**PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE CAMPINAS**

**ESTER TERESA AMARAL, GEOVANA DA SILVA BARBOSA, NATÃ BATISTA FERNANDES**

**24787319, 24015889, 24787400**

**RELATÓRIO DE PROJETO:**

**JOGO DO ZERO CANCELA**

**CAMPINAS**

**2024**

**PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE CAMPINAS**

**ESCOLA POLITÉCNICA**

**ENGENHARIA DE SOFTWARE**

**ESTER TERESA AMARAL, GEOVANA DA SILVA BARBOSA, NATÃ BATISTA FERNANDES**

**24787319, 24015889, 24787400**

**RELATÓRIO DE PROJETO:**

**JOGO DO ZERO CANCELA**

Relatório de projeto de sistema, apresentado no componente curricular Algoritmos de Programação, Projetos e Computação, do curso de Engenharia de Software, da Escola Politécnica da Pontifícia Universidade Católica de Campinas.

Orientador: Lúcia Filomena de Almeida Guimarães

**CAMPINAS**

**2024**

**INTRODUÇÃO**

Este relatório descreve o processo de desenvolvimento do jogo “Zero Cancela”. Neste jogo, o usuário deve inserir quantidade de números ilimitados, o sistema deverá realizar a soma das entradas fornecidas pelo jogador, a soma será interrompida quando o usuário inserir um número negativo. Há um problema comumente encontrado pelos usuários: a inserção de números indesejados, a fim de evitar essa situação o sistema utilizará do zero para cancelar o seu valor antecessor, sendo assim, a soma total dos valores será alterada. O usuário terá o limite de três zeros consecutivos, dessa forma quando apenas um zero é digitado deverá ser cancelado o último valor, quando for inserido dois zeros seguidos os dois últimos valores serão cancelados e assim em diante.

**REFERÊNCIAS**