

Topicos Gerencia de Processos

- Gerenciar processos baseados nos principais critérios
 - Utilização do processador
 - Throughput
 - Tempo de Processador
 - Tempo de Espera
 - Tempo de Turnaround
 - Tempo de Resposta

Algoritmos de Escalonamento

- Sistemas batch (quem escolher esse implementa os 3 e precisa por uma interface gráfica, porque são fáceis e tem no repositório)
 - First-come first-serve (FIFO)
 - Shortest Job First
 - Shortest Remaining Time Next
- Sistemas Interativos
 - Round Robin Scheduling e Por Prioridade
 - Múltiplas Filas – (somente ele)
- Sistemas de Tempo Real (somente ele)

Topicos Gerencia de Memoria

- Alocação Contígua e Particionada Estática
- Alocação Contígua e Particionada Dinâmica
- Overlay
- Swapping e Memoria Virtual por Paginacao (escolher 2)
 - Algoritmo Fifo
 - Algoritmo do Relogio
 - Algoritmo LFU
 - LRU
 - NRU
- OBS: TODOS DEVEM FAZER SEGMENTAÇÃO E PROTEÇÃO DE MEMÓRIA

Topicos Gerencia de Arquivo

- TODOS irão Implementar as operações em arquivos e diretórios
 - Create – criar
 - Open - abrir
 - Read - ler
 - Write - escrever
 - Close - fechar
 - Rename - renomear
 - Seek - posicionar
 - Append – incluir no final
 - Get attributes – ler atributo
 - Set attribute – setar atributo
- Usar estrutura de dados árvore e criar interface gráfica para as operacoes

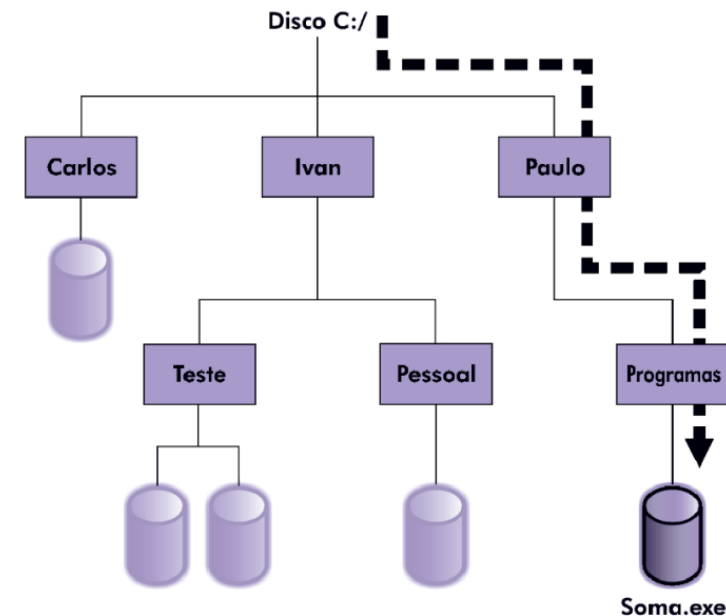


Fig. 11.7 Path de um arquivo.

Topicos Gerencia de Arquivo

- Alocação de Espaço em disco
 - Alocação Contígua
 - Alocação Encadeada
 - I-Node
 - Tabela de Blocos Livres

Bloco	Contador
4	2
10	1
13	7
25	20
50	5

Topicos Gerencia E/S

- Implementar 2 RAID simulados diferentes
- Implementar um driver ou controlador para um dispositivo
- Bufferização e escrita/leitura síncrona e assíncrona
- Subsistemas
- A entrada e saída de dados podem ser realizadas de 3 maneiras:
 - Espera Ocupada
 - Através de Interrupções
 - Direct Memory Access