# Universidade Federal do Maranhão Centro de Ciências Exatas e Tecnologias Engenharia da Computação

Thales L. A. Valente

**Disciplina:** Linguagens Formais e Autômatos **Código:** EECP0020

27 de maio de 2024

### Conteúdo programático

- Elementos de matemática discreta
- Conceitos básicos de linguagens
- Linguagens regulares e autômatos finitos
- Linguagens livres de contexto e autômatos de pilha
- Linguagens sensíveis ao contexto e Máquinas de Turing com fita limitada
- Linguagens recursivas e Máquinas de Turing com finta infinita
- Linguagens recursivamente enumeráveis

#### Sumário

- Introdução
- Gramática Livre de Contexto
- Árvore de Derivação
- Ambiguguidade
- Simplificação de Gramáticas Livres de Contexto
- Formas normais
- Autômato com Pilha
- Bibliografia

# Hierarquia de Chomsky

De acordo com a complexidade relativa das linguagens, Chomsky definiu uma classificação que permite antecipar as propriedades fundamentais das linguagens e vislumbrar os modelos de implementação mais adequados. A Hierarquia de Chomsky é ilustrada abaixo:

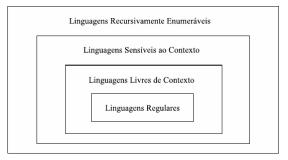


Figura: Hierarquia de Chomsky

## Linguagens Livres de Contexto ou do tipo 2

- O estudo das Linguagens Livres de Contexto é importante para a Computação, pois:
  - Consegue tratar de questões como parênteses balanceados, contruções bloco-estruturadas, entre outras, típicas de linguagens de programação como Pascal, C, etc.
  - Os algoritmos que implementam as Linguagens Livres de Contexto são relativamente simples e possuem boa eficiência.
  - São bastante utilizados em analisadores sintáticos, tradutores de linguagens e processadores de texto em geral.

### Linguagens livres de contexto ou do tipo 2

- O estudo de Linguagens Livres de Contexto pode ser abordado a partir de dois formalismos básicos:
  - Operacional ou reconhecedor: representado por autômatos de pilha.
  - Axiomático ou gerador: representado por gramáticas livres de contexto.

• Uma Gramática Livre de Contexto (GLC) G é uma gramática

$$G = (V, T, P, S)$$

com a restrição de que qualquer regra de produção de P seja da forma  $A \to \alpha$ , onde A é um não-terminal (variável) e  $\alpha \in (V \cup T)^*$ .

- A gramática é dita livre de contexto pelo fato de o não-terminal A estar desacompanhado de outros símbolos (terminais e/ou não-terminais), que definiriam o seu "contexto".
  - Note que toda Gramática Regular é Livre de Contexto.

- **Exemplo**: Considere a linguagem  $L_1 = \{a^n b^n | n \ge 0\}$ .
- A GLC  $G_1$  é tal que  $GERA(G_1) = L_1$ :

$$G_1 = (\{S\}, \{a, b\}, \{S \rightarrow aSb|S \rightarrow \epsilon\}, S)$$

Por exemplo, a palavra aabb pode ser gerada pela seguinte derivação:

$$S \implies aSB \implies aaSbb \implies aa\epsilon bb \implies aabb$$

• Por que essa gramática é importante em computação?

- **Exemplo**: Considere a linguagem  $L_1 = \{a^n b^n | n \ge 0\}$ .
- A GLC  $G_1$  é tal que  $GERA(G_1) = L_1$ :

$$G_1 = (\{S\}, \{a, b\}, \{S \rightarrow aSb|S \rightarrow \epsilon\}, S)$$

Por exemplo, a palavra aabb pode ser gerada pela seguinte derivação:

$$S \implies aSB \implies aaSbb \implies aa\epsilon bb \implies aabb$$

- Por que essa gramática é importante em computação?
  - Porque ela define o duplo balanceamento em linguagens bloco-estruturada e em parênteses balanceados.

- Exemplo: Considere a linguagem L<sub>2</sub> composta pelas expressões aritméticas contendo colchetes balanceados, dois operadores e um operando.
- A GLC  $G_2$  é tal que  $GERA(G_2) = L_2$ :

$$G_2 = (\{E\}, \{+, *, [,], x\}, P_2, E)$$

$$P_2 = \{E \to E + E | E * E | [E] | x\}$$

• Por exemplo, a palavra [x + x] \* x pode ser gerada pela seguinte derivação:

$$E \implies E * E \implies [E] * E \implies [E + E] * E \implies$$

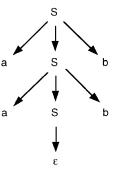
$$[x + E] * E \implies [x + x] * E \implies [x + x] * x$$

• Esta sequência de derivação é única?

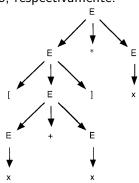
 Uma linnguagem é dita Linguagem Livre de Contexto (LLC) ou do Tipo 2 se for gerada por uma Gramática Livre de Contexto.

- Uma maneira alternativa de visualizar a derivação de uma palavra por uma GLC é por meio de Árvore de Derivação, definida abaixo:
  - 1 A raiz é o símbolo inicial da gramática.
  - ② Os **vértices não-folhas** são os não-terminais. Um nó A com filhos  $X_1$ ,  $X_2$  e  $X_3$  representam a regra  $A \rightarrow X_1 X_2 X_3$ .
  - **3** Os **vértices folha** representam terminais ou o  $\epsilon$ .

• **Exemplo**: considere os palavras aabb e [x + x] \* x, dos exemplos anteriores. Suas árvores de derivação são, respectivamente:



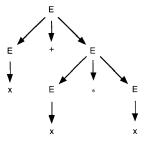
(a) Duplo desbalanceamento



(b) Expressão aritmética

• **Observação**: uma única árvore de derivação pode representar derivações distintas de uma mesma palavra.

• **Exemplo**: Considere a árvore de derivação abaixo, que representa a derivação da palavra x + x \* x:



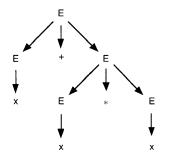
- A palavra pode ser gerada por diversas derivações, como segue:

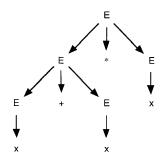
  - 4 Etc...

- **Derivação mais à esquerda** de uma árvore de derivação é a sequência de produção aplicada sempre à variável mais à esquerda.
  - O exemplo 1) anterior é uma derivação mais à esquerda.
- Derivação mais à direita de uma árvore de derivação é a sequência de produção aplicada sempre à variável mais à direita.
  - O exemplo 2) anterior é uma derivação mais à direita.

### Ambiguidade

- Uma GLC é dita Gramática Ambígua se existe uma palavra que possui mais de uma árvore de derivação.
- **Exemplo**: A palavra x + x \* x do exemplo anterior pode ser gerada por árvores de derivação distintas, como ilustrado abaixo:





## Ambiguidade

- Ainda considerando o exemplo anterior, note que a palavra x + x \* x possui mais de uma derivação à esquerda (à direita):
  - Derivação mais à esquerda:

• 
$$E \Rightarrow E + E \Rightarrow x + E \Rightarrow x + E * E \Rightarrow x + x * E \Rightarrow x + x * x$$

• 
$$E \implies E*E \implies E+E*E \implies x+E*E \implies x+x*E \implies x+x*x$$

- Derivação mais à direita:
  - $E \Longrightarrow E + E \Longrightarrow E + E * E \Longrightarrow E + E * x \Longrightarrow E + x * x \Longrightarrow x + x * x$
  - $E \implies E*E \implies E*x \implies E+E*x \implies E+x*x \implies x+x*x$
- Alternativamente, linguagem ambígua pode ser definida aquele que possui uma palavra com mais de uma derivação mais à esquerda (direita).

# Ambiguidade

- Uma linguagem é **inerentemente ambígua** se qualquer GLC que a define é ambígua.
- Exemplo: A linguagem abaixo é inerentemente ambígua:

$$\{w|w = a^n b^n c^m d^m oua^n b^m c^m d^n, n \ge 1, m \ge 1\}$$

### Simplificação de Gramáticas Livres de Contexto

 O material sobre simplificação de Gramáticas Livres de Contexto encontra-se em slides próprios disponíveis no SIGAA.

#### Formas normais

- O formato das regras das GLCs é muito abrangente. Para impor restrições mais rígidas na definição das regras, podem-se utilizar as chamadas formas normais. Elas são úteis em:
  - Desenvolvimento de alguns algoritmos reconhecedores de linguagens.
  - Prova de alguns teoremas.
- Há duas forms normais mais utilizadas:
  - Forma Normal de Chomsky (FNC).
  - Forma Normal de Greibach (FNB).

• Na FNC, todas as regras da GLC são da forma:

$$A \rightarrow BC$$
 ou  $A \rightarrow a$ ,

com A, B, C variáveis e a terminal.

- Para transformar uma GLC qualquer para a FNC, basta seguir o algoritmo de três passos:
  - Passo 1: Simplificar a gramática.
  - Passo 2: Para regras com lado direito maior ou igual a dois: fazer o lado direito ter exclusivamente variáveis.
  - Passo 3: Para regras com lado direito maior ou igual a três: fazer o lado direito ter exatamente duas variáveis.

$$G_2 = (\{E\}, \{+, *, [,], x\}, P_2, E)$$

$$P_2 = \{E \rightarrow E + E|E * E|[E]|x\}$$

- Passo 1: Simplificar a gramática.
  - A gramática já está simplificada.

$$G_2 = (\{E\}, \{+, *, [,], x\}, P_2, E)$$
  
 $P_2 = \{E \to E + E | E * E | [E] | x\}$ 

- Passo 2: Para regras com lado direito maior ou igual a dois: fazer o lado direito ter exclusivamente variáveis.
  - Exceto pela regra  $E \rightarrow x$ , as demais regras devem ser substituídas:

$$E \to EC_{+}E|EC_{*}E|C_{[}EC_{]}$$

$$C_{+} \to +$$

$$C_{*} \to *$$

$$C_{[} \to [$$

$$C_{1} \to ]$$

• **Exemplo**: Transformar a GLC **G**<sub>2</sub> em FNC:

lado direito ter exatamente duas variáveis.

$$G_2 = (\{E\}, \{+, *, [,], x\}, P_2, E)$$
  
 $P_2 = \{E \to E + E | E * E | [E] | x\}$ 

• Passo 3: Para regras com lado direito maior ou igual a três: fazer o

- - As regras  $E \to EC_+E|EC_*E|C_1EC_1$  devem ser substituídas:

$$E
ightarrow ED_1|ED_2|C_[D_3]$$
  $D_1
ightarrow C_+E$   $D_2
ightarrow C_*E$   $D_3
ightarrow EC_1$ 

• **Exemplo**: Transformar a GLC  $G_2$  em FNC:

$$G_2 = (\{E\}, \{+, *, [,], x\}, P_2, E)$$
  
 $P_2 = \{E \to E + E | E * E | [E] | x\}$ 

• A gramática  $G_2'$  em FNC fica:

$$G_{2}' = (\{E, C_{+}, C_{*}, C_{[}, C_{]}, D_{1}, D_{2}, D_{3}\}, \{+, *, [,], x\}, P_{2}', E)$$

$$P_{2}' = \{E \to ED_{1}|ED_{2}|C_{[}D_{3}|x,$$

$$D_{1} \to C_{+}E, D_{2} \to C_{*}E, D_{3} \to EC_{]},$$

$$C_{+} \to +, C_{*} \to *, C_{[} \to [, C_{[} \to ]]\}$$

• Na **FNG**, todas as regras da GLC são da forma:

$$A \rightarrow a\alpha$$
,

com A variável, a terminal e  $\alpha$  sequência de variáveis.

- Para transformar uma GLC qualquer para a FNG, basta seguir o algoritmo de seis passos:
  - Passo 1: Simplificar a gramática.
  - Passo 2: Renomear as variáveis em ordem crescente.
  - Passo 3: Transformar as regras para a forma  $A_r o A_s \alpha$ , para  $r \le s$ .
  - **Passo 4**: Excluir as recursões da forma  $A_r \to A_r \alpha$ .
  - Passo 5: Fazer cada regra ter um terminal no início do lado direito.
  - Passo 6: Transformar todas as regra para a forma  $A \to a\alpha$ , com  $\alpha$  composto exclusivamente de variáveis.

$$\mathbf{G} = (\{S, A\}, \{a, b\}, P, S)$$

$$P = \{S \to AA|a, A \to SS|b\}$$

- Passo 1: Simplificar a gramática.
  - A gramática já está simplificada.

$$G = (\{S, A\}, \{a, b\}, P, S)$$

$$P = \{S \to AA|a, A \to SS|b\}$$

- Passo 2: Renomear as variáveis em ordem crescente.
  - As variáveis S, A são renomeadas para  $A_1$ ,  $A_2$ , respectivamente. As regras de G ficam como segue:

$$A_1 
ightarrow A_2 A_2 |a$$

$$A_2 \rightarrow A_1 A_1 | b$$

$$G = (\{S, A\}, \{a, b\}, P, S)$$

$$P = \{S \to AA|a, A \to SS|b\}$$

- **Passo 3**: Transformar as regras para a forma  $A_r \to A_s \alpha$ , para  $r \le s$ .
  - A regra  $A_2 \rightarrow A_1 A_1$  precisa ser modificada. Substitui-se  $A_1$  por suas regras, onde necessário. As regras da gramática ficam como segue:

$$A_1 
ightarrow A_2 A_2 |a$$

$$A_2 \rightarrow A_2 A_2 A_1 |aA_1| b$$

$$G = (\{S, A\}, \{a, b\}, P, S)$$
$$P = \{S \rightarrow AA|a, A \rightarrow SS|b\}$$

- **Passo 4**: Excluir as recursões da forma  $A_r \to A_r \alpha$ .
  - A regra  $A_2 o A_2 A_2 A_1$  contém uma recursão e precisa ser removida, introduzindo uma variável auxiliar B e incluindo recursão à direita  $(B_r o \alpha B_r)$  e acrescentando regras para  $A_2$  finalizando com B. As regras da gramática ficam como segue:

$$A_1
ightarrow A_2A_2|a$$
  $A_2
ightarrow aA_1|b|aA_1B|bB$   $B
ightarrow A_2A_1|A_2A_1B$ 

• Exemplo: Transformar a GLC G em FNG:

$$G = (\{S,A\},\{a,b\},P,S)$$

$$P = \{S \to AA|a, A \to SS|b\}$$

- Passo 5: Fazer cada regra ter um terminal no início do lado direito.
  - O lado direito das regras da maior variável A2 iniciam por um terminal.
     Substitue-se A2 nas regras necessárias. As regras da gramática ficam como segue:

$$A_1 
ightarrow aA_1A_2|bA_2|aA_1BA_2|bBA_2|a$$
  $A_2 
ightarrow aA_1|b|aA_1B|bB$ 

 $B \rightarrow aA_1A_1|bA_1|aA_1BA_1|bBA_1|aA_1A_1B|bA_1B|aA_1BA_1B|bBA_1B$ 

$$\mathbf{G} = (\{S, A\}, \{a, b\}, P, S)$$

$$P = \{S \to AA|a, A \to SS|b\}$$

- Passo 6: Transformar todas as regra para a forma  $A \to a\alpha$ , com  $\alpha$  composto exclusivamente de variáveis.
  - ullet Para todas as regras, lpha já possui exclusivamente variáveis.

• Exemplo: Transformar a GLC G em FNG:

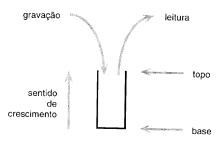
$$G = (\{S, A\}, \{a, b\}, P, S)$$

$$P = \{S \rightarrow AA|a, A \rightarrow SS|b\}$$

A gramática G' em FNG fica:

$$m{G'} = (\{A_1, A_2, B\}, \{a, b\}, P', A_1)$$
 $m{P'} = \{A_1 o aA_1A_2|bA_2|aA_1BA_2|bBA_2|a,$ 
 $A_2 o aA_1|b|aA_1B|bB,$ 
 $B o aA_1A_1|bA_1|aA_1BA_1|bBA_1|aA_1A_1B|bA_1B|aA_1BA_1B|bBA_1B\}$ 

- A classe das Linguagens Livres de Contexto pode ser reconhecida por Autômatos com Pilha.
  - Possui uma pilha como memória auxiliar.
  - Possui a facilidade de não-determinismo.



 Formalmente, um Autômato com Pilha Não-determinístico (APN), ou simplesmente Autômato com Pilha (AP) M é uma 6-tupla:

$$M = \{\Sigma, Q, \delta, q_0, F, V\}$$

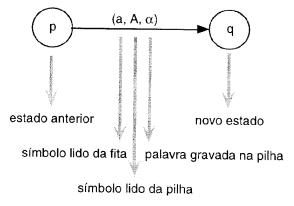
#### onde:

- Σ: alfabeto de símbolos de entrada.
- *Q*: conjunto finito de estados do autômato.
- $\delta$ : função programa da forma:

$$\delta: Q \times (\Sigma \cup p\{\epsilon,?\}) \times (V \cup \{\epsilon,?\}) \rightarrow 2^{Q \times V^*}$$

- $q_0$ : estado inicial, tal que  $q_0 \in Q$ .
- F: conjunto de estados finais, tal que  $F \subset Q$ .
- V: alfabeto da pilha.

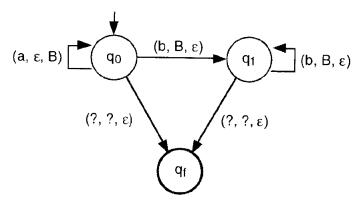
• Graficamente, a função programa pode ser representada como:



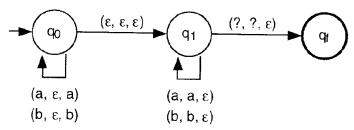
- Algumas observações quanto à função programa podem ser feitas:
  - A função  $\delta$  pode ser total.
  - O símbolo  $\epsilon$  na leitura indica a facilidade de não determinismo da fita ou da pilha.
  - O símbolo  $\epsilon$  na gravação indica que nenhuma gravação é realizada na pilha (e não move a cabeça).
  - O símbolo ? pode indicar, a depender da posição:
    - Na leitura da fita: a palavra foi toda lida?
    - Na leitura da pilha: a pilha estah vazia?

- Um Autômato com Pilha pode parar aceitando ou rejeitando a entrada ou ficar em um loop infinito, como segue:
  - Um dos autômatos alternativos assume um estado final: o autômato pára e a palavra é aceita;
     Todos os caminhos alternativos reigitam a entrada; o autômato pára e
  - Todos os caminhos alternativos rejeitam a entrada: o autômato pára e a palavra é rejeitada e;
  - Pelo menos um caminho alternativo está e loop infinito e o demais rejeitam (ou estão em loop infinito também): o autômato está em loop infinito.

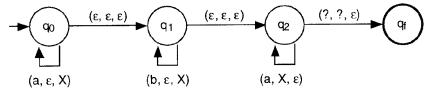
• **Exemplo**: A linguagem  $L = \{a^n b^n | n \ge 0\}$  é reconhecida pelo seguinte autômato:



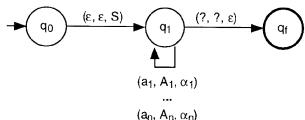
• **Exemplo**: A linguagem  $L = \{ww^r | w \in \{a, b\}^*\}$  é reconhecida pelo seguinte autômato:



• **Exemplo**: A linguagem  $L = \{a^n b^m a^{n+m}\}$  é reconhecida pelo seguinte autômato:



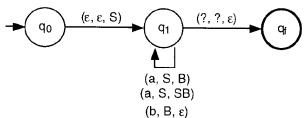
- A partir de uma Linguagem Livre de Contexto na Forma Normal de Greibach (regras da forma  $A \to a\alpha$ , com  $\alpha$  uma sequência de variáveis), pode-se construir a Autômato com Pilha correspondente como segue:
  - Seja G = (V, T, P, S) uma GLC na FNG;
  - Seja  $M = (T, \{q_0, q_1, q_f\}, \delta, q_0, \{q_f\}, V)$ , onde:
    - $\delta(q_0, \epsilon, \epsilon) = \{(q_1, S)\}$
    - $\delta(q_1, a, A) = \{(q_1, \alpha) | A \rightarrow a\alpha \in P\}$
    - $\delta(q_1,?,?) = \{(q_f,\epsilon)\}$
- O Autômato com Pilha G resultante é ilustrado abaixo:



• **Exemplo**: A linguagem  $L = \{a^n b^n | n \ge 1\}$  é gerada pela seguinte gramática:

$$G = (\{S, B\}, \{a, b\}, P, S)$$
$$P = \{S \rightarrow aB | aSB, B \rightarrow b\}$$

• A linguagem *L* é reconhecida pelo seguinte autômato:



# Bibliografia

- MENEZES, Paulo B. Linguagens formais e autômatos. 6<sup>a</sup> ed. Porto Alegre: Bookman, 2011.
  - Capítulos 5.

### Dúvidas?