Projet P2

*Réaliser une animation permettant la résolution d’un système de m équations à n inconnues*

Bastien Burri

Bandelier Matthieu

Gonin Nicolas

Vulliemin Kevin

Équipe 7

2 mars 2015

Table des matières

[1 Introduction 2](#_Toc413684880)

[1.1 Planning 3](#_Toc413684881)

[2 Spécifications des besoins 4](#_Toc413684882)

[2.1 Besoins utilisateurs 4](#_Toc413684883)

[2.1.1 Acteurs 4](#_Toc413684884)

[2.1.2 Cas d’utilisation 4](#_Toc413684885)

[2.2 Scénario 4](#_Toc413684886)

[2.2.1 UC X.X 4](#_Toc413684887)

[2.3 Exigences fonctionnels et non fonctionnels 4](#_Toc413684888)

[2.4 Maquette 4](#_Toc413684889)

[3 Spécifications techniques 4](#_Toc413684890)

[3.1 Analyse du domaine métier 4](#_Toc413684891)

[3.2 Diagramme de classe complet 4](#_Toc413684892)

[3.3 Dynamique de l’application 4](#_Toc413684893)

[3.3.1 UC X.X 4](#_Toc413684894)

[3.4 Architecture de déploiement 4](#_Toc413684895)

[3.5 Choix des librairies externes 4](#_Toc413684896)

[3.6 Tests fonctionnels 4](#_Toc413684897)

[4 Conclusion 4](#_Toc413684898)

# Introduction

(du blabla pour burri)

## Planning

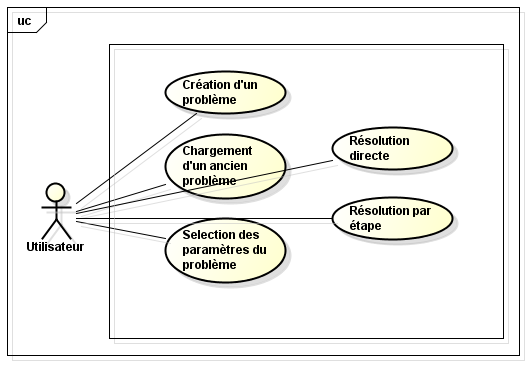
(screen du planning et mettre la page en paysage si besoin)

# Spécifications des besoins

## Besoins utilisateurs

### Acteurs

### Cas d’utilisation



## Scénario

### UC X.X

## Exigences fonctionnels et non fonctionnels

## Maquette

# Spécifications techniques

## Analyse du domaine métier

## Diagramme de classe complet

## Dynamique de l’application

### UC X.X

## Architecture de déploiement

## Choix des librairies externes

## Tests fonctionnels

# Conclusion