### UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL

## Facultad Regional Córdoba



# Ingeniera de Software PRÁCTICO 8

Planificación de Release y de Sprint

CURSO: 4K2 TURNO: Tarde

#### **INTEGRANTES DEL GRUPO N° 2**

Apellido y Nombres: Arriaga, Martin	<b>Legajo</b> : 81572
Apellido y Nombres: Cordero, Valentina	<b>Legajo:</b> 78802
Apellido y Nombres: Delavalle, Facundo	<b>Legajo:</b> 78274
Apellido y Nombres: Olivera, Nehuen	<b>Legajo:</b> 79470
Apellido y Nombres: Pacciarioni, Sergio Ariel	<b>Legajo:</b> 76344
Apellido y Nombres: Zapata, Mauricio	<b>Legajo:</b> 76034

Fecha de Entrega: 14-09-2021

Planificación de Release y de Sprint	
Condiciones de contexto necesarias para la planificación del release	2
Plan de Release	2
Minuta para el Sprint 1 y el Sprint Backlog	3

Condiciones de contexto necesarias para la planificación del release

- Solo se trabajará de Lunes a Viernes (10 días laborales por sprint).
- Los sprints tendrán una duración de 2 semanas.
- Se deben tener en cuenta los horarios de cursado de cada miembro del equipo.
- (agregar fecha de comienzo del sprint)

#### Plan de Release

Se llevarán a cabo dos Sprint de dos semanas cada uno para desarrollar la primera versión del producto.

A continuación se detallan las user stories a realizar por sprint ordenadas por prioridad:

Sprint 1		
Loguear Taxista (SP:2)		
Ocupar Taxi (SP:2)		
Liberar Taxi (SP:2)		
Pedir Taxi (SP:5)		
Sprint 2		
Buscar Taxis cercanos (SP:3)		
Ver ubicación del pasajero (SP:5)		
Notificar a taxista solicitud de taxi (SP:3)		

#### Minuta para el Sprint 1 y el Sprint Backlog

#### Minuta de Sprint Planning

- Sprint N° 1
- Duración del sprint: 2 semanas
- Objetivo del sprint: Desarrollar las funcionalidades iniciales como base para el funcionamiento que tiene relación con el rol de taxista (loguear taxista, ocupar y liberar taxi) y la solicitud de un taxi en relación con el rol de pasajero (pedir taxi).
- Equipo Scrum:
  - o Arriaga, Martin
  - o Cordero, Valentina
  - o Delavalle, Facundo
  - o Olivera, Nehuen
  - o Pacciaroni, Sergio Ariel
  - Zapata, Mauricio
- Capacidad total del equipo en horas ideales: 120 hs

Sprint Backlog		
User Story	Tareas	Esfuerzo en horas ideales
Loguear Taxista (SP:2)	<ul> <li>Diseñar UI de logueo (Hs=4)</li> <li>Implementar UI de logueo (Hs= 5)</li> <li>Integrar login con API de Facebook (Hs=3)</li> <li>Desarrollo de Backend (Hs=6)</li> <li>Desarrollar pruebas (Hs=3)</li> </ul>	21
Ocupar Taxi (SP:2)	<ul> <li>Diseñar UI (Hs=3)</li> <li>Implementar UI (Hs=4)</li> <li>Desarrollo de Backend (Hs=3)</li> <li>Desarrollar pruebas(Hs=4)</li> </ul>	14
Liberar Taxi (SP:2)	<ul> <li>Diseñar UI (Hs=3)</li> <li>Implementar UI (Hs=4)</li> <li>Desarrollo de Backend (Hs=3)</li> <li>Desarrollar pruebas(Hs=4)</li> </ul>	14
Pedir Taxi (SP:5)	<ul> <li>Diseñar UI (Hs=10)</li> <li>Implementar UI (Hs=12)</li> <li>Investigar acerca de la generación del mapa (Hs=5)</li> <li>Implementar mapa estático (Hs=6)</li> <li>Desarrollo de Backend (Hs=15)</li> <li>Desarrollar pruebas (Hs=8)</li> </ul>	56

**Total: 103** 

#### Definición de "Hecho" para el equipo

- > Se cumplen todos los criterios de aceptación.
- Código completo.
  - o Código refactorizado
  - o Código en el repositorio
  - Código con formato establecido por el equipo de trabajo
- > El trabajo de cada miembro debe haber sido revisado por al menos otro miembro.
- El incremento de producto está aprobado por el Product Owner.
- El incremento de producto resultante debe haber pasado todas las pruebas que se definen (test unitarios, test de integración, pruebas de rendimiento).
- > La documentación debe estar actualizada.