

Pokedeck

Afin de construire mon projet de Pokedeck, j'ai utilisé une structure MVC qui m'a permis de séparer l'accès, la manipulation et l'affichage des données. Cette structure permet également d'implémenter facilement de nouvelles fonctionnalités.

Mon projet se divise donc en 3 packages :

- Models
- Views
- Controllers

Modelisation :

