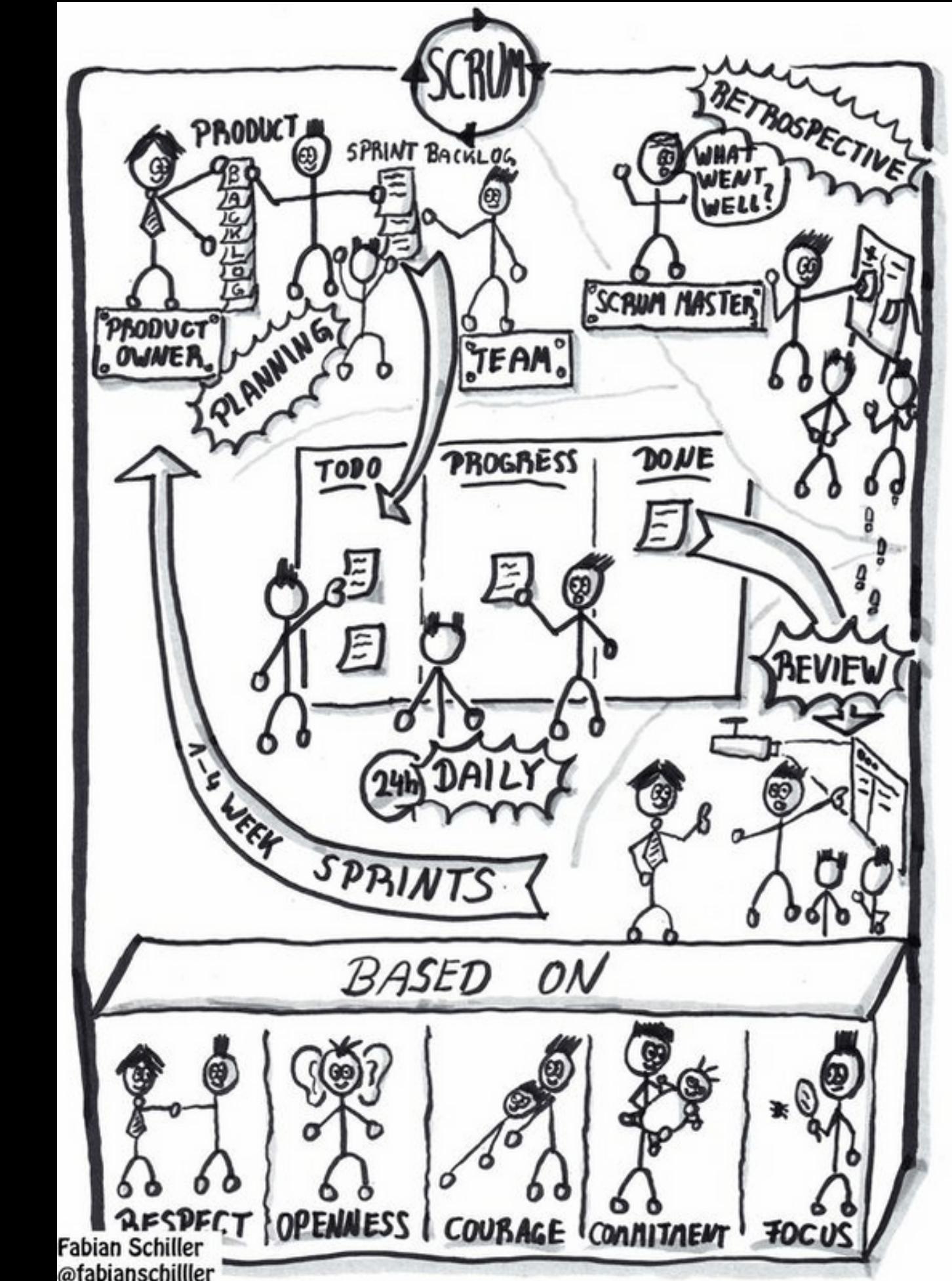


# SCRUM

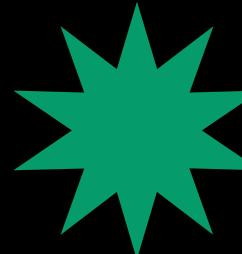
Guia Oficial 2020



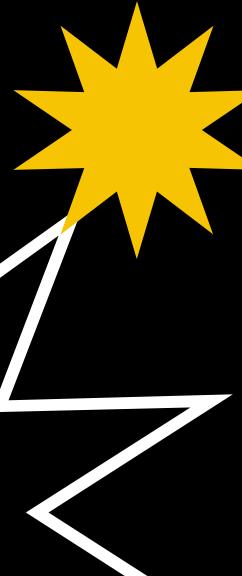
# DEFINICION



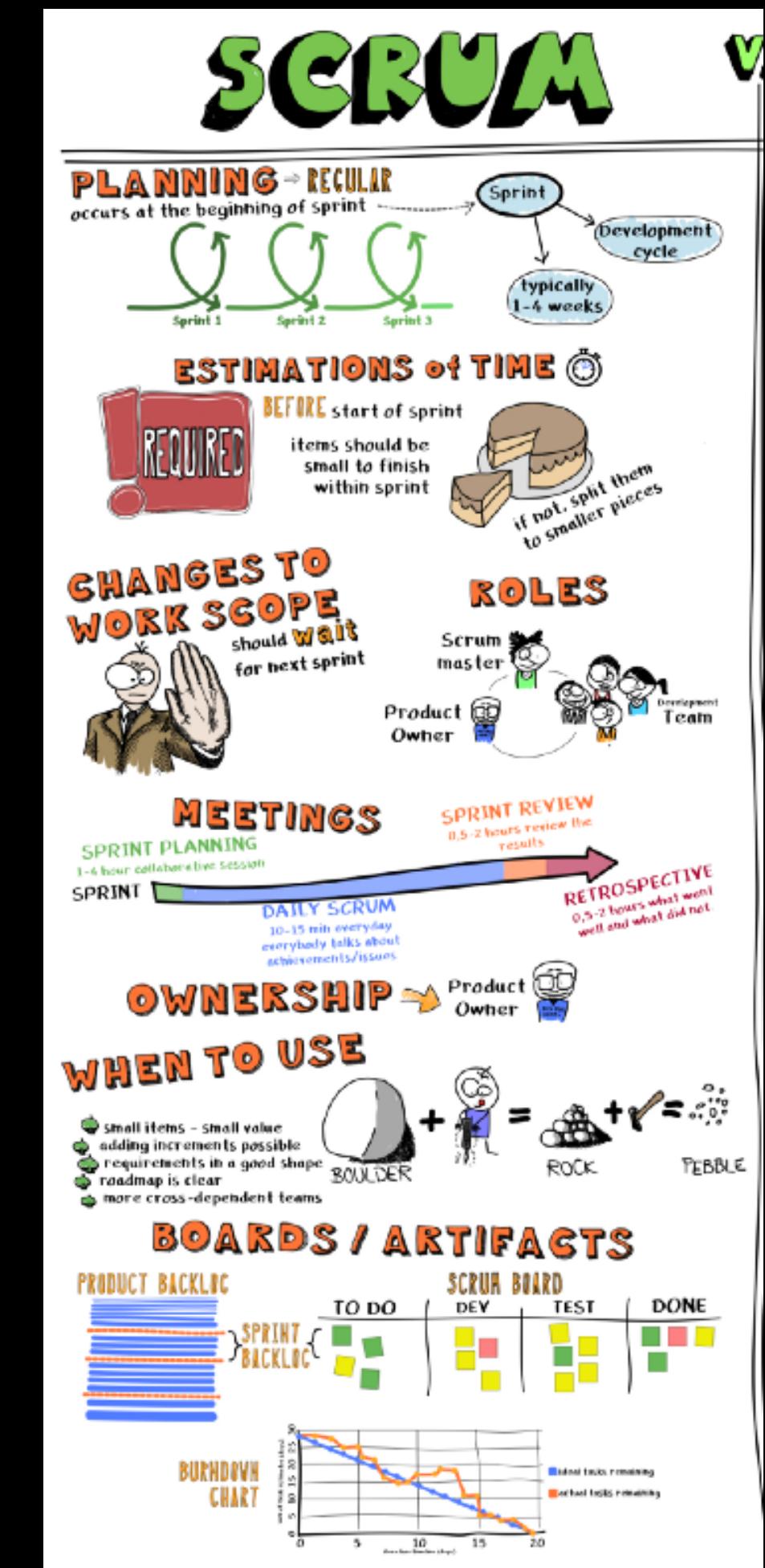
Marco de trabajo liviano que ayuda a las personas, equipos y organizaciones a generar valor a través de soluciones adaptativas para problemas complejos



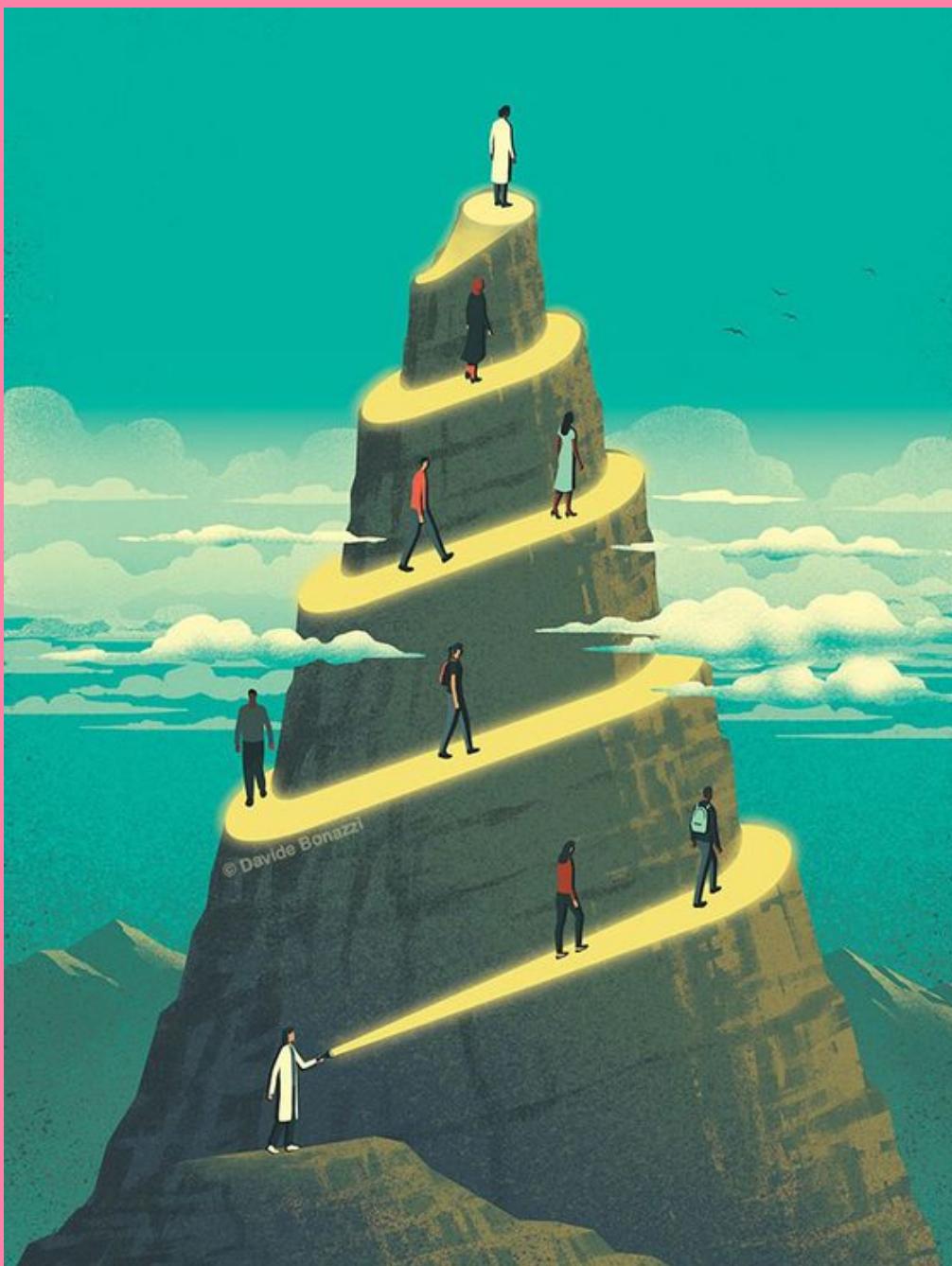
Scrum se basa en la inteligencia colectiva de las personas que lo utilizan.



Scrum hace visible la eficacia relativa de las técnicas actuales de gestión, entorno y trabajo, de modo que se puedan realizar mejoras.



# TEORIA DEL SCRUM



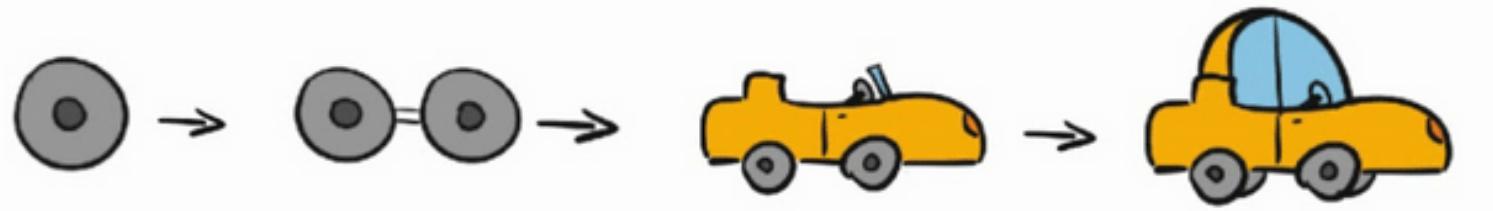
EMPIRISMO



PENSAMIENTO  
LEAN



# TEORIA DEL SCRUM



MÓDELO ITERATIVO



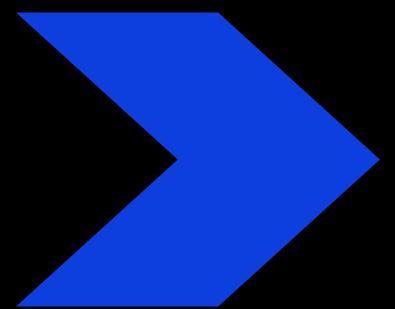
MÓDELO ITERATIVO E INCREMENTAL

ITERATIVO INCREMENTAL

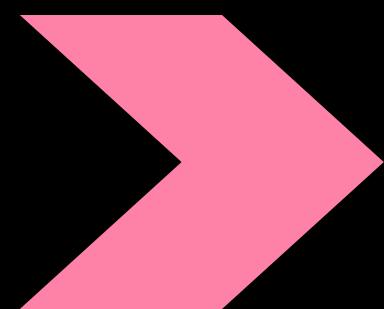


GRUPO DE PERSONAS

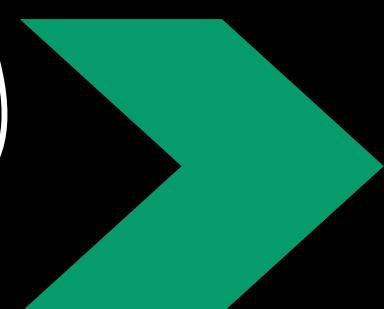
# PILARES EMPIRICOS DEL SCRUM



TRANSPARENCIA



INSPECCIÓN

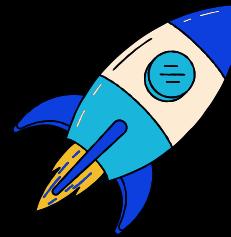


ADAPTACIÓN

Permite

Permite

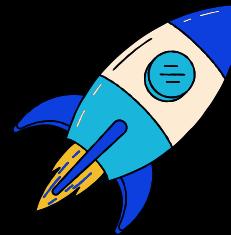
# VALORES DEL SCRUM



## CORAJE

→ El Scrum Team tienen el coraje de hacer lo correcto, para trabajar en problemas difíciles.

# VALORES DEL SCRUM



## CORAJE

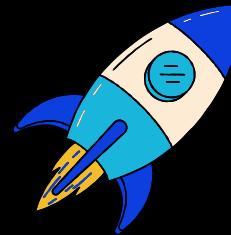
→ El Scrum Team tienen el coraje de hacer lo correcto, para trabajar en problemas difíciles.



## FOCO

→ Su foco principal está en el trabajo del Sprint para lograr el mejor progreso posible hacia estos objetivos.

# VALORES DEL SCRUM



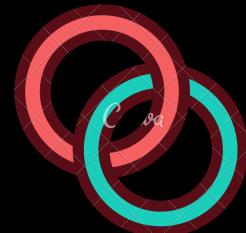
## CORAJE

El Scrum Team tienen el coraje de hacer lo correcto, para trabajar en problemas difíciles.



## FOCO

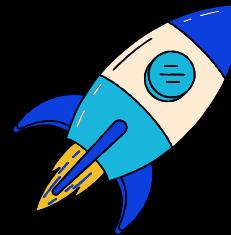
Su foco principal está en el trabajo del Sprint para lograr el mejor progreso posible hacia estos objetivos.



## COMPROBAMOS

El Scrum Team se compromete a lograr sus objetivos y a apoyarse mutuamente.

# VALORES DEL SCRUM



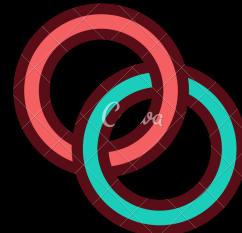
## CORAJE

El Scrum Team tienen el coraje de hacer lo correcto, para trabajar en problemas difíciles.



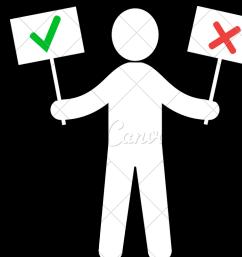
## FOCO

Su foco principal está en el trabajo del Sprint para lograr el mejor progreso posible hacia estos objetivos.



## COMPROBAMOS

El Scrum Team se compromete a lograr sus objetivos y a apoyarse mutuamente.

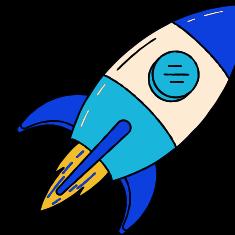


## FRANQUEZA

El Scrum Team y sus interesados son francos sobre el trabajo y los desafíos.



# VALORES DEL SCRUM



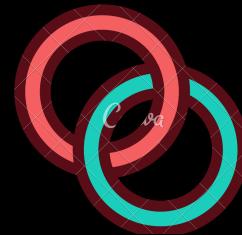
## CORAJE

El Scrum Team tienen el coraje de hacer lo correcto, para trabajar en problemas difíciles.



## FOCO

Su foco principal está en el trabajo del Sprint para lograr el mejor progreso posible hacia estos objetivos.



## COMPROBAMOS

El Scrum Team se compromete a lograr sus objetivos y a apoyarse mutuamente.



## FRANQUEZA

El Scrum Team y sus interesados son francos sobre el trabajo y los desafíos.



## RESPETO

Los miembros del Scrum Team se respetan entre sí para ser personas capaces e independientes, y son respetados como tales por las personas con las que trabajan.

# SCRUM TEAM



- Pequeño equipo de personas
- No hay subequipos ni jerarquías
- Son multifuncionales
- Se autogestionan, lo que significa que deciden internamente quién hace qué, cuándo y cómo.
- El Scrum Team es responsable de todas las actividades relacionadas con el producto.
- Todo el Scrum Team es responsable de crear un Incremento valioso y útil en cada Sprint

# DEVELOPERS



- Se comprometen a crear cualquier aspecto de un Incremento util (funcional) en cada Sprint
- Habilidades amplias y variables segun el dominio
- Son responsables de:
  - ★ Crear el Sprint Backlog
  - ★ Definicion de Hecho → *calidad*
  - ★ Adaptar su plan hacia el Objetivo Sprint
  - ★ Responsabilizarse mutuamente como profesionales

ojo



# PRODUCT OWNER



Responsable de maximizar el valor del producto resultante.



Responsable de gestión eficaz del Product Backlog:

- ★ Desarrollar y comunicar objetivo del producto.
- ★ Creación y comunicación de elementos de trabajo pendientes
- ★ Pedido de artículos de trabajo pendientes
- ★ Asegurarse que el trabajo pendiente sea transparente, visible y comprendido.



La organización debe respetar sus decisiones.



Es solo una persona. Representa el interés de varias personas



# SCRUM MASTER



- Responsable de establecer Scrum tal como se define en la Guia de Scrum
- Responsable de la efectividad del Scrum Team
- Lider que sirve al Scrum Team y a toda la organizacion

# SCRUM MASTER



SCRUM TEAM

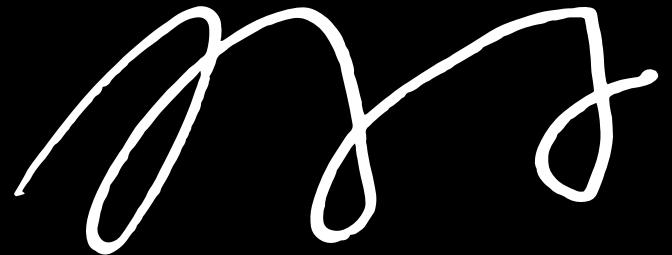
- Capacitación en autogestión y multifuncionalidad
- Ayudar a centrarse en creación de incrementos de alto valor que cumplan con la definición de Hecho
- Promover la eliminación de impedimentos para el progreso
- Asegurar que todos los eventos de Scrum se lleven a cabo. Sean positivos, productivos y se respete el tiempo establecido para cada uno de ellos

# SCRUM MASTER



PRODUCT OWNER

- Ayuda tecnicas para una definicion eficaz de los objetivos del producto y la gestion de retrasos del mismo
- Ayuda al equipo a comprender la necesidad de elementos de trabajo pendiente de productos claros y concisos
- Establecer planificacion empirica de productos para un entorno complejo
- Facilitar colaboracion de los Stake-Holders



# SCRUM MASTER



ORGANIZACION

- Liderar, capacitar y guiar a la organización en su adopción de Scrum.
- Planificar y asesorar sobre la implementación de Scrum
- Eliminar barreras entre los Stake-Holders y el Scrum Team

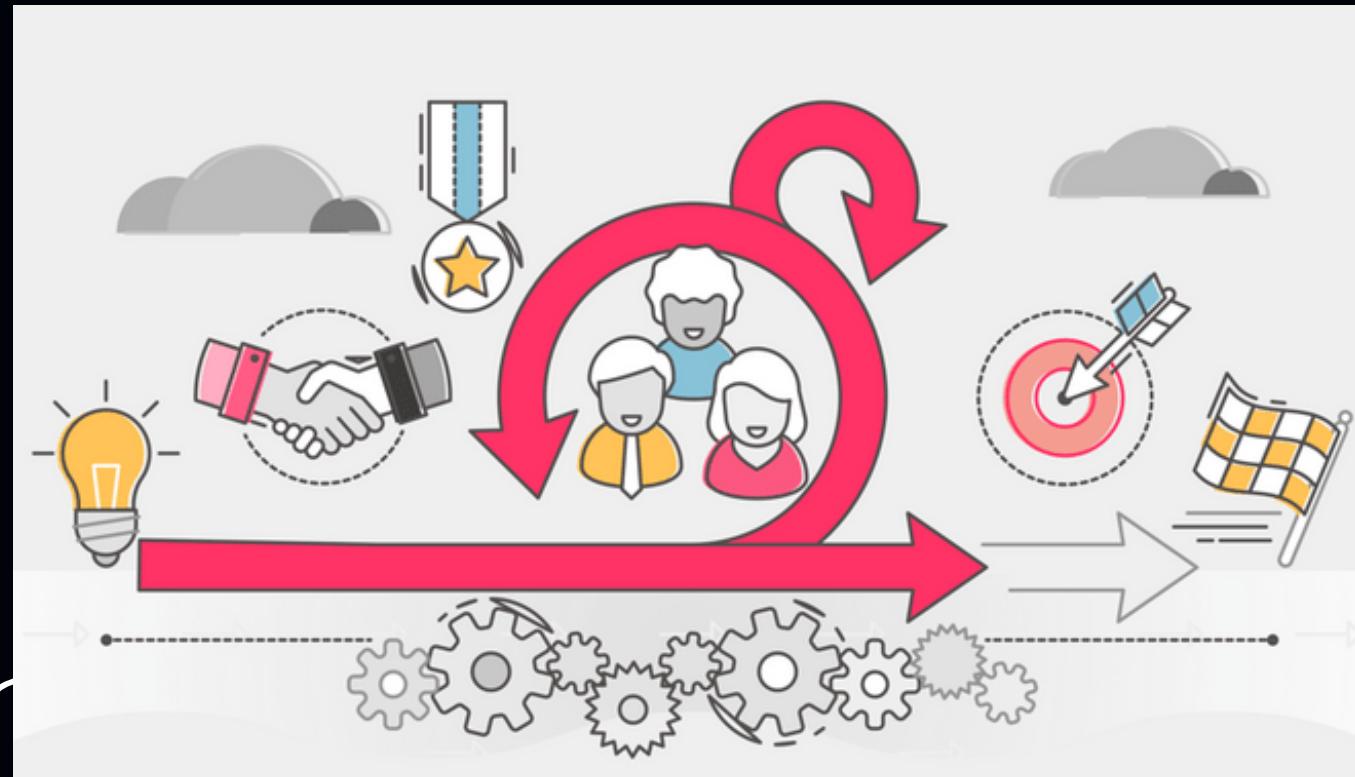


# EVENTOS DE SCRUM



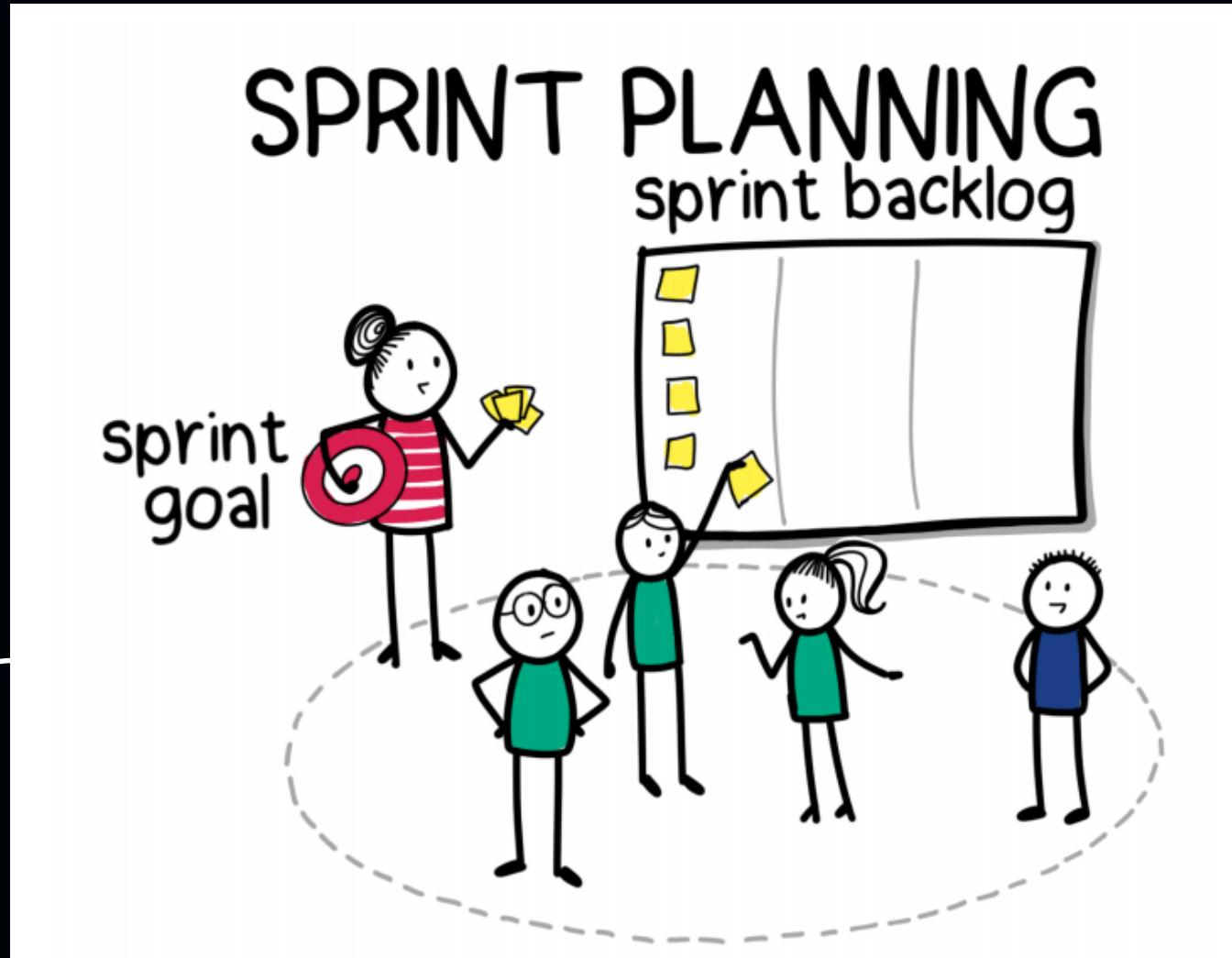
Oportunidad formal para inspeccionar y adaptar los artefactos de Scrum

# SPRINT



- Eventos de longitud fija para crear consistencia (usualmente 1 mes).
- Todo el trabajo necesario para alcanzar el objetivo del producto ocurre dentro del Sprint
- Permite la previsibilidad al garantizar la inspección y adaptación del progreso hacia un objetivo del producto una vez al mes
- Durante el Sprint:
  - ▶ La calidad no disminuye
  - ▶ No se hacen cambios que pongan en peligro el objetivo del Sprint
  - ▶ Se refina el trabajo pendiente segun sea necesario
  - ▶ Renegociar alcance con el Product Owner
- Solo el Product Owner tiene la autoridad para cancelarlo

# SPRINT PLANNING



Da inicio al Sprint estableciendo el trabajo que se realizará en el mismo.



Se abordan los siguientes temas:

▶ Porque es valioso este Sprint? ◀

El Product Owner propone como el producto puede aumentar su valor y utilidad. El Scrum Team define en conjunto un objetivo de Sprint (Sprint Goal)

▶ Que se puede hacer en este Sprint? ◀

Los Developers seleccionan los elementos del Product Backlog a incluir en el Sprint

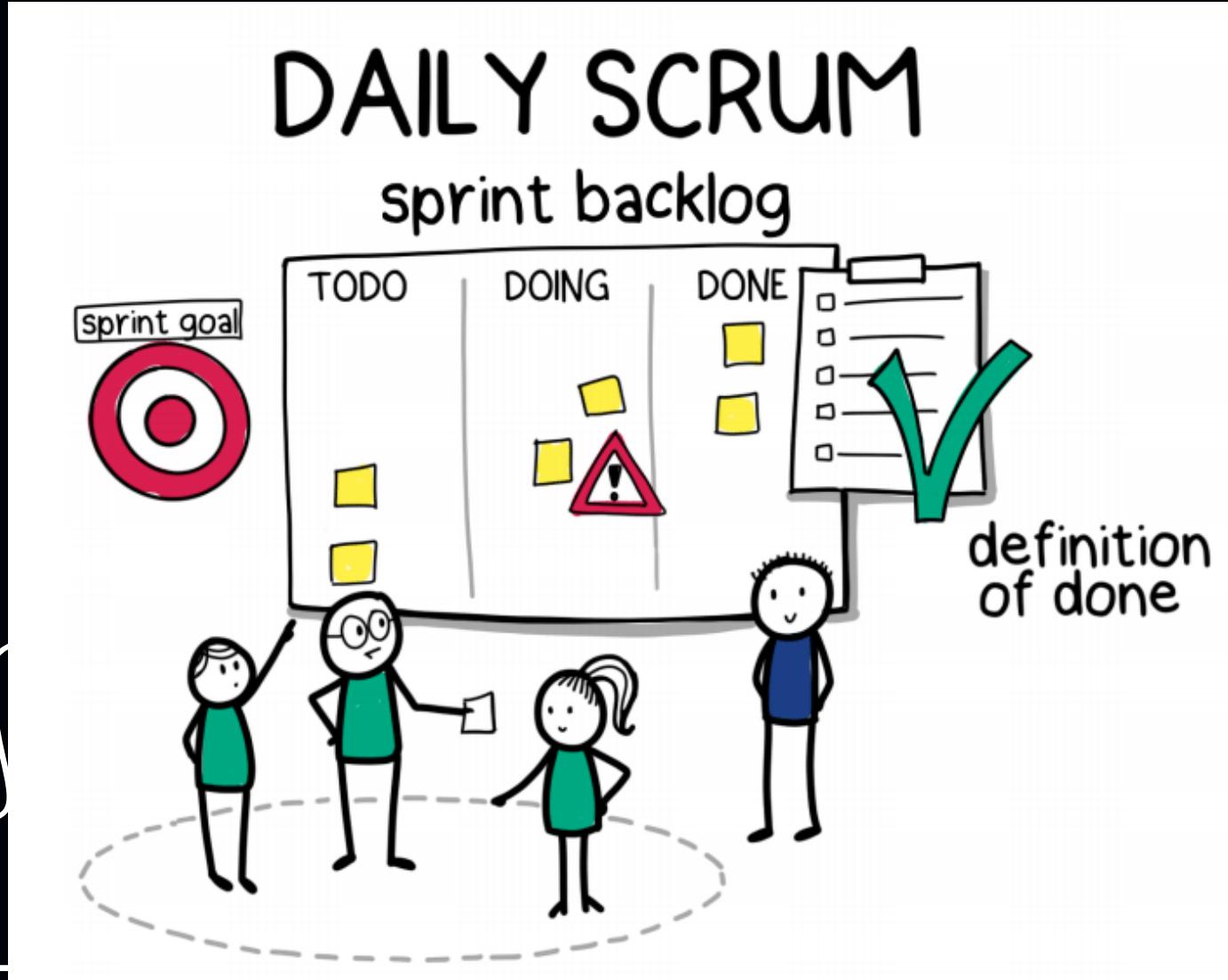
▶ Como se realizara el trabajo elegido? ◀

Para cada elemento previamente seleccionado los desarrolladores planifican el trabajo necesario para crear un incremento que cumpla con la definición de Hecho



Tiene un tiempo límite de 8hs para un sprint de 1 mes.

# DAILY SCRUM



Participan los developers

- Inspeccionar el progreso hacia el Sprint Goal y adaptar el Sprint Backlog según sea necesario
- Eventos de 15 minutos (máximo) para los desarrolladores del Scrum Team
- Crea enfoque y mejora la autogestión
- Mejora la comunicación, identifica impedimentos, promueve una rápida toma de decisiones, y en consecuencia, eliminan la necesidad de otras reuniones

# SPRINT REVIEW

## SPRINT REVIEW



Inspeccionar el resultado del Sprint y determinar futuras adaptaciones



El Scrum Team presenta los resultados de su trabajo y se discute el progreso hacia el Objetivo del Producto



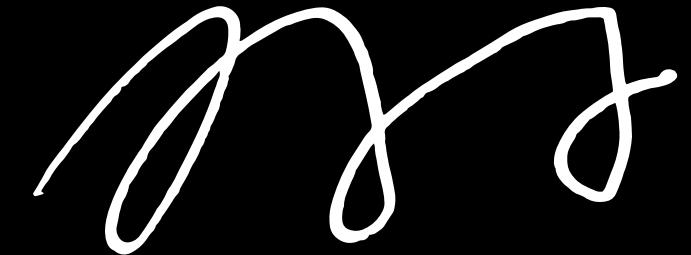
Se revisa lo que se logró en el Sprint y lo que ha cambiado en su entorno. En base a esta información se determina que hacer a continuación



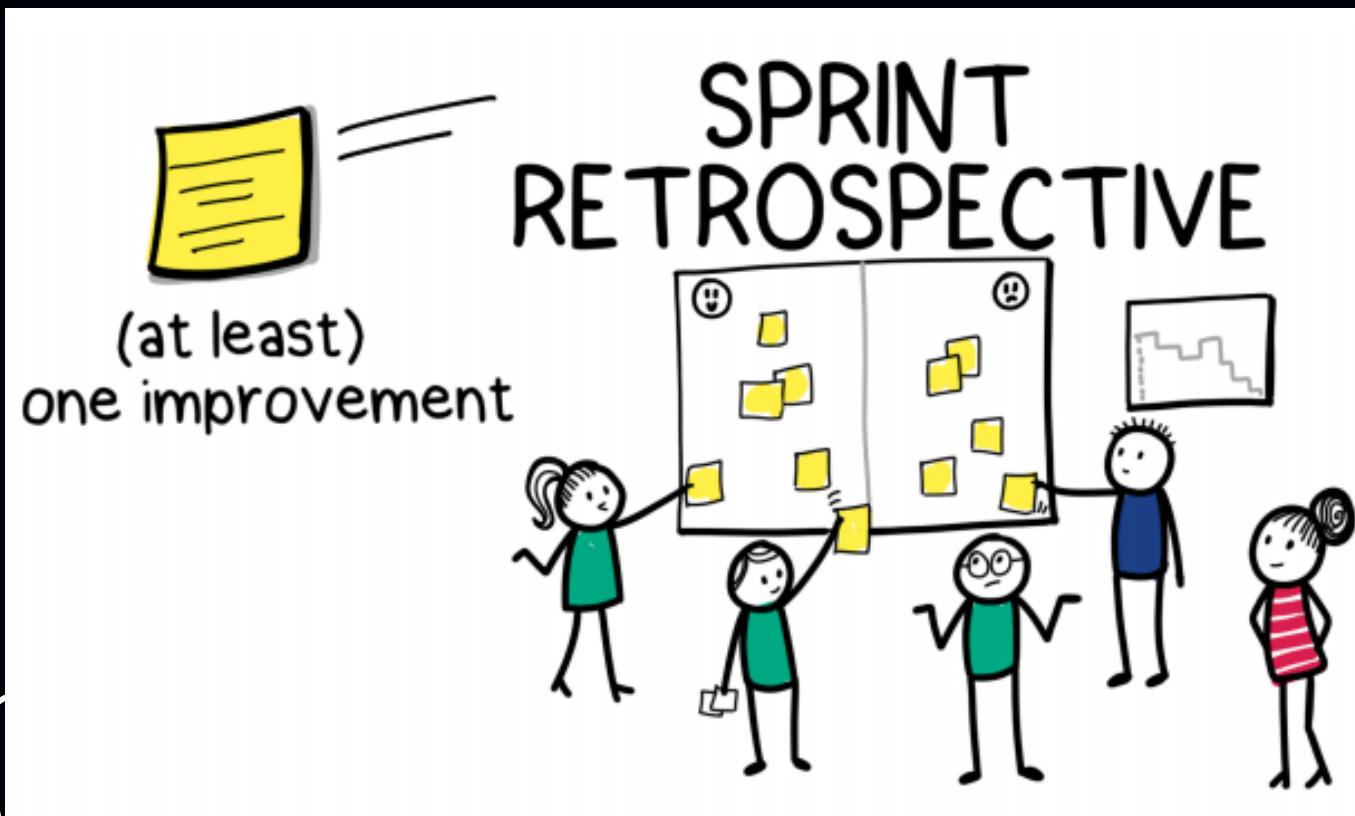
Penúltimo evento del Sprint



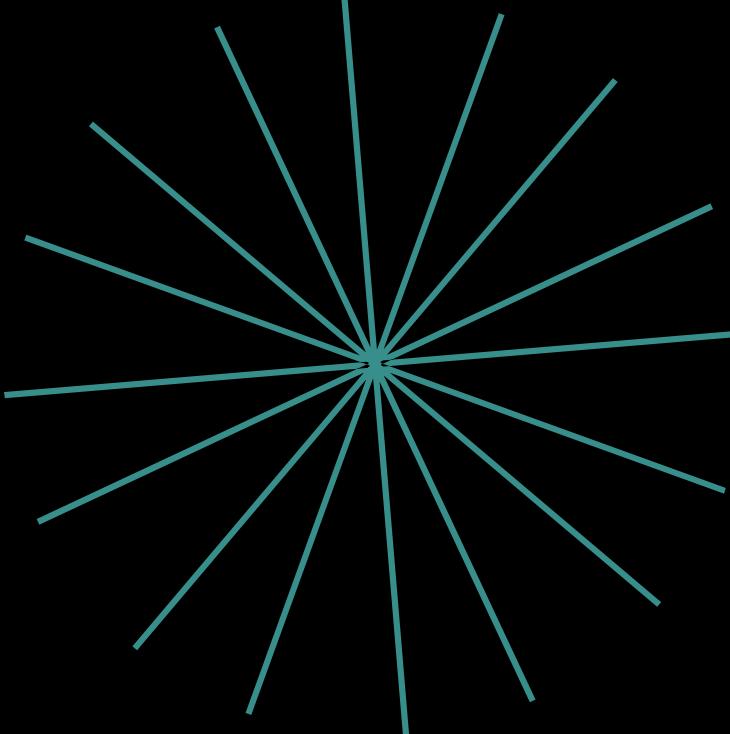
Tiene un tiempo límite de 4hs para un sprint de 1 mes



# SPRINT RETROSPECTIVE

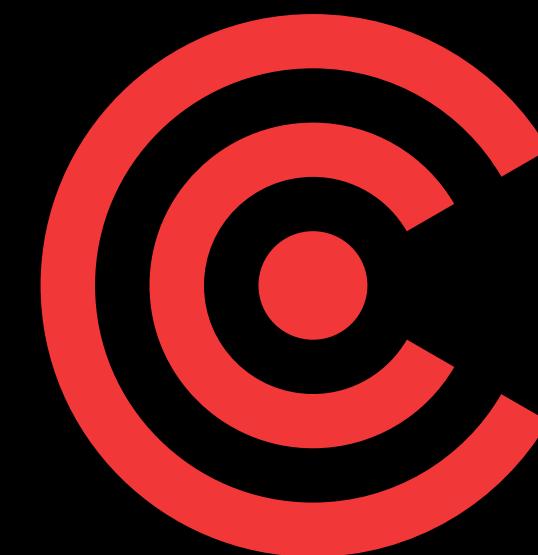
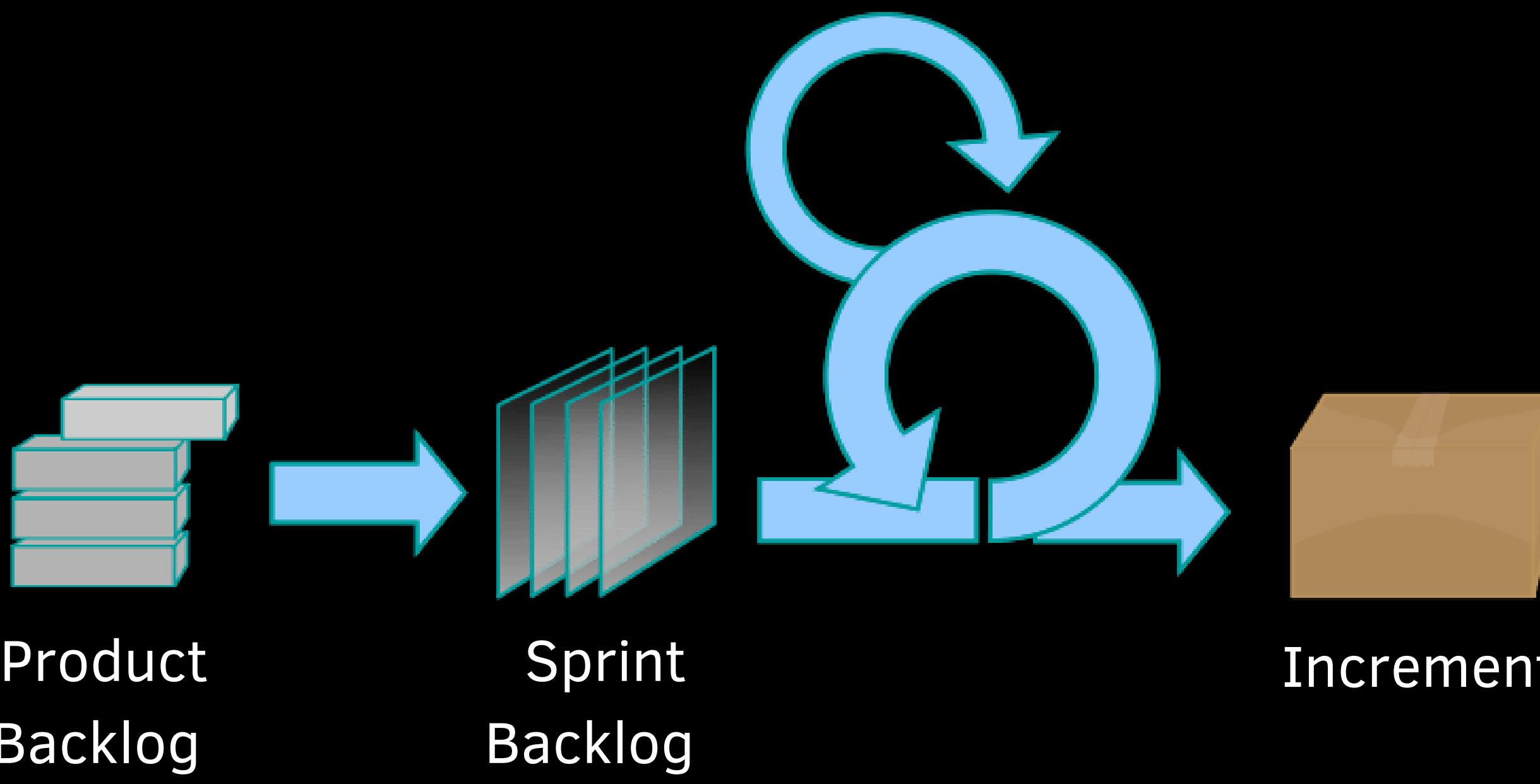


- Planificar formas de aumentar la calidad y eficacia
- El Scrum Team inspecciona como fue el último Sprint en cuanto a individuos, interacciones, procesos, herramientas y su definición de Hecho.
- El Scrum Team analiza que fué bien durante el Sprint, que problemas encontró y cómo estos fueron o no resueltos
- Identifica los cambios más útiles para mejorar su eficacia
- La Sprint Retrospective concluye el Sprint
- Tiene un tiempo límite de 3hs para un sprint de 1 mes

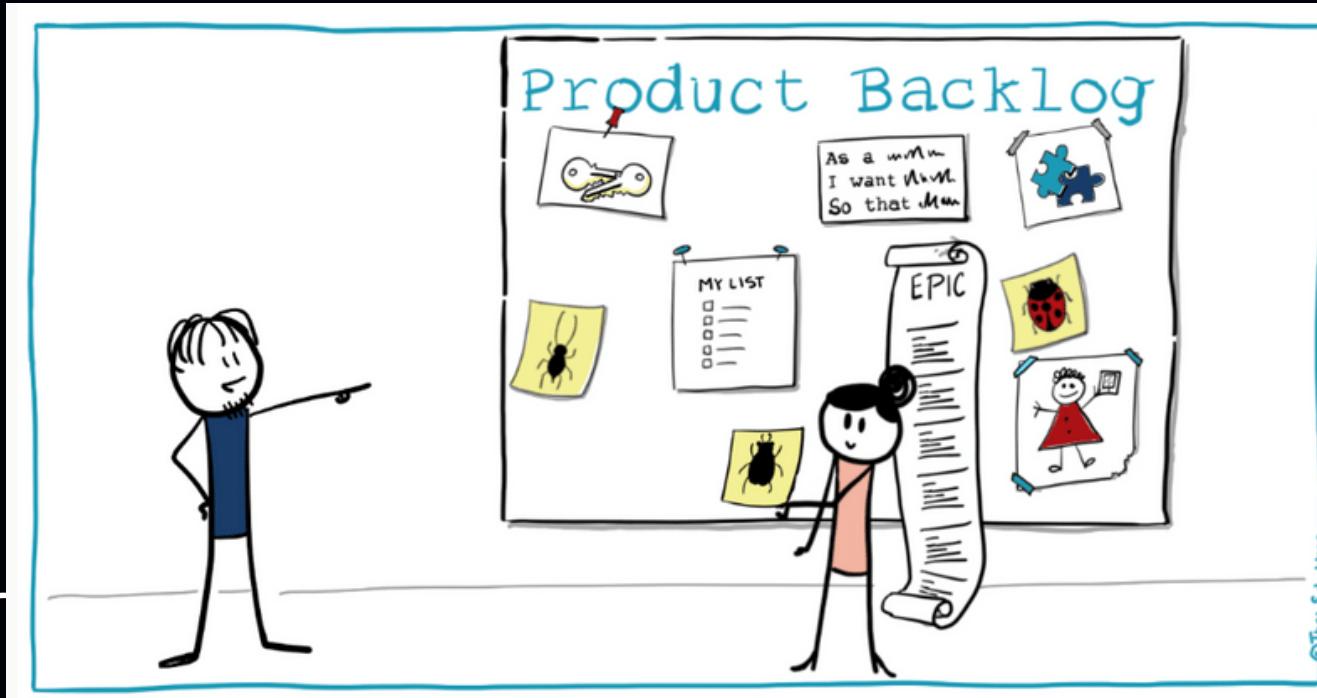


# ARTEFACTOS DE SCRUM

SPRINT



# PRODUCT BACKLOG



■ Lista emergente y ordenada de lo que se necesita para mejorar el producto

■ Refinamiento del Product Backlog: acto de dividir y definir aún más los elementos del Product Backlog en elementos más pequeños y precisos.

## COMPROMISO: Objetivo del Producto

- El Objetivo del Producto está en el Product Backlog.
- El resto del Product Backlog emerge para definir "qué" cumplirá con el Objetivo del Producto.

# SPRINT BACKLOG



El Sprint Backlog se compone del:

- Objetivo del Sprint (por qué),
- conjunto de elementos del Product Backlog seleccionados para el Sprint (qué),
- así como un plan de acción para entregar el Increment (cómo).



Plan realizado por y para los Developers

## COMPROMISO: Objetivo del Sprint



El Objetivo del Sprint crea coherencia y enfoque, lo que alienta al Scrum Team a trabajar en conjunto en lugar de en iniciativas separadas.



Mientras los Developers trabajan durante el Sprint, tienen en mente el Objetivo del Sprint.

# INCREMENT



Escalón concreto hacia el Objetivo del Producto

Para proporcionar valor, el Increment debe ser utilizable.

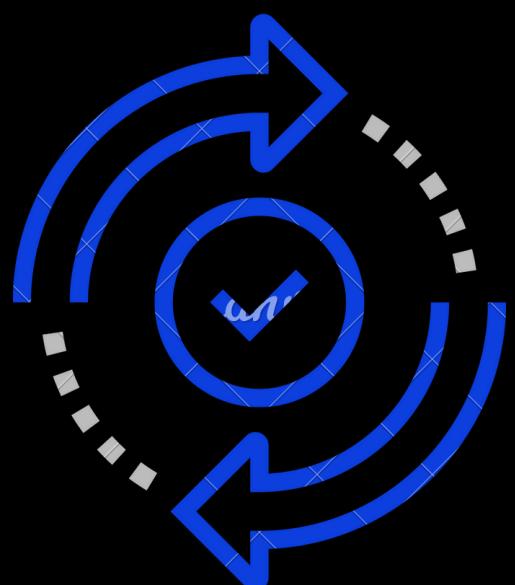
## COMPROBACIÓN: Definición de Terminado

- Definición de Terminado: descripción formal del estado del Increment cuando cumple con las medidas de calidad requeridas para el producto.
- En el momento en que un elemento del Product Backlog cumple con la Definición de Terminado, nace un Increment.
- La Definición de Terminado crea transparencia al brindar a todos un entendimiento compartido de qué trabajo se completó como parte del Increment.

# SCRUM 2017 VS SCRUM 2020

## AÚN MENOS PRESCRIPTIVA

- Guía Scrum comenzó a ser un poco más prescriptiva a lo largo de los años
- Objetivo: volver a ser un marco de trabajo mínimamente suficiente al eliminar o suavizar el lenguaje prescriptivo.



# SCRUM 2017 VS SCRUM 2020

## UN EQUIPO, ENFOCADO EN UN PRODUCTO



El objetivo se basa en eliminar el concepto de un equipo separado entre el Product Owner y el Equipo de Desarrollo.



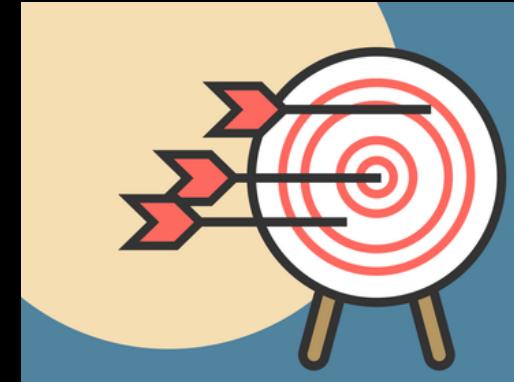
Ahora solo hay un Scrum Team enfocado en el objetivo el cual es el Producto



## INTRODUCCIÓN DEL OBJETIVO DEL PRODUCTO



Se agrega el concepto de Objetivo del Producto.



# SCRUM 2017 VS SCRUM 2020

**UN HOGAR PARA EL OBJETIVO DEL SPRINT, LA DEFINICIÓN DE TERMINADO Y EL OBJETIVO DEL PRODUCTO**



Objetivo del Sprint y la Definición de Terminado no eran artefactos bien definidos.

Product Backlog <---> Objetivo del Producto  
Sprint Backlog <---> Objetivo del Sprint  
Increment <---> Definición de Done

# SCRUM 2017 VS SCRUM 2020

## AUTOGESTIÓN SOBRE AUTOORGANIZACIÓN

- ▲ Anteriormente: Equipo de desarrollo autoorganizado.
- ▲ Actualmente: Scrum Team autogestionado.

## TRES TEMAS DE LA SPRINT PLANNING

- ▲ ¿Por qué?
- ▲ ¿Qué?
- ▲ ¿Cómo?



# SCRUM 2017 VS SCRUM 2020

**SIMPLIFICACIÓN GENERAL DEL  
LENGUAJE PARA UNA AUDIENCIA MÁS  
AMPLIA**

Se elimina:



Declaraciones redundantes



Inferencias restante al trabajo de TI



Ahora la guía de Scrum tiene sólo 13 páginas

# CONCLUSION

- ✓ SCRUM propone una metodología donde el equipo debe avanzar de manera conjunta y autorganizada.
- ✓ El Scrum Team deben seguir los valores de foco, franqueza, respeto, coraje y compromiso para llevar adelante el proyecto.
- ✓ SCRUM se basa en el empirismo y sus pilares fundamentales son Transparencia, Inspección y Adapatación.
- ✓ SCRUM propone una serie de ceremonías donde el equipo involucrado analiza de forma conjunta, el avance, el desarrollo y los pasos a seguir.
- ✓ Existen responsabilidades bien definidas en un Scrum Team pero estas no están sujetas a una jerarquía.
- ✓ SCRUM existe solo en su totalidad y funciona bien como un contenedor para otras técnicas, metodologías y prácticas.

UNIVERSIDAD TECNOLOGICA NACIONAL  
Facultad Regional Cordoba

Ingenieria de Software - 2021

Curso: 4k2

Numero de Grupo: 2

**Integrantes:**



Arriaga Martin - 81572



Cordero Valentina - 78802



Delavalle Facundo - 78274



Olivera Nehuen - 79470



Pacciaroni Sergio Ariel - 76344



Zapata Mauricio - 76034

