

## Linguagem de Programação IV

Aula 5

**JavaScript: Document Object Model (DOM)** 

Prof° Me. Bruno Santos de Lima

bruno.lima105@fatec.sp.gov.br

## Informações



• Contato: bruno.lima105@fatec.sp.gov.br

#### Plataforma Teams

✓ Avisos, disponibilização de material de estudo, envio de Trabalhos Práticos

#### SIGA

√ Chamadas e Notas de Avaliações e Trabalhos Práticos



```
Js revisao.js
JS revisao.js > ...
       function soma(num1, num2){
           let result = num1 + num2;
           return(result);
  4
   5
       function subtracao(num1, num2){
  6
           let result = num1 - num2;
           return(result);
  8
  9
 10
```



```
♦ index.html ×
                Js revisao.js

    index.html >  html >  head

       <!DOCTYPE html>
       <html lang="pt-BR">
       <head>
           <meta charset="UTF-8">
          <script type="text/javascript" src="revisao.js"></script>
  6
           <title>DOM</title>
       </head>
       <body>
  8
 10
       </body>
       </html>
 11
```



```
♦ index.html ×
                 Js revisao.js
                                                        DOM
                                                                               ×
                                                                                   +
⟨ index.html > ...
                                                                    ① Arquivo | C:/Users/bruno/... 🖒 🏠
       <!DOCTYPE html>
                                                       13
       <html lang="pt-BR">
                                                       11
       <head>
            <meta charset="UTF-8">
   4
            <script type="text/javascript" src="revisao.js"></script>
            <title>DOM</title>
   6
       </head>
        <body>
            <script>
                 let result = soma(12,1);
 10
 11
                 document.write(result + "<br>");
 12
                 result = subtracao(12,1);
 13
                 document.write(result + "<br>");
 14
            </script>
 15
        </body>
                               Linguagem de Programação IV – Análise e Desenvolvimento de Sistemas
                                                                                                           6
 16
        </html>
```



- DOM é um padrão W3C (World Wide Web Consortium)
- O DOM define um padrão para acessar documentos e cada um de seus elementos.

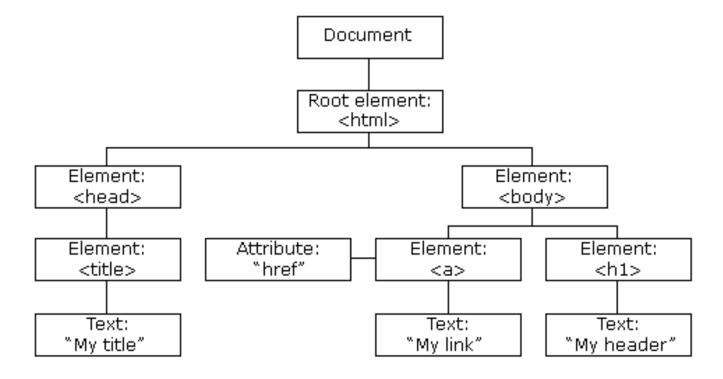
"O Document Object Model (DOM) do W3C é uma padrão e uma interface que permite que programas e scripts acessem e atualizem dinamicamente o conteúdo, a estrutura e o estilo de um documento"



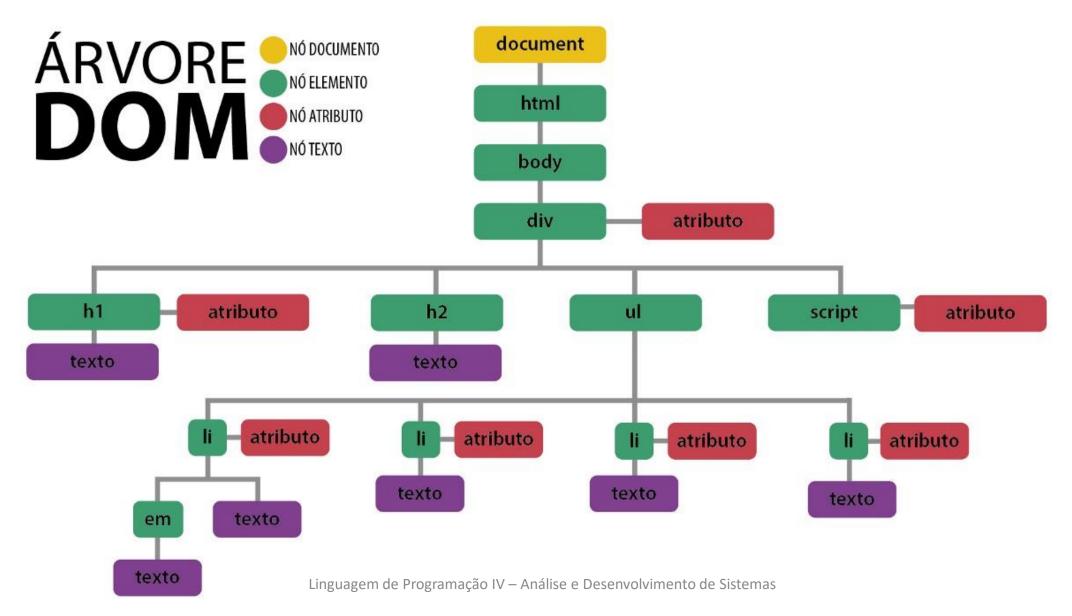
- DOM Document Object Model
  - Modelo de Objeto de Documento.
- O DOM, também conhecido como Modelo de Objeto de Documento faz parte da estruturação de uma página WEB.
- Toda vez que uma Página Web é carregada pelo navegador é criado um DOM da página carregada.



- O modelo HTML DOM é construído como uma árvore de objetos:
  - Logo, uma página WEB está estruturada em um DOM









- O HTML DOM é um modelo de objeto padrão e uma interface de programação para HTML que define:
  - ✓ Os elementos HTML como objetos
  - ✓ As propriedades de todos os elementos HTML
  - ✓ Os métodos para acessar todos os elementos HTML
  - ✓ Os eventos para todos os elementos HTML
- Ou seja, HTML DOM é um padrão de como obter, alterar, adicionar ou excluir elementos HTML!



• E o JavaScript??? O que tem haver com isso tudo???



- E o JavaScript??? O que tem haver com isso tudo???
  - Com o HTML DOM, o JavaScript pode acessar e alterar todos os elementos de um documento HTML dinamicamente da forma que o programador desejar.
  - Dinamicamente = Sem carregar a página novamente
    - Pode alterar, adicionar e excluir elementos HTML da página.
    - Pode alterar todos os estilos CSS da página ou de um elemento especifico.
    - Pode criar eventos HML existentes na página.

# JavaScript – HTML DOM Methods

## JavaScript – HTML DOM Methods



- Os métodos HTML DOM são ações que podemos executar em elementos HTML
  - Assim, é possível alterar valores de propriedade de elementos HTML



#### Exemplo:

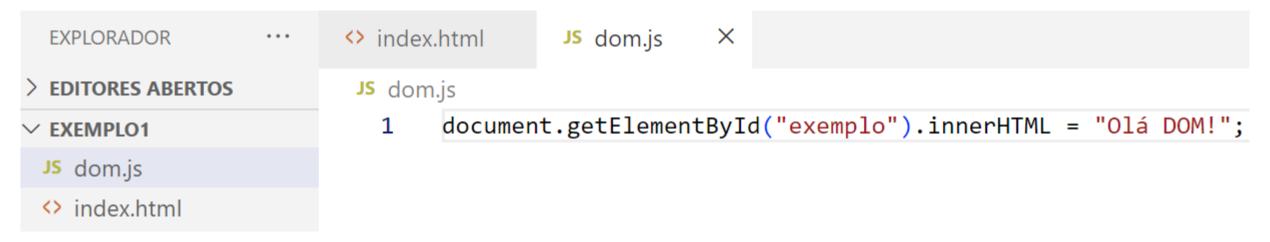
```
⟨ index.html ⟩ ...

                                                                                              X
                                              O DOM
                                                                  ×
       <!DOCTYPE html>
       <html lang="pt-BR">
                                                        ① Arquivo | C:/Users/bruno/... 🖒 ☆
       <head>
                                            Olá mundo!
            <meta charset="UTF-8">
            <title>DOM</title>
  6
       </head>
       <body>
  8
            Olá mundo!
  9
 10
 11
       </body>
 12
       </html>
                                                                                               17
                            Linguagem de Programação IV – Análise e Desenvolvimento de Sistemas
```





#### • Exemplo:



- ✓ getElementById Usado para encontrar o elemento HTML pelo id
- ✓ innerHTML Propriedade usada para substituir o conteúdo de um elemento HTML



#### • Exemplo:

```
♦ index.html > ...
                                                                                           X
       <!DOCTYPE html>
                                            DOM
       <html lang="pt-BR">
                                                      ① Arquivo | C:/Users/bruno/... 🖒 🏠
       <head>
  4
           <meta charset="UTF-8">
                                           Olá DOM!
  5
           <title>DOM</title>
       </head>
  6
       <body>
  8
  9
           Olá mundo!
10
           <script type="text/javascript" src="dom.js"></script>
11
       </body>
 12
       </html>
                                                                                            19
                           Linguagem de Programação IV – Análise e Desenvolvimento de Sistemas
```



### Exemplo 2:

```
<!DOCTYPE html>
      <html lang="pt-BR">
      <head>
 4
         <meta charset="UTF-8">
 5
         <title>DOM</title>
      </head>
 6
      <body>
 8
 9
         Olá mundo!
10
         <h1>Título 1</h1>
11
         <h1>Título 1</h1>
         <h1>Título 1</h1>
12
13
         <script type="text/javascript" src="dom.js"></script>
      </body>
14
15
      </html>
```



#### • Exemplo 2:

```
JS dom.js
1    document.getElementById("exemplo").innerHTML = "Olá DOM!";
2    document.getElementsByTagName("h1")[0].innerHTML = "Method Finding";
```

- ✓ getElementById Usado para encontrar o elemento HTML pelo id
- ✓ getElementsByTagName Usado para encontrar o elemento HTML pelo nome da Tag
- ✓ innerHTML Propriedade usada para substituir o conteúdo de um elemento HTML



Exemplo 2:

Note que a página possui TRÊS elementos h1, estou trocando o texto apenas do primeiro h1...
Posição [0]

```
JS dom.js
```

- document.getElementById("exemplo").innerQML = "Olá DOM!";
- document.getElementsByTagName("h1")[0].innerHTML = "Method Finding";

- ✓ getElementById Usado para encontrar o elemento HTML pelo id
- ✓ getElementsByTagName Usado para encontrar o elemento HTML pelo nome da Tag
- ✓ innerHTML Propriedade usada para substituir o conteúdo de um elemento HTML



### Exemplo 2:

```
DOM
                                                  ×
      <!DOCTYPE html>
                                           ① Arquivo | C:/Users/bruno/... 🖄 🏠
      <html lang="pt-BR">
                                    Olá DOM!
      <head>
                                    Method Finding
          <meta charset="UTF-8">
 4
  5
          <title>DOM</title>
                                    Título 1
      </head>
  6
                                    Título 1
      <body>
 8
 9
          Olá mundo!
10
          <h1>Título 1</h1>
11
          <h1>Título 1</h1>
12
          <h1>Título 1</h1>
13
          <script type="text/javascript" src="dom.js"></script>
      </body>
14
                                                                23
15
      </html>
```



```
DOM
                                                                     ×
                        <!DOCTYPE html>
Exemplo 2:
                                                               ① Arquivo | C:/Users/bruno/... 🖒 🛣
                        <html lang="pt-BR">
                                                       Olá DOM!
                        <head>
                                                       Method Finding
                               eta charset="UTF-8">
                                   >DOM</title>
  E se eu quiser trocar o texto de
                                                       Título 1
    todos os elementos H1 da
                                                       Título 1
          página???
                             Olá mundo!
                    9
                   10
                            <h1>Título 1</h1>
                   11
                             <h1>Título 1</h1>
                   12
                             <h1>Título 1</h1>
                   13
                             <script type="text/javascript" src="dom.js"></script>
                   14
                        </body>
                                                                                    24
                   15
                        </html>
```



Utilizo um laço de repetição para

Exemplo 2:

1

5

6

```
trocar o texto de todos os
                                                        elementos H1
JS dom.is > ...
      document.getElementById("exemplo").innerHTML
      const collection = document.getElementsByTagName("h1");
      for (let i = 0; i < collection.length; i++) {</pre>
```

- ✓ getElementById Usado para encontrar o elemento HTML pelo id
- ✓ getElementsByTagName Usado para encontrar o elemento HTML pelo nome da Tag

collection[i].innerHTML = "Method Finding";

✓ innerHTML – Propriedade usada para substituir o conteúdo de um elemento HTML



### Exemplo 2:

```
DOM
                                                 ×
      <!DOCTYPE html>
                                          ① Arquivo | C:/Users/bruno/T... 🖻 🖈 🔲 🚨
      <html lang="pt-BR">
                                   Olá DOM!
      <head>
          <meta charset="UTF-8">
 4
                                   Method Finding
  5
          <title>DOM</title>
                                   Method Finding
      </head>
  6
      <body>
                                   Method Finding
 8
 9
          Olá mundo!
10
          <h1>Título 1</h1>
11
          <h1>Título 1</h1>
12
          <h1>Título 1</h1>
13
          <script type="text/javascript" src="dom.js"></script>
14
      </body>
                                                               26
15
      </html>
```



### • Exemplo 3:

```
♦ index.html > ...
     <!DOCTYPE html>
     <html lang="pt-BR">
 3
     <head>
         <meta charset="UTF-8">
 4
 5
         <title>DOM</title>
     </head>
 6
     <body>
 8
         01á mundo!
10
         <h1>Título 1</h1>
11
         <h1>Título 1</h1>
12
         <h1>Título 1</h1>
13
         01á mundo!
         <script type="text/javascript" src="dom.js"></script>
14
15
     </body>
16
     </html>
```



#### Exemplo 3:

```
document.getElementById("exemplo").innerHTML = "Olá DOM!";

const collection = document.getElementsByTagName("h1");

for (let i = 0; i < collection.length; i++) {
    collection[i].innerHTML = "Method Finding";
  }

document.getElementsByClassName("exemplo3")[0].innerHTML = "BY CLASS!";</pre>
```

- ✓ getElementByClassName Usado para encontrar o elemento HTML pela classe
- ✓ innerHTML Propriedade usada para substituir o conteúdo de um elemento HTML



#### • Exemplo 3:

```
document.getElementById("exemplo").inner

Aqui troco o texto apenas do
primeiro elemento da
classe = "exemplo3"

for (let i = 0; i < collection.length; i++)

collection[i].innerHTML = "Method Finding";
}

document.getElementsByClassName("exemplo3")[0].innerHTML = "BY CLASS!";</pre>
```

- ✓ getElementByClassName Usado para encontrar o elemento HTML pela classe
- ✓ innerHTML Propriedade usada para substituir o conteúdo de um elemento HTML

13

14

15

16

</body>

</html>



```
⟨ index.html ⟩ ...

                                                              DOM
                                                                           ×
                                                              ← → C ① Arquivo | C:/Users/bruno/T... 🖻 🖈 🔲 🚨 ᠄
                         <!DOCTYPE html>
Exemplo 3:
                         <html lang="pt-BR">
                                                             Olá DOM!
                     3
                         <head>
                                                             Method Finding
                              <meta charset="UTF-8">
                     4
                                                             Method Finding
                             <title>DOM</title>
                         </head>
                     6
                                                             Method Finding
                         <body>
                                                             BY CLASS!
                     8
                             01á mundo!
                    10
                             <h1>Título 1</h1>
                   11
                             <h1>Título 1</h1>
                   12
                             <h1>Título 1</h1>
```

01á mundo!

<script type="text/javascript" src="dom.js"></script>



#### Exemplo 3:

```
document.getElementById("exemplo").inner

document.getElementById("exemplo").inner

const collection = document.getElement

for (let i = 0; i < collection.length; i++)

collection[i].innerHTML = "Method Finding";

document.getElementsByClassName("exemplo3")[0].innerHTML = "BY CLASS!";</pre>
```

- ✓ getElementByClassName Usado para encontrar o elemento HTML pela classe
- ✓ innerHTML Propriedade usada para substituir o conteúdo de um elemento HTML

## JavaScript – HTML DOM Methods - Style



#### • Exemplo-Style:

```
⟨→ index.html → ....

      <!DOCTYPE html>
                                                                                   \times
      <html lang="pt-BR">
                                       DOM
                                                         ×
      <head>
                                                ① Arquivo | C:/Users/bruno/... 🖒 🏠
           <meta charset="UTF-8">
  5
           <title>DOM</title>
                                     Olá mundo!
  6
      </head>
      <body>
  8
           Olá mundo!
  9
10
      </body>
11
      </html>
```

## JavaScript – HTML DOM Methods - *Style*



Exemplo-Style:

- ✓ getElementById Usado para encontrar o elemento HTML pelo id
- ✓ <u>style.propriedade</u> <u>Usado para acessar e inserir um valor em uma propriedade css</u> OBS: Exemplos de propriedades css: color, fontSize, backgroundColor, etc...

## JavaScript – HTML DOM Methods - *Style*



#### Exemplo-Style:

```
<!DOCTYPE html>
                                                                               X
                                                O DOM
                                      O DOM
      <html lang="pt-BR">
                                               ① Arquivo | C:/Users/bruno/... 🖒 ☆
 3
      <head>
          <meta charset="UTF-8">
 4
 5
          <title>DOM</title>
                                    Olá mundo!
 6
      </head>
      <body>
 8
 9
          Olá mundo!
         <script type="text/javascript" src="dom.js"></script>
10
11
      </body>
12
      </html>
                        Linguagem de Programação IV – Análise e Desenvolvimento de Sistemas
                                                                                 34
```

# JavaScript – HTML DOM Methods

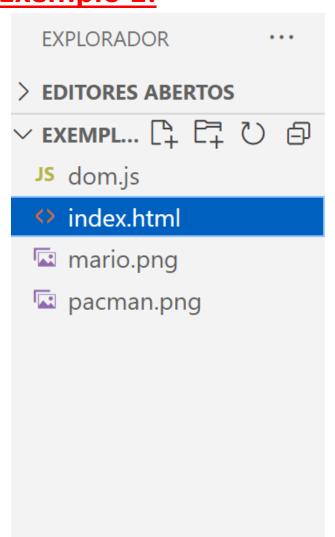
## JavaScript – HTML DOM Methods



- Os métodos HTML DOM são ações que podemos executar em elementos HTML
  - Assim, é possível alterar valores de propriedade de elementos HTML



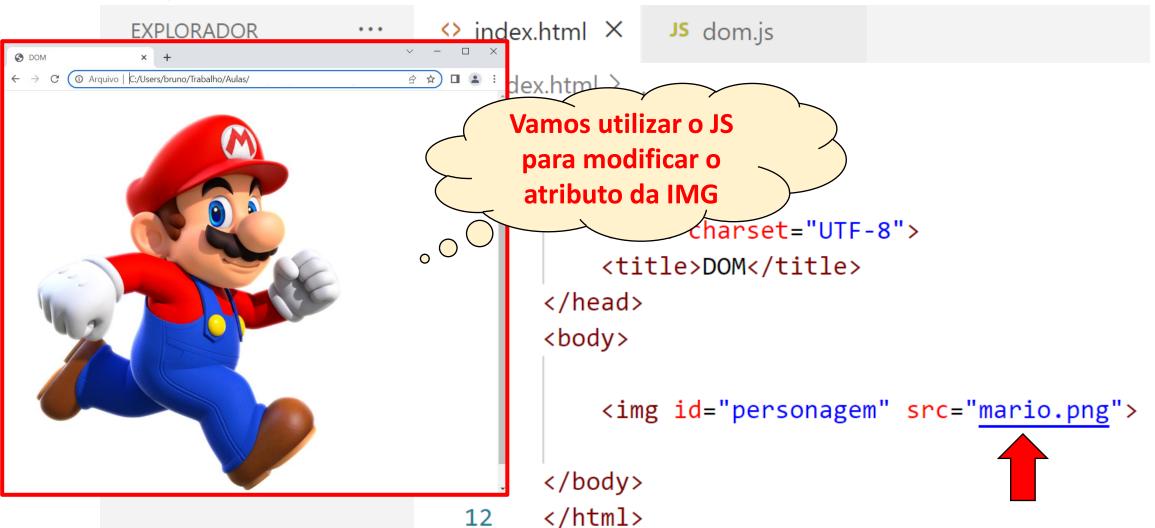
### Exemplo 1:

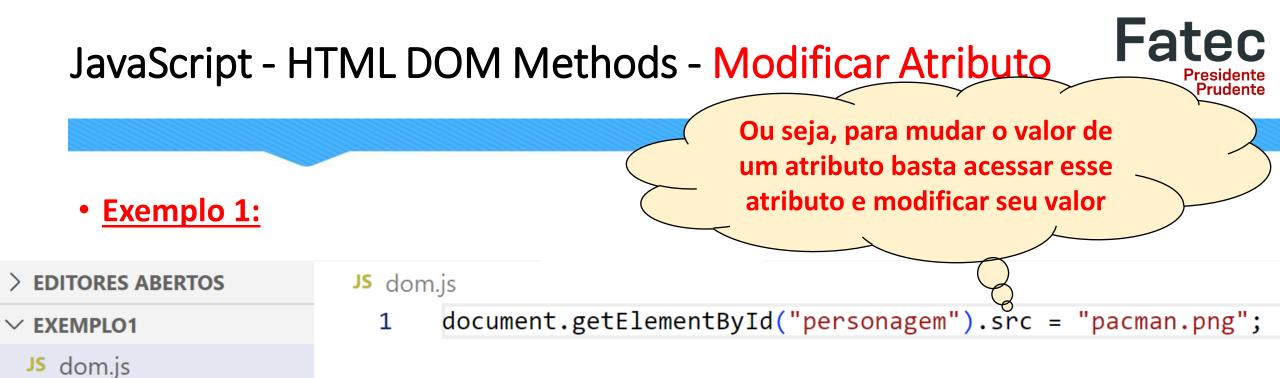


```
♦ index.html ×
                 JS dom.js
⇔ index.html > ...
       <!DOCTYPE html>
       <html lang="pt-BR">
       <head>
            <meta charset="UTF-8">
   5
            <title>DOM</title>
  6
       </head>
       <body>
  8
            <img id="personagem" src="mario.png">
  9
 10
       </body>
 11
       </html>
 12
```









- ✓ getElementById Usado para encontrar o elemento HTML pelo id
- ✓ src Usado para substituir o valor de um atributo src



### Exemplo 1:

```
EXPLORADOR
 EDITORES ABERTOS

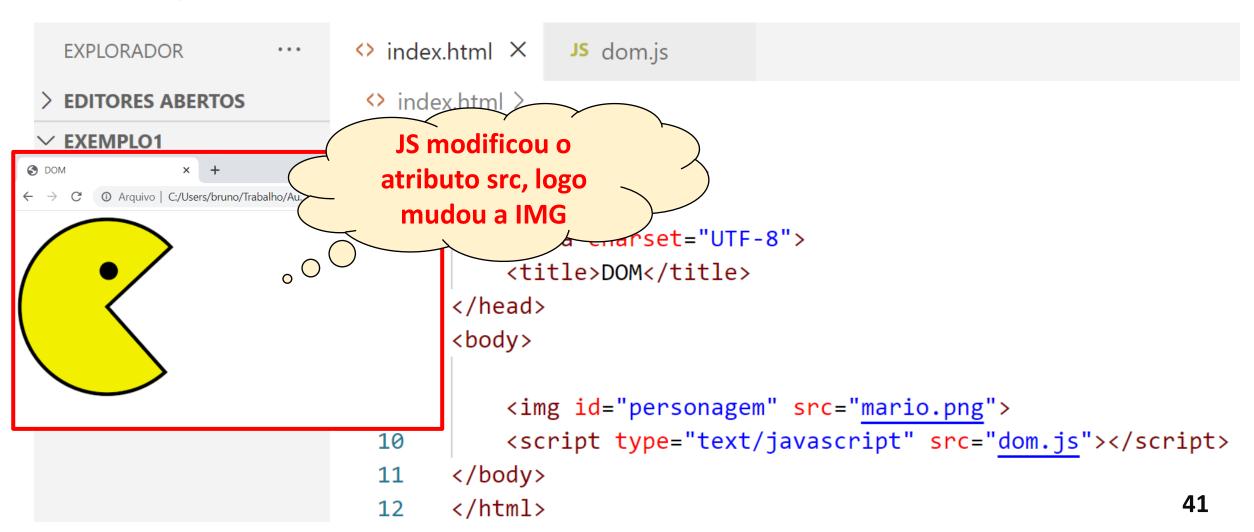
✓ EXEMPLO1

 JS dom.js
 index.html
 mario.png
 pacman.png
```

```
⇔ index.html ×
                JS dom.js
> index.html >
       <!DOCTYPE html>
       <html lang="pt-BR">
  3
       <head>
           <meta charset="UTF-8">
  4
  5
           <title>DOM</title>
       </head>
  6
       <body>
  8
           <img id="personagem" src="mario.png">
  9
           <script type="text/javascript" src="dom.js"></script>
 10
       </body>
 11
                                                                40
       </html>
```



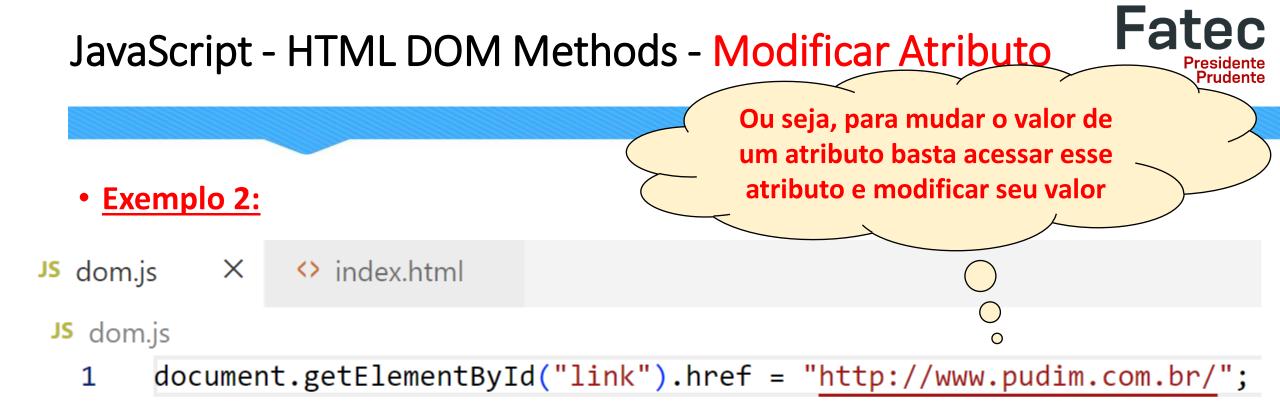
### Exemplo 1:





### Exemplo 2:

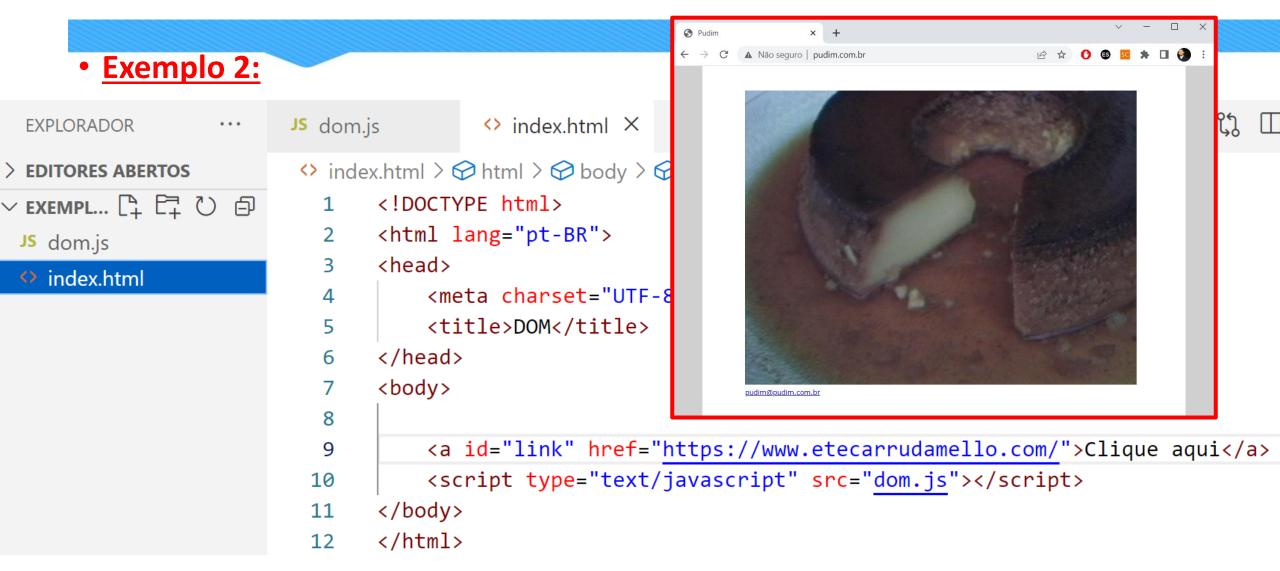




- ✓ getElementById Usado para encontrar o elemento HTML pelo id
- √ href Usado para substituir o valor de um atributo href









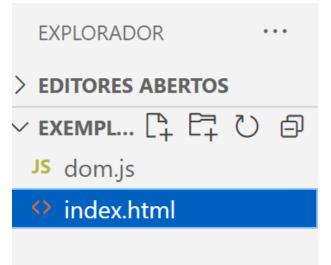
• Em muitas situações realizamos uma interação com a página ao clicar em um botão ou elemento.

#### onClick

- ✓ Possibilita disparar uma função ou evento de clique
- ✓ Ao clicar em um elemento dinamicamente o efeito desejado é aplicado



### Exemplo 3:



```
♦ index.html ×
                JS dom.js
                                 Um botão usando onClick é
                                    utilizado para cor do
index.html > ...
                                    parágrafo por meio da
       <!DOCTYPE html>
                                    função JS mudarCor()
       <html lang="pt-BR">
       <head>
           <meta charset="UTF-8">
           <title>DOM</title>
  6
       </head>
       <body>
           Eu sou um parágrafo
           <button onclick="mudarCor()">Mudar cor</button>
           <script type="text/javascript" src="dom.js"></script>
 10
       </body>
 11
                                                            47
       </html>
 12
```



### • Exemplo 3:

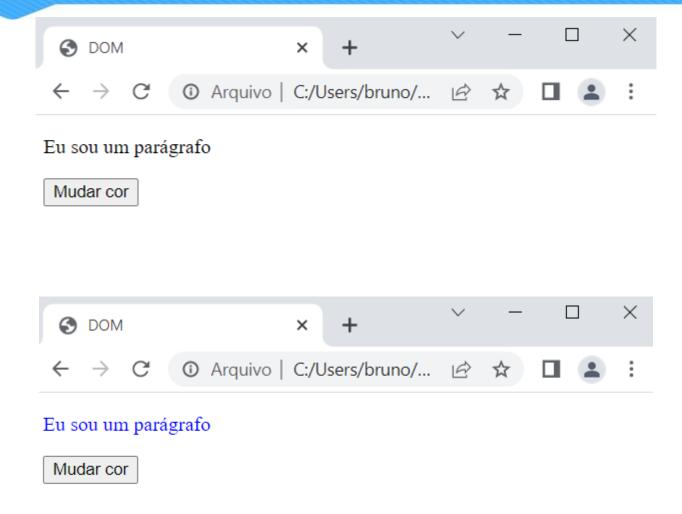
```
style="color: right;"

style-color: getElementById("text").style.color: getElementById("text").s
```

- ✓ Uma função foi criada para aplicar a mudança de cor do elemento
- ✓ getElementById Usado para encontrar o elemento HTML pelo id
- ✓ style.color Usado para estilizar a cor do elemento HTML selecionado pelo id



Exemplo 3:





### Exemplo 4:

15

</html>

```
EXPLORADOR ....

> EDITORES ABERTOS

V EXEMPLO4-ONCLICK

JS dom.js

(> index.html

# style.css
```

```
♦ index.html ×
               # style.css
                              JS dom.js
<!DOCTYPE html>
      <html lang="pt-BR">
      <head>
          <meta charset="UTF-8">
          <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css"></link>
          <script type="text/javascript" src="dom.js"></script>
  6
          <title>DOM</title>
      </head>
  8
      <body>
          Eu sou um parágrafo
 10
          <button id="btnAzul" onclick="mudarCorAzul()">Cor Azul</button>
 11
          <button id="btnTomate" onclick="mudarCorTomate()">Cor Tomate</button>
 12
          <button id="btnAmarelo" onclick="mudarCorAmarelo()">Cor Amarelo/button
 13
 14
      </body>
                                                                        50
```



### • Exemplo 4:

CSS utilizado apenas para estilizar cada botão, sua implementação é opcional por enquanto

```
index.html
                 # style.css
                             X
                                  JS dom.js
# style.css > ...
       button{
           font-size: 20px;
            border-radius: 10px;
  4
       #btnAzul{
            background-color: blue;
  8
 10
       #btnTomate{
            background-color: 
    tomato;

 11
 12
 13
 14
       #btnAmarelo{
            background-color: □yellow;
 15
 16
 17
 18
       p{
 19
           font-size: 25px;
 20
```



#### • Exemplo 4:

```
# style.css
                                            \times
                                JS dom.js
JS dom.js > ...
       function mudarCorAzul() {
           document.getElementById("text").style.color = "blue";
  5
       function mudarCorTomate() {
           document.getElementById("text").style.color = "tomato";
  6
  8
       function mudarCorAmarelo() {
  9
 10
           document.getElementById("text").style.color = "yellow";
 11
```



Exemplo 4:





# JavaScript na prática: Projeto Xhopii – Interface de Produto

## JavaScript na prática!



Até agora apenas utilizamos JavaScript em exemplos simples

Agora ao longo do semestre vamos aplicar alguns conceitos aprendidos em situações que simulam partes de uma aplicação real



- Xhopii
  - >É uma aplicação que simula uma loja de comércio eletrônico





Xhopii – É uma aplicação que simula uma loja de comércio eletrônico







Xhopii – É uma aplicação que simula uma loja de comércio eletrônico





#### Camisa Desenvolvedor Front-End CSS





Xhopii – É uma aplicação que simula uma loja de comércio eletrônico







• Xhopii – É uma aplicação que simula uma loja de comércio eletrônico





- Xhopii É uma aplicação que simula uma loja de comércio eletrônico
  - Para começar, Baixe o projeto no material de aula na plataforma Teams



## Projeto Xhopii – Galeria de Imagens do Produto



Xhopii – É uma aplicação que simula uma loja de comércio eletrônico





## Projeto Xhopii – Galeria de Imagens do Produto



```
<div class="produto-imagem">
   27
                                                                 Imagem principal
                   <div class="produto-miniatura">
   28
                                                                   (lado direito)
                       -<img src="img/produto1.png">
                                                                Essa Imagem vai ser
                        <img src="img/produto2.png">
                                                               modificada sempre que
  Imagem
                                                                o usuário selecionar
 miniatura
                        <img src="img/produto3.png">
                                                                  uma miniatura
(lado esquerdo)
                        <img src="img/produto4.png">
Usuário pode
 clicar para
                       _<img src="img/produto5.png">
escolher uma
                    </div>
  Imagem
                   <div class="produto-principal">
                        <img id="imgPrincipal" src="img/produto1.png"> -
   36
                   </div>
   37
               </div>
   38
```





```
27
          <div class="produto-imagem">
               <div class="produto-miniatura">
28
                                                  onclick="selecionarImgProduto(this)">
                   <img src="img/produto1.png"</pre>
29
                                                  onclick="selecionarImgProduto(this)">
                   <img src="img/produto2.png"</pre>
30
                                                   onclick="selecionarImgProduto(this)">
                   <img src="img/produto3.png"</pre>
31
                                                   onclick="selecionarImgProduto(this)">
                   <img src="img/produto4.png"</pre>
32
                   <img src="img/produto5.png"</pre>
                                                   onclick="selecionarImgProduto(this)">
33
34
               </div>
               <div class="produto-principal">
35
                   <img id="imgPrincipal" src="img/produto1.png">
36
               </div>
37
                                             Cada Imagem miniatura possui evento de clique, logo
          </div>
38
                                                 possui um onclick que dispara uma função JS
```





```
27
          <div class="produto-imagem">
              <div class="produto-miniatura">
28
                  <img src="img/produto1.png" onclick="selecionarImgProduto(this)">
29
                  <img src="img/produto2.png" onclick="selecionarImgProduto(this)">
30
                  <img src="img/produto3.png" onclick="selecionarImgProduto(this)">
31
                  <img src="img/produto4.png" onclick="selecionarImgProduto(this)">
32
                  <img src="img/produto5.png" onclick="selecionarImgProduto(this)</pre>
33
34
              </div>
              <div class="produto-principal">
35
                  <img id="imgPrincipal" src="img/produto1.png">
36
              </div>
37
                                            OBS: A função envia um this, ou seja, envia a própria
          </div>
38
                                             imagem <img> para o JS realizar processamento
```





#### No arquivo JS, a função:

- ✓ Recebe a imagem miniatura que foi clicada
- ✓ Seleciona a Imagem principal e muda o SRC dela para o SRC da imagem miniatura.
- ✓ Isso faz mudar a imagem principal pela miniatura clicada

# Projeto Xhopii – Detalhes do Produto e de Compra



• Xhopii – É uma aplicação que simula uma loja de comércio eletrônico







```
<div class="produto-detalhes">
   <h1>Camisa Desenvolvedor Front-End CSS</h1>
   <h2 id="precoProduto">R$56,90</h2>
   171 peças dísponíveis
   Modelos:
   <button class="botao" id="btnModeloPreto">Preto</button>
   <button class="botao" id="btnModeloAzul">Azul</button>
   <button class="botao" id="btnModeloVerde">Verde</button>
   <button class="botao" id="btnModeloCinza">Cinza</button>
   <button class="botao" id="btnModeloRosa">Rosa</button>
   Tamanhos:
   <button class="botao" id="btnTamanhoP">P</button>
   <button class="botao" id="btnTamanhoM">M</button>
   <button class="botao" id="btnTamanhoG">G</button>
   <button class="botao" id="btnTamanhoGG">GG</button>
   Tamanho Selecionado: P
   <button id="botaoComprar">Comprar Agora</button>
```

</div>

Elementos HTML da página de detalhes do produto

# Projeto Xhopii – Detalhes do Produto e de Compra



<div class="produto-detalhes">

```
<h1>Camisa Desenvolvedor Front-End CSS</h1>
<h2 id="precoProduto">R$56,90</h2>
cp id="qtdDisponivel" >171 peças dísponíveis
Modelos:
<button class="botao" id="btnModeloPreto">Preto</button>
<button class="botao" id="btnModeloAzul">Azul</button>
<button class="botao" id="btnModeloVerde">Verde</button>
<button class="botao" id="btnModeloVerde">Verde</button>
<button class="botao" id="btnModeloCinza">Cinza</button>
<button class="botao" id="btnModeloRosa">Rosa</button>
<button class="botao" id="btnModeloRosa">Rosa</button>
```

Elementos HTML da página de detalhes do produto

Vamos implementar um script para mudar o dados do modelo da camisa

# Projeto Xhopii – Detalhes do Produto e de Compra



Cada Botão possui evento de clique, logo possui um onclick que dispara uma função JS

OBS: A função envia um *this*, ou seja, envia o próprio botão para o JS realizar processamento

## Projeto Xhopii – Detalhes do Produto e de Compra



Cada Botão possui evento de clique, logo possui um onclick que dispara uma função JS

OBS: A função envia um *this*, ou seja, envia o próprio botão para o JS realizar processamento

```
JS script.js X
```

26



```
JS script.js > 🕥 mudarDisponivel
```

```
5
     function mudarPreco(botaoEscolhido){
         if(botaoEscolhido.id == "btnModeloPreto"){
 6
             document.getElementById('precoProduto').innerHTML = "R$56,90";
             document.getElementById('qtdDisponivel').innerHTML = "171 peças dísponíveis";
10
         else if(botaoEscolhido.id == "btnModeloAzul"){
11
             document.getElementById('precoProduto').innerHTML = "R$56,90";
12
             document.getElementById('qtdDisponivel').innerHTML = "152 peças dísponíveis";
13
14
         else if(botaoEscolhido.id == "btnModeloVerde"){
15
             document.getElementById('precoProduto').innerHTML = "R$49,90";
             document.getElementById('qtdDisponivel').innerHTML = "213 peças dísponíveis";
16
17
         else if(botaoEscolhido.id == "btnModeloCinza"){
18
19
             document.getElementById('precoProduto').innerHTML = "R$69,90";
             document.getElementById('qtdDisponivel').innerHTML = "353 peças dísponíveis";
20
21
         else if(botaoEscolhido.id == "btnModeloRosa"){
22
             document.getElementById('precoProduto').innerHTML = "R$69,90";
23
             document.getElementById('qtdDisponivel').innerHTML = "319 peças dísponíveis";
24
25
```

Projeto Xhopii – Detalhes do Produto e d

```
A função recebe o
                                                                botão que foi clicado
Js script.js
                                                                 e é verificado qual
Js script.js > 🕅 mudarDisponivel
                                                                       seu ID
       function mudarPreco(botaoEscolhido){
           if(botaoEscolhido.id == "btnModeloPreto"){
  6
               document.getElementById('precoProduto').innerHTML = "R$56,90";
               document.getElementById('qtdDisponivel').innerHTML = "171 peças dísponíveis";
  8
           else if(botaoEscolhido.id == "btnModeloAzul"){
 10
               document.getElementById('precoProduto').innerHTML = "R$56,90";
 11
 12
               document.getElementById('qtdDisponivel').innerHTML = "152 peças dísponíveis";
 13
 14
           else if(botaoEscolhido.id == "btnModeloVerde"){
               document.getElementById('precoProduto').innerHTML = "R$49,90";
 15
               document.getElementById('qtdDisponivel').innerHTML = "213 peças dísponíveis";
 16
 17
```

Prudente





```
Js script.js
Js script.js > 😭 mudarDisponivel
       function mudarPreco(botaoEscolhido){
           if(botaoEscolhido.id == "btnModeloPreto"){
  6
                document.getElementById('precoProduto').innerHTML = "R$56,90";
                document.getElementById('qtdDisponivel').innerHTML = "171 peças dísponíveis";
           else if(botaoEscolhido.id == "btnModeloAzul")
 10
                document.getElementById('precoProduto').ip
 11
                                                               Em seguida o parágrafo que
                document.getElementById('qtdDisponivel'
 12
                                                               possui o preço do produto é
 13
                                                               modificado com o preço do
           else if(botaoEscolhido.id == "btnModeloVe")
 14
                                                                modelo da camisa que foi
                document.getElementById('precoProduto
 15
                                                                      selecionado
                document.getElementById('qtdDisponivel').
 16
 17
```





```
Js script.js
Js script.js > 😭 mudarDisponivel
  4
       function mudarPreco(botaoEscolhido){
            if(botaoEscolhido.id == "btnModeloPreto"){
  6
                document.getElementById('precoProduto').innerHTML = "R$56,90";
                document.getElementById('qtdDisponivel').innerHTML = "171 peças dísponíveis";
           else if(botaoEscolhido.id == "btnModeloAzul")
 10
                document.getElementById('precoProduto').ip
                                                               Em seguida o parágrafo que
 11
                document.getElementById('qtdDisponivel'
 12
                                                               possui a quantidade de peças
 13
                                                               disponíveis é modificado com
                                                                 a quantidade relativa ao
           else if(botaoEscolhido.id == "btnModeloVe")
 14
                                                                modelo da camisa que foi
                document.getElementById('precoProduto
 15
                                                                      selecionado
                document.getElementById('qtdDisponivel').
 16
 17
```





```
<div class="produto-detalhes">
   <h1>Camisa Desenvolvedor Front-End CSS</h1>
   <h2 id="precoProduto">R$56,90</h2>
   171 peças díspon
                                            Vamos implementar um
   Modelos:
                                         script para mudar o dados do
   <button class="botao" id="btnModeloP)</pre>
                                             tamanho da camisa
   <button class="botao" id="btnModeloA</pre>
   <button class="botao" id="btnModeloVerde">Verue
   <button class="botao" id="btnModeloCinza">Cinz
   <button class="botao" id="btnModeloRosa">Rosa
   Tamanhos:
   <button class="botao" id="btnTamanhoP">P</button>
   <button class="botao" id="btnTamanhoM">M</button>
   <button class="botao" id="btnTamanhoG">G</button>
   <button class="botao" id="btnTamanhoGG">GG</button>
   Tamanho Selecionado: P
   <button id="botaoComprar">Comprar Agora</button>
```

Elementos HTML da página de detalhes do produto





```
Js script.js
JS script.js > ...
 27
 28
       function mudarDisponivel(botaoEscolhido){
           if(botaoEscolhido.id == "btnTamanhoP"){
 29
               document.getElementById('tamanhoSelecionado').innerHTML = "Tamanho Selecionado: P";
 30
 31
 32
           else if(botaoEscolhido.id == "btnTamanhoM"){
               document.getElementById('tamanhoSelecionado').innerHTML = "Tamanho Selecionado: M";
 33
 34
           else if(botaoEscolhido.id == "btnTamanhoG"){
 35
               document.getElementById('tamanhoSelecionado').innerHTML = "Tamanho Selecionado: G";
 36
 37
           else if(botaoEscolhido.id == "btnTamanhoGG"){
 38
               document.getElementById('tamanhoSelecionado').innerHTML = "Tamanho Selecionado: GG";
 39
 40
 41
```





```
X
Js script.js
JS script.js > ...
 27
 28
       function mudarDisponivel(botaoEscolhido){
           if(botaoEscolhido.id == "btnTamanhoP"){
 29
                                                                                             onado: P";
                document.getElementById('tamanhoSelecib
 30
                                                                   A função recebe o
 31
                                                                  botão que foi clicado
           else if(botaoEscolhido.id == "btnTamanhoM"){
 32
                                                                   e é verificado qual
                                                                                             Lonado: M";
                document.getElementById('tamanhoSelecionado
 33
                                                                         seu ID
 34
           else if(botaoEscolhido.id == "btnTamanhoG"){
 35
                document.getElementById('tamanhoSelecionado').innerHTML = "Tamanho Selecionado: G";
 36
 37
           else if(botaoEscolhido.id == "btnTamanhoGG"){
 38
                document.getElementById('tamanhoSelecionado').innerHTML = "Tamanho Selecionado: GG";
 39
 40
 41
```





```
Js script.js
JS script.js > ...
 27
 28
       function mudarDisponivel(botaoEscolhido){
           if(botaoEscolhido.id == "btnTamanhoP"){
 29
                document.getElementById('tamanhoSelecionado').innerHTML = "Tamanho Selecionado: P";
 30
 31
           else if(botaoEscolhido.id == "btnTamanhoM"){
 32
                document.getElementById('tamanhoSelecionado').innerHTML = "Tamanho
                                                                                          ecionado: M";
 33
 34
           else if(botaoEscolhido.id == "btnTamanhoG"){
 35
                                                                Em seguida o parágrafo que
                document.getElementById('tamanhoSelecior
 36
                                                               possui o tamanho selecionado
 37
                                                               é modificado com o tamanho
           else if(botaoEscolhido.id == "btnTamanhoGG")
 38
                                                               da camisa que foi selecionado
                                                                                                ado: GG";
                document.getElementById('tamanhoSelecil

 39
 40
 41
```

## Bibliografia Básica



- CASTRO, E. e HYLOP, B. **HTML e CSS3: Guia prático e visual**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2013.
- ROBSON, E. e FREEMAN, E. **Use a cabeça! HTML e CSS**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2015.
- SILVA, M.S. JavaScript Guia do Programador: Guia Completo das Funcionalidades de Linguagem JavaScript. 1. ed. São Paulo: Novatec Editora, 2010.
- SOARES, W. **PHP 5: Conceitos, Programação e Integração com Banco de Dados.** São Paulo: Editora Érica, 2013.
- W3SCHOOLS. W3 Schools. Disponível em: https://www.w3schools.com

## Bibliografia Básica



- SILVA, M.S. JavaScript Guia do Programador: Guia Completo das Funcionalidades de Linguagem JavaScript. 1. ed. São Paulo: Novatec Editora, 2010.
- SILVA, M.S. jQuery A Biblioteca do Programador Javascript. 3. ed. São Paulo: Novatec Editora, 2013.
- W3SCHOOLS. W3 Schools. Disponível em: <a href="https://www.w3schools.com">https://www.w3schools.com</a>

## Obrigado!