Watermarking - TD 5

Fréquence d'échantillonnage:

 $F_e = 44100 \text{ Hz}$

Durée:

t = 0.05 s

Résolution temporelle :

n = F_e t = 2205 échantillons

Résolution fréquentielle :

 $Df = F_e / n = 20 Hz$

Précision fréquntielle :

 $f_{prec} = Df / 2 = 10 Hz$

Précision temporelle :

 $t_prec = t / 2 = 0.025 s$

Après analyse, il apparaît que les fréquences contenant des évènements ont une amplitude supérieure à 3. Nous pouvons donc les reconnaître ainsi.

Ainsi, on obtient le résultat suivant.

Dans sounds/flux1.way:

• 8.00 s : Évènement A.

• 16.00 s : Évènement B.

• 24.00 s : Évènement C.

Dans sounds/flux2.wav:

• 1.25 s : Évènement C.

• 3.35 s : Évènement B.

• 4.45 s : Évènement C.

• 7.70 s : Évènement B.

• 11.70 s : Évènement A.

• 12.80 s : Évènement A.

• 14.00 s : Évènement B.

Dans sounds/flux3.wav:

• 2.00 s : Évènement B.

• 4.00 s : Évènement C.

• 6.00 s : Évènement A.

• 8.00 s : Évènement B.

• 10.00 s : Évènement C.

• 12.00 s : Évènement A.

Dans sounds/flux4.wav:

- 0.10 s : Évènement B.
- 0.35 s : Évènement A.
- 0.50 s : Évènement A.
- 0.65 s : Évènement A.
- 0.80 s : Évènement C.
- 1.05 s : Évènement C.
- 1.20 s : Évènement B.
- 1.35 s : Évènement C.
- 1.50 s : Évènement B.
- 1.75 s : Évènement A.
- 1.90 s : Évènement A.
- 2.05 s : Évènement A.
- 2.20 s : Évènement C.
- 2.25 s : Évènement C.
- 2.45 s : Évènement C.
- 2.50 s : Évènement C.
- 2.60 s : Évènement B.
- 2.65 s : Évènement B.