Esta aventura (Jogo) deverá começar com pontos positivos de espaço no barco, para poderem ser retirados nas questões relacionadas com o lixo

**1. Manel, o pescador vai iniciar a sua pesca no oceano. Ele tem de decidir onde pescar.**

Opções

1. **Junto a uma Reserva Natural**

As reservas naturais marinhas são muito importantes para o crescimento das populações de peixes. A quantidade de peixes existentes no oceano tem diminuído muito, resultado da pesca excessiva e da utilização de técnicas de pesca não seletivas, por isso é extremamente importante proteger as reservas naturais marinhas, para que os peixes se reproduzam e aumentem a sua quantidade.

Ganhou 5 pontos-peixe mas como está a afectar o aumento da quantidade de peixes disponíveis no futuro, perde 15 pontos-peixe na próxima jogada

1. **Em local onde existem peixes jovens**

Se pescar peixes muito jovens está a impedi-los de atingir a idade de reprodução e por isso a sua quantidade no futuro será cada vez menor.

Embora os peixes geralmente produzam imensos ovos, só uma pequena percentagem atinge a idade adulta.

Ganhou 5 pontos-peixe mas como está a afectar o nº de peixes que se poderão reproduzir, perde 10 pontos-peixe na próxima jogada

1. **Em local onde existem peixes adultos**

É importante que o seu esforço seja recompensado da melhor maneira, assim ao capturar peixes adultos terá uma pescaria mais rentável, e ao mesmo tempo está a garantir o futuro das espécies.

Também deve sempre lembrar-se que:

* não deve pescar peixes durante o período de reprodução,
* não deve pescar peixes jovens que ainda não atingiram a idade para se reproduzirem,
* não deve pescar espécies em perigo de extinção.

Como o Manuel, teve em atenção todos estes factores: ganha 15 pontos-peixe e 15 pontos-moeda

**2. O Manel, já escolheu o local, e tem de decidir que técnica utilizar para pescar**

1. **Usa uma rede de arrasto**

Ao usar redes de arrasto uma grande parte do que é recolhido do mar pode não ser aproveitada. Acabou de pescar grande quantidade de lixo e peixes sem valor comercial, além de ter destruído todo o local por onde passou a rede.

É economicamente mais rentável e melhor para o ambiente utilizar técnicas de pesca seletivas.

Como pescou lixo e peixes sem valor comercial perde 10 pontos-moedas e ganha 5 pontos-peixe

1. **Joga bombas**

As bombas matam os peixes de uma forma violenta, assim como todas as restantes espécies marinhas, animais e vegetais, que se encontrem por perto.

O uso de explosivos destrói o fundo do mar, resultando numa diminuição drástica da quantidade de peixes. Do ponto de vista comercial o peixe vale menos dinheiro, devido ao aspeto com que fica resultante da explosão.

Os locais destruídos pelos rebentamentos necessitam de vários anos para que haja novamente vida marinha.

Esta técnica é ilegal.

Destruiu o ecossistema, irá perder 20 pontos-peixe na próxima jogada

1. **Utiliza técnicas de pesca seletivas (ex: cana de pesca, linha de anzois, etc)**

As técnicas seletivas são mais indicadas pois reduzem a pesca acidental e contribuem positivamente para manter as populações de peixes, garantindo o futuro da atividade piscatória.

A seleção correta de isco, do tamanho do anzol e da profundidade de pesca, permitem diminuir a captura de espécies indesejáveis e de menor valor comercial.

Ganhou 15 pontos-peixe, e dinheiro ?

* **3. O Manel vai à pesca durante o período de desova de alguns peixes. O Manel decide…**

1. **Pesca-os a todos**

Pescar as espécies durante o período de reprodução impede a população de crescer e recuperar da pesca. Ao pescar peixes com ovos, está a diminuir drasticamente o nº de peixes que vão nascer, levando à diminuição da rentabilidade da atividade piscatória, no futuro.

Ganhou 5 pontos-peixe e 5 pontos-moeda por vender estes peixes, no entanto por estar a impedir o aumento do nº de peixes disponíveis perde 10 pontos-peixe na próxima jogada

1. **Escolhe outra época para pescar esta espécie que está em desova**

Ao escolher outra época para pescar não está a prejudicar a espécie em reprodução e contribui para o aumento do número de peixes que vai pescar no futuro.

Ganhou 5 pontos-peixe

1. **Escolhe outro local para pescar**

Escolhendo outro local, onde sabe que não irá capturar espécies em reprodução, contribuirá para o aumento da quantidade de peixes no futuro.

Ganhou 15 pontos-peixe e irá ganhar mais 15 pontos-peixe na próxima jogada

**4. Enquanto pesca o Manel está a almoçar. Quando acaba de comer pega nos restos e …**

1. **Joga à água**

O lixo orgânico, como restos de comida, decompõe-se facilmente no mar. Contudo ao atirá-lo à água enquanto pesca, está a atrair outros peixes e outros animais, como aves marinhas, que irão interferir na sua pescaria e poderão ser pescados acidentalmente. Mantenha o lixo orgânico longe das áreas de pesca.

Irá perder 5 pontos-peixe na próxima jogada pois poderá estar a pôr em causa a vida de outros animais que não são o objetivo da sua pescaria.

1. **Mantem os restos no barco**

Ao manter o lixo orgânico no barco não está a atrair aves nem mamíferos para o local onde está a pescar. Assim, estes animais não irão incomodar a sua pesca, nem serão capturados acidentalmente.

Ganhou 10 pontos-peixe

**5. O Manel está a pescar e vê um lobo-marinho a nadar ali perto…**

1. **Atira uma bomba para assustar o lobo-marinho**

Atirar uma bomba para o lobo-marinho não é uma atitude sensata pois poderá feri-lo ou matá-lo. Este é um animal que está ameaçado de extinção, pelo que deverá protegê-lo.

Perde 5 pontos-peixe

1. **Recolhe o peixe que pescou e muda de local de pesca**

O lobo-marinho é um animal curioso e que irá tentar apanhar os peixes que está a pescar. Ao mudar o local de pesca, está a evitar que este animal incomode a sua atividade piscatória.

Ganha 10 pontos-peixe e por proteger uma espécie em vias de extinção, ganha 5 pontos-peixe na próxima jogada

1. **Continua a pescar**

Se continuar a pescar no mesmo local, o lobo-marinho irá comer parte do peixe que é pescado por si, e além disso poderá estar a colocar em causa a vida de uma espécie protegida.

Por ter decidido pescar junto ao lobo-marinho, apenas ganhará 5 pontos-peixe.

Mas, porque ajudou na proteção desta espécie, irá receber 5 pontos-peixe na próxima jogada.

**6. O Manel está a pescar utilizando uma rede. Ele recolhe a rede e apercebe-se que nem toda a pesca é a desejável…**

1. **Guarda todos os peixes mesmo os sem valor comercial**

Ao guardar os peixes que não possuem o tamanho mínimo de captura estabelecido por lei, estará a impedir que estes se reproduzam e por isso a diminuir a sua quantidade para o futuro.

Ao guardar as espécies que não têm interesse comercial, estará a criar um desequilíbrio no meio ambiente sem que daí retire qualquer lucro.

Os peixes demasiado jovens ou sem interesse comercial deverão ser devolvidos ao mar o mais rapidamente possível, para que possam continuar o seu ciclo de vida.

Assim, evitará prejudicar o futuro da pesca e danificar a vida marinha.

Ganha 10 pontos-peixe mas perde 5 pontos-moeda por ter pescado peixes sem o tamanho mínimo exigido por lei, e peixes sem valor comercial.

1. **Lança ao mar os peixes jovens**

Existem limites mínimos para o tamanho dos peixes que podem ser capturados e consequentemente vendidos. Lembre-se que não deve retirar do oceano animais que ainda não atingiram a idade de reprodução. Quando detectar que o pescado não cumpre os requisitos para ter valor comercial, é importante que os lance ao mar imediatamente para que possam recuperar e crescer.

Ganha 10 pontos-peixe

* **7. O Manel apercebe-se que a rede está danificada, e…**

1. **Lança a rede no mar**

Linhas e redes de pesca permanecem no mar por muitos anos após terem sido abandonadas, aprisionando, magoando e por vezes levando à morte, muitos animais marinhos. Lobos-marinhos, golfinhos, tartarugas, baleias e aves são exemplos de animais que são prejudicados por esta má prática.

Estes materiais à deriva também danificam barcos, prendendo-se nas hélices e estragando o motor. Inquéritos mostram que muitas embarcações já tiveram danos diretamente relacionados com lixo abandonado no oceano.

Ganhou 5 pontos-barco mas perde 10 pontos-moeda por necessitar de reparar os danos nos barcos e perde 10 pontos-peixe por danificar o ecossistema

1. **Recolhe a rede e remenda-a em terra**

Quando terminar a pescaria, deve trazer para terra todo o material de pesca. A opção mais correta é remendar a rede e depois reutilizá-la, assim também não está a contribuir para o aumento do lixo em terra.

Deixar redes danificadas no oceano irá destruir a vida marinha, o que compromete o futuro da atividade piscatória. Ao abandonar redes e covos no oceano, estes continuam a pescar sozinhos e provocam a morte de muitos peixes e outras espécies de animais.

Por remendar a rede ganha 15 pontos-moeda. No entanto, a rede ocupa espaço no barco e perde 2 pontos-espaço.???

1. **Traz a rede para terra e deita-a no lixo.**

Quando as redes já não podem ser reutilizadas devem ser trazidas para terra e colocadas no lixo. Mesmo que os aparelhos de pesca se encontrem presos no fundo deverá tentar recuperá-los a todo o custo. O abandono de artes de pesca no oceano causa a morte a um grande número de animais e estragos em muitos barcos. Não só o lixo que é produzido no barco deve ser trazido para terra como também todo o lixo que seja encontrado no oceano.

Como o lixo ocupa espaço no barco perde 2 pontos-espaço, mas por estar a promover o aumento do nº de animais marinhos, ganha 15 pontos-peixe na próxima jogada.

**8. Este é o fim do dia de pesca do Manel e existe lixo no barco. O Manel não sabe o que fazer com o lixo...**

1. **Atira todo o lixo ao mar**

O lixo é um dos principais factores para a diminuição da qualidade da água e da vida dos oceanos.

O plástico constitui 90% do lixo que se encontra no oceano e afeta a vida marinha e o oceano da seguinte forma:

* Existem animais marinhos que confundem o plástico com o seu alimento natural (é o caso das tartarugas, baleias, muitos peixes e aves marinhas) o que pode provocar asfixia, bloqueio do sistema digestivo e morte. O plástico também contém substâncias tóxicas que passam para a água dos oceanos e para todos os seres marinhos.

Perde todos os ponto-peixe acumulados até ao momento

1. **Leva o lixo para terra e coloca nos contentores para reciclagem**

Esta é efetivamente a melhor opção!

Por ser responsável e ter uma atitude eco compatível ganha 15 pontos-peixe

CHEGOU AO FIM DA SUA PESCARIA…

1. hipóteses consoante o nº de pontos?)

1 - PARABÉNS, FOI UM EXCELENTE PESCADOR O FUTURO DA PESCA E A CONTINUIDADE DAS ESPÉCIES ESTÁ GARANTIDO.

2 - PARABÉNS, ESTÁ NO BOM CAMINHO PARA SE TORNAR UM PESCADOR ECO COMPATÍVEL, COM UM POUCO MAIS DE CUIDADO O NOSSO FUTURO SERÁ MELHOR.

3 – UI! DESTA FORMA OS NOSSOS FILHOS NÃO VÃO PODER COMER PEIXE! É PRECISO SER ECO COMPATÍVEL.

OBRIGADA POR TER PARTICIPADO!