Игра Ходилки

В игре участвуют 2 игрока. Игра происходит н1а поле с клеточками имеющие собственный номер. Игроки передвигаются по количеству выпавших очков на кубике. В ходе игры могут встречаться клетки с особыми условиями (пропуск хода, вернуться на N клеток назад или вперед, дополнительный ход). Игрок первый пришедший на последнюю клетку является победителем.

Классы:

|  |  |
| --- | --- |
| Игрок | Класс, содержащий информацию об игроке:  Позиция на игровом поле Имя |
| Игровое поле | Хранение информации об игровом поле:  Общая информация про поле |
| Кубик | Реализация классического 6-гранного кубика Методы для реализации ходов |
| Игровая логика(ходы) | Класс, хранящий в себе игровую логику:  Передвижение по игровому полю  Регулирование хода игроков |
| Клетка | реализация методов с особыми условиями возможность добавления нового вида клетки |
| Статистика | Класс, хранящий в себе статистику состояния игры.  Чтобы при закрытии, была возможность открыть последнее сохранение  Методы для завершения игры |

Примерный вид игры  
