




## Référence rapide


**Construction** : choisis une carte · révèle/passe  
· paie son coût · place-la dans ton Équipage ·  
déclenche les effets · revendique Infamie. ↻







 Regarde une carte dans la Ligne et la 1ère du paquet ; tu peux les échanger.

 1 fois par draft, pioche 1 carte en plus et défausse-en 1 avant de passer.

 Bataille! À ta prochaine construction, le joueur avec le plus de PV pioche 1 carte.


 Cassent les égalités (Batailles, Infamie, score final).


 Vole une carte Stock, puis redonne-en 1 si tu as moins de 3 Crochets.


Défausse	Pour produire
1 carte	 or 
Butin	  or  
1 carte et révèle-la.	A seul ressource cette carte peut produire
2 cartes	N'importe quel ressource


## Référence rapide

**Construction** : choisis une carte · révèle/passe  
· paie son coût · place-la dans ton Équipage ·  
déclenche les effets · revendique Infamie. ↻







 Regarde une carte dans la Ligne et la 1ère du paquet ; tu peux les échanger.

 1 fois par draft, pioche 1 carte en plus et défausse-en 1 avant de passer.

 Bataille! À ta prochaine construction, le joueur avec le plus de PV pioche 1 carte.


 Cassent les égalités (Batailles, Infamie, score final).


 Vole une carte Stock, puis redonne-en 1 si tu as moins de 3 Crochets.


Défausse	Pour produire
1 carte	 or 
Butin	  or  
1 carte et révèle-la.	A seul ressource cette carte peut produire
2 cartes	N'importe quel ressource

## Référence rapide


**Construction** : choisis une carte · révèle/passe  
· paie son coût · place-la dans ton Équipage ·  
déclenche les effets · revendique Infamie. ↻







 Regarde une carte dans la Ligne et la 1ère du paquet ; tu peux les échanger.

 1 fois par draft, pioche 1 carte en plus et défausse-en 1 avant de passer.

 Bataille! À ta prochaine construction, le joueur avec le plus de PV pioche 1 carte.


 Cassent les égalités (Batailles, Infamie, score final).


 Vole une carte Stock, puis redonne-en 1 si tu as moins de 3 Crochets.


Défausse	Pour produire
1 carte	 or 
Butin	  or  
1 carte et révèle-la.	A seul ressource cette carte peut produire
2 cartes	N'importe quel ressource

## Référence rapide

**Construction** : choisis une carte · révèle/passe  
· paie son coût · place-la dans ton Équipage ·  
déclenche les effets · revendique Infamie. ↻







 Regarde une carte dans la Ligne et la 1ère du paquet ; tu peux les échanger.

 1 fois par draft, pioche 1 carte en plus et défausse-en 1 avant de passer.

 Bataille! À ta prochaine construction, le joueur avec le plus de PV pioche 1 carte.

 Cassent les égalités (Batailles, Infamie, score final).

 Vole une carte Stock, puis redonne-en 1 si tu as moins de 3 Crochets.

Défausse	Pour produire
1 carte	 or 
Butin	  or  
1 carte et révèle-la.	A seul ressource cette carte peut produire
2 cartes	N'importe quel ressource