

Langage C : TD3

Exercice 1 : Écrire une fonction qui saisit n valeurs entières à stocker dans un tableau t pouvant contenir au maximum 100 valeurs, puis affiche ces valeurs dans l'ordre inverse de la saisie.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

void exercice1(int n)
{
    int t[100];
    int a;
    srand(time(NULL));

    for(int i=0 ; i<n && i<100 ; i++)
    {
        a = rand();
        t[i] = a;
    }

    for(int i=n-1 ; i>=0 ; i--)
    {
        printf("%d\t", t[i]);
    }
}

int main()
{
    exercice1(5);
    return 0;
}
```

Exercice 2 : Écrire une fonction qui insère une valeur entière donnée v à sa place dans un tableau t contenant n éléments ordonnés dans l'ordre croissant, et de capacité maximale 100

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

void tri_insertion(int t[], int n)
{
    int x, j;
    for(int i = 0 ; i < n ; i++)
    {
        x = t[i];
        j = i;
        while(j > 0 & t[j-1] > x)
        {
            t[j] = t[j-1];
            j = j-1;
        }
        t[j] = x;
    }
}
```

```

void exercice2(int n, int v)
{
    int t[100], a;
    srand(time(NULL));
    for(int i = 0 ; i < n-1 && i < 100 ; i++)
    {
        a = rand();
        t[i] = a;
    }
    t[n-1] = v;
    tri_insertion(t,n);
    for(int i = 0 ; i < n && i < 100 ; i++)
    {
        printf("%d\t", t[i]);
    }
}

int main()
{
    exercice2(10, 8789);
    return 0;
}

```

Exercice 3 : Écrire une fonction qui calcule et retourne le nombre de valeurs dupliquées dans un tableau t contenant n valeurs entières. La fonction retourne par exemple 2 si $t = [4, 2, 7, 7, 4]$ et 5 si $t = [4, 4, 2, 4, 4, 2, 2]$.

```

#include <stdio.h>

int exercice3(int t[], int n)
{
    int compteur = 0;

    for(int i = 0 ; i < n ; i++)
    {
        for(int j = i-1 ; j >= 0 ; j--)
        {
            if(t[j]==t[i])
            {
                compteur++;
                break;
            }
        }
    }

    return compteur;
}

int main()
{
    int t1[5]={4, 2, 7, 7, 4};
    printf("%d", exercice3(t1, 5));
    int t2[7]={4, 4, 2, 4, 4, 2, 2};
    printf("\n%d", exercice3(t2, 7));

    return 0;
}

```

Exercice 4 : Écrire une fonction qui applique une rotation des n valeurs d'un tableau t pouvant contenir au plus 100 éléments, de m crans vers la gauche. Par exemple si $t = [1, 2, 3, 4, 5]$ ($n = 5$) et $m = 4$ le tableau devient $[5, 1, 2, 3, 4]$.

```
#include <stdio.h>

void exercice4(int t[], int n, int m)
{
    int reserve;

    for(int i = 0 ; i < m ; i++)
    {
        reserve = t[0];
        for(int j = 0 ; j < n-1 ; j++)
        {
            t[j] = t[j+1];
        }
        t[n-1] = reserve;
    }
}

int main()
{
    int t[5]={1, 2, 3, 4, 5}, n = 5;

    exercice4(t, n, 4);

    for(int i = 0 ; i < n ; i++)
    {
        printf("\t%d", t[i]);
    }

    return 0;
}
```

Exercice 5 : On considère un tableau à deux dimensions d'entiers représentant une matrice carrée et de taille 5×5 .

1. Écrire une fonction qui initialise un tel tableau avec les valeurs $[1, 4, 9, 16, 25]$ sur la diagonale principale.

```
#include <stdio.h>

void initialisation1(int t[5][5])
{
    for(int i = 0 ; i < 5 ; i++)
    {
        t[i][i] = (i+1)*(i+1);
    }
}

int main()
{
    int t[5][5]={0, 0, 0, 0, 0},{0, 0, 0, 0, 0},{0, 0, 0, 0, 0},{0, 0, 0, 0, 0},{0, 0, 0, 0, 0};

    initialisation1(t);

    for(int i = 0 ; i < 5 ; i++)
    {
        for(int j = 0 ; j < 5 ; j++)
        {
```

```

        printf("%d\t", t[i][j]);
    }
    printf("\n");
}

return 0;
}

```

2. Écrire une autre fonction qui initialise un tel tableau avec les valeurs [5, 10, 20, 40, 80] sur la diagonale allant d'en haut à droite jusqu'en bas à gauche.

```

#include <stdio.h>
#include <math.h>

void initialisation2(int t[5][5])
{
    for(int i = 0 ; i < 5 ; i++)
    {
        t[i][4-i] = 5*pow(2,i);
    }
}

int main()
{
    int t[5][5]={0, 0, 0, 0, 0},{0, 0, 0, 0, 0},{0, 0, 0, 0, 0},{0, 0, 0, 0, 0},{0, 0, 0, 0, 0};

    initialisation2(t);

    for(int i = 0 ; i < 5 ; i++)
    {
        for(int j = 0 ; j < 5 ; j++)
        {
            printf("%d\t", t[i][j]);
        }
        printf("\n");
    }

    return 0;
}

```

3. Écrire une fonction qui calcule et affiche la somme des éléments au dessus et celle des éléments en dessous de la diagonale principale.

```

#include <stdio.h>
#include <math.h>

void initialisation2(int t[5][5])
{
    for(int i = 0 ; i < 5 ; i++)
    {
        t[i][4-i] = 5*pow(2,i);
    }
}

void exercice5(int t[5][5])
{
    int sommeH = 0, sommeB = 0;

    for(int i = 0 ; i < 5 ; i++)
    {
        for(int j = 0 ; j < 5 ; j++)
        {
            if(j>i) sommeH += t[i][j];
            if(j<i) sommeB += t[i][j];
        }
    }
}

```

```
    }  
  }  
  printf("\nAu dessus de la diagonale : %d", sommeH);  
  printf("\nEn dessous de la diagonale : %d", sommeB);  
}  
  
int main()  
{  
  int t[5][5]={0, 0, 0, 0, 0},{0, 0, 0, 0, 0},{0, 0, 0, 0, 0},{0, 0, 0, 0, 0},{0, 0, 0, 0, 0}};  
  
  initialisation2(t);  
  exercice5(t);  
  
  return 0;  
}
```