

매수업 노드팀

4차 모임

곧 시작합니다.

~ 13:10

근황 토크

13:10 ~ 13:40

10분 세미나

13:40 ~ 13:50

쉬는 시간

13:50 ~ 14:20

보일러 플렉

14:20 ~ 14:30

자기 소개

14:30 ~ 14:40

공지사항



근황 토크

한 주 잘 지내셨나요?

질문 1 이번 모임까지의 목표는 무엇이었나요? 잘 이루어지셨나요?

질문 2 고치고 싶은 점이 있으셨나요?

질문 3 다음 모임 전까지의 목표는 무엇인가요?

10분 세미나

10분 세미나

발표 1 **준형** - OAuth 2.0

발표 2 **상희** - Deno.js

발표 3 **선재** - AWS 인프라 작업 탐험기

Next: 보일러 프로젝트

쉬는 시간

물 한 모금 마셔봐요~

보일러 프로젝트

보일러 프로젝트란?

변경 없이 계속하여 **재사용** 할 수 있는 코드

보일러 프로젝트 목표

- 1. 해커톤 프로젝트 준비**
- 2. 교재 실습**
- 3. 기술 미리 적용해보기**
- 4. 프로젝트 팀별로 합 맞춰보기**

보일러 프로젝트 일정

- 1. 1월 9일 : 프로젝트 팀별로 보일러 프로젝트 범위, 역할 설정**
- 2. 1월 23일 : 중간 점검 공유**
- 3. 2월 6일 : 최종 점검 공유**

진행 상황이 좋으면 1월 23일에 끝날 수도 있음

보일러 프로젝트 필수 요구사항

- 다른 팀원도 바로 사용이 가능해야 함
- 서버 셋팅도 범위에 포함
- 기본적인 CRUD 구현
 - Post, Comment, HashTag 구현

자기 소개

자기 소개

소개 1 준형

소개 2 지영

자기 소개

다음 자기소개할 사람을 지목해 주세요.

Next: 공지사항

곧 시작 합니다.

한 숨 돌려보아요~

공지사항

1. 1월 2일 팀모임 피드백

팀모임 아쉬운 점

- 예상보다 1시간 늦게 끝난 점
- 10분 세미나를 제외한 다른 발표는 제한 시간이 없어 딜레이 되는 감이 있음
- 온라인으로 모임 시간이 너무 길어 집중력이 흐려져서 아쉬웠다.
- 4시간은 제 뇌에게 큰 폭력이었다.

1. 1월 2일 팀모임 피드백

팀모임 좋았던 점

- 자기 소개 시간 재밌었다. 비대면으로 이런 기회가 많으면 좋겠다.
- 긴 시간이었으나 책 스터디를 끝내 뿌듯했다.
- 아이스브레이킹 시간과 도박게임과 사적인 이야기들이 좋았다.
- 책에 나온 내용에서 더 나아가 찾아본 내용을 공유해서 좋았다.

1. 1월 2일 팀모임 피드백

질문 사항

Q. 해커톤을 비대면으로 진행한다면 어떻게 진행되나요?

A. 해커톤 당일 날 전체 시간은 Zoom 으로, 팀별 작업 시간은 디스코드로 소통하며 진행합니다.

해커톤 뿐 아니라 전반적인 프로젝트 진행은 모임 인원 제한이 풀릴 때 까지는 Only 온라인 모임으로 진행합니다.

디스코드 매쉬업 공식 서버에 프로젝트 팀별로 채널을 만들 예정입니다.

그 채널 안에서 자유롭게 소통하며 프로젝트를 진행해 주세요~

2. 다음 팀 모임 & 전체 모임 일정

다음 팀모임과 다음 전체모임은 1월 23일 입니다!

보일러 프로젝트 중간 점검을 할 예정입니다.

각 팀별로 공유 사항 노션으로 정리해서 오시면 됩니다~

3. 전체모임 노드팀 세미나 준비 (1/23)

- 1. 캐치마인드 할 예정**
- 2. 프로젝트 팀별 대항전 (총 7팀)**
- 3. 각 팀별로 대표 한 명을 선출하여 팀 내에서 화면 공유**
- 4. 소정의 상품 지원 (3만원 이하)**
 - 1. 상품 아직 미정**
 - 2. 좋은 상품 있으면 추천해 주세요~**
- 5. 그 외 다른 컨텐츠 있으면 소개 부탁드립니다!**

**갈 때 가더라도
사진 한 장 정돈
괜찮잖아?**

수고 하셨습니다!