

## BACKPACK HERO : Manuel de l'utilisateur

### 1. Comment lancer le jeu

- Ouvre un terminal (l'invite de commande) dans le dossier du jeu.
- Tape cette commande : java -jar BackpackHero.jar
- La fenêtre du jeu s'ouvre. C'est parti !

### 2. Explorer le Donjon

Tu diriges ton héros sur une grille. Ton but est de trouver la sortie de chaque étage.

- **Se déplacer** : Utilise les touches Z, Q, S, D de ton clavier pour marcher dans le donjon.
- **À la souris** : Tu peux aussi cliquer sur une salle voisine de ton héros pour t'y rendre.
- **Les salles :**

**Salles de Combat (Enemy Room)** : Elles contiennent des monstres. Dès que tu y entres, le mode combat s'active.

**Salles au Trésor (Treasure Room)** : Tu y trouveras des coffres.

**Le Marchand (Merchant Room)** : Reconnaissable à son icône de boutique, c'est ici que tu échanges ton or contre de l'équipement.

**Le Guérisseur (Healer Room)** : Une salle indispensable pour reprendre des forces et soigner tes blessures contre quelques pièces.

**La Sortie (Exit Room)** : Une fois trouvée, elle te permet de descendre à l'étage suivant. Ton but est de l'atteindre à chaque niveau.

**Salles Spéciales (Event & Gate)** : Parfois, tu croiseras des événements imprévus ou des portails magiques qui changeront le cours de ton aventure.

### 3. Organiser ton Sac à Dos

Le secret pour gagner, c'est le rangement ! Ton sac est affiché à droite de l'écran.

**Poser un objet** : Quand tu trouves un trésor, clique sur une case vide de ton sac pour le poser.

**Tourner les objets** : Si un objet ne rentre pas, appuie sur **R** pour le faire pivoter.

**Valider** : Appuie sur la touche **A** pour accepter un objet ou confirmer un choix.

**Tout ranger** : Ton sac est en désordre ? Appuie sur **O**. Cela vide ton sac et te permet de replacer chaque objet un par un.

**Coup d'œil** : Appuie sur **I** pour voir l'état de ton sac dans la console de texte

#### 4. Boutique et Soins

Pendant ton voyage, tu trouveras des salles spéciales :

**Le Marchand** : Clique sur les objets du magasin pour les acheter avec ton Or. Tu peux aussi cliquer sur tes propres objets pour les lui vendre.

**Le Guérisseur** : Si tes points de vie (PV) sont bas, va voir le Guérisseur. Donne-lui quelques pièces pour retrouver toute ta forme.

**Quitter un menu** : Utilise la touche ECHAP (ESC) ou le bouton "Quitter" pour revenir à l'exploration.

#### 5. Le Combat

Quand tu entres dans une salle avec un ennemi, le combat commence !

**Attaquer** : Clique sur une arme dans ton sac pour frapper les monstres.

**Cibler** : Clique sur un ennemi pour voir son nom et sa vie.

**Fin du tour** : Quand tu n'as plus d'énergie, clique sur le gros bouton rouge "Fin de Tour".

#### 6. Le Hall of Fame

À la fin de la partie, ton score est calculé. Si tu as été très bon, ton nom s'affichera dans le Hall of Fame (le tableau des records) que tout le monde peut voir !