|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **UNIVERSIDADE FEDERAL DO MARANHÃO**  **DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO** |  |

**ATIVIDADE**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Curso:** Engenharia da Computação | **Ano / Semestre:** 2024 / 1 | |
| **Disciplina:** Processo de Desenvolvimento de Software | **Professor:** Thales Levi Azevedo Valente | |
| **Tema:** Aula 2 | | |
| **Aluno:** | | **Código:** |

**OBS: AS RESPOSTAS DEVERÃO SER ENTREGUES NA PRÓXIMA AULA PARA A DISCUSSÃO EM SALA.**

1. O que é um processo de software?
2. O que é um modelo de processo de software e quais são alguns exemplos de modelos de processo??
3. O que é um método de engenharia de software e quais são seus componentes?
4. O que é uma ferramenta CASE e como ela pode ajudar no desenvolvimento de software?
5. O que é modelagem de software e por que é importante?
6. O que é um protótipo descartável e como ele pode ser usado no desenvolvimento de software?
7. Como o modelo de prototipação pode ser usado em conjunto com o modelo evolutivo para melhorar o processo de desenvolvimento de software?

Obs, email para dúvidas: thales.l.a.valente@gmail.com