

Приложение В

Листинг программы

Parcer.cs

```
using System.Collections.Generic;
namespace CompilCourseWork.model;
public class Parser
{
    private int _pos;
    private readonly List<string> _outputLog = new();

    public List<string> Parse(string input)
    {
        _pos = 0;
        _outputLog.Clear();

        if (ParseKeyword(input, "const"))
        {
            if (_pos < input.Length && input[_pos] != ' ')
            {
                _outputLog.Add($"Ошибка: ожидался пробел после
'const'");
            }
        }
        SkipWhiteSpaces(input);

        if (ParseKeyword(input, "val"))
        {
            if (_pos < input.Length && input[_pos] != ' ')
            {
                _outputLog.Add($"Ошибка: ожидался пробел после
'val'");
            }
        }
    }
}
```

```

        SkipWhiteSpaces(input);

        ParseId(input);
        SkipWhiteSpaces(input);
        ParseColon(input);
        SkipWhiteSpaces(input);
        ParseKeyword(input, "Double");
        SkipWhiteSpaces(input);
        ParseEqual(input);
        SkipWhiteSpaces(input);
        ParseNum(input);
        SkipWhiteSpaces(input);
        ParseEnd(input);

        return _outputLog;
    }

    private bool ParseKeyword(string input, string expectedKeyword)
    {
        bool success = true;
        List<char> trashChars = new List<char>();
        int initialPos = _pos;

        while (_pos < input.Length && input[_pos] !=
expectedKeyword[0])
        {
            if (input[_pos] == 'v' || input[_pos] == 'D' ||
input[_pos] == '=')
            {
                _outputLog.Add($"Ожидалось ключевое слово
{expectedKeyword}");
                return false;
            }
        }
    }

```

```

        if (input[_pos] == ':')
        {
            _outputLog.Add($"Ожидалась переменная");
            return false;
        }
        if (input[_pos] == 'D')
        {
            _outputLog.Add($"Ожидалась ':'");
            return false;
        }
        trashChars.Add(input[_pos]);
        _pos++;
    }

    if (trashChars.Count != 0)
    {
        _outputLog.Add($"Ошибка: Неизвестная конструкция в
позиции {initialPos}: отброшенный фрагмент: {new
string(trashChars.ToArray())}");
    }

    int wordStartPos = _pos;
    int expectedIndex = 0;
    bool alignmentDone = false;

    while (_pos < input.Length && expectedIndex <
expectedKeyword.Length)
    {
        char inputChar = input[_pos];
        char expectedChar = expectedKeyword[expectedIndex];

        if (inputChar == expectedChar)
        {
            expectedIndex++;

```

```

        _pos++;
    }
    else
    {
        int lookaheadIndex = -1;
        if (expectedIndex + 1 < expectedKeyword.Length)
        {
            lookaheadIndex =
expectedKeyword.IndexOf(inputChar, expectedIndex + 1);
        }
        if (lookaheadIndex != -1)
        {
            _outputLog.Add($"Ожидалось ключевое
слово: '{expectedKeyword}'");
            expectedIndex = lookaheadIndex;
            alignmentDone = true;
            if (inputChar == expectedKeyword[expectedIndex])
            {
                expectedIndex++;
                _pos++;
            }
            else
            {
                success = false;
                _pos++;
            }
        }
        else
        {
            _outputLog.Add($"Ошибка: Неожиданный символ
'{inputChar}' на позиции {_pos}");
            success = false;
            _pos++;
        }
    }
}

```

```

        }
    }
    if (expectedIndex < expectedKeyword.Length)
    {
        if (success && !alignmentDone)
        {
            _outputLog.Add($"Ошибка: Ожидалось
'{expectedKeyword}', но строка закончилась (проверка началась с
{wordStartPos}))");
        }
        else if (!success)
        {
            _outputLog.Add($"Ошибка: Ключевое слово
'{expectedKeyword}' не распознано полностью из-за ошибок (проверка
началась с {wordStartPos}))");
        }
        else if (alignmentDone)
        {
            _outputLog.Add($"Ошибка: Ключевое слово
'{expectedKeyword}' не завершено после выравнивания (проверка
началась с {wordStartPos}))");
        }
        success = false;
    }
    return success;
}

private bool ParseId(string input)
{
    bool success = true;
    List<char> trashChars = new List<char>();
    while (_pos < input.Length && !(char.IsLetter(input[_pos]) &&
input[_pos] != '_'))
    {
        if (input[_pos] == ':')

```

```

        {
            _outputLog.Add($"Ожидалась переменная");
            return false;
        }
        trashChars.Add(input[_pos]);
        _pos++;
    }
    if (trashChars.Count != 0)
    {
        _outputLog.Add($"Ошибка: Неизвестная конструкция в
позиции {_pos - trashChars.Count}: отброшенный фрагмент: {new
string(trashChars.ToArray())}");
    }
    if (_pos < input.Length && (char.IsLetter(input[_pos]) ||
input[_pos] == '_'))
    {
        while (_pos < input.Length &&
(char.IsLetterOrDigit(input[_pos]) || input[_pos] == '_' ||
char.IsDigit(input[_pos])))
        {
            _pos++;
        }
    }
    else
    {
        _outputLog.Add($"Ошибка: ожидался идентификатор
(начинается с буквы или '_') на позиции {_pos}");
        success = false;
    }
    return success;
}
private bool ParseColon(string input)
{
    bool success = true;

```

```

        if (_pos < input.Length && input[_pos] == ':')
        {
            _pos++;
        }
        else
        {
            _outputLog.Add($"Ошибка: ожидалось двоеточие ':' на
позиции {_pos}");
            success = false;
        }
        return success;
    }

    private bool ParseEqual(string _input)
    {
        bool success = true;
        if (_pos < _input.Length && _input[_pos] == '=')
        {
            _pos++;
        }
        else
        {
            _outputLog.Add($"Ошибка: ожидалось знак равенства '=' на
позиции {_pos}");
            success = false;
        }

        return success;
    }

    private bool ParseNum(string _input)
    {
        bool success = true;
        List<char> trashChars = new List<char>();
        while (_pos < _input.Length && !char.IsDigit(_input[_pos]))
        {

```

```

        trashChars.Add(_input[_pos]);
        _pos++;
    }
    if (trashChars.Count != 0)
    {
        _outputLog.Add($"Ошибка: Неизвестная конструкция в
позиции {_pos - trashChars.Count}: отброшенный фрагмент: {new
string(trashChars.ToArray())}");
    }
    int dotCount = 0;
    if (_pos < _input.Length && char.IsDigit(_input[_pos]))
    {
        while (_pos < _input.Length)
        {
            if (char.IsDigit(_input[_pos]))
            {
                _pos++;
            }
            else if (_input[_pos] == '.')
            {
                dotCount++;
                if (dotCount > 1)
                {
                    _outputLog.Add($"Ошибка: лишняя точка в
позиции {_pos}");
                    success = false;
                }
                _pos++;
            }
            else if (_input[_pos] == ';')
            {
                break;
            }
            else

```



```

        {
            _outputLog.Add($"Ошибка: неожиданный символ
'[_input[_pos]]' на позиции {_pos}");
            _pos++;
            success = false;
        }
    }
else
{
    _outputLog.Add($"Ошибка: ожидалось число на позиции
{_pos}");
    success = false;
}

return success;
}
private bool ParseEnd(string input)
{
    bool success = true;

    if (_pos < input.Length && input[_pos] == ';')
    {
        _pos++;
    }
    else
    {
        _outputLog.Add($"Ошибка: ожидался завершающий символ ';'
на позиции {_pos}");
        success = false;
    }
    return success;
}
private void SkipWhiteSpaces(string input)

```