



INSTITUTO FEDERAL
PIAUI

Turma
166/186

Disciplina
Programação Estruturada

Atualização
2024-1

Professor
Ritomar Torquato

Atividade – Sem03-T1

Data
19/02/2024

Observações:

Período disponível: 19/02/2023 14:00:00 à 26/02/2023 12:00:00

Envie as respostas dos problemas abaixo para correção automática na plataforma Run Codes;

Opcionalmente, envie o código criado para sua conta no GitHub;

OBRIGATORIAMENTE, responda a atividade usando o Google Classroom e informando o link de respostas ou anexando o arquivo de cada questão.

Importante: Exclua possíveis caracteres “brancos” no início e final de strings lidas com `input` fazendo, por exemplo:

```
nome = input('Digite seu nome: ').strip()
```

01. Escreva um programa que mostre na tela as mensagens:

Alô, mundo!

ALO MUNDO

alô, mundo.

ALo munDO

Alô, Mundo!

02. Escreva um programa que leia separadamente seu nome e o seu sobrenome e mostre na tela o nome completo.

03. Escreva um programa que leia dois números e mostre na tela a soma e a multiplicação deles.

04. Escreva um programa que ler o valor da variável x . Calcule e mostre o resultado da expressão:

$$9x - 4x + 10$$

05. No próximo final de semana seu time de futebol entrará em campo. Escreva um programa que leia o seu nível de empolgação para a partida, um número inteiro entre 1 e 10, e mostre a empolgação do lado de fora do estádio representando por letras “O” ao gritar GOL. Por exemplo:

Empolgação nível 1 >>> Gol!

Empolgação nível 5 >>> Gooooool!

Bom Trabalho!