1. Apresentação dos Trabalhos

- **Formato**: A apresentação deve seguir o modelo de "defesa de monografia", contendo:
 - 1. Capa
 - 2. Sumário
 - 3. Introdução
 - 4. Objetivos
 - Geral
 - Específicos
 - 5. Materiais e Métodos
 - Base de dados utilizada
 - Análise Exploratória (se há)
 - Pré-processamento (se há)
 - Engenharia de Características (se há)
 - Seleção de Características (se há)
 - Experimentos
 - Avaliação
 - 6. Resultados e Discusões
 - Aqui colocar os resultados de cada etapa e discutir
 - 7. Conclusão
 - Conclusões alcançadas (alcançou o objetivo? Se não, porquê?
 - Limitações do trabalho
 - Sugestçoes de trabalhos futuros
 - 8. Agradecimentos

Toda a formatação deve estar padronizada e o material de apoio (slides ou similar) deve obedecer a uma estrutura coerente e organizada.

OBS. Estética é importante!!!!

2. Código do Trabalho

- Entrega: O código deve ser disponibilizado em duas formas:
 - 1. **Pasta no Google Drive** (link fornecido pela disciplina).
 - 2. **Repositório do GitHub** do autor do trabalho, com *commits* visíveis e diários.
- Critério de avaliação:
 - o Organização do código/textos explicativos;
 - Qualidade dos comentários;
 - o Qualidade dos commits;
 - Complexidade do código;
 - o Complexidade do problema;
 - Gráficos gerados para análises;
 - o Requirements com criação do ambiente virtual automatizados;
 - o E outros ítens como:
 - Análise exploratória realizada

- Integração de bases de dados
- Limpeza
- Normalização
- Engenharia de Características
- Seleção de Características
- Análise / Remoção de Outliers
- Modelo usados
- Resultados alcançados
- Avaliação dos resultados
- Aluno sem commit correspondente será automaticamente avaliado com nota 0. OBS. Commits podem ser feitos também sobre a atualização de documentação, slides, etc.

Instruções Gerais de Organização e Entrega

1. Estrutura de Pastas e Arquivos (Exemplo de Organização):

```
GX_NOME_ASSUNTO (pasta, onde X é o número do grupo)

README.md

Documentos (pasta)

apresentacao.pdf e pptx

Código (pasta)

ARQUIVOS E PASTAS CODIGO
```

 Observação: A pasta do código deve conter UM ARQUIVO .IPYNB COM TODAS AS EXECUÇÕES E VISUALIZAÇÕES DA METODOLOGIA ORGANIZADA EM SESSÕES!

2. Arquivo README.md

- Deve conter a licença de uso detalhada (vide ANEXO A), incluindo os reconhecimentos, contatos, data e versão.
- Este mesmo texto de licenciamento deve ser incluído ao final das apresentações e documentações.

3. Envio do Trabalho

- Uma única pessoa do grupo deve submeter o arquivo README.md na tarefa correspondente, garantindo o registro formal do trabalho.
- Fazer o upload do trabalho completo no Google Drive, no link fornecido:

Trabalho_extra - Google Drive

4. Prazos

 Nenhum arquivo enviado ou commit realizado após a data estipulada terá validade de nota. Se o upload ou a submissão no sigaa estiver com a data posterior ao prazo, a nota será zero.

5. Dúvidas

 Em caso de dúvidas ou problemas técnicos, contatar o professor via email antes do dia final de entrega.

ANEXO A: Texto para o arquivo "README.md"

Reconhecimentos e Direitos Autorais

@autor: [Seus Nomes]

@contato: [Seus Emails - se desejarem]
@data última versão: [Data de Hoje]

@versão: 1.0

@outros repositórios: [URLs - apontem para os seus Gits, se quiserem]
@Agradecimentos: Universidade Federal do Maranhão (UFMA), Professor

Doutor Thales Levi Azevedo Valente, e colegas de curso.

Copyright/License

Este material é resultado de um trabalho acadêmico para a disciplina "NOME_DISCIPLINA", sob a orientação do professor Dr. THALES LEVI AZEVEDO VALENTE, semestre letivo 2024.2, curso Engenharia da Computação, na Universidade Federal do Maranhão (UFMA). Todo o material sob esta licença é software livre: pode ser usado para fins acadêmicos e comerciais sem nenhum custo. Não há papelada, nem royalties, nem restrições de "copyleft" do tipo GNU. Ele é licenciado sob os termos da Licença MIT, conforme descrito abaixo, e, portanto, é compatível com a GPL e também se qualifica como software de código aberto. É de domínio público. Os detalhes legais estão abaixo. O espírito desta licença é que você é livre para usar este material para qualquer finalidade, sem nenhum custo. O único requisito é que, se você usá-los, nos dê crédito.

Licenciado sob a Licença MIT. Permissão é concedida, gratuitamente, a qualquer pessoa que obtenha uma cópia deste software e dos arquivos de documentação associados (o "Software"), para lidar no Software sem restrição, incluindo sem limitação os direitos de usar, copiar, modificar, mesclar, publicar, distribuir, sublicenciar e/ou vender cópias do Software, e permitir pessoas a quem o Software é fornecido a fazê-lo, sujeito às seguintes condições:

Este aviso de direitos autorais e este aviso de permissão devem ser incluídos em todas as cópias ou partes substanciais do Software.

O SOFTWARE É FORNECIDO "COMO ESTÁ", SEM GARANTIA DE QUALQUER TIPO, EXPRESSA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO MAS NÃO SE LIMITANDO ÀS GARANTIAS DE COMERCIALIZAÇÃO, ADEQUAÇÃO A UM DETERMINADO FIM E NÃO INFRINGÊNCIA. EM NENHUM CASO OS AUTORES OU DETENTORES DE DIREITOS AUTORAIS SERÃO RESPONSÁVEIS POR QUALQUER RECLAMAÇÃO, DANOS OU OUTRA RESPONSABILIDADE, SEJA EM AÇÃO DE CONTRATO, TORT OU OUTRA FORMA, DECORRENTE DE, FORA DE OU EM CONEXÃO COM O SOFTWARE OU O USO OU OUTRAS NEGOCIAÇÕES NO SOFTWARE.

Para mais informações sobre a Licença MIT: https://opensource.org/licenses/MIT