**学员个人实训总结**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 学 员 姓 名 | 杨阮欣 | 填写日期 | 2025.7.9 |
| 实训项目名称 | 风旅集 | 同组成员 | 张思源、蔡占豪、谭叶杉 |
| 项目起止时间 | 2025.6.22-2025.7.9 | 项目地点 | 计算机学院 |
| 实训项目简介 | BreezeTribe（风旅集） 是一个专注于旅游垂直领域的社交电商平台。本项目旨在打破传统在线旅游平台（OTA）单纯的商品交易模式，通过深度融合“跟团游产品交易”与“旅行内容社交”两大核心功能，为用户、旅游经销商和平台自身创造独特的价值。  平台将连接广大的旅游散客和专业的旅游产品经销商。经销商可以在平台上发布、管理和推广其旅游产品；用户则可以发现、报名跟-团游，并通过创新的地图游记和即时通讯功能，记录和分享旅行见闻，与兴趣相投的旅伴或商家进行实时沟通，形成一个从“种草”、决策、出行到分享的完整社交闭环。 | | |
| 实训实践过程中所作的工作描述 | Vue项目架构搭建，核心页面开发（首页、个人主页、旅行广场、游记详情页、旅行团详情页等），地图足迹标记，完成了游记的发布、编辑、查看功能，实现了评论、回复评论、查看评论列表及评论数量实时更新功能。，开发了旅行团的创建、详情查看、报名功能，以及管理员对旅行团的审核、驳回操作，团长对旅行团的管理功能。开发了举报模块和通知系统，包括通知已读标记和指定类型通知功能。媒体库功能，AI个性化推荐，AI智能问答，AI智能生成文字 等 | | |
| 实训过程中存在的问题（团队和个人） | 分支合并时频繁出现冲突，需要花费较多时间解决代码冲突，影响开发进度。部分冲突处理不够谨慎，导致合并后的代码出现新的问题，如某些功能失效、页面显示异常等。部分功能需求在实现过程中发生变更，导致代码需要多次修改，增加了开发成本。  由于人力有限，往往需要同时负责多个功能模块的开发与维护，比如既要处理游记的评论功能，又要兼顾旅行团的审核逻辑，还需应对突发的 bug 修复需求，导致精力分散，情绪急躁，难以深入优化单个功能的细节。 | | |
| 个人的经验收获 | 通过开发多模块协同的旅行平台（如游记、旅行团、AI 推荐、地图足迹等），掌握了大型项目的架构设计方法，学会将功能拆解为独立模块并建立合理的交互机制，提升了系统设计的全局性思维。在实现 AI 个性化推荐和智能问答功能时，深入理解了如何将算法模型与实际业务需求结合，通过用户行为数据优化推荐策略，平衡推荐准确性与业务规则限制。  面对繁重的任务，要建立清晰的优先级划分机制，优先处理核心功能和影响用户体验的关键 bug，再逐步推进次要功能，确保核心业务不受影响。开发过程中也要多与其他项目成员沟通，统一接口。 | | |
| 针对实训中个人存在的问题如何在后面的学习中进行提高 | 接到任务后先拆解为可量化的子目标（如 “修复通知跳转问题” 拆分为 “定位跳转逻辑错误→修改路由配置→测试不同场景跳转”），每个子目标对应一份检查清单（如是否覆盖边界情况、是否与其他模块冲突），完成后逐项验证。学习编写单元测试和集成测试，对核心功能（如订单状态变更、评论数量更新）强制要求测试用例覆盖，通过自动化手段减少人工疏漏。 | | |