

Référence rapide

Construction : choisis une carte · révèle/passe · paie son coût · place-la dans ton Équipage · déclenche les effets · revendique Infamie. 

-  Regarde une carte dans la Ligne et la 1ère du paquet ; tu peux les échanger.
-  1 fois par draft, pioche 1 carte en plus et défaisse-en 1 avant de passer.
-  Bataille! À ta prochaine construction, le joueur avec le plus de PV pioche 1 carte.
-  Cassent les égalités (Batailles, Infamie, score final).
-  Vole une carte Stock, puis redonne-en 1 si tu as moins de 3 Crochets.

| Défausse | Pour produire |
|-----------------------|--|
| 1 carte |  or  |
| Butin |   or   |
| 1 carte et révèle-la. | A seul ressource cette carte peut produire |
| 2 cartes | N'importe quel ressource |

Référence rapide

Construction : choisis une carte · révèle/passe · paie son coût · place-la dans ton Équipage · déclenche les effets · revendique Infamie. 

-  Regarde une carte dans la Ligne et la 1ère du paquet ; tu peux les échanger.
-  1 fois par draft, pioche 1 carte en plus et défaisse-en 1 avant de passer.
-  Bataille! À ta prochaine construction, le joueur avec le plus de PV pioche 1 carte.
-  Cassent les égalités (Batailles, Infamie, score final).
-  Vole une carte Stock, puis redonne-en 1 si tu as moins de 3 Crochets.

| Défausse | Pour produire |
|-----------------------|--|
| 1 carte |  or  |
| Butin |   or   |
| 1 carte et révèle-la. | A seul ressource cette carte peut produire |
| 2 cartes | N'importe quel ressource |

Référence rapide

Construction : choisis une carte · révèle/passe · paie son coût · place-la dans ton Équipage · déclenche les effets · revendique Infamie. 

-  Regarde une carte dans la Ligne et la 1ère du paquet ; tu peux les échanger.
-  1 fois par draft, pioche 1 carte en plus et défaisse-en 1 avant de passer.
-  Bataille! À ta prochaine construction, le joueur avec le plus de PV pioche 1 carte.
-  Cassent les égalités (Batailles, Infamie, score final).
-  Vole une carte Stock, puis redonne-en 1 si tu as moins de 3 Crochets.

| Défausse | Pour produire |
|-----------------------|--|
| 1 carte |  or  |
| Butin |   or   |
| 1 carte et révèle-la. | A seul ressource cette carte peut produire |
| 2 cartes | N'importe quel ressource |

Référence rapide

Construction : choisis une carte · révèle/passe · paie son coût · place-la dans ton Équipage · déclenche les effets · revendique Infamie. 

-  Regarde une carte dans la Ligne et la 1ère du paquet ; tu peux les échanger.
-  1 fois par draft, pioche 1 carte en plus et défaisse-en 1 avant de passer.
-  Bataille! À ta prochaine construction, le joueur avec le plus de PV pioche 1 carte.
-  Cassent les égalités (Batailles, Infamie, score final).
-  Vole une carte Stock, puis redonne-en 1 si tu as moins de 3 Crochets.

| Défausse | Pour produire |
|-----------------------|--|
| 1 carte |  or  |
| Butin |   or   |
| 1 carte et révèle-la. | A seul ressource cette carte peut produire |
| 2 cartes | N'importe quel ressource |