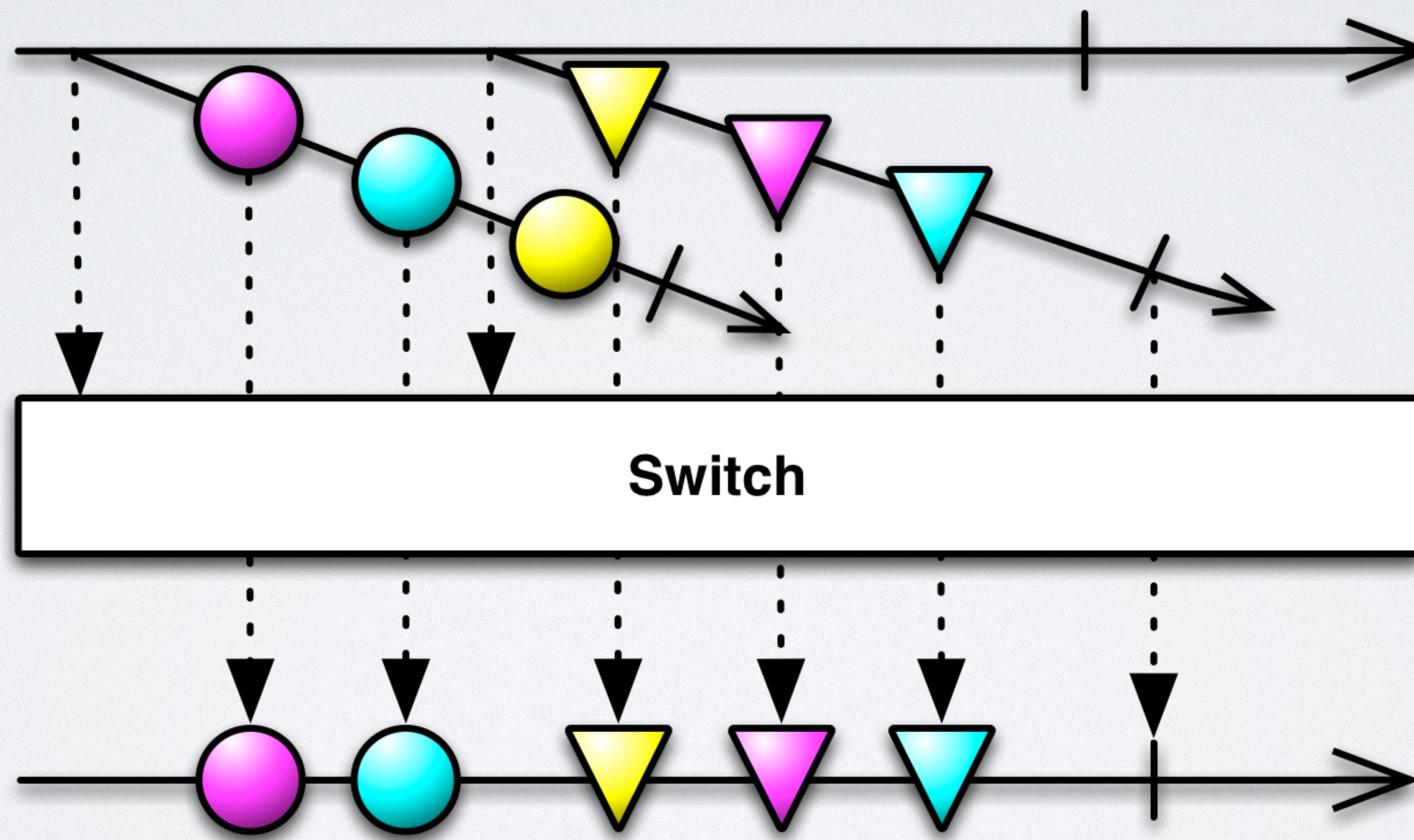


- Observables
- Operators
- Schedulers

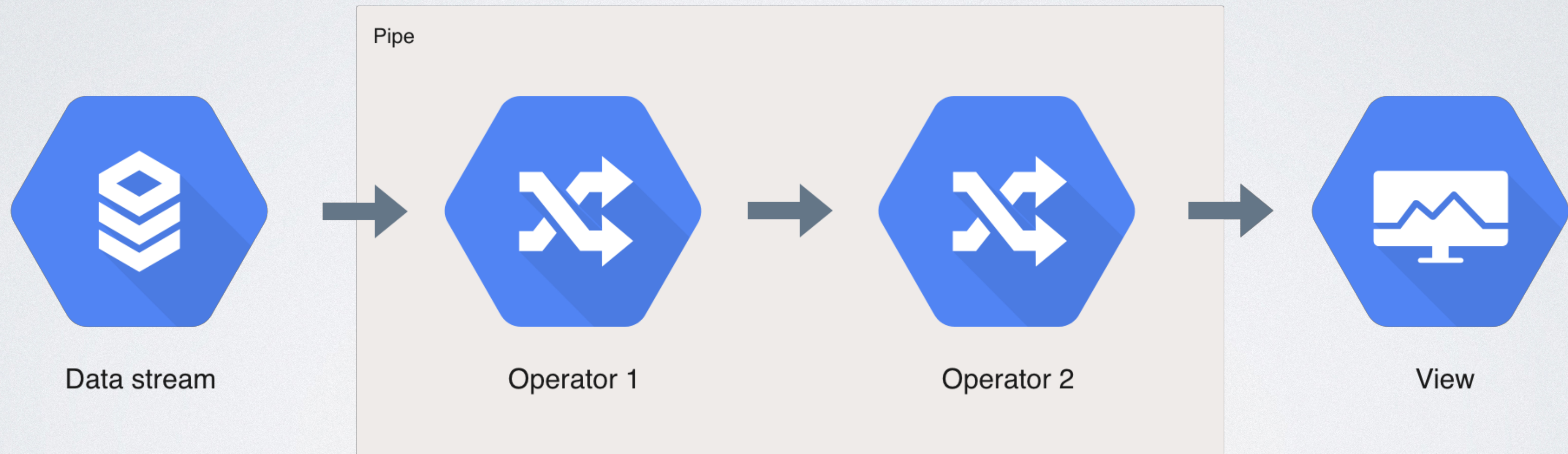
Exemple opérateur



Exemple opérateur



Concrètement



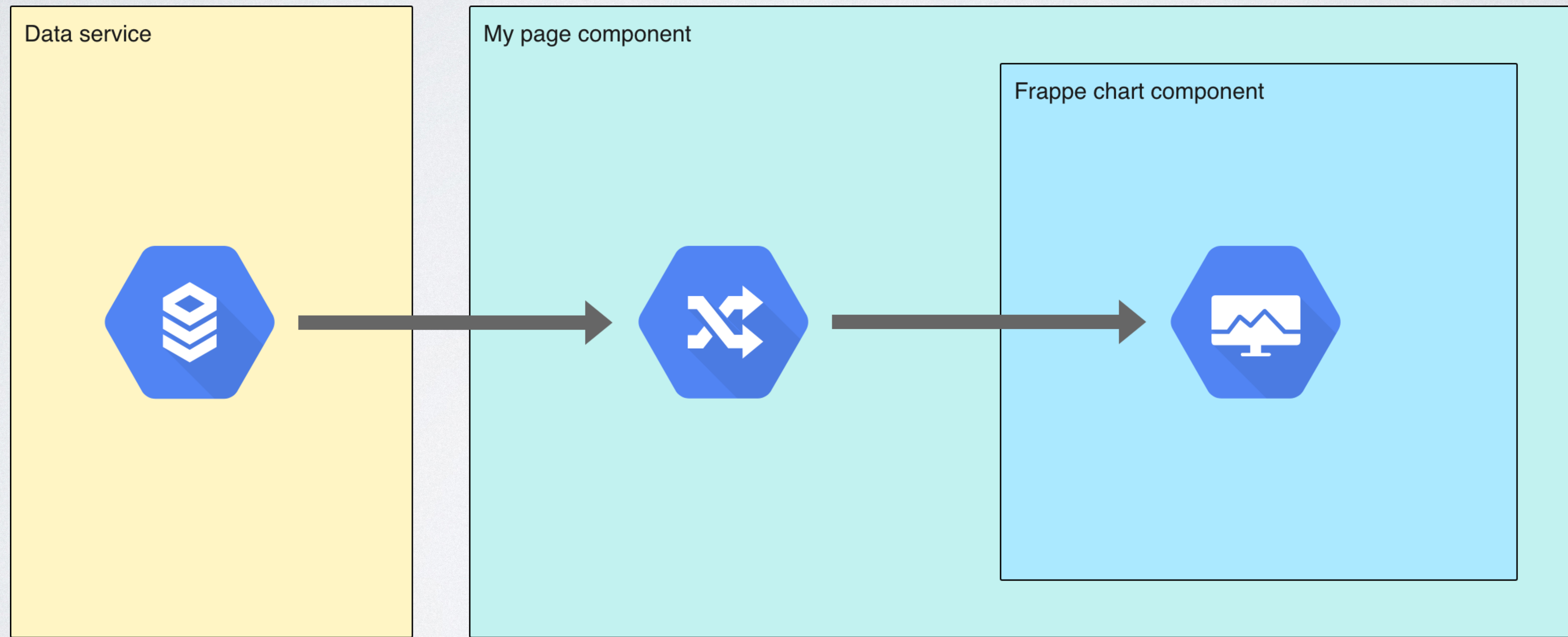
Graphiques

Composant réutilisable

Mise à jour en temps réel

Régénérer intelligemment

Graphiques



Conclusion

Angular et sa structure

Injecteur de dépendances

ReactiveX et Observables



Questions ?