Disciplina: Aprendizagem de Máquina

Período: 2022.1

Professor: César Lincoln Cavalcante Mattos

Lista 3 - KNN e árvores de decisão

Instruções

- Com exceção dos casos explicitamente indicados, os algoritmos e modelos devem ser implementados do início em qualquer linguagem de programação (Python, R, Octave...).
- Pacotes auxiliares (sklearn, matplotlib, etc) podem ser usados somente para facilitar a manipulação dos dados e criar gráficos.
- A entrega da solução pode ser feita via pdf ou Jupyter notebook pelo SIGAA.

Observações

- Graduação: Sem mudanças.
- Pós-graduação: Considere a distância Euclidiana e a distância de Mahalanobis no KNN.

Questão 1

Considere o conjunto de dados disponível em **kc2.csv**, organizado em 22 colunas, sendo as 21 primeiras colunas os atributos e a última coluna a saída. Os 21 atributos são referentes à caracterização de códigos-fontes para processamento de dados na NASA. A saída é a indicação de ausência (0) ou existência (1) de defeitos. Maiores detalhes sobre os dados podem ser conferidos em https://www.openml.org/d/1063.

- a) Considerando uma validação cruzada em 10 folds, avalie modelos de classificação binária nos dados em questão. Para tanto, use as abordagens abaixo:
 - **KNN** (escolha k = 1 e k = 5, distância Euclidiana (e Mahalonobis, para a pós-graduação));
 - Árvore de decisão (você pode usar uma implementação já existente com índices de impureza de gini e entropia).
- b) Para cada modelo criado, reporte valor médio e desvio padrão das métricas de acurácia, revocação, precisão e F1-score.