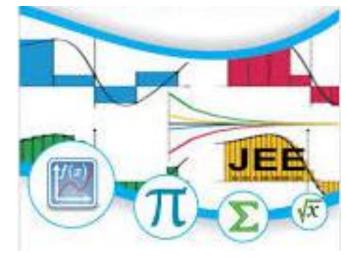
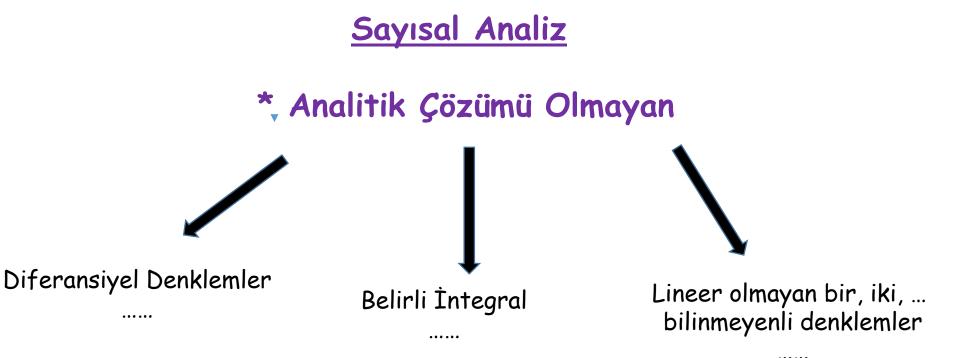


Doğrusal (Lineer) Olmayan Eşitliklerin Çözümü



Lineer Olmayan Bir Bilinmeyenli Denklem Nedir? (Nonlinear Equations in One Variable



 $4x - 16 = 0 \rightarrow lineer bir bilinmeyenli denklem$

 $x^2 - 4x = 0$ \rightarrow lineer olmayan bir bilinmeyenli denklem

Ancak, analitik olarak çözülüyer.

$$x(x-4) = 0$$
 $x=0$ $x=4$

Lineer Olmayan ve Analitik Çözümü Olmayan Bir Bilinmeyenli Denklemler

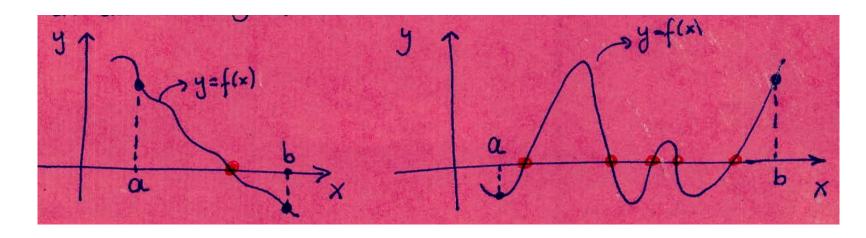
$$x^4 - 5x^3 + 7x + 1 = 0$$
 x=?

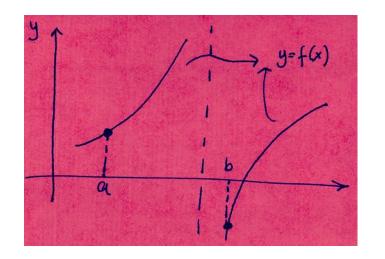
- > Sayısal analiz > yaklaşık sonuç verir
- > Analitik yöntemler > tam sonuç verir

$$x^2 + \sin x + e^{3x} = 0$$
 (lineer olmayan bir bilinmeyenli denklem) $x=?$
 $x^3 + e^x \tan x + 1/x = 0$ (lineer olmayan bir bilinmeyenli denklem) $x=?$
 $x + \sin y = 0$ (lineer olmayan iki bilinmeyenli denklem) $x=?$ $y=?$

Teorem:

Eğer, f(x), x=a ve x=b aralığında sürekli ve f(a), f(b) ters işaretli iseler (a, b) aralığında en az bir gerçek kök vardır.





f(a) ve f(b) ters işaretli olmasına rağmen fonksiyon sürekli olmadığı için bu aralıkta kök yoktur. Lineer olmayan bir denklem takımı verildiğinde problemin çözümü için kullanılacak yöntem;

- Verilen denklem veya denklem takımının bir kökünün veya köklerinin bulunmasına
- Köklerin gerçek veya sanal olmasına
- Kökler için yaklaşık değerlerin bulunup, bulunmamasına

bağlı olarak seçilir. Bazı yöntemler tek bir denklemin çözümüne, bazıları ise denklem takımlarının çözümüne daha uygundur.

Doğrusal (Lineer) Olmayan Eşitliklerin Çözümü

Kapalı Yöntemler (Bracketing Methods)

- Grafik Yöntemi
- İkiye Bölme Aralık Yarılama (Bisection)
- Regula-Falsi (False Position / Yanlış Nokta/Lineer Interpolasyon)

Kökler, bir alt ve üst sınırla belirlenen bir aralığın içerisinde yer alır. Bu yöntemlerin tekrarlanması ile her zaman kökün gerçek değerinin yaklaşık tahmini yapılır. İterasyon sayısı artıkça gerçek değere daha fazla yaklaşıldığından bu yöntemlere aynı zamanda yakınsak yöntemler de denir.

Açık Yöntemler

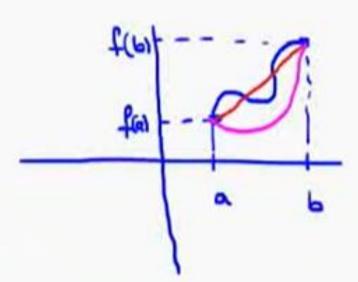
- Newton-Raphson
- Secant (Kiriş)
- Tekrarlama Metodu (Fixed Point Iteration Method)

X'in sadece bir tek başlangıç değerine gerek duyulan veya kökü kıskaca almayan iki başlangıç değeri gerektiren formüllerden oluşurlar. Bu yöntemler hesaplama sürecinde bazen ıraksarlar ve gerçek değerden uzaklaşırlar. Ancak, açık yöntemler yakınsadıkları zaman kapalı yöntemlerden daha hızlı çalışırlar.

ORTALAMA DEGER TEOREMI (Mean Value Theorem)

$$f'(c) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}$$

$$c \in [a, b]$$



Soru:
$$f(x) = x^2 + 5$$
 fonksiyonunum [1, 5] avaliginda ortalama
deĝer teoremini saplayan deĝerlumi buluuz.

$$\frac{1.\text{adim}}{f(x)} \quad fonksiyonu \quad [1,5] \text{ avaliganda sureklidir.}$$

$$\frac{2.\text{adim}}{5-1} \quad ortalana \quad deger = \frac{f(5)-f(1)}{5-1} = \frac{30-6}{4} = 6$$

$$f'(c) = 6 \qquad f'(x) = 2x$$

$$2c = 6$$

$$c = 3$$

$$3 \in [1.5]_{ii}$$

Soru:
$$f(x) = x^3 + 2x - 5$$
 fonksiyonum [-1,1] aroliginda

ortalama deger teorenini saplayan noktalannı
bulmuz.

-

$$\frac{1.\text{cdim}}{f(x)} = x^3 + 2x - 5, [-1, 1] \text{ avaliganda surehlidir.}$$

$$\frac{2.\text{adim}}{f(x)} = x^3 + 2x - 5, [-1, 1] \text{ avaliganda surehlidir.}$$

ortobus dejer =
$$\frac{f(1) - f(-1)}{1 - (-1)} = \frac{-2 - (-8)}{2} = 3$$

 $f'(c) = 3$

$$f'(x) = 3x^{2} + 2$$

$$3c^{2} + 2 = 3$$

$$f'(c) = 3$$

$$f'(x) = 3x^{2} + 2$$

$$c^{2} = \frac{1}{3}$$

$$c = \frac{1}{\sqrt{3}} \times \frac{1}{\sqrt{3}} \times \frac{1}{\sqrt{3}} =$$

ARA DEGER TEDREMI

(Intermediate Value Theorem)

Tanım: f(x) fonksiyonu [a,b] aralığında sürekli olsun.

$$f(a) \neq f(b)$$
 ise
$$f(a) < f(b) \qquad f(a) > f(b)$$

C = ara deger

Ara Değer Teoremi ile Bir Denklemin Köklerinin Varlığının Hesaplanması

KURAL:
$$f(x)$$
 fonksiyonu [a,b] araliğində sürekli olsun.

$$f(a). f(b) < 0 \text{ ise } \frac{f(a)}{-} \frac{f(b)}{+}$$
en az 1 +ane [a,b] araliğində

 $\times \text{ degeri vardır } f(a) = 0.$

$$f(x) = 0 \quad x = c \quad var$$

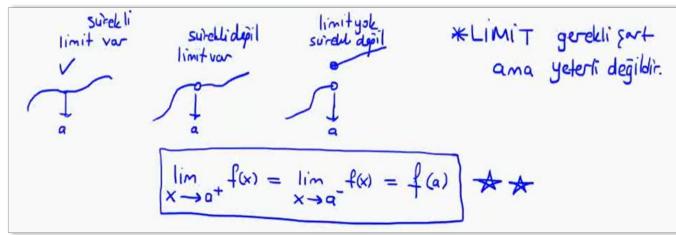
PARCALI FONKSIYON

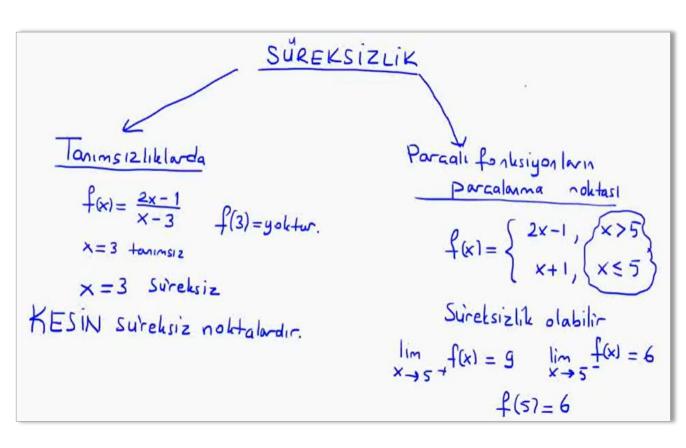
$$f(x) = \begin{cases} 2x+1, & x>3\\ x^2+1, & x \leq 3 \end{cases}$$

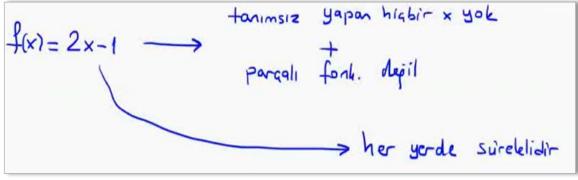
$$f(0) = 0^2 + 1 = 1$$

 $f(4) = 2.4 + 1 = 9$











1 Gerçek kök vvildiğinde

$$|x-x_n| < Hata$$

2) Gergek kök verilmediğirde

$$\frac{b-a}{2^n}$$
 < Hata

n = iterasyon sayısı b = n. iterasyondaki üstsinir

 $|x_{n+1}-x_n| \le hata ****$

Kapalı Yöntemler (Bracketing Methods)

- Grafik Yöntemi
- İkiye Bölme Aralık Yarılama (Bisection) Yöntemi
- Regula-Falsi (False Position / Yanlış Nokta/Lineer Interpolasyon)
 Yöntemi

Grafik Yöntemi

Fonksiyonun kökünü bulmak için:

- 1. Fonksiyonun değişkenine başlangıç değeri verilir (x_0)
- 2. x değerleri arasındaki artım miktarı belirlenir (Δx)
- 3. X_0 , fonksiyonda yerine konularak, $f(x_0)$ hesaplanır
- 4. Bir sonraki x değeri (x+ Δx) alınarak f(x+ Δx) hesaplanır
- 5. Bu işlem, hesaplanan son iki fonksiyon değerleri ters işaretli olana kadar tekrarlanır
- 6. Ters işaretli durum elde edildiğinde ilk iterasyon tamamlanmış olur
- 7. Bir sonraki iterasyon, ters işaretli sonucu veren iki x değişkenin arasında aynı işlemler tekrarlanır
- 8. Çünkü, kök bu x değerleri arasında yer almaktadır
- 9. Her yeni iterasyonda Δx değeri, yarıya bölünerek kullanılır
- 10. İterasyonların tekrarı, ters işaretli fonksiyon değerini veren x değerleri arasındaki mutlak farkın, verilen hata değerinden küçük eşit oluncaya kadar devam ettirilir

GRAFIC YOUTH 1-15
$$(x=5)$$
 $x=1$
 $f(x) = x^2 - 6x + 5$
 $f(x) = x^2 - 3x + 5$
 $f(x) = x^2 - 3x + 3$
 $f(x) = x^2$

 $f(x) = x^2 - bx + 5$ x = 0.75.

Videoda anlatımı yapılan grafik yöntemine ait sorunun çözümü.

Kapalı Yöntemler (Bracketing Methods)

- Grafik Yöntemi Yöntemi
- İkiye Bölme Aralık Yarılama (Bisection) Yöntemi
- Regula-Falsi (False Position / Yanlış Nokta/Lineer Interpolasyon)
 Yöntemi

İkiye Bölme - Aralık Yarılama (Bisection)

- 1. Lineer olmayan ve analitik çözümü olmayan bir bilinmeyenli denklemlerin köklerini bulmada kullanılır.
- 2. Kapalı aralık metodudur [a, b]. Kök, bu aralığın içindedir.
- 3. Bu kapalı aralıkta bir çözüm olduğunu göstermemiz gerekir.

 x^3 - $7x^2$ +14x-6 =0 fonksiyonunun [0,1] aralığında bir kökü olduğunu göstermeliyiz. Kökü bulmadan önce, bu aralıkta kök olduğunu ispat etmek gerekir.

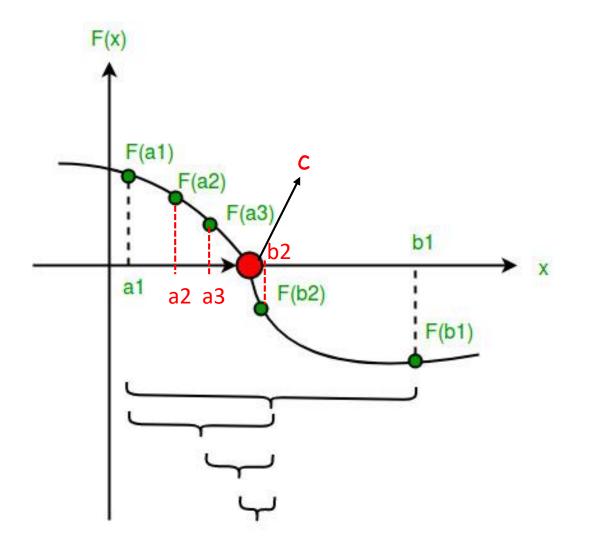
1. Adim $f(x) = x^3 - 7x^2 + 14x - 6$

Bu fonksiyonu tanımsız yapan bir x değeri yoktur. Bütün reel sayılarda süreklidir. Bu sebeple [0,1] aralığında süreklidir.

$$f(0) = -6$$

 $f(1) = 2$

f(0)*f(1) < 0 ise bu aralıkta en az bir kök vardır.



F(a1) * F(b1) < 0 ise bu aralıkta kök vardır

b2 = (a1+b1)/2

F(a1) * F(b2) < 0 ise bu aralıkta kök vardır

a2 = (a1 + b2)/2

F(a2) * F(b2) < 0 ise bu aralıkta kök vardır

a3 = (a2 + b2)/2

F(a3) * F(b2) < 0 ise bu aralıkta kök vardır

c = (a3 + b2)/2 F(c)=0 veya $F(c) \approx 0$

Videoda anlatımı yapılan yarıya bölme-bisection yöntemine ait sorunun çözümü.

Kapalı Yöntemler (Bracketing Methods)

- Grafik Yöntemi Yöntemi
- İkiye Bölme Aralık Yarılama (Bisection) Yöntemi
- Regula-Falsi (False Position / Yanlış Nokta/Lineer Interpolasyon)
 Yöntemi

Regula-Falsi (False Position / Yanlış Nokta/Lineer Interpolasyon)

- 1. Lineer olmayan ve analitik çözümü olmayan bir bilinmeyenli denklemlerin köklerini bulmada kullanılır.
- 2. Kapalı aralık metodudur [a, b]. Kök, bu aralığın içindedir.
- 3. Bu kapalı aralıkta bir çözüm olduğunu göstermemiz gerekir.
- 4. Eğrinin bir doğruyla yer değiştirmesi sonucunda, kökün konumunun yanlış belirlenmesi nedeniyle, latince "yanlış nokta" anlamında olan «Regula Falsi» olarak adlandırılır.
- 5. Regula Falsi yönteminde köke yakınsama yavaş olmasına rağmen, mutlaka yakınsama olduğundan «Yarıya Bölme-Bisection» yönteminden daha hızlı çalışır.

İşlem Adımları

- 1. f(x) fonksiyonunun [a, b] aralığında kökü hesaplanmak istensin. [a, f(a)] ve [b, f(b)] noktaları arasına bir kiriş (doğru) çizilir.
- 2. Doğrunun x eksenini kestiği noktanın (c) alt ve üst kısmında iki benzer üçgen oluşur.
- 3. İki üçgenin benzerliğinden x eksenini kestiği nokta (c) hesaplanır.
- 4. İstenilen hassasiyet (hata) sağlanmadıysa, [c , f(c)] ve [b, f(b)] veya [c , f(c)] ve [a, f(a)] noktaları için tekrar edilir.

af(a)c₁ üçgeni ile bf(b)c₁ üçgenlerinin benzerliğinden yararlanarak f(b) а b $f(c_2)$ $f(c_1)$ f(a) f(a)*f(b) < 0 ise c=(b*f(a)-a*f(b)) / (f(a)-f(b))

f(a)*f(c) < 0 ise b=c

f(a)*f(c) > 0 ise a=c

f(a)*f(b) = 0 a veya b den biri yada herikisi de kök olabilir.

$$\frac{-f(a)}{c_1 - a} = \frac{f(b)}{b - c_1}$$

$$-f(a) (b-c_1) = f(b) (c_1-a)$$

$$-f(a) b + f(a) c_1 = f(b) c_1 - f(b) a$$

$$f(a) c_1 - f(b) c_1 = f(a) b - f(b) a$$

$$c_1(f(a) - f(b)) = f(a) b - f(b) a$$

$$c_1 = \frac{b * f(a) - a * f(b)}{f(a) - f(b)}$$

Örnek: $f(x) = x^3 - 2x^2 - 5$ fonksiyonunun en az bir kökünü [2,3] aralığında 0,01 hata ile bulunuz.

1. odim
$$f(x) = x^{3} - 2x^{2} - 5 \quad \text{formsiyanu} \quad \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{taralique} \quad \text{swellidit.}$$

$$f(1) = 8 - 8 - 5 = -5$$

$$f(3) = 27 - 19 - 5 = 4$$

$$f(2) \cdot f(3) < 0 \quad \text{deluqueda} \quad \text{bu oralista lessibilite bile vardit.}$$

$$\frac{2 \cdot \text{adim}}{(-)} \quad \frac{1}{(-)} \quad \frac{2 \cdot 556}{(-)} \quad \frac{1}{(+)} \quad \frac{3 - 2 \cdot 556}{2^{2}} < 0.01$$

$$X_{1} = \frac{a \cdot f(6) - b \cdot f(a)}{f(6) - f(6)} = \frac{2 \cdot f(3) - 3}{f(3) - f(2)} = \frac{8 + 15}{4 + 5} = \frac{23}{3} = 2.556$$

3.0dim
$$a = 2.556$$
 $b = 3$ (-1) $f(2,669) = -0,234337691$

$$X_{2} = \frac{2,556.f(3) - 3.f(2,556)}{f(3) - f(2,556)}$$
$$= 2,669124411$$

Hata
$$\frac{3-2,669124411}{2^3}$$
 < 0,01 0,041359 < 0,01 X

Hata
$$\frac{3-2,687318278}{2^4}$$
 < 0,01 0,019542 < 0,01

 $x_{k\ddot{o}k} \approx 2,69$

$$X_3 = \frac{a f(b) - b f(a)}{f(b) - f(a)} = \frac{2,669 - f(3) - 3 \cdot f(2,669)}{f(2,6873) = -0,0366}$$

$$= 2,687318778$$

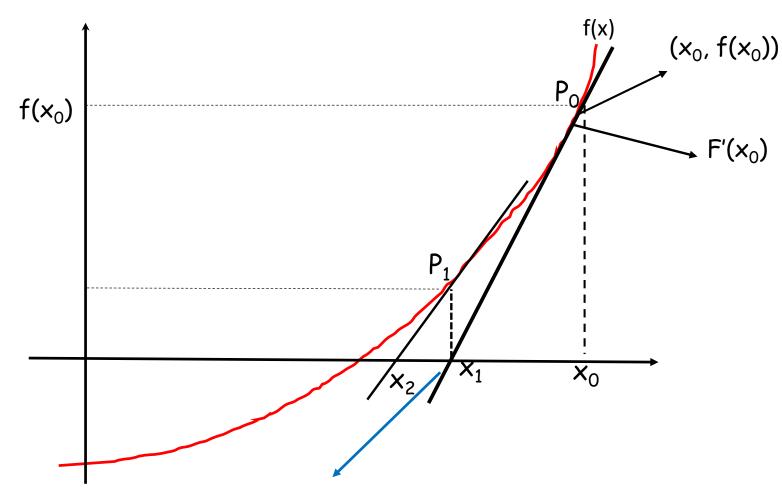
$$= 2,687318778$$

Açık Yöntemler

- Newton-Raphson Yöntemi
- Secant (Kiriş) Yöntemi
- Fixed Point Iteration Method (Tekrarlama Metodu)

Newton Raphson Yöntemi

- 1. Lineer olmayan ve analitik çözümü olmayan bir bilinmeyenli denklemlerin köklerini bulmada kullanılır.
- 2. Açık aralık metodudur.
- 3. Yine [a, b] aralığı verilir ama kökü bulma işlemi sırasında hesaplanan değerler bu aralığına dışına çıkabilir.
- 4. Bazen sonuçlar ıraksayabilir ancak yakınsadığı zaman da kökü en hızlı şekilde bulan bir yöntemdir.
- 5. Köke, türev ile yaklaşım mantığını kullanır.
- 6. İşleme bir başlangıç değeri ile başlanır. Başlangıç değeri verilir, verilmez ise en doğrusu küçük olan aralık değerinden başlamaktır.



Teğet doğrusunun x eksenini kestiği nokta bir sonraki **kök** değeridir

$$F'(x_0)$$
 teğetin eğimi

$$y - y_0 = m (x - x_0)$$

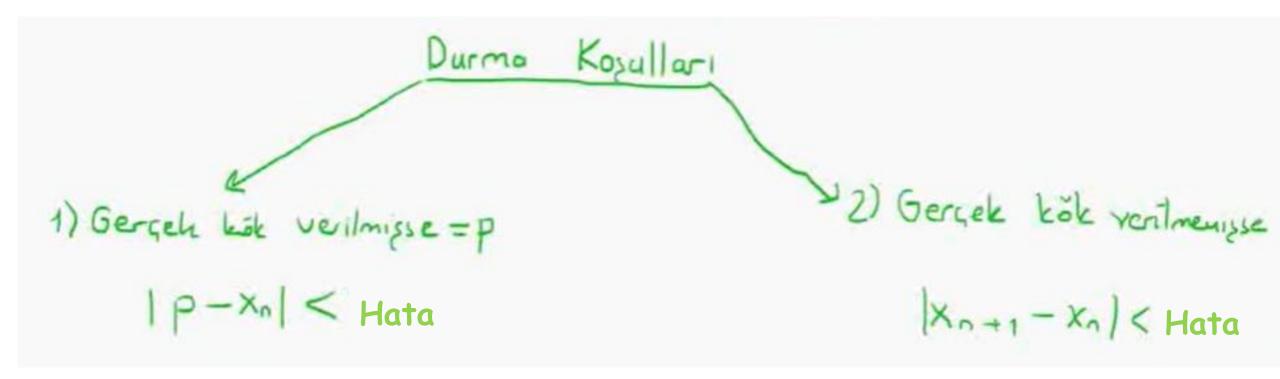
y- f(x₀) = f'(x₀) (x - x₀)

$$0 - f(x_0) = f'(x_0) (x - x_0)$$

$$\frac{-f(x_0)}{f'(x_0)} = x - x_0$$

$$x = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$$

Formülü genelleştirirsek
$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(xk)}{f'(xk)}$$



SORU:
$$x^3 - 7x^2 + 14x - 6 = 0$$
 derklevinin newton raphson metodunu kullmarak [0,1] araliginda 10⁻⁶ dan az hatog-

1a bir kškumi bulunuz.
1. adim:
$$f(x) = x^3 - 7x^2 + 14x - 6$$

 $-\int_{-1}^{1}(x) = 3x^2 - 14x + 14$

Soruda başlangıç değeri verilmeyebilir.

İlk sınırın alt sınır alınması önerilir. Son sınır alındığında Newton Raphson ıraksayabilir. Tam terside olabilir. $x_0=0$

$$\frac{2 \cdot ad_{im}}{f'(x_0)}$$

$$x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$$

$$x_1 = 0 - \frac{f(0)}{f'(0)}$$

Hata
$$|0,42857142 - 0| < 10^{-6}$$
 X $X_1 = -\frac{-6}{14} = \frac{3}{7} = 0,42857142...$

$$X_{n+1} = X_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)} \implies X_2 = X_4 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)} = 0,12857... - \frac{f(0,12857...)}{f'(0,142857...)}$$

$$= 0,42857... - \frac{-1,20693...}{8,55402...}$$
Hata $|0,56972383 - 0,42857142| < 10^{-6}$

$$X_1 = 0,56972383...$$

$$X_2 = X_4 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)} = 0,42857... - \frac{-1,20693...}{8,55402...}$$

$$X_1 = 0,56972383...$$

$$X_2 = X_3 = X_4 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)} = 0,42857...$$

$$X_3 = X_4 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)} = 0,42857...$$

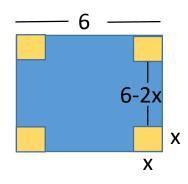
$$X_4 = 0,56972383...$$

$$X_5 = 0,56... - \frac{f(0,56...)}{f'(0,56...)}$$

İterasyon sayısı ardışık iki kök değerinin mutlak değerce farkı hata miktarından küçük oluncaya kadar devam ettirilir.

Soru

Kenar uzunluğu a olan (a=6) bir kare dört köşesinden x uzunluğunda kesilerek üstü açık bir kare haline getirilmektedir. Bu kutunun hacmini maksimum yapan x değerini Newton Raphson Yöntemi ile bulunuz. Başlangıç değerini 0, kabul edilebilir hatayı da 0,001 olarak alınız.



$$V = (6 - 2x)^{2} * x$$

$$V = (36 - 24x + 4x^{2}) x$$

$$V = 4x^{3} - 24x^{2} + 36x$$

$$V = x^{3} - 6x^{2} + 9x$$

Bir sistemin minimum, maksimum noktalarını bulmak için türevi alınır ve 0 eşitlenir.

$$V=f(x) = x^3 - 6x^2 + 9x$$

 $V'=f'(x) = 3x^2 - 12x + 9$

$$f(x) = x^2 - 4x + 3$$
 köklerini bulmak için Newton Raphson kullanılacak $f(x)' = 2x - 4$

$\mathbf{x}_{\mathbf{k}}$	X_{k+1}
0	$0 + \frac{3}{4} = 0.75$
0,75	0,75 - (0,5625 / -2,5) = 0,975
0,975	0,975 - (0,050625 / -2,05) = 0,9996
0,9996	0,9996 - (9,903 10 ⁻⁴ / - 2.00008) = 1,000095

$$x_{k+1} = 1 \text{ igin } V = (6 - 2 * 1)^2 * 1 = 16 \text{ br}^3$$

$$f(x) = x^2 - 4 + 3$$

$$f'(x) = 2x - 4$$

Soru

Newton Raphson yönteminin formülünü Taylor Serisinden yararlanarak çıkarabilir miyiz?

$$f(x) = 0$$

 $h = x_1 - x_0$

$$f(x_0 + h) = f(x_0) + f'(x_0) h / 1! + f''(x_0) h^2 / 2! + f'''(x_0) h^3 / 3! + ...$$

İlk iki terimi alacak olursak...

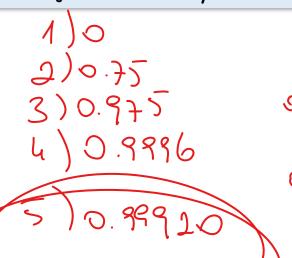
$$f(x_1) = f(x_0) + f'(x_0) (x_1 - x_0) / 1!$$

$$f(x_0) + f'(x_0) (x_1 - x_0) / 1! = 0$$

$$f'(x_0)(x_1 - x_0) = -f(x_0)$$

$$(x_1 - x_0) = -f(x_0) / f'(x_0)$$

$$x_1 = x_0 - f(x_0) / f'(x_0)$$



8 coo. 0

3) $x_{3}=f^{(k)}(x_{0})(x_{0}-x_{0})$

$$\frac{1}{x_{1}} = \frac{f(x_{0}) \cdot (x_{0})}{f(x_{0}) \cdot (x_{0})}$$

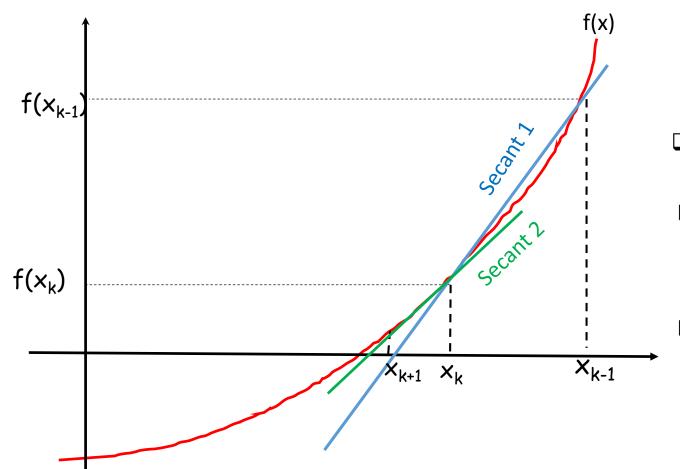
$$\frac{1}{x_{1}} = \frac{f(x_{0}) \cdot (x_{0})}{f(x_{0}) \cdot (x_{0})}$$

Açık Yöntemler

- Newton-Raphson Yöntemi
- Secant (Kiriş) Yöntemi
- Tekrarlama Metodu (Fixed Point Iteration Method)

Secant (Kiriş) Yöntemi

- 1. Lineer olmayan ve analitik çözümü olmayan bir bilinmeyenli denklemlerin köklerini bulmada kullanılır.
- 2. Açık aralık metodudur.
- 3. Newton Raphson yönteminde fonksiyonun türevinde yaşanan zorluktan dolayı ihtiyaç duyulmuştur.
- 4. $f'(x_k)'$ nın yerine, f(x) fonksiyonu üzerinde birbirine yakın iki başlangıç noktası seçilip bunlardan elde edilen eğim ifadesinin konulması fikrine dayanır.



$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(xk)}{f'(xk)}$$

- \Box f'(x_k) türev ifadesi yerine fonksiyonun x_k noktasındaki teğetin eğim değeri konulacaktır.
- □ Fonksiyonun x_k noktasındaki teğetin eğimini bulmak için x_k noktasına yakın bir değer alınarak (x_{k-1}) bu iki noktanın fonksiyondaki değerleri bir doğru ile birleştirilir.
- □ x_k noktasındaki teğetin eğimi

$$f'(x_k) = f(x_{k-1}) - f(x_k) / (x_{k-1} - x_k)$$

☐ Bulunan eğim, Newton Raphson formülündeki türevin yerine konulur.

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(xk)}{f(xk_{-1)-}f(xk) / (xk_{-1} - x_k)}$$
 $x_{k+1} = x_k - \frac{(xk_{-1} - x_k) f(xk)}{f(xk_{-1}) - f(xk)}$

SORU

Kiriş metodunu kullanarak $f(x) = \frac{e^x}{x} - \frac{\sin x}{x^2} + 2x - 10$ forksiyonunun kökünü hesoplayınız. Başlangıq değeri olarak $x_{-1} = 10$ ve $x_0 = 5$ kullanınız.

$$X_{n+1} = X_n - \frac{f(x_n).[x_{n-1} - x_n]}{f(x_{n-1}) - f(x_n)}$$

Sin(5) yazabilmek için hesap makinesi radyanda olmalıdır. Aksi şartlarda radyana çevirmek lazım.

π 180°

1. iterasyon:
$$n=0$$
 $X_1 = X_0 - \frac{f(x_0) \cdot [x_{-1} - x_0]}{f(x_{-1}) - f(x_0)} = 5 - \frac{f(5) \cdot [10 - 5]}{f(0) - f(5)} = 4,93 192 4$

$$f(5) = \frac{e^5}{5} - \frac{\sin 5}{25} + 10 - 10 = 29,7209$$

$$f(10) = \frac{e^{10}}{10} - \frac{\sin 10}{100} + 20 - 10 = -...$$

$$\frac{2.5 \text{leasyon:}}{n=1} \quad x_2 = x_1 - \frac{f(x_1) \cdot [x_0 - x_1]}{f(x_0) - f(x_1)} = 4.931924 - \frac{f(4.92.) \cdot [5 - 4.93...]}{f(5) - f(4.93...)}$$

$$= 3.813366$$

3. it rays 1
$$X_3 = 3,234529$$
 $X_5 = 2,578048$ $X_8 = 2,543009$ $X_4 = 2,754669$ $X_6 = 2,543009$ $X_7 = 2,543009$

Açık Yöntemler

- Newton-Raphson Yöntemi
- Secant (Kiriş) Yöntemi
- Tekrarlama Metodu (Fixed Point Iteration Method)

Tekrarlama Metodu (Fixed Point Iteration Method)

- 1. Lineer olmayan ve analitik çözümü olmayan bir bilinmeyenli denklemlerin köklerini bulmada kullanılır.
- 2. Kökü bulunacak olan f(x) fonksiyonu x değişkeni sol tarafta tek kalacak şekilde x=g(x) olacak şekilde parçalanır.
- 3. Bu şartı sağlayan birden fazla x=g(x) çifti olabilir. Hangilerinin seçilerek çözüme gidileceğini bazı şartların gerçekleşme durumu belirler.
- 4. Çözülecek denklem sayısı bir iken ikiye çıkarılır ama denklemler daha basitleştirilmiş olur.
- 5. Çözüme başlamadan önce f(x)=0 fonksiyonu x=g(x) haline getirilir.
- 6. g(x) in [a,b] aralığında bazı şartları sağlayıp, sağlamadığı kontrol edilir.
- 7. Şartlar sağlanıyorsa başlangıç x değeri, g(x) fonksiyonunda yerine konularak yeni x değeri elde edilir ve işlemler durma noktasına kadar devam ettirilir.

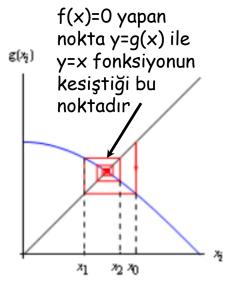
$$f(x) = 0 \quad x?$$

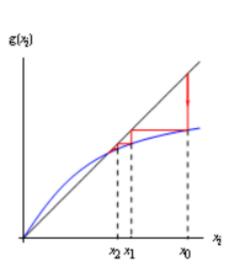
$$x = g(x)$$

$$f(x) = x - g(x) = 0$$

ÖrÖr
$$x^2 - 9x - 10 = 0$$
 $x^2 - 9x - 10 = 0$ $x^2 = 9x + 10$ $x^2 - 10 = 9x$ $x = (9x + 10)^{1/2}$ $x = (x^2 - 10) / 9$

ÖrÖr
$$x^2 - 9x - 10 = 0$$
 $x^2 - 9x - 10 = 0$ $x^2 = 9x + 10$ $x^2 - 10 = 9x$ $x = (9x + 10)^{1/2}$ $x = (x^2 - 10) / 9$



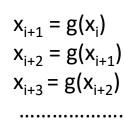


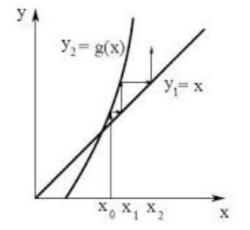
İşlem adımları

1-
$$f(x) = 0$$
 $x = g(x)$ haline getirilir

2- g(x) [a, b] için belli şartları sağlamalıdır

3- Şart 2 sağlanmış ise denklemin köklerinin hesaplama işlemini başlanır





$$x = g(x)$$

[a, b]

olus turulmali

f(x) ve g(x) turevlenebilir olmoli.

Bu şart sağlanmaz ise !!!

bu iki gart saglantsa, [a, b] avaligindan her notitu segilerek x = g(x) telerarlama metodu icin kullanlabilir.

1 - Yeni x=g(x) aranır veya

2-
$$x_i \in [a,b]$$

2-
$$x_i \in [a,b]$$
 0 $\langle \left| \frac{g(xi)-g(xi+1)}{xi-xi+1} \right| \langle 1$

SORU:
$$\sin x + x - 1 = 0$$
 denkleminin [0,1] araliginda yaklazik kölmin bulunuz.

$$f(x) = \sin x + x - 1$$

Tekrarlana metadu

 $x = g(x)$ elde edilmeli

 $x = \sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$
 $x = g(x) = -\sin x + 1$

$$f(0) = -1$$
 $f(1) = 0.84...$ $f(0)*f(1) < 0$ $f(x) g(x) [0, 1] t "urevlenebili"$

$$X_{i} = 1$$

$$9(x) = -\sin x + 1$$

$$0 < \left| \frac{g(1) - g(0, 158529015)}{1 - 0, 158529015} \right|$$

$$0 < \left| \frac{g(x_{i}) - g(x_{i+1})}{x_{i} - x_{i+1}} \right| < 1$$

$$\begin{array}{c} X_{0}=1 \\ \hline X_{0}=1 \\ \hline \end{array} \qquad \begin{array}{c} X_{1}=0.158529015) \\ \hline \end{array} \qquad \begin{array}{c} \text{buluon dejer suirelili} \\ \text{9(8)} = 0.842134161 \\ \hline \end{array} \qquad \begin{array}{c} \text{bir sonralii liolic adays} \\ \text{buluur.} \\ \hline \end{array} \qquad \begin{array}{c} \text{buluur.} \\ \text{buluur.} \\ \hline \end{array}$$

Aralıktan seçmiş olduğumuz bir x değeri için ikinci kontrolü yaptık. Şart sağlandığı için $x_0 = 1$ başlangıç değeri alınarak devam edilebilir.

Tekrarlama Metodunda Durma Koşulları (Stopping Conditions for Fixed Point Iteration Method)

$$x^5 + x - 3 = 0$$
 , [1,3]

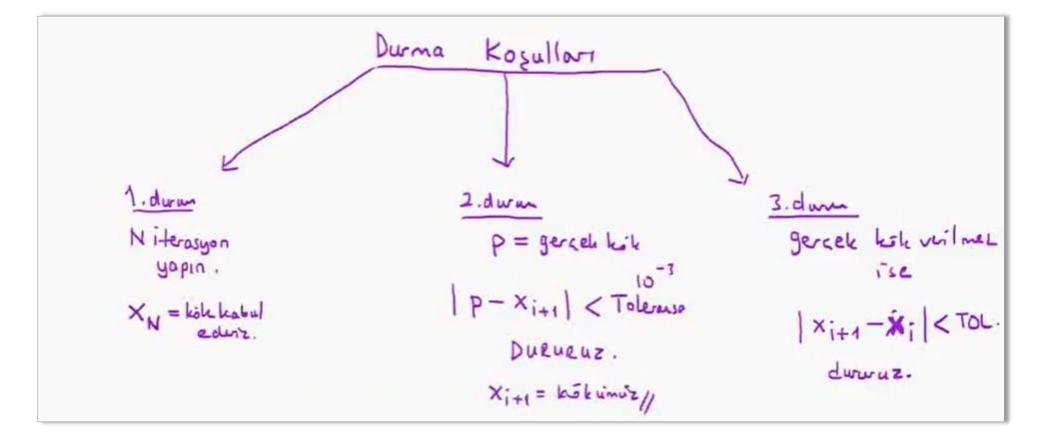
1. adim
$$f(x) = x^5 + x - 3$$
Bu aralikta kåk var.
 $f(1) \cdot f(3) < 0$

2.adim
$$x = g(x)$$
 haline getiriz. $x = 3 - x^5$

$$g(x) = 3 - x^5$$
3.adim $x = g(x)$ uygon mu test edilin. $x = \sqrt[5]{3} - x$

UYGUN OLDUĞUNU İSPATLADIK DİYELİM $g(x) = \sqrt[5]{3} - x$

$$\begin{array}{ll}
4 \text{ ad}_{im} & \times_{i+1} = g(x_i) & \times_{i} = ? \xrightarrow{\epsilon} [1,3] \\
 & \times_{i} = g(x_i) & \text{K\"ok\"u } 10^{-3} \text{ den az hata} \\
 & \times_{3} = g(x_2) & \text{ile bulmak isteyelim} \\
 & \times_{4} = g(x_4)
\end{array}$$



Soru : $f(x) = x^2 - 2x - 3$ fonksiyonunun köklerini x_0 =4 başlangıç noktası ve 0,005 hata ile bulunuz.

$$x^{2}-2x-3=0$$

 $x^{2}=2x+3$
 $x = (2x+3)^{\frac{1}{2}}$
 $g(x) = (2x+3)^{\frac{1}{2}}$

g(x _i)	g(x _{i+1})	$ \mathbf{x}_{i+1} - \mathbf{x}_i $
4	3,316	0,684
3,316	3,104	0,212
3,104	3,034	0,07
3,034	3,011	0,023
3,011	3,004	0,007
3,004	3,001	0,003

$$0,003 < HATA x_{k\"{o}k} = 3,001$$

$x^2 - 2x - 3 = 0$
$x^2 - 2x = 3$
x(x-2) = 3
x = 3 / (x-2)
g(x) = 3 / (x-2)

g(x _{i+1})	$ \mathbf{x}_{i+1} - \mathbf{x}_i $
1,5	2,5
-6	7,5
-0,375	5,625
-1,29032	0,91532
-0,91176	0,37856
-1,03030	0,11854
-0,98999	0,04031
-1,00335	0,0133
-0,99888	0,00446
-1,00037	0,00149
	1,5 -6 -0,375 -1,29032 -0,91176 -1,03030 -0,98999 -1,00335 -0,99888

$$x^{2}-2x-3=0$$

 $2x = x^{2}-3$
 $x = (x^{2}-3)/2$
 $g(x) = (x^{2}-3)/2$

g(x _i)	g(x _{i+1})	$ \mathbf{x}_{i+1} - \mathbf{x}_i $
4	6,5	2,5
6,5	19,625	13,125
19,625	191,07031	171,44531
191,07031	18252,43216	18061,361

IRAKSIYOR - ŞART SAĞLANMIYOR

1 > |g'(x0)|

$$0.001 < HATA x_{k\"{o}k} = -1$$

$$\frac{1) \times^{2} - 3 = 2 \times 2}{\times^{2} - 3} = \times$$

$$3\sqrt{2x+37} = x + 4 + 2x = 3$$

$$(x-1) = 3$$

$$q'(x) = x$$
 $q'(u) = 1$
I value of 1

$$q'(x) = 2x - 1$$



$$\times = 3$$

Kaynaklar

(www.buders.com)

Ders kitapları

$$3(x-7)^{-2}$$
 $-3(x-1)^{-2}$