

## 시험 안내



### - 주의 사항

- 참고할 자료들을 미리 다운로드 받은 후, 시험 시작 5분 전 네트워크 차단
- 스마트 폰, 전자사전 등의 전자기기 일절 사용 금지
- 시험 시작 후 출입 불가

### - 업로드 방법

- 실습/과제와 동일한 방법으로 솔루션 구성(LAB Help 자료 참고)
- <a href="http://dke.khu.ac.kr/aoop">http://dke.khu.ac.kr/aoop</a> 의 [Assignments Submission] 게시판에 업 로드
- 파일명과 게시물 제목을 아래와 같이 통일
  - [분반]\_ex01\_학번
  - Ex) [A]\_ex01\_2012345678

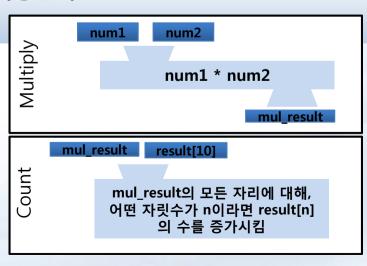
### Exam 1 | Question 1



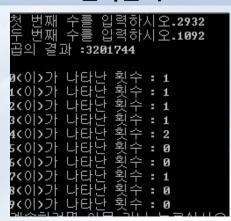
● 두 양의 정수를 곱하여 나온 양의 정수에서 0-9의 숫자가 나타나는 개수를 측정하는 프로그램을 작성하시오.

목표: 사용자로부터 양의 정수 2개를 입력 받아 곱을 계산하는 함수를 작성하여 곱을 계산하고, 곱셈의 결과값에서 0-9가 몇 번씩 나타나는지 세는 함수를 작성한다.

- 1. 사용자로부터 양의 정수 2개를 입력 받는다.
- 2. Multiply 함수를 호출하여 두 개의 정수의 곱을 계산 (이 때, 곱셈의 결과값은 1부터  $2^{32}-1$ 사이에 있다고 가정함)
- 3. Count 함수를 호출하여 곱셈의 결과값에서 0-9가 몇 번씩 나타나는지 세어 배열에 저장 (Count함수의 인자값으로 Multiply의 반환값과 크기 10의 배열을 전달)
  - \* 크기 10의 배열은 int형이고 크기가 10이며, result[n]은 n이 곱의 결과에서 나타난 횟수를 저장한다
- 4. 배열을 출력



### 결과출력



## Exam 1 | Question 1



# ● Main.cpp 파일

```
int main()
{
    int a, b; // 입력받을 양의 정수 2개가 저장될 변수
    // 1. 곱의 결과가 저장될 변수를 선언 (mul_result)
    int i;
    int result[10];
    // 2. 사용자로부터 2개의 양의 정수를 입력받음

    // 3. Multiply 함수를 호출
    cout << "곱의 결과 :" << mul_result<<endl;

    // 4. Count 함수를 호출

    // 5. 결과 배열을 출력

    return 0;
}
```



# ● 다음 조건을 만족하도록 프로그램을 작성하라.

목표: 이차 방정식의 해를 구하는 프로그램을 작성하라.

- 조건 :
- 1. 구하고자 하는 이차 방정식은  $ax^2 + bx + c = 0$  형태의 이차 방정식이다.
- 2. 구현 목록의 2개의 함수를 구현한다.
- 3. 2에서 구현한 함수를 이용해서 실수형 계수 a, b, c를 사용자로 부터 입력 받는다. 이때 a의 값이 반드시 0이 아닌 값을 입력 받는다고 가정한다.
- 4. 2에서 구현한 함수와 3에서 입력 받은 변수를 이용해서 이차 방정식의 해를 구한다.
- 5. 이차 방정식의 해의 개수(2개, 1개, 없다)를 화면에 출력해 주고 해의 값을 화면에 출력해 준다.
- 6. 결과출력의 화면과 같이 실행되도록 한다.

### GetCoefficients 함수

- 함수 원형: void GetCoefficients (float &a, float &b, float &c);
- 기능: 3개의 정수를 키보드로 입력 받아 a, b, c 변수에 저장한다.

#### QuadEqSlove 함수

- 함수 원형: int QuadEqSlov(float pA, float pB, float pC, float\* pX1, float\* pX2);
- 기능: 3개의 매개변수를 계수로 가지는 이차 방정식의 해를 구해 pX1과 pX2포인터가 가리키는 실수에 저장. 해가 하나일 때는 두 포인터가 가리키는 실수에 같은 값을 저장하고 해가 없을 때는 0을 저장한다. 오른쪽의 근의 공식과 판단식을 이용한다. 제곱근은 sqrt()함수를 이용해서 구한다.
- 반환값: 해가 두 개이면 2를 반환 하나면 1을 없으면 0을 반환 한다.

이차 방정식 . 근의 공식 이참 방정식 .

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

판단식

$$D = b^2 - 4ac$$

D > 0, 해가 2개 D = 0, 해가 1개

D < 0, 실수해 없음

이차 방정식 계수 a :10 이차 방정식 계수 b :1 이차 방정식 계수 c :1 해가 없습니다.

이차 방정식 계수 a :4 이차 방정식 계수 b :4 이차 방정식 계수 c :1 하나의 해를 구했습니다. 1 번째 해는 -0.5

이차 방정식 계수 a :2 이차 방정식 계수 b :4 이차 방정식 계수 c :1 두개의 해를 구했습니다 1 번째 해는 -0.292893 2 번째 해는 -1.70711



# ● 부분 단조증가수열들을 찾아 순서를 바꾸는 프로그램을 작성하라.

주어진 수열에서 <u>길이가 2이상인 모든</u> 부분 단조증가수열들을 찾아 그 수열에 속한 수들의 순서를 역으로 바꾸는 프로그램을 아래의 조건에 맞게 작성하라.

- 1. 입력은 두 줄로 구성된다. 첫 번째 줄은 수열에 있는 수의 개수이고, 두 번째 줄은 공백 문자로 구분된 수열 값들이다.
- 2. 입력으로 주어진 수열 크기에 맞게 배열을 동적 할당하여 수열 값들을 읽어들인다. (2점)
- 3. 아래에서 제시한 두 개의 함수 findFirstSequence와 reverseOrder를 구현하고, 이를 사용하여 실행 예와 같이 되도록 프로그램을 작성하시오. (reverseOrder 2점, findFirstSequence 4점, main 2점)
- 4. 힌트: findFirstSequence의 반환값이 0이 될 때까지 (파라메터를 적당히 바꿔가며) 반복해서 findFirstSequence를 호출. 매 호출 후에 reverseOrder를 호출하여 해당 부분 수열의 순서를 변경함.

#### findFirstSequence 함수

- 파라메터:
  - sequence: 수열 값을 저장하고 있는 배열의 시작 주소
  - seq\_size: 수열에 있는 원소의 개수
  - result\_seq\_ptr: 찾은 부분 단조증가수열의 첫 번째 원소 주소
- 기능: sequence에서 2개 이상의 원소로 구성된 첫 번째 부분 단조증가수열을 찾아 그 첫 번째 원소의 주소를 result\_seq\_ptr을 통해 반환한다.
- 반환값: 찾은 부분 단조증가수열에 있는 원소의 개수. 못 찾은 경우 0을 반환.

#### <u>reverseOrder 함수</u>

- 파라메터:
  - sequence: 수열 값을 저장하고 있는 배열의 시작 주소
  - seq\_size: 수열에 있는 원소의 개수
- **기능:** sequence에 있는 원소의 값을 역순으로 변경함. 예를 들면, (3, 7, 9, 11) 이 입력 수열이면 (11, 9, 7, 3)의 순으로 변경함.
- ・ 반환값 : 없음.

#### 부분 단조증가수열

- 단조증가수열이란 수열  $a_1$ ,  $a_2$ ,  $a_3$ ,...,  $a_n$ ,  $a_{n+1}$ , ...이 조건  $a_1 < a_2 < a_3 < ... < a_n < a_{n+1} < ...$ 을 만족하는 수열이다.
- 부분 단조증가수열이란 수열 내에서 단조증가수열 조건을 만족 하는 최대 연속 부분이다.
- 예: 수열 (3, 7, 9, 11, 9, 5, 4, 15, 10, 6, 14, 18)에서 부분 단조증 가수열은 (3, 7, 9, 11), (9), (5), (4, 15), (10), (6, 14, 18)의 총 여섯 개이다. 이 중에서 길이가 2이상인 것은 (3, 7, 9, 11), (4, 15), (6, 14, 18)의 총 세 개이다

## 실행 예

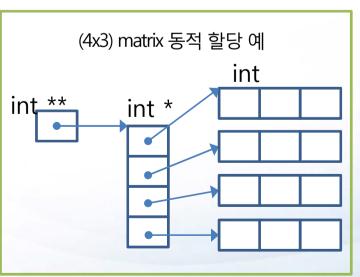
주일의 크기: 12 수열: 3 7 9 11 9 5 4 15 10 6 14 18 변환된 수열: 11 9 7 3 9 5 15 4 10 18 14 6 계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .



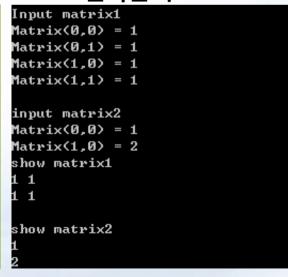
# ● 정수 행렬을 표현하기 위한 MaxtrixInt 클래스를 구현하라.

목표: 다음 페이지에 주어진 main 함수를 분석하고 이와 같이 동작할 수 있게 MatrixInt 클래스를 구현한다.

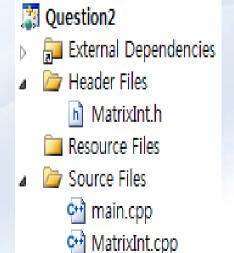
- 1. 아래 프로젝트구조와 같이 main.cpp 파일과 MatrixInt.h 헤더파일, MatrixInt.cpp 구현파일을 만들어라.
- 2. 아래와 같이 결과가 출력되도록 MatrixInt 클래스를 구현하라, 이때 정보은닉을 반드시 고려해서 클래스를 구현한다.
- 3. 매트릭스의 값은 int 형 2차원 정적 배열에 저장하고 최대 사이즈는 10x10 이 되도록 한다. 이때 기본 생성자는 2x2 행렬을 생성한다.
- 4. 이때 매트릭스 값을 int 형 2차원 정적 배열이 아닌 int\*\*로 선언하고 아래 그림과 같은 방법으로 행렬사이즈 만큼 동적으로 배열을 만드는 클래스를 작성하고 소멸자에서 동적 할당된 배열을 올바르게 해지 하는 경우 추가 점수 부여.



## 결과출력



### 프로젝트구조





# Main.cpp 파일

```
#include <iostream>
#include "MatrixInt.h"
using namespace std;
int main()
   // 매트릭스1 인스턴스를 기본 생성자를 이용하여 생성함
   // 기본 생성자는 2x2매트릭스를 기본으로 생성
   MatrixInt matrix1:
   // 매트릭스 값을 키보드로 부터 입력 받는다.
   cout<<"Input matrix1"<<endl:
   matrix1.inputData();
   // 매트릭스2 인스턴스를 아래 생성자를 이용하여 생성함
   // 첫번 파라미터는 행 크기를 두번째 파라미터는 열 크기를
   MatrixInt matrix2(2,1);
   // 매트릭스 값을 키보드로 부터 입력 받는다.
   cout<<endl<<"input matrix2"<<endl;
   matrix2.inputData();
   // matrix1 값 출력
   cout<<endl<<"show matrix1"<<endl:
   matrix1.showMatrix();
   // matrix2 값 출력
   cout<<endl<<"show matrix2"<<endl;
   matrix2.showMatrix();
   return 0;
```



## ● 히스토그램을 표현하기 위한 프로그램을 구현하라.

정수들의 집합이 주어졌을 때, 데이터 분포를 나타내는 히스토그램을 구하기 위해 클래스 Histogram을 구현하고 이를 이용하여 프로그램을 작성한다.

- 1. 히스토그램은 주어진 정수 데이터 집합에 속한 수들의 최소값과 최대값을 양끝으로 하는 범위(*데이터 범위*라 하자)를 여러 개의 구간으로 나누고, 각 구간에 속한 수의 출현 개수를 나타낸 것이다. 데이터 범위 크기는 구간 개수보다는 크다고 가정한다.
- 2. 모든 구간은 동일한 크기로서, 데이터 범위 크기를 구간 개수로 나눈 값이다. 데이터 범위 크기가 구간 개수의 배수라고 가정한다.
- 3. 입력은 세 줄로 구성된다. 첫째 줄은 데이터 집합에 있는 수의 개수, 둘째 줄은 공백 문자로 구분된 데이터들, 셋째 줄은 히스토그램에 사용되는 구간의 개수를 나타낸다.
- 4. 다음 페이지 프로그램 실행 결과가 아래 실행 예와 같이 되도록, main.cpp의 빠진 부분을 보완하여 작성하고, 클래스 Histogram을 작성하시오.
- 5. AddHistograms() 함수는 구간 정보가 동일한 두 히스토그램을 입력으로 받아 각 대응 구간의 빈도 수를 더해서 만들어지는 히스토그램을 출력한다.
- 6. Histogram에서 구간 별 출현 개수를 저장하는 배열을 동적 배열로 구현하시오. 정적 배열로 구현하면 감점.

#### 히스토그램 예:

데이터 집합이 {3, 9, 8, 7, 6, 14, 5, 4, 5, 8, 10, 12}인 경우, 3개의 구간으로 구성된 히스토그램은 다음과 같음.

구간 3 - 6: 5

구가 7 - 10: 5

구가 11 - 14: 2



# ● Main.cpp 파일

```
#include "Histogram.h"
⊣int main()
    int num_items; // 집합 원소 개수
   int *data_arv; // 집합 원소들을 저장하는 동적 배열의 시작 주소
    int num_intervals; // 히스토그램에 사용되는 구간 개수
   cout << "집합 원소 개수와 집합 원소들을 입력하시오." << endl;
   // 입력 데이터를 읽는 코드를 작성하시오.
   // data_ary는 데이터 개수만큼 동적 배열을 할당하시오.
   Histogram h1(data_ary, num_items, num_intervals);
   cout << "### Histogram h1" << endl;
   h1.print();
   Histogram h2(h1); // h1을 복사해서 h2를 만듦
   cout << "### Histogram h2" << endl;
   h2.print();
   cout << "### Histogram h1+h2" << endl;
   AddHistograms(h1, h2); // h1 + h2를 출력
   return 0:
```

## 실행 예