

## AVALIAÇÃO: LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO E ESTRUTURAS CONDICIONAIS

### Bloco 1: Interpretação de Código (Questões 1, 2 e 3)

```
programa {  
  funcao inicio() {  
    inteiro level = 75  
    cadeia vocacao = "Knight"  
    se (level >= 100 e vocacao == "Knight") {  
      escreva("Pode usar a Ultimate Exori Gran.")  
    } senao se (level >= 70) {  
      escreva("Pode usar a magia Exori.")  
    } senao {  
      escreva("Level insuficiente para magias de ataque em área.")  
    }  
  }  
}
```

1. Qual será a saída do programa com os valores iniciais das variáveis?  
level insuficiente para magias de ataque em área
2. Se a variável level fosse alterada para 120\*\*, qual seria a nova saída?\*\*  
knight
3. Se as variáveis fossem level = 110 e vocação = "Sorcerer"\*\*\*\*, qual seria a saída?  
funcao inicio