CURSO: TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS

EXERCÍCIO PRÁTICO

Utilizando o processo de abstração, implemente uma classe em python que represente uma carteira de habilitação. Identifique atributos mutáveis e imutáveis, implemente um construtor da classe e métodos para manipulação dos atributos mutáveis. Faça todas as validações possíveis. Crie objetos para testar os métodos implementados.

