

 INSTITUTO FEDERAL PIAUI	Turma 166/186	Disciplina Programação Estruturada	Período 2024-1	Professor Ritomar Torquato
	Atividade – Sem03-T1			Data 26/02/2024

Observações:

Período disponível: 26/02/2024 14:00:00 à 04/03/2024 12:00:00

Envie as respostas dos problemas abaixo para correção automática na plataforma Run Codes;

Opcionalmente, envie o código criado para sua conta no Github;

OBRIGATORIAMENTE, responda a atividade usando o Google Classroom e informando o link de respostas ou anexando o arquivo de cada questão.

Importante: Exclua possíveis caracteres “brancos” no início e final de strings lidas com `input` fazendo, por exemplo:

```
nome = input('Digite seu nome: ').strip()
```

01. Faça um programa que pergunte ao usuário quantas fatias de pizza tem e quantos amigos vão dividir a pizza. Mostre quantas fatias cada um recebe e quantas sobram.
02. Desenvolva um programa que pergunte a distância até um planeta em quilômetros e a velocidade da nave em km/h. Informe quantos dias e quantas horas a viagem levará, considerando 24 horas por dia.
03. A fábrica de doces precisa de ajuda para embalar os doces corretamente. Cada pacote deve conter um número inteiro de doces. Peça ao usuário para inserir o número de doces produzidos e o número de pacotes disponíveis. Divida os doces igualmente entre os pacotes fazendo a divisão inteira para garantir que cada pacote contém a mesma quantidade de doces. Imprima o número de doces em cada pacote.
04. O tempo é algo legal, especialmente quando você vai calcular quantos minutos há em um número específico de segundos. Peça ao usuário para inserir um número de segundos. Em seguida, use a divisão inteira para mostrar esse tempo em minutos (lembre-se, 1 minuto = 60 segundos) e use o resto da divisão inteira para saber quantos segundos sobram. Imprima os resultados.
05. Você é um aprendiz de feiticeiro encarregado de preparar uma poção mágica especial. Para isso, você precisa de porções dos ingredientes mágicos Pó de Lua Estelar, Essência de Dragão e Lágrimas de Fênix. No entanto, cada ingrediente tem um preço diferente no mercado mágico. O ingrediente Pó de Lua Estelar custa 5 moedas de ouro por porção, Essência de Dragão custa 3 moedas de ouro por porção, e o Lágrimas de Fênix custa 8 moedas de ouro por porção. O programa deve começar perguntando quantas porções de cada ingrediente são necessárias para a poção que você está preparando. Depois, o programa deve calcular o custo total baseado na quantidade de cada ingrediente e seus respectivos preços. Finalmente, o programa deve mostrar o custo total para preparar a poção. Por exemplo, se a poção tem 2 Pó de Lua Estelar, 3 Essência de Dragão e 1 Lágrima de Fênix o custo total será:
 $(2 * 5) + (3 * 3) + (1 * 8) = 27$ (o custo total será de 27 moedas de ouro)

Bom Trabalho!