Fine tune Conv Layer 1 (64, 3x3) Conv Layer 2 (64, 3x3) Max Pool (2x2) Conv Layer 1 (128, 3x3) Conv Layer 2 (128, 3x3) Max Pool (2x2) Conv Layer 1 (256, 3x3) Conv Layer 2 (256, 3x3) Conv Layer 3 (256, 3x3) Max Pool (2x2) Conv Layer 1 (512, 3x3) Conv Layer 2 (512, 3x3) Conv Layer 3 (512, 3x3) Max Pool (2x2) Conv Layer 1 (512, 3x3) Conv Layer 2 (512, 3x3) Conv Layer 3 (512, 3x3) Max Pool (2x2) Flatten Dense FC Layer 1 Dense FC Layer 2 **Output Layer**