

이 력 서

1. 기본정보



성 명	조 준 형	성 별	남
생년월일	91.11.08	나 이	29
주 소	충청북도 충주시 동량면 달미2길 8-1		
전화번호	118jjh@naver.com	휴 대 폰	010-2931-1555
e-mail		118jjh@naver.com	

2. 학력사항

기간	학 교 명	전공	평점	졸업여부
2007.03~2010.02	충주대학교			졸업
2010.03~2016.02	한국교통대학교	정보통신공학	4.11/4.5	중퇴
2016.03~2018.02	경희대학교	전자공학	4,23/4.5	졸업

3. 경력사항

회사명	직위 및 업무내용	업무기간
세메스	사원 / 디스플레이 장비 전장 설계	2018.01.08.~2019.09.15

4. 자격증 및 능력

취득년월일	자 격 증	발령청
2018.07.09	운전면허증	경찰청

5. 보유 기술

구분	기술	수준	사용기간	기타
언어	C++	중급	4년	
언어	Python	초급	1년	
CAD	Auto CAD	중급	2년	

- 위 내용은 사실과 다름이 없습니다. -

자기소개서

1.지원 동기

[최고의 서비스 개발자로 성장]

세상이 빠르게 변화하면서 모든 것이 연결되는 초연결 사회가 점점 우리의 삶 속에 침투하고 있습니다. 초연결 사회가 되면서 더욱더 소프트웨어의 중요성은 커지고 있습니다. 모든 것이 Data화 되고, 생성된 Data를 가공하여 새로운 서비스를 만들어 인간의 삶의 질을 높이는데 기여하고 있습니다. 전자공학을 전공하면서 이러한 시대의 흐름을 보고 프로그래밍에 관심이 생기게 되었습니다. 특히 프로그래밍 관련 수업을 들으면서 프로그래밍에 흥미가 생겨 개발자의 꿈을 가지게 되었고 IT 서비스 개발을 하고 싶었습니다. IT업계에서 개발자 일을 하고 싶은 꿈을 계속 가지고 있었고, 더 늦기 전에 도전하고 싶어 전 직장에서 퇴사 후 지원하게 되었습니다.

아직 많은 프로젝트를 경험해 보지는 못했지만, 귀사에 입사하게 된다면 회사의 발전과 저의 발전 모두를 위해 노력할 것을 약속하겠습니다.

2. 성장과정

어머니와 시각장애를 가지신 아버지 그리고 누나 5명이라는 평범하지 않은 집안의 막내로 태어났습니다. 항상 긍정적이고 자신감과 책임감이 있으셨던 아버지 덕분에 방황하지 않고 행복한 시절을 보낼 수 있었습니다.

중학교 때까지는 시골중학교에서 1~2등을 하던 실력이었지만, 고등학교를 시내로 진학하고 바뀐 환경 탓에 공부에 흥미를 잃었던 적이 있습니다. 고3 때 정신을 차리고, 문과였지만 정보통신공학과로 지원하여 진학하게 되었고 더 좋은 환경에서 공부하고자 편입에 도전하여 전자공학과로 진학하게 되었습니다. 편입 후에 학업에 매진하여 과 3등이라는 성적으로 학업 우수상을 받으며 졸업하였습니다. 학부 시절부터 SW 개발자로 경력을 쌓고 싶었으나 마지막 학기가 끝나고 SW와 현재 재직 중인 회사 중 회사입사를 택하게 되어, 현재는 반도체 장비회사에 입사하여 전장 설계 업무로 재직 중에 있습니다. 하지만 계속해서 SW 직무에 대한 갈망이 남아있어 더 늦기 전에 SW 직무로 이직을 준비하고 있습니다.

3.기억에 남는 프로젝트

[텔레프레즌스 프로젝트]

4학년 졸업작품으로 어떤 프로젝트를 진행할지 조원들과 함께 고민하던 중 텔레프레즌스 프로젝트를 제안하였고 조원들의 동의를 얻어 졸업작품 주제로 선정하게 되었습니다. 저희 조는 손을 움직여 원거리에 있는 물체를 기계적으로 조작할 수 있게 하는 프로젝트를 진행하였습니다. 조원은 총 3명이었는데, 각자 강점을 살려 역할을 분담했습니다. 먼저 아이디어를 제안한 제가 프로젝트의 기능을 어떻게 구현할지 생각하고 전체 시스템을 대략 설계하여 조원들과 교수님에게 피드백을 받았습니다. 실제 제작 및 개발 단계에서 저는 회로 제작과 제어 프로그래밍 개발을 담당하였고, 다른 한 명은 통신과 애플리케이션, 나머지 한 명은 영상 처리를 담당하였습니다. 휴대폰의 카메라를 통해 손의 움직임을 감지하여 데이터를 생성하고 생성된 데이터를 아두이노로 받아 7*7솔레노이드를 실시간으로 제어해야 하는 프로젝트인데, 처음에는 원하는 대로 동작하지 않았습니다. 각자 맡은 일에만 집중을 하다 보니 서로 챙기지 못하여 놓치는 부분들이 발생했기 때문이었습니다. 다시 하나하나 각자 진행한 부분에 관해 설명을 하고 서로 피드백을 주고받으면서 무사히 프로젝트를 마칠 수 있었습니다. 이 경험을 통해 협업하는 사람과의 의사소통의 중요성과 협업을 할때 지속적으로 서로의 진행 상황을 체크하는 것이 중요하다는 것을 알게 되었습니다.

4. 학업 과정 및 이직 사유

정보통신공학으로 입학하고 전자공학으로 편입하는 과정에서 HW와 SW 과목을 두루 수강하였습니다. 여러 강의를 수강하면서 HW에도 흥미가 있었지만, 해를 거듭할수록 SW에 관한 관심이 더욱 생겼습니다. 제가 가장 흥미 있었던 과목은 객체지향프로그래밍 수업입니다. 프로그래밍 과제를 하면서 스스로 사고하고 내 생각을 컴퓨터의 언어로 표현하면서 문제를 해결하는 과정이 굉장히 재미가 있었습니다. 수업 중 남들이 해결하지 못한 문제를 새벽까지 고민해서 문제를 해결했을 때의 기분은 다른 과목을 공부하는 것과는 다른 기쁨을 가져다주었습니다. 프로그래밍을 즐기면서 하다 보니 컴퓨터공학과 학생들 사이에서도 좋은 성적을 받을 수 있었습니다. 이외에도 컴퓨터구조, 컴퓨터네트워크 수업을 수강하였는데 이 수업들도 제가 제일 좋아하는 수업 중 하나입니다.

학부 시절부터 SW 개발자로 경력을 쌓고 싶었으나 마지막 학기가 끝나고 SW교육 프로그램과 이전 회사 입사 중 회사 입사를 택하게 되었고, 전장 설계 업무로 재직을 1년 9개월 간 했지만, 계속해서 SW 직무에 대한 갈망이 남아있어 더 늦기 전에 퇴사를 결심하고 SW 학습을 하면서 이직을 준비하고 있습니다.

5. 입사 후 계획 및 포부

[기술을 제 것으로 만들겠습니다.]

저의 주력언어는 C ++ 이지만, 2년 동안 회사에서 사용하는 언어와 기술스택을 배워 제 것으로 만들겠습니다.

[입사 후엔, 프로젝트 경험과 꾸준한 학습]

어떤 직종이든 실제 업무를 하는 것이 가장 실력을 키우는 빠른 방법이라고 생각합니다. 저는 입사 후에 프로젝트를 통해 프로세스의 개발 프로세스의 흐름과 업무를 빨리 터득할 수 있게 노력할 것입니다. 모르는 부분에 대해서는 충분히 고민을 해보고 고민을 통해 답이 얻어지지 않는다면 선배에게 피드백을 받으며 일을 배울 것 입니다.

하지만 기본이 되어있지 않는다면 언젠가는 한계를 느낄 것이라고 생각합니다. 저는 프로젝트 업무 외에도 SW 기본소양을 갖추기 위해 알고리즘, OS, 자료구조 등의 컴퓨터 공학 지식을 꾸준히 학습하여 저의 부족한 부분을 채우기 위해 매일 조금이라도 시간을 투자할 것입니다.

[더 높은 곳을 향해]

저의 개발지식이나 업무에 대한 이해도가 어느 정도 쌓였다면, 프로젝트 관리능력을 쌓기 위해 최대한 많은 프로젝트를 경험하고 효율적으로 프로젝트를 관리하는 능력을 쌓고 싶습니다. 단순 코더를 벗어나 프로젝트의 의미를 이해하고 가장 최적화된 솔루션을 제공할 수 있도록 노력할 것입니다.