**Министерство образования Московской области**

**Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Московской области «Люберецкий техникум имени Героя Советского Союза, лётчика-космонавта Ю. А. Гагарина»**

**РЕЦЕНЗИЯ**

**на**

**ВЫПУСКНУЮ КВАЛИФИКАЦИОННУЮ РАБОТУ**

**студента Фоменко Данилы Олеговича, группа 185**

**специальность 09.02.07 «Информационные системы и программирование»**

**Тема: «Создание игры на объектно-ориентированном языке Python»**

Выпускная квалификационная работа выполнена в полном объеме. В работе представлено введение, где раскрывается актуальность, цели и задачи работы. В теоретической части проведен литературный обзор, есть анализ существующих инструментов для создания игр.

В практической части была сформирована структура программы, была выбрана наиболее подходящая интегрированная среда разработки программного обеспечения, самостоятельно разработана игра: блекджек.  
Актуальность темы заключается в том, что видеоигры стали важной частью культуры и их можно даже отнести к одному из видов искусства, они способны не только развлекать, но и приносить определенную пользу. Так, например, игроки в шутеры развивают реакцию. Более того благодаря развитию технологий как внутри игровой индустрии, так и в общем нам становятся доступны новые формы погружения в миры видеоигр.

Тема выпускной квалификационной работы раскрыта полностью, поставленные задачи решены.

Недостаток работы: осуществлена разработка простой игры, в отличии от популярных. В дальнейшем будет рассмотрен более сложный проект.

Работа соответствует требованиям, предъявляемым к выпускным квалификационным работам, и может быть допущена к защите, а Фоменко Д.О. достоин присвоения квалификации «Программист» по специальности «Информационные системы и программирование».

Рецензент: Жирнова Ю.В.

«\_\_\_ » \_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_ г. Подпись: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ М.П.