

PPE

Mission Festival de sport

Intitulé	Application Web de réservation pour la Maison de Ligues de Lorraine.
Parties prenantes	La M2L souhaite disposer d'un module d'administration des caractéristiques des établissements (opérations de type LARCS). Les responsables des établissements souhaitent que la M2L dispose d'un système souple de gestion de leurs données.
Scénario typique (création)	<p>Le système présente la liste des établissements avec, pour chacun d'eux, un accès aux fonctions d'actualisation, de suppression (seulement si l'établissement n'a pas fait l'objet d'attribution de groupes) et de consultation.</p> <p>L'agent sélectionne la commande <i>création d'un établissement</i>. Le système retourne un formulaire de création. L'agent renseigne les champs et soumet le formulaire. Le système crée l'établissement. Affichage d'un message de confirmation de la création de l'établissement.</p>
Cas particuliers	<ul style="list-style-type: none">• Il n'y a pas encore d'établissement répertorié : le système permet uniquement l'accès à la fonction de création.• Certains champs sont mal renseignés (vide, mal typé) : affichage d'un message d'erreur.• Un établissement ayant le même identifiant ou le même nom est déjà répertorié par le système : affichage d'un message d'erreur.
Durée estimée	2 seances, soit 8 heures
Savoirs associés	<ul style="list-style-type: none">• Administration de l'environnement de production• Développement front et back ends
Savoir-faire mobilisés	<ul style="list-style-type: none">• Installer un composant logiciel.• Accéder à un service sécurisé via Internet.• Adapter le code d'une application.• Documenter du code source.
Equipes	2~4 étudiants

Travail à réaliser

Objectifs

- Dresser un diagramme de Gantt
- Installer un environnement de production :
 - un serveur Apache (avec interpréteur PHP) ;
 - un serveur MySQL.

- Sécuriser le serveur Web (exemple : iptables).
- Sur un environnement de développement :
 - Adapter le code de l'application du «Festival de musique» pour les besoins de la M2L.
 - Ajouter des validations coté serveur pour sécuriser les informations reçues par formulaire.
 - Ajouter des validations coté client pour sécuriser les informations reçues par formulaire.
 - Migrer le code de l'application vers HTML5.
 - Mettre à jour le design avec Bootstrap.
- Déployer le code produit de l'environnement de développement vers celui de production.
- Rédiger un scénario, en guise de test voire de démonstration.

EVALUATION

Votre travail est évalué par une note finale, moyenne de la note individuelle et de la note d'équipe.

Pour la note INDIVIDUELLE

- Rendre un compte rendu de la nouvelle architecture de réseaux. Ne pas hésiter à l'enrichir de schémas et de toutes données illustrant votre travail. Peuvent figurer la démarche empruntée ainsi que tout éventuel problème rencontré.

Pour la note de l'EQUIPE, 30 minutes maximum à l'oral devant toute la classe. Penser à répartir les tâches d'animation.

- Présenter et justifier la nouvelle architecture.
- Structurer la présentation en sous parties.