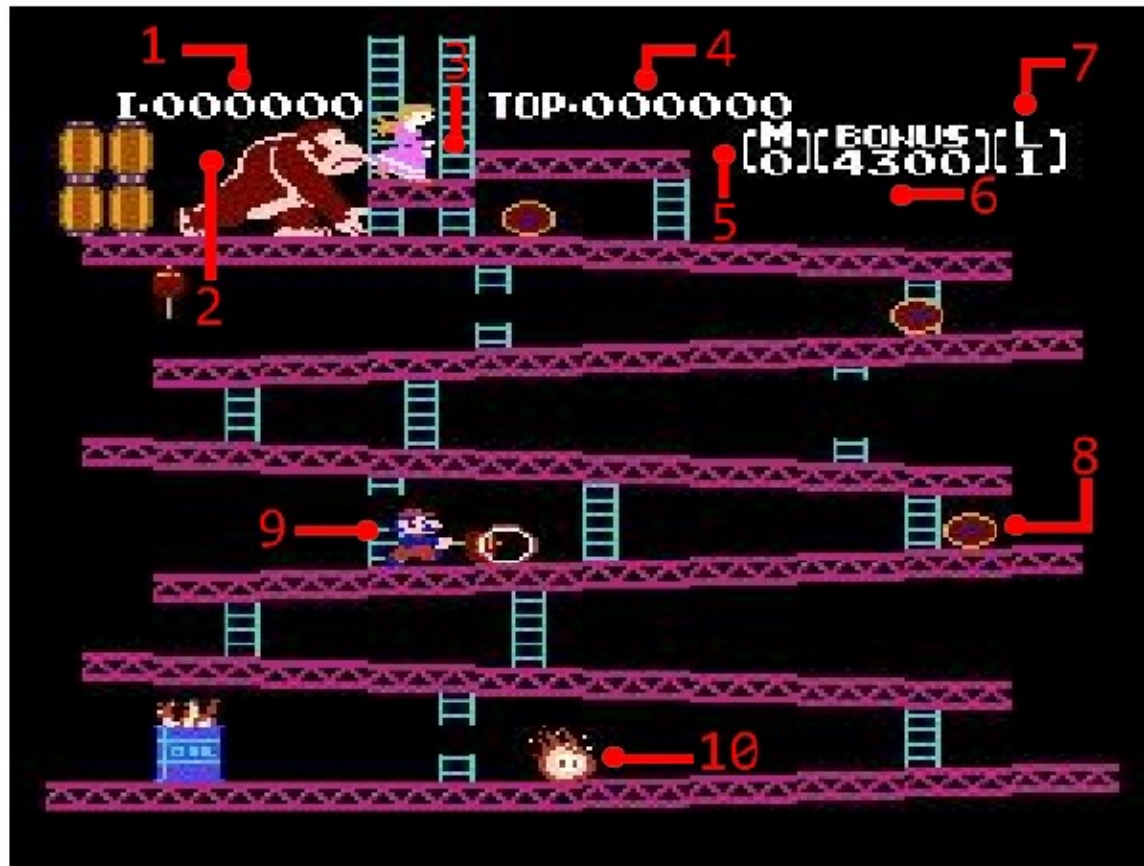


Intelligence Artificielle : Magie ou Science ?



Apprendre à jouer

Donkey Kong



1 : Score du joueur

2 : Donkey Kong

3 : Pauline

4 : Meilleur score

5 : Vies restants

6 : Bonus de temps

7 : Niveau en cours

8 : Tonneau

9 : Jumpman

10 : Créature de flammes

Donkey Kong

L'IA est capable de finir le PREMIER NIVEAU

Donkey Kong

L'IA est capable de finir le PREMIER NIVEAU

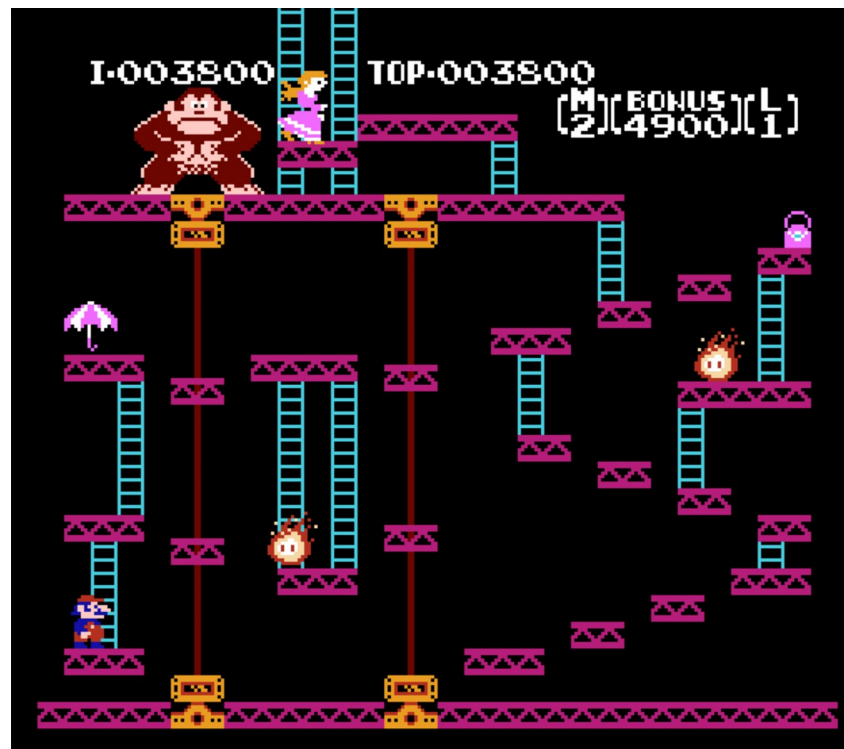
Seulement si PAS D'ENNEMI sur son chemin

Donkey Kong

L'IA est capable de finir le **PREMIER NIVEAU**

Seulement si **PAS D'ENNEMI** sur son chemin

NE FONCTIONNE PAS pour le niveau 2 !



Jeu Simple = Facile ?

levels/complex				

Jeu Simple = Facile ?

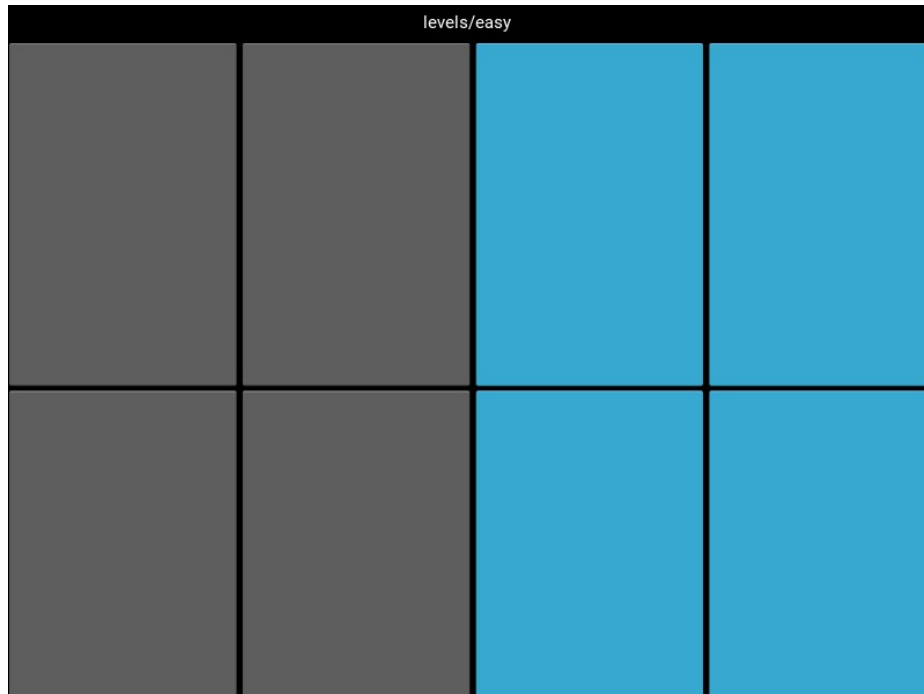
SOLUTION

IA

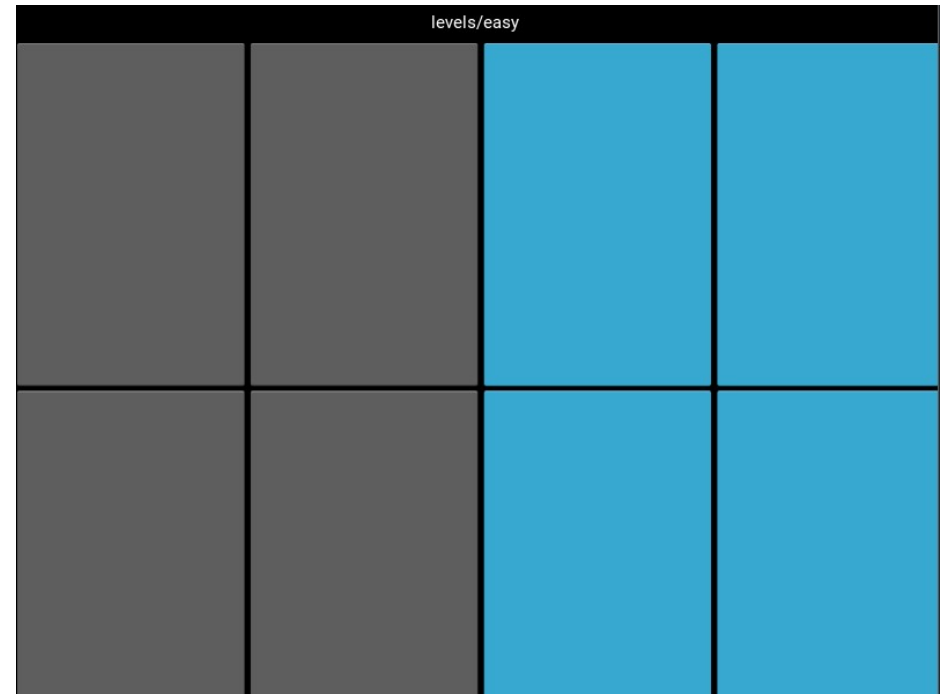
levels/easy			

Jeu Simple = Facile ?

SOLUTION



IA



Réussi du premier coup !

→ Essayons plus difficile...

Jeu Simple = Facile ?

SOLUTION

IA

levels/basic		

Jeu Simple = Facile ?

SOLUTION

IA

levels/basic		

~ 45.000 tentatives

Jeu Simple = Facile ?

SOLUTION

levels/basic		

IA

levels/basic		

~ 45.000 tentatives

Jeu Simple = Facile ?

SOLUTION

levels/basic		

IA

levels/basic		

~ 45.000 tentatives

→ Moins convaincant

Jeu Simple = Facile ?

SOLUTION

IA

levels/complex				

Jeu Simple = Facile ?

SOLUTION

IA

levels/complex				

~ 120.000 tentatives

Jeu Simple = Facile ?

SOLUTION

levels/complex				

IA

levels/complex				

~ 120.000 tentatives

Jeu Simple = Facile ?

SOLUTION

levels/complex				

IA

levels/complex				

~ 120.000 tentatives

→ No comment...