Pflichtenheft

für TeacherTool

∠ für

Markus Brunner Alauntalstraße 29 3500 Krems Österreich

∠ von

TeacherTool Alauntalstraße 29 3500 Krems Österreich 2 / 11.10.201818 Änderungen

Änderungen

Version	Status	Datum	Änderung	Name
0.1	In Arbeit	4.10.2018	Erstellung des Pflichtenheftes	Michael Schrabauer
0.2	In Arbeit	11.10.2018	Use-Case-Diagramm	Michael Schrabauer
0.3	In Arbeit	11.10.2018	Weiterarbeitung am Pflichtenheft	Michael Schrabauer
1.0	fertig	11.10.2018	Fertigstellung des Pflichtenhefts	Stefan Humpelstetter

Inhalt

1	Einl	eitung	. 1
	1.1	Zweck des Dokuments	. 1
	1.2	Gültigkeit des Dokuments	. 1
	1.3	Begriffsbestimmungen und Abkürzungen	. 1
2	Entv	vicklungsteam	. 1
	2.1	Mitglieder	. 1
	2.2	Rollen und Verantwortungen	. 1
3	Deta	illierte Beschreibung der geforderten Produktmerkmale	. 1
	3.1	Benutzerszenarios und Interaktionen mit der Umgebung	. 2
	3.1.1		
	3.2	Ziele des Benutzers	. 2
	3.3	Geforderte Funktionen des Produkts	. 3
	3.3.1	Funktionale Anforderungen	. 3
	3.3.2	8	
4	Har	d- & Software	. 4
5	Ziele	2	. 4
	5.1	Muss Ziele	. 4
	5.2	Optionale Ziele	. 5
	5.3	Nicht Ziele	. 5

1 Einleitung

1.1 Zweck des Dokuments

Dieses Dokument dient dazu, festzuhalten welche Funktionen die Webapplikation TeacherTool bei der Abnahme beinhalten soll.

1.2 Gültigkeit des Dokuments

Die Gültigkeit dieses Dokumentes erstreckt sich über die gesamte Dauer des Projektes.

1.3 Begriffsbestimmungen und Abkürzungen

Abkürzung	Beschreibung		
G01	Kommunikationsverzeichnis		

2 Entwicklungsteam

2.1 Mitglieder

Stefan Humpelstetter Michael Schrabauer

2.2 Rollen und Verantwortungen

Siehe G01

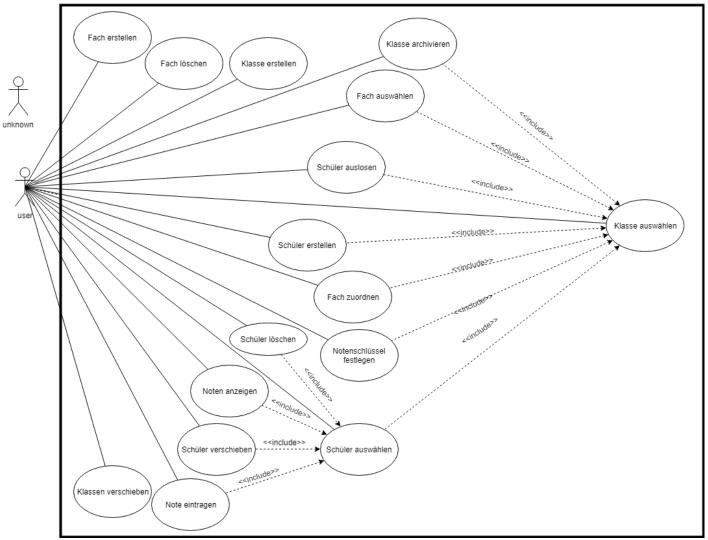
3 Detaillierte Beschreibung der geforderten Produktmerkmale

Im folgenden Abschnitt werden mittels einem Use-Case-Diagramm und Anwendungsfällen die Funktionen von TeacherTool festgehalten.

Pflichtenheft-v1.0.doc 4

3.1 Benutzerszenarios und Interaktionen mit der Umgebung

3.1.1 Use-Case-Diagramm



Die Abbildung zeigt, welche Funktionen der User hat und welche Funktionen aufeinander aufbauen.

3.2 Ziele des Benutzers

Benutzer der Applikation sind Lehrer die einen strukturierten und einfachen Überblick über ihre Fächer und Klassen wollen. Außerdem soll es Benutzern möglich sein, unkompliziert Tests, Schularbeiten und ähnliches zu verwalten. Darüber hinaus wird einem Lehrer die Auswahl eines Schülers für die Stundenwiederholung abgenommen.

3.3 Geforderte Funktionen des Produkts

3.3.1 Funktionale Anforderungen

3.3.1.1 Anwendungsfall: Klasse erstellen

Zu Beginn, um die Anwendung überhaupt benutzen zu können, muss der Lehrer, der die Applikation benutzt, seine Klassen einspielen. Die einzelnen Tabellen der CSV-Datei können dynamisch an die Felder, die die Applikation verlangt angepasst werden. Danach muss er nur mehr einen Klassennamen vergeben.

Bei Gruppenteilern muss eine eigenen CSV-Datei eingespielt werden, die nur die Schüler der jeweiligen Gruppe beinhaltet.

3.3.1.2 Anwendungsfall: Fach erstellen

Hier kann der User noch nicht vorhandene Fächer erstellen um sie später einer Klasse zuzuteilen. Bei dem Erstellen muss der Benutzer nur einen Namen angeben um ein Fach anzulegen.

3.3.1.3 Anwendungsfall: Fach löschen

Ein Fach, das nicht mehr im Stundenplan vorhanden ist soll der User löschen können. Sowie auch Fächer die beim Erstellen falsch benannt wurden.

3.3.1.4 Anwendungsfall: Klasse verschieben

Hier kann der User seine Klassen in das nächste Jahr weiterschieben um diese im nächsten Schuljahr nicht neu anlegen zu müssen. Hierbei hat er eine Übersicht all seiner Klassen, um sie dann einer Schulstufe zuweisen zu können

3.3.1.5 Anwendungsfall: Klasse auswählen

Der Benutzer kann aus einer Übersicht eine Klasse auswählen, dadurch bekommt er eine Übersicht der Schüler, welche in diese Klasse gehen.

3.3.1.6 Anwendungsfall: Klasse archivieren

Eine ausgewählte Klasse kann archiviert werden und ist somit nicht mehr in der Übersicht der Klassen enthalten. Diese Funktion ermöglicht es dem Lehrer seine Abschlussklassen aus dem aktuellen System zu nehmen.

3.3.1.7 Anwendungsfall: Fach auswählen

Der Benutzer kann auswählen zu welchem Fach er die Schülerübersicht, der ausgewählten Klasse haben will.

3.3.1.8 Anwendungsfall: Schüler auslosen

Der Lehrer kann einen Schüler, aus der ausgewählten Klasse mittels eines Zufallsgenerator auslosen. Diesen kann er beispielsweise zur Stundenwiederholung dran nehmen.

3.3.1.9 Anwendungsfall: Schüler erstellen

Der Lehrer kann zu einer ausgewählten Klasse einen neuen Schüler hinzufügen, so muss er falls ein neuer Schüler nicht in der ersten Klasse einsteigt nicht die ganze Klasse neu importieren.

3.3.1.10 Anwendungsfall: Fach zuordnen

Einer importierten Klassen können, nachdem sie ausgewählt wurde, ein oder mehrere Fächer zugewiesen werden.

3.3.1.11 Anwendungsfall: Notenschlüssel festlegen

Der Benutzer kann für eine Ausgewählte Klasse einen eigenen Notenschlüssel festlegen, so kann er die jeweiligen Bewertungskriterien(Test, Schularbeiten...) für jede Klasse individuell gewichten.

3.3.1.12 Anwendungsfall: Schüler auswählen

Der Benutzer kann aus einer Klasse genau einen Schüler auswählen. Dadurch bekommt er eine Übersicht seiner bisherigen Noten zu sehen und kann weitere Aktionen mit dem ausgewählten Schüler ausführen.

3.3.1.13 Anwendungsfall: Schüler löschen

Ein ausgewählter Schüler kann vom Benutzer gelöscht werden. Dieser Fall tritt ein sobald ein Schüler ohne erfolgreichen Abschluss die Schule verlässt.

3.3.1.14 Anwendungsfall: Noten anzeigen

Aufgrund des geltenden Notenschlüssels und der aktuell eingetragenen Noten wird die momentane Gesamtnote des ausgewählten Schülers angezeigt und der Schüler ist aufgrund seiner aktuellen Note optisch markiert.

3.3.1.15 Anwendungsfall: Noten eintragen

Der Lehrer kann zu einem ausgewählten Schüler ein neues Bewertungskriterium (zum Bsp. Schularbeit, Test, ...) und die dazugehörige Note eintragen.

3.3.1.16 Anwendungsfall: Schüler verschieben

Der Lehrer kann einen ausgewählten Schüler einer anderen Klasse zuweisen, dass kann der Fall sein falls ein Schüler eine Schulstufe wiederholen muss oder die Gruppenteiler nur gering verändert werden.

3.3.2 Nicht funktionale Anforderungen

3.3.2.1 Notenberechnung

Die Berechnung der Noten von einem einzelnen Schüler passiert automatisch im Hintergrund und ist bei jedem Schüler zu jedem Zeitpunkt aktuell.

4 Hard- & Software

Zum Programmieren werden die Programme PhpStorm und WebStorm verwendet. Gehostet werden kann die Applikation auf einem Webserver mit Apache.

5 Ziele

5.1 Muss Ziele

Man soll die Daten der einzelnen Klassen aus einer CSV-Datei exportieren und in das Webtool einfügen können. Das Ganze passiert dynamisch und abhängig von der exportierten CSV-Datei.

Die Noten der Schüler sollen anhand des vom Lehrer definierten Notenschlüssels und der vom Lehrer definierten Noten-Gewichtung berechnet werden.

Es soll einen Zufallsgenerator geben der einen Schüler für zum Beispiel Stundenwiederholung auswählt. Das Eintragen von Tests oder Schularbeiten soll einfach und übersichtlich sein.

5.2 Optionale Ziele

Das Importieren der Klassen soll mittels Drag and Drop erfolgen, das heißt der Benutzer soll auf einer Oberfläche alle Elemente der importierten Datei aufgelistet haben. Diese soll er dann mit der Maus zu den möglichen Kategorien der Applikation ziehen.

Das gleiche Prinzip soll beim Verschieben der Klassen angewendet werden. Der Lehrer soll die Klassen bei ihrer aktuellen Schulstufe sehen und diese dann mit der Maus zur gewünschten Schulstufe ziehen können.

5.3 Nicht Ziele

Das Webtool soll ein kompliziertes und unübersichtliches User-Interface besitzen, welches eine lange Eingewöhnungsphase der User bewirkt.

Die Aufbereitung der Tests und der Noten ist schlechter als in Programmen wie Excel