

## 1 Постановка задачи

Константы – это элементы данных, значения которых известны и в процессе выполнения программы не изменяются.

Для описания констант в языке Kotlin используются служебные слова "const", "val".

Формат записи: "const val имя\_константы: Double = значение;".

Примеры:

1. Целая десятичная константа – любое десятичное число без десятичной точки со знаком или без него: "const val max: Double = 128;".

2. Вещественная константа с фиксированной точкой – действительное число, представленное в виде целой и дробной частей разделенных точкой: "const val min: Double = 39.1;"

В связи с разработанной автоматной грамматикой  $G[\langle \text{ConstDef} \rangle]$  синтаксический анализатор (парсер) десятичных констант будет считать верными следующие записи констант:

1. "const val pi: Double = 3.1415;"
2. "const val \_a: Double = 123;"

Справка (руководство пользователя) представлена в Приложении А.

Информация о программе представлена в Приложении Б.