# REPUBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA MINISTERIO PARA EL PODER POPULAR DE LA EDUCACIÓN SUPERIOR UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DE VENEZUELA CIUDAD BOLÍVAR P. F. G. INFORMÁTICA PARA LA GESTIÓN SOCIAL



# SISTEMA DE GESTION PARA EL Y REGISTRO DE LAS ORGANIZACIONES SOCIALES DEL CONSEJO LOCAL DE PLANIFICACIÓN PÚBLICA DEL MUNICIPIO HERES – ESTADO BOLÍVAR

(Trabajo de Grado para optar al Titulo de T.S.U)

Elaborador Por:

Mariela Mora C.I V-18.014.439 Pedro Batista C.I V-19.871.554

Ciudad Bolívar, Mayo del 2015.

# **INDICE**

IND	CE	
INTRODUCCIÓN		
OBJETIVOS		
FUN	CIONALIDADES DEL SISTEMA	g
1.	Inicio	g
2.	Buscar	g
3.	Registrar	g
4.	Configurar	10
5.	Respaldar	1C
6.	Manual	1C
7.	Salir	1C
MAPA DE NAVEGACION		
DESCRIPCIÓN DE LAS VISTAS		
GLOSARIO DE TERMINOS		

# **INTRODUCCIÓN**

A continuación se presenta el manual de usuario donde se explica el funcionamiento de los módulos del sistema, especificando las interfaces y como debe ser su comportamiento. Es relevante la explicación porque a través de este manual el usuario se adapta a la interfaz gráfica del sistema. Este manual está dirigido para los usuarios que se definan como usuario administrador. Este manual le ayudara a utilizar las funcionalidades básicas del sistema.

### **OBJETIVOS**

El sistema está diseñado para almacenar los datos correspondientes a la las gestiones sociales tale como: consejos comunales, comunas, movimientos, organizaciones sociales, concejales y procesar las solicitudes, para tener un mejor control y manejabilidad del registro en el Consejo Local de Planificación Publica del Municipio Heres.

#### **JUSTIFICACION**

Es necesaria la realización de este manual para ilustrar al usuario de los consejos comunales y demás organizaciones sociales de las funciones que desempeñan la aplicación y así facilitar la comprensión de cada una de las interfaces. A demás de aclarar al usuario como tener una mejor experiencia del sistema.

#### **ENTRAR AL SISTEMA**

Para entrar al sistema hay que seguir los siguientes pasos a continuación:

escoja el navegador de sus preferencias (chromium, iceweasel o cualquier otro). En la barra de navegación del navegador debe escribir la siguiente url clpp.alcaldiadeheres.gob.ve, como indicamos en la figura 1. y luego pulse enter, se mostrara la interfaz principal del sistema.



Figura 1: Interfaz Principal



Figura 2: interfaz principal eligiendo el menú login.

 Hacemos Click en el menú llamado login como se muestra en le figura 2, automáticamente se nos abrirá un formulario para ingresar al sistema, como se muestra en la figura 3, elegimos el tipo de usuario en este caso administrador, digitar nuestro nombre de usuario en el campo usuario seguido de nuestra clave de usuario y validamos el capchat para entrar al sistema.



Figura 3: Formulario para Ingresar al Sistema.

✓ Una vez validado los datos en el sistema el sistema nos dará la bienvenida a el y nos mostrara el menú de inicio del sistema.



Figura 4: Menú Principal del inicio de sesión del sistema.

#### **FUNCIONALIDADES DEL SISTEMA**

#### 1. Inicio

- Ver, editar y eliminar información de las noticias publicadas.
- Publicar noticias.

#### 2. Buscar

- Buscar información por código o por parroquia de los consejos comunales, comunas, movimientos y organizaciones sociales.
- Generar archivo de formato .pdf de los consejos comunales, comunas, movimientos y organizaciones sociales por parroquia.
- Ver, editar y eliminar información de los consejos comunales, comunas, movimientos y organizaciones sociales y generar un archivo de formato .pdf con su información.
- Ver, editar y eliminar información de los concejales y generar un archivo de formato .pdf con su información.
- Ver, editar y eliminar información de los operadores.
- Ver, eliminar y generar un archivo .pdf con la información de los voceros elector por parroquia de los consejos comunales, comunas, movimientos y organizaciones sociales

#### 3. Registrar

- registrar a los consejos comunales, comunas, movimientos y organizaciones sociales.
- Registrar voceros electos por parroquia.

• Registrar operador.

# 4. Configurar

- Cambiar nombre de usuario.
- Cambiar clave de usuario.

# 5. Respaldar

 Respaldar base de dato generando un archivo .sql con las datos guardados en la base de dato.

#### 6. Manual

• Descargar el manual de usuario.

# 7. Salir

• Salir del sistema.

#### MAPA DE NAVEGACION

A continuación en la Figura 5 se muestra la carta estructurada del sistema, donde se observan las rutas de navegación que el usuario debe seguir para empezar a interactuar con la aplicación.



Figura 5: Mapa de Navegación del Sistema.

# **DESCRIPCIÓN DE LAS VISTAS**

A continuación se muestran cada una de las interfaces del sistema y la función que cumplen:

 Inicio de sesión: se elige el tipo de usuario, digite el nombre de usuario, digite su clave y valida el capchat, ver figura 6.

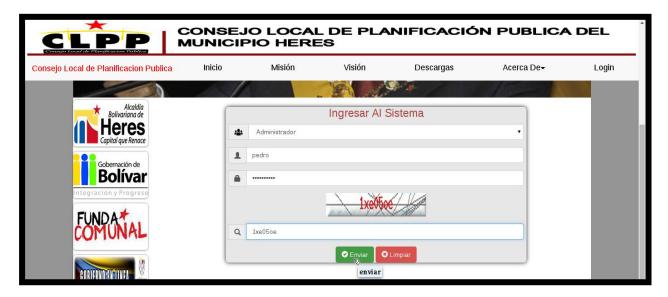


Figura 6: inicio de sesión "formulario de iniciar sesión".

• Modulo de inicio: en este modulo el usuario puede publicar noticias, editar, eliminar y ver noticias para publicar noticias. Podemos llenar los campos que nos salen en el formulario publicar noticias, en este caso son tres (03) los campos: titulo de la notica, imagen de la noticia, editar noticias, al hacer click sobre el botón editar noticias sobre la noticia que deseamos editar, podemos eliminar noticia haciendo click en el boto eliminar noticia de la noticia que deseamos eliminar y tambien podemos ver noticias haciendo click sobre la imagen de la noticias que queremos ver Ver figura 7, figura 8, figura 9 figura 10.



Figura 7: Publicar Noticias.



Figura 8: Publicar Noticias en el Sistema.



Figura 8: Editando Noticias.



Figura 9: eliminar noticias, mensaje de confirmación



Figura 10: Ver noticias publicadas en el sistema.

✓ Modulo buscar: en este modulo el usuario puede buscar, ver, editar y eliminar información de los consejos comunales, comunas, movimientos, organizaciones sociales, concejales, voceros elector por parroquia, operador y generar un archivo de formato .pdf de la información de los datos ya ante mencionados como se muestra en la figura 11, figura 12, figura 13, figura 14, figura 15.



**Figura 11:** Formularios de búsqueda en el cual podemos ver las opciones de búsqueda del sistema.



Figura 12: Buscando datos de los consejos comunales de la parroquia Marhuanta.



**Figura 13:** El sistema nos muestra los consejos comunales de la parroquia Marhuanta.



**Figura 14:** Al hacer click en el botón generar pdf, descargaremos un archivo pdf con la información de los consejos comunales de la parroquia Marhuanta.



**Figura 15:** Al elegir se general pdf podemos ver un archivo generado por el sistema que nos muestras los datos de los consejos comunales de la Parroquia Marhuanta como se nos muestra en esta imagen.



Figura 16: Elegiremos un consejos comunal para ver su información.

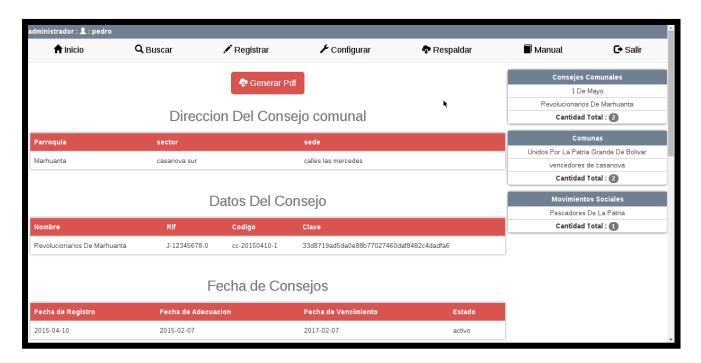


Figura 17: Visualización de los datos del consejo comunal.



Figura 18: Visualización de los datos del consejo comunal.

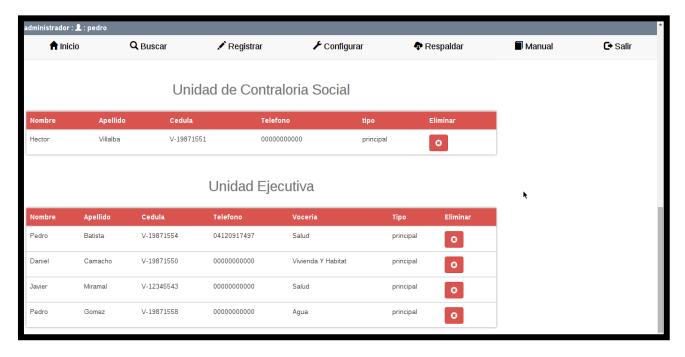
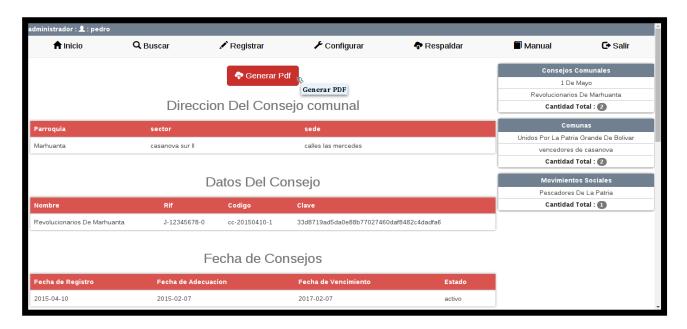


Figura 19: Editando datos del consejos comunal, en este caso del sector del consejo comuna



**Figura 20:** al hacer click sobre el botón generar pdf se nos descargar un archivo de formato pdf con la información de consejos comunal con el la siguiente imagen.

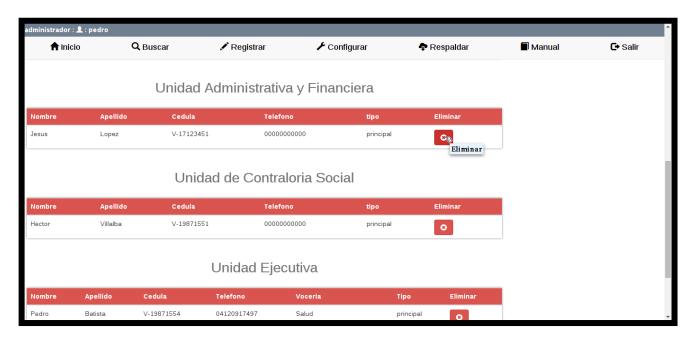


Figura 21: Documento pdf generado por el sistema mostrando los datos del consejo comunal.



Figura 22: Seleccionamos eliminar un integrantes del consejos comunal.

 Modulo Registrar: en este modulo el usuario puede hacer varios registro tales como registrar a consejos comunales, comunas, movimientos y organizaciones sociales, registrar voceros electos por parroquia, registrar concejales y registrar operador como se puede observar en las figura 24, figura 25, figura 26, podemos ver como registrar un usuario de tipo operador en el sistema.



Figura 24: Elegimos registrar un operador en el sistema.

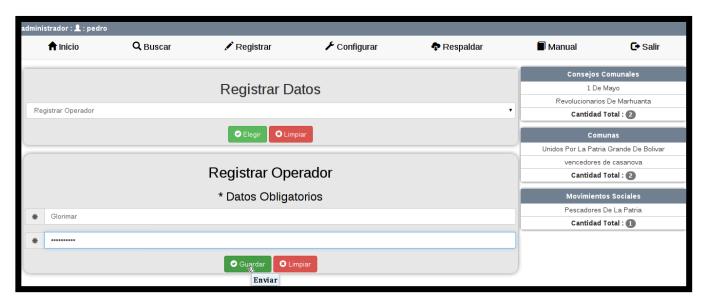


Figura 25: Registrando operador en el sistema.

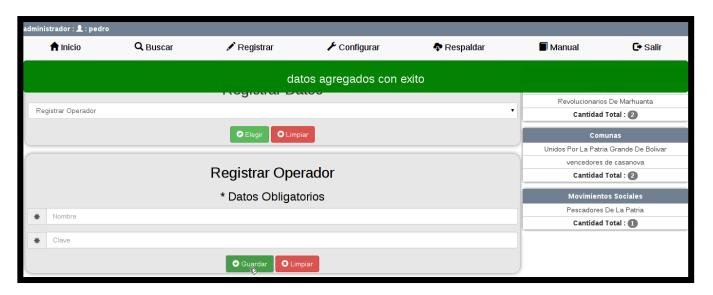


Figura 26: El Sistema envía un mensaje al registrar un operador.

• **Modulo Configurar:** en este modulo el usuario puede cambiar el nombre de usuario y la clave de usuario en el sistema Ver figura 27, figura 28 y figura 29.



**Figura 27**: Modulo configurar, tenemos 2 opciones configurar nombre de usuario o clave de usuario.



Figura 28: Formulario para cambiar nombre de usuario.

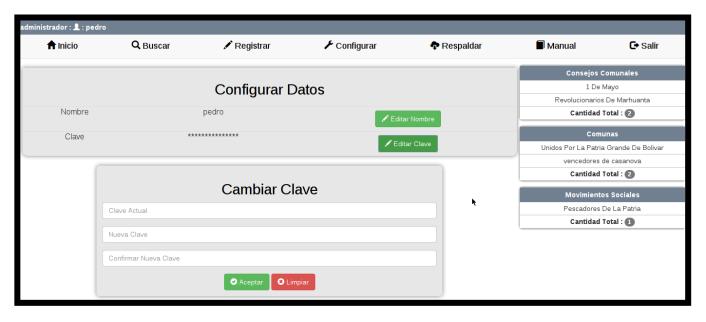


Figura 29: Formulario para cambiar clave de usuario.

- Modulo manual: En este modulo el usuario puede descargar el manual de usuario correspondiente a su nivel de usuario en el sistema para tener una mejor curva de aprendizaje y una mejor experiencia con el sistema al hacer click en el menú de manual se descargar el manual de usuario.
- Modulo Salir: en este modulo el usuario sale del sistema haciendo click en el menú salir y despliega un mensaje para confirmar la salida del sistema. Ver Figura 30.

•

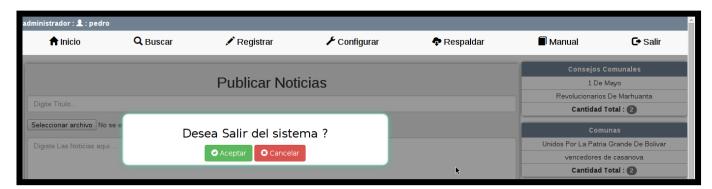


Figura 30 : Mensaje de confirmación para salir del sistema.

**GLOSARIO DE TERMINOS** 

Archivo: es un conjunto de bits que son almacenados en un dispositivo.

**Formulario:** son diseños que se realizan para poder introducir, modificar o visualizar los registros de una tabla o consulta.

**Interfaz:** son el conjunto de elementos de la pantalla que permiten al usuario realizar acciones sobre el Sitio Web que está visitando.

**Menú:** es una serie de opciones que el usuario puede elegir para realizar determinada tarea.

**Módulo:** un módulo es una porción de un programa de computadora. De las varias tareas que debe realizar un programa para cumplir con su función u objetivos, un módulo realizará, comúnmente, una de dichas tareas (o varias, en algún caso).

**Navegador:** es un programa que permite navegar por internet u otra red informática de comunicaciones.

**PDF:** es un formato de almacenamiento para documentos digitales independiente de plataformas de software o hardware.

**Sistema:** es un conjunto de componentes que interactúan entre sí para lograr un objetivo común.