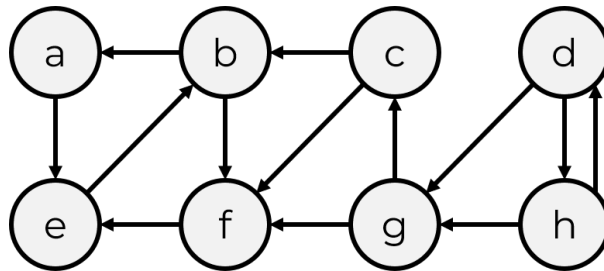


Graphes et algorithmes : TD4

Exercice 1

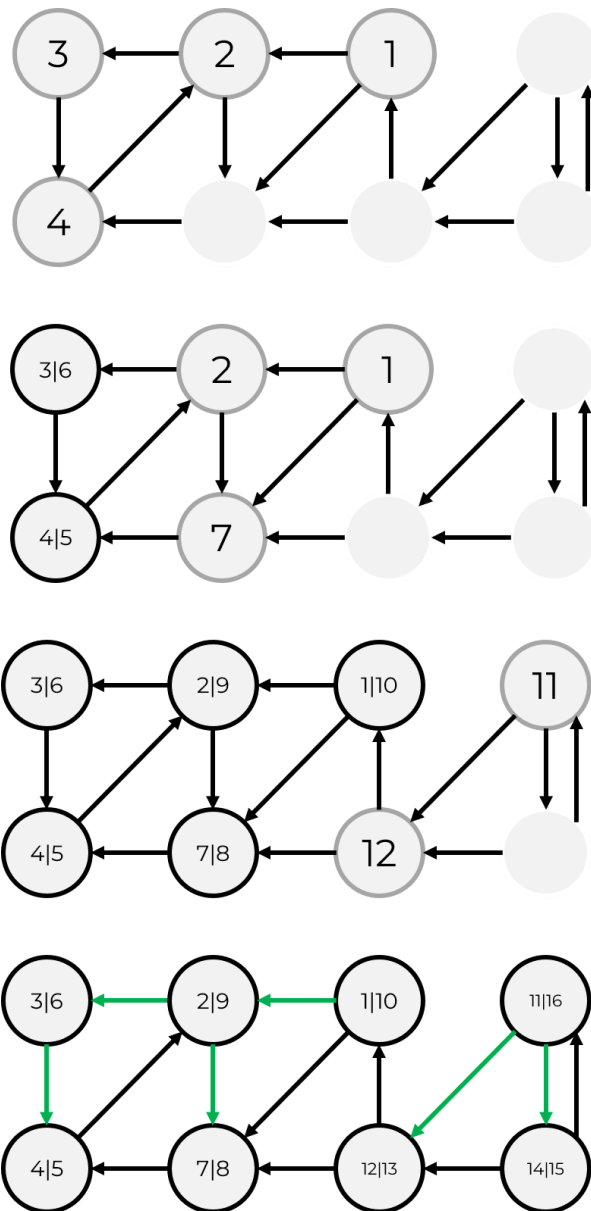
Sujet

Donner le déroulement de l'algorithme du parcours en profondeur sur le graphe orienté ci-dessous, en prenant pour sommet origine le sommet *c*. Préciser les dates de découverte et de fin de traitement de chaque sommet.



Résolution

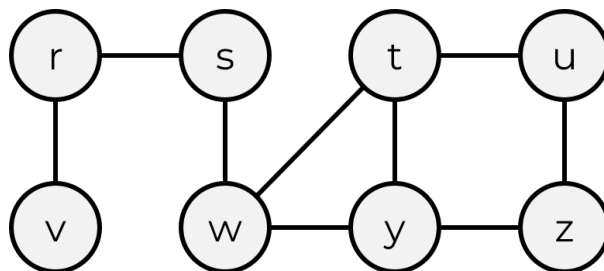
- On suppose que les sommets sont traités dans l'ordre alphabétique des identifiants.
 - Nombre à gauche : date de découverte
 - Nombre à droite : date de fin de traitement
 - Contour gris : sommet en cours de traitement
 - Contour noir : sommet déjà traité
 - Contour blanc : sommet non traité
 - Flèche verte : transition utilisée
- On a du relancer l'algorithme à partir du sommet *d* pour découvrir tout le graphe.



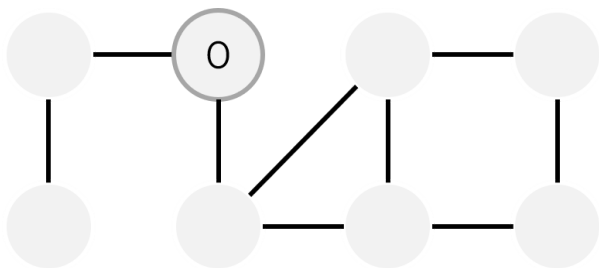
Exercice 3

Sujet

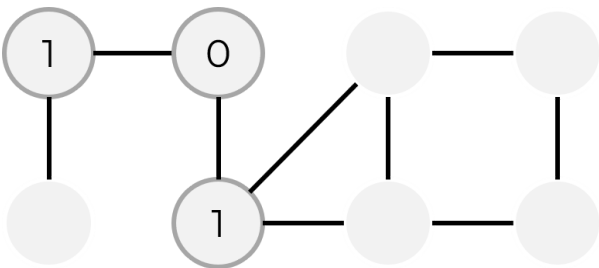
Appliquer l'algorithme de parcours en largeur au graphe non orienté suivant, en partant du sommet s .



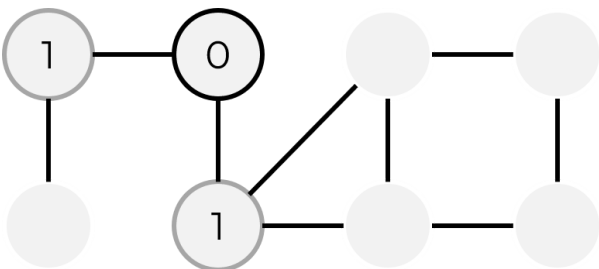
Résolution



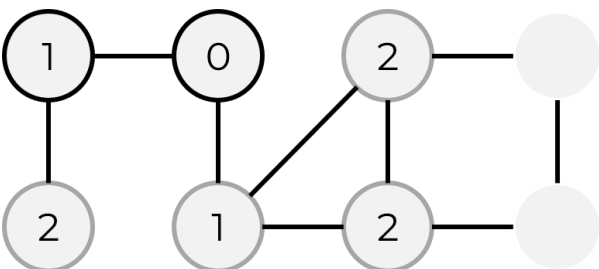
$$F = \{s\}$$



$$F = \{s, r, w\}$$



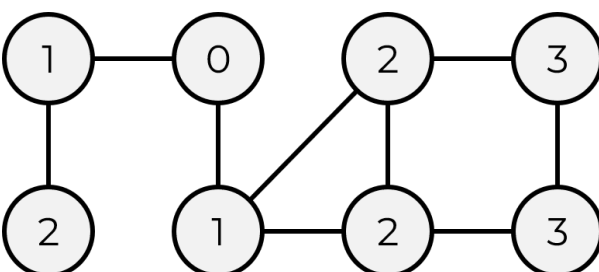
$$F = \{s, r, w\}$$



$$F = \{r', w\}$$

$$F = \{w', v\}$$

$$F = \{y, t, y\}$$



$$F = \{t, y\}$$

$$F = \{y, u\}$$

$$F = \{u, z\}$$

Exercice 4

Sujet

Soit G un graphe orienté sur lequel on effectue un parcours en profondeur d'abord depuis un sommet donné. Ce parcours ne permet pas d'atteindre tous les sommets du graphe : que pouvez-vous en déduire ?

Résolution

G n'est donc pas fortement connexe car il existe un sommet s qui ne peut pas atteindre tous les autres sommets.

Exercice 6

Sujet

Proposer une version itérative du parcours en profondeur.

Résolution

Nous pouvons remplacer les appels récursifs par l'utilisation d'une pile :

```
procédure pep_iteratif(Entrées  $G, s$  ; Sorties  $d, f, q$ )
```

```
  début
```

```
    pour  $x \in S$  faire
```

```
      Couleur[ $x$ ]  $\leftarrow$  blanc
```

```
       $p[x] \leftarrow \text{NUL}$ ;
```

```
    fin pour
```

```
    Couleur[ $s$ ]  $\leftarrow$  gris;
```

```
     $P \leftarrow \emptyset$ ;
```

```
    empiler( $P, s$ );
```

```
     $d[s] \leftarrow 1$ ;
```

```
    temp  $\leftarrow 2$ ;
```

```
    tant que  $P \neq \emptyset$  faire
```

```
       $x \leftarrow \text{sommet}(P)$ ;
```

```
      si  $x$  a un voisin  $y$  non traité alors
```

```
        empiler( $P, y$ );
```

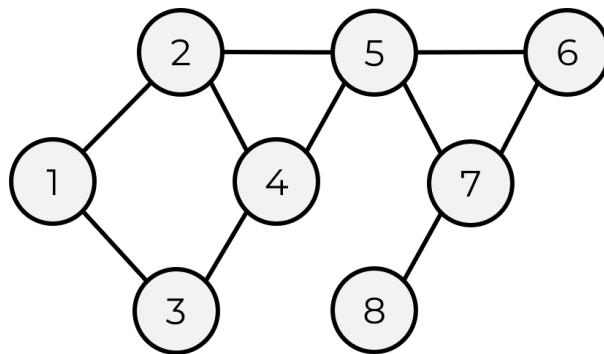
```

    Couleur[y] ← gris;
    d[y] ← temp;
    temp ← temp + 1;
    p[y] ← x;
  sinon
    Couleur[x] ← noir;
    f[x] ← temp;
    temp ← temp + 1;
    depiler(P);
  fin si
fin tant que
fin

```

Exercice 7

On considère le graphe non orienté simple $G = (S, A)$ suivant :



1. Est-ce que les listes $L_1 = (2, 5, 4, 3, 1, 6, 7, 8)$ et $L_2 = (5, 7, 8, 2, 4, 1, 3, 6)$ qui donnent l'ordre dans lequel les sommets ont été découverts, peuvent être obtenues par l'algorithme de parcours en profondeur ?
2. Même question pour le parcours en largeur, avec les listes $L_1 = (6, 5, 7, 8, 2, 4, 1, 3)$ et $L_2 = (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8)$.

Résolution

Question 1

- L_1 : oui, car on a bien découvert les sommets dans l'ordre donné par la liste.
- L_2 : non, car après 8 on revient à 7 et on a découvert 6 et non 2.

Question 2

- L_1 : non, car on empile 5 avant 7 donc on doit traiter 2 avant 8.
- L_2 : oui, car on a bien découvert les sommets dans l'ordre donné par la liste.