# Estatística II para Contabilidade - Aulas Práticas

Prof. Ismael Bastos



### Aula 1



# Objetivos da aula

- Entender como funciona a linguagem de programação R.
- Como usar o R.
- O que é uma variável no contexto do R.
- Operações matemáticas no R.
- Como lidar com vetores no R.
- Operações envolvendo vetores.
- Amostragem Aleatória Simples.



# O que é uma linguagem de programação?

Podemos pensar uma linguagem de programação como sendo uma linguagem do nosso dia-a-dia, assim como o português, inglês ou francês. A única diferença é que, no caso das linguagens de programação, o interlocutor é o computador.

### R vs RStudio

Quadro



#### Slide



- Instalando o R
- Instalando o RStudio
- Usando o Posit Cloud



### Variáveis no R

**Definição:** Uma variável no contexto da programação é semelhante ao conceito de variável que vemos em matemática no ensino fundamental. Sendo uma incógnita (letra) que guarda um valor. A principal diferença é que ela não assume apenas valores numéricos.



### Variáveis no R

### Tipos de variáveis na linguagem R

- Numérico(numeric): Valores numéricos. Ex: 2, 2.4, 3.14, 42, 616.
- Textual(character/string): Valores textuais (Palavras, Frases ou Carácteres). Ex: "André", "Estatística é muito legal", "a", "B", "2", "TRUE"
- Lógico (logical/boolean): Valores lógicos (Verdadeiro ou Falso). Ex: TRUE, FALSE

### Variáveis no R

#### Atenção:

- Valores numéricos decimais são separados por ponto (.) e não por virgula.
- Valores textuais precisam sempre ser colocados dentro de aspas (Podendo ser aspas duplas ou simples, adote um padrão).
- Valores lógicos precisam ser usados com letras em maíusculo, qualquer coisa diferente disso teremos um erro.
- Nomes de variáveis não podem iniciar com caracteres especiais ou números. Ex: 2idade, \_nome, casa são nomes não permitidos.
- Nomes de variáveis não podem ser palavras reservadas pela linguagem. Ex: TRUE, FALSE, c, print ...



### Imprimindo valores na tela

Para imprimir(mostrar/acessar) os valores armazenados nas variáveis no *R* podemos simplesmente escrever seu nome e apertar enter. Essa forma funciona em praticamente todos os contextos, mas em algums contextos específicos, precisamos usar a função *print*.

```
numero = 5
print(numero)
```

### Tarefa 1 - Criando variáveis no R

### **Exercício 1:** Abra o prompt (terminal) do R e faça:

- a) Crie uma variável chamada *nome\_1* e armazene o nome do primeiro membro da dupla.
- b) Crie uma variável chamada *nome\_2* e armazene o nome do segundo membro da dupla.
- c) Imprima na tela os nomes dos membros da dupla.
- d) Crie uma variável chamada *idade\_1* e armazene a idade do primeiro membro da dupla.
- e) Crie uma variável chamada *idade\_2* e armazene a idade do segundo membro da dupla.
- f) Imprima na tela as idades dos membros da dupla.
- g) Imprima na tela a soma das idades dos membros da dupla.

### Operações binárias

As operações a seguir são operações matemáticas envolvendo dois elementos. No caso do R, esses elementos podem ser números ou variáveis que armazenam valores numéricos.

 Soma: Para realizar a soma entre dois elementos no R, utilizamos o símbolo +

```
# Somando n meros
s = 10 + 12
# Somando variaveis
a = 7
b = 92
soma = a + b
```

### Operações binárias

As operações a seguir são operações matemáticas envolvendo dois elementos. No caso do R, esses elementos podem ser números ou variáveis que armazenam valores numéricos.

 Subtração: Para realizar a subtração entre dois elementos no R, utilizamos o símbolo —

```
# Subtraindo n meros
d = 10 - 12
# Subtraindo variaveis
a = 7
b = 92
subtr = b - a
```

### Operações binárias

As operações a seguir são operações matemáticas envolvendo dois elementos. No caso do R, esses elementos podem ser números ou variáveis que armazenam valores numéricos.

 Multiplicação: Para realizar a multiplicação entre dois elementos no R, utilizamos o símbolo \*

```
# Multiplicando n meros
m = 10 * 2
# Multiplicando variaveis
a = 5
b = 6
mult = a * b
```

### Operações binárias

As operações a seguir são operações matemáticas envolvendo dois elementos. No caso do R, esses elementos podem ser números ou variáveis que armazenam valores numéricos.

 Divisão: Para realizar a divisão entre dois elementos no R, utilizamos o símbolo /

```
# Dvidindo n meros
m = 10 / 2
# Dividindo variaveis
a = 24
b = 6
div = a / b
```

Operações unárias As operações a seguir são operações matemáticas envolvendo um elemento. No caso do R, esse elemento pode ser um número ou variável que armazena valores numéricos.

 Potência: Para realizar calcular a n-ésima potencia de um elemento usamos o símbolo

```
# Potencia o de n meros
q = 2^2 # dois ao quadrado
qu = 2^3 # dois ao cubo
# Multiplicando variaveis
a = 5
b = 4
mult = a ^ b # cinco elevado a quarta potencia
```

Operações unárias As operações a seguir são operações matemáticas envolvendo um elemento. No caso do R, esse elemento pode ser um número ou variável que armazena valores numéricos.

Módulo: Para calcular o módulo de um elemento usamos a função abs.

```
# Modulo de um n mero
n = abs(-2)  # |-2|
# Modulo de variaveis
v = -10
va = abs(v) # |-10|
```

Operações unárias As operações a seguir são operações matemáticas envolvendo um elemento. No caso do R, esse elemento pode ser um número ou variável que armazena valores numéricos.

 Raiz quadrada: Para calcular raiz quadrada de um elemento usamos a função sqrt.

```
# Raiz quadrada de n meros
q = sqrt(81) # Raiz quadrada de 81
# Raiz quadrada de variaveis
a = 25
raiz = sqrt(a) # raiz quadrada de 25
```

# Tarefa 2 - Realizando operações matemáticas no R

#### Exercício 2:

- a) Crie duas variáveis chamadas: v1 e v2.
- b) Obtenha a soma das variáveis.
- c) Obtenha a subtração de v2 por v1.
- d) Obtenha a divisão entre v2 e v1.
- e) Obtenha a multiplicação entre as variáveis.
- f) Obtenha a décima potência de v1.
- g) Obtenha a raiz quadrada de *v2*.
- h) Obtenha a raiz cúbica de v2.
- i) Obtenha  $|-10 \cdot v1|$ .



### Coleção de valores no R - Vetores

Podemos também querer armazenar mais de um valor em uma variável. Para fazer isso, usamos a função c.

```
nomes = c("Jean", "Lucas", "Caio", "Leo")
idades = c(25, 28, 12, 56)
print(nomes)
print(idades)
```

**Atenção:** Todos os valores dentro de um vetor devem ser do mesmo tipo.

### Operações envolvendo vetores

As mesmas operações que vimos para números funcioina também para vetores desde que ambos possuam apenas elementos do tipo numérico e tenham a mesma quantidade de elementos.

### Operações envolvendo vetores

As mesmas operações que vimos para números funcioina também para vetores desde que ambos possuam apenas elementos do tipo numérico e tenham a mesma quantidade de elementos.

Além disso, podemos realizar operações entre valores numéricos e vetores, o que é equivalente a operação de multiplicação de um vetor por um escalar na matemática.

#### Acessando elementos de um vetor

Cada elemento dentro de um vetor ocupa uma posição específica, sendo essa posição indexada por um número. Nesse caso, a ordem importa. Para acessar o elemento que ocupa a posição *i* de um vetor, basta invocar o vetor passando a posição do elemento entre colchetes.

**Exemplo:** Suponha que tenhamos o seguinte vetor:

$$v = c("A", "U", "L", "A", "1")$$

Para acessar o elemento que ocupa a terceira posição (o valor "L"), devemos escrever v[3]

### Acessando elementos de um vetor

Podemos também acessar múltiplas posições do vetor ao mesmo tempo, basta passar um vetor de posições entre colchetes.

**Exemplo:** Suponha que tenhamos o seguinte vetor:

$$v = c("A", "U", "L", "A", "1")$$

Para acessar os elementos que ocupam a terceira e quarta posição (o valor "L"), devemos escrever v[c(3,4)]

### Tarefa 3 - Lidando com vetores no R

#### Exercício 3:

- a) Crie um vetor com o nome que você quiser e armazene a idade dos membros de seu grupo e o ano atual.
- b) Crie um vetor com o nome que você quiser e armazene o nome dos membros de seu grupo e o nome da disciplina.
- c) Acesse o elemento que ocupa a segunda posição do vetor do item b).
- d) Acesse os elementos que ocupam a segunda e primeira posição do vetor do item a).
- e) Multiplique o vetor criado no item a) por 3.
- f) Calcule a raiz quadrada dos elementos do vetor do item a).



#### Obtendo o tamanho do vetor

Para obter o tamanho de um vetor, utilizamos a função length.

```
nomes = c("Jean", "Lucas", "Caio", "Leo", "Ana", "Vera", "
Teo", "Mia", "Ina", "Isa")
print(length(nomes))
```

# Amostragem Aleatória Simples

Para realizar a Amostragem Aleatória Simples, seguiremos exatamente os passos definidos na aula teórica da disciplina.

Consideremos o seguinte exemplo de uma população de 10 pessoas na qual desejamos obter uma amostra de tamanho 3.

Vamos atribuir um número a cada um dos elementos da população:

```
populacao = c("Jean", "Lucas", "Caio", "Leo", "Ana", "Vera
    ", "Teo", "Mia", "Ina", "Isa")
print(populacao)
populacao_numeros = c(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
print(populacao_numeros)
```

# Amostragem Aleatória Simples

Para realizar o sorteio dos números, utiliziaremos a função *sample*. Essa função recebe como argumentos um vetor a ser amostrado e o tamanho da amostra.

### O que veremos na próxima aula

- Uso do RStudio.
- Amostragem Aleatória Estratificada.
- Funções no R.
- DataFrames.
- Carregando tabelas Excel no R.

# Exercícios de Fixação (Para Casa)

- a) Instalar o R ou se ambientar com o Posit Cloud.
- b) Copie o conjunto de dados presente no arquivo notas.txt e cole no seu prompt (terminal) e o armazene em uma variável.
- c) Considerando esse conjunto de dados como sendo a população de estudo, obtenha uma amostra de tamanho 10.
- d) Obtenha o sétimo elemento da amostra obtida.
- e) Obtenha o primeiro, terceiro e quinto elementos da amostra encontrada.
- f) Refaça os itens a), b) e c). A amostra encontrada é igual a anterior? Por que?
- g) Use o R como calculadora e efetue operações matemáticas e números de sua escolha.

