19/10/2023

Lucas Siracusa

Thomas Bastin

**Projet : Java Mail user agent**

Table des matières

[Création de la session 2](#_Toc148532154)

[Création objet Email 3](#_Toc148532155)

[Réception d’un mail 4](#_Toc148532156)

[Simple 4](#_Toc148532157)

[Multipart 4](#_Toc148532158)

[Lecture d’un mail 5](#_Toc148532159)

[Simple 5](#_Toc148532160)

[Multipart 5](#_Toc148532161)

[Enregistrement d’un fichier attaché 6](#_Toc148532162)

[Envoi d’un mail 7](#_Toc148532163)

[Simple 7](#_Toc148532164)

[Mutlipart 7](#_Toc148532165)

# Création de la session

Nous avons créé un objet session, qui contiendra les différentes informations utiles durant les communications entre le réseau et le client.

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, ligne

Description générée automatiquement

Il contiendra l’objet session permettant de se connecter sur du pop3 ou de l’IMAP et faire du SMTP. On l’utilisera pour accéder au Store et se connecté sur ce dernier, afin de récupérer l’objet Folder. Ce dernier contient une méthode pour récupérer la liste des messages de votre boite en PoP3 ou IMAP.

Le constructeur de la classe ClientMail va instancier les différents composant et choisir les bon paramètres de connexion en fonction du type de connexions choisit au login.

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

On remarque que le folder a été ouvert en readonly pour éviter toutes erreurs de suppression.

# Création objet Email

# Réception d’un mail

## Simple

## Multipart

# Lecture d’un mail

## Simple

## Multipart

# Enregistrement d’un fichier attaché

# Envoi d’un mail

## Simple

## Mutlipart