

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL

Facultad Regional Córdoba



Ingeniera de Software

PRÁCTICO 1 - Dinámica de Manifiesto Ágil

CURSO: 4K2 **TURNO:** Tarde

INTEGRANTES DEL GRUPO N° 2

Apellido y Nombres: Arriaga, Martin	Legajo: 81572
Apellido y Nombres: Cordero, Valentina	Legajo: 78802
Apellido y Nombres: Delavalle, Facundo	Legajo: 78274
Apellido y Nombres: Olivera, Nehuen	Legajo: 79470
Apellido y Nombres: Pacciarioni, Sergio Ariel	Legajo: 76344
Apellido y Nombres: Zapata, Mauricio	Legajo: 76034

Fecha de Entrega: 10-08-2021

Valores	Principios	Justificación
Individuos e interacciones por sobre procesos.	1. Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto.	1. La modalidad de trabajo que se establece valora la comunicación y colaboración constante entre el equipo antes que seguir procesos predefinidos. De esta forma se agiliza el trabajo.
	2. Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo.	2. Lo más importante es que el equipo de trabajo esté motivado, de esta forma todos trabajan de forma más eficiente obteniendo un producto de mayor calidad en cada entrega. Una manera de lograr esta motivación es otorgando confianza, autonomía, asignar responsabilidades e intercambio de roles.
	3. El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara.	3. Existen reuniones frecuentes para verificar el avance del proyecto y los posibles problemas que pueden ir surgiendo. Por ejemplo, un desarrollador que necesita cierta información específica para continuar con su trabajo puede acudir rápidamente a sus compañeros para que éstos le otorguen una respuesta.
	4. A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia	4. El equipo de trabajo define su propio camino a medida que el desarrollo del proyecto avanza, priorizando las interacciones entre el equipo para lograr un trabajo más eficiente.
	5. Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de equipos auto-organizados.	5. Los equipos auto-organizados llevan a cabo proyectos de forma más rápida y eficiente ya que cada persona se dedica a hacer aquellas tareas para las cuales esté mejor preparado según sus aptitudes.

Software funcionando por sobre documentación detallada.	1. El software funcionando es la medida principal de progreso.	1. Los clientes lo único que ven es el producto entregable en cada etapa, lo cual sirve como una métrica de cómo va avanzando el proyecto y permite estimar a futuro. Además, el software funcionando permite que el cliente pueda validar los objetivos y las tareas. Por esto se prioriza el software funcionando por sobre la documentación del mismo.
	2. Entregamos software funcional frecuentemente, entre dos semanas y dos meses, con preferencia al periodo de tiempo más corto posible.	2. El cliente final prioriza entregas del software funcionando y la evolución constante del mismo por sobre una documentación detallada.
	3. Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.	3. Es necesario mantener cierta periodicidad en el desarrollo del software, permitiendo las entregas reiteradas del mismo. Esto implica un ritmo continuo de desarrollo.
	4. La atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño mejora la agilidad.	4. Este principio apunta al desarrollo correcto como la forma para agilizar el avance del proyecto y que no surjan problemas a futuro en las etapas de mantenimiento del mismo.
	5. La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial.	5. Es importante desarrollar productos funcionales progresivamente los cuales presente la funcionalidad que se requiere y solo la que se requiere.

Colaboración por sobre negociación con el cliente.	1. Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor.	1. Una mayor frecuencia en las entregas o releases permite obtener un feedback continuo de parte del cliente, de este modo se involucra más al cliente y se puede guiar el desarrollo de acuerdo a sus opiniones, obteniendo un software adaptado a lo que él realmente necesita.
	2. Entregamos software funcional frecuentemente, entre dos semanas y dos meses, con preferencia al periodo de tiempo más corto posible.	2. Al realizar entregas de forma periódica se logra tener una constante interacción con el cliente, esto permite que el mismo se vaya familiarizando con el sistema en desarrollo.
	3. Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto.	3. Hace referencia al trabajo conjunto entre el equipo de desarrollo y los stakeholders o responsables del negocio, que periódicamente se involucran en el proyecto brindando mediante sus opiniones una entrada para mejorar el producto que está siendo desarrollado.
Responder a cambios por sobre seguir un plan.	1. Aceptamos que los requisitos cambien, incluso en etapas tardías del desarrollo. Los procesos Ágiles aprovechan el cambio para proporcionar ventaja competitiva al cliente.	1. Los planes deben ser más flexibles para poder adaptarse a cambios imprevistos en los requerimientos en cualquier etapa del desarrollo. Esto se puede lograr realizando sprints más cortos.