

## Schnellreferenz

Bauphasen-Schleife: Wähle eine Karte · decke sie auf oder passe · bezahle die Kosten · lege sie in deine Crew · löse Effekte aus · beanspruche Infamie. 

-  Sieh dir eine Karte in der Reihe und die oberste Karte des Infamiestapels an. Du darfst sie tauschen.
-  Einmal pro Draft: Ziehe 1 zusätzliche Karte und wirf 1 ab, bevor du weitergibst.
-  Kündige eine Schlacht an. Beim nächsten Bau zieht die Person mit den meisten Siegpunkten 1 Karte.
-  Bricht Gleichstände bei Schlachten, Infamiekarten-Beanspruchungen und der Endwertung.
-  Stehle eine Vorratskarte, gib danach eine zurück, wenn du weniger als 3 Haken hast.

Abwerfen	Um zu produzieren
1 Karte	 or 
Startkarte	 or 
1 Karte und zeige sie auf	Eine einzelne Ressource, die diese Karte erzeugen kann
2 Karten	Eine beliebige Ressource

## Schnellreferenz

Bauphasen-Schleife: Wähle eine Karte · decke sie auf oder passe · bezahle die Kosten · lege sie in deine Crew · löse Effekte aus · beanspruche Infamie. 

-  Sieh dir eine Karte in der Reihe und die oberste Karte des Infamiestapels an. Du darfst sie tauschen.
-  Einmal pro Draft: Ziehe 1 zusätzliche Karte und wirf 1 ab, bevor du weitergibst.
-  Kündige eine Schlacht an. Beim nächsten Bau zieht die Person mit den meisten Siegpunkten 1 Karte.
-  Bricht Gleichstände bei Schlachten, Infamiekarten-Beanspruchungen und der Endwertung.
-  Stehle eine Vorratskarte, gib danach eine zurück, wenn du weniger als 3 Haken hast.

Abwerfen	Um zu produzieren
1 Karte	 or 
Startkarte	 or 
1 Karte und zeige sie auf	Eine einzelne Ressource, die diese Karte erzeugen kann
2 Karten	Eine beliebige Ressource

## Schnellreferenz

Bauphasen-Schleife: Wähle eine Karte · decke sie auf oder passe · bezahle die Kosten · lege sie in deine Crew · löse Effekte aus · beanspruche Infamie. 

-  Sieh dir eine Karte in der Reihe und die oberste Karte des Infamiestapels an. Du darfst sie tauschen.
-  Einmal pro Draft: Ziehe 1 zusätzliche Karte und wirf 1 ab, bevor du weitergibst.
-  Kündige eine Schlacht an. Beim nächsten Bau zieht die Person mit den meisten Siegpunkten 1 Karte.
-  Bricht Gleichstände bei Schlachten, Infamiekarten-Beanspruchungen und der Endwertung.
-  Stehle eine Vorratskarte, gib danach eine zurück, wenn du weniger als 3 Haken hast.

Abwerfen	Um zu produzieren
1 Karte	 or 
Startkarte	 or 
1 Karte und zeige sie auf	Eine einzelne Ressource, die diese Karte erzeugen kann
2 Karten	Eine beliebige Ressource

## Schnellreferenz

Bauphasen-Schleife: Wähle eine Karte · decke sie auf oder passe · bezahle die Kosten · lege sie in deine Crew · löse Effekte aus · beanspruche Infamie. 

-  Sieh dir eine Karte in der Reihe und die oberste Karte des Infamiestapels an. Du darfst sie tauschen.
-  Einmal pro Draft: Ziehe 1 zusätzliche Karte und wirf 1 ab, bevor du weitergibst.
-  Kündige eine Schlacht an. Beim nächsten Bau zieht die Person mit den meisten Siegpunkten 1 Karte.
-  Bricht Gleichstände bei Schlachten, Infamiekarten-Beanspruchungen und der Endwertung.
-  Stehle eine Vorratskarte, gib danach eine zurück, wenn du weniger als 3 Haken hast.

Abwerfen	Um zu produzieren
1 Karte	 or 
Startkarte	 or 
1 Karte und zeige sie auf	Eine einzelne Ressource, die diese Karte erzeugen kann
2 Karten	Eine beliebige Ressource