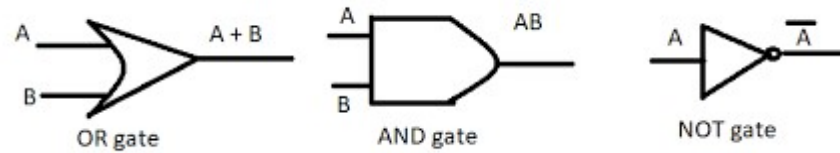
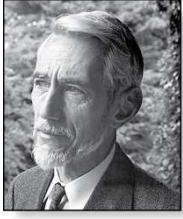


# Bölüm 3

## Boole Cebri





Claude Shannon  
(1916 - 2001)

---

- Boole fonksiyonları
- Boole fonksiyonlarının gösterilimi
- Mantık kapıları
- Karnaugh haritaları

- Boole cebri  $\{0, 1\}$  üzerinden çalışır, işlem operatörleri

- + (Boolean sum)

- . (Boolean product)

- $\sim$  (Complement)

- Bu işlemler aşağıdaki gibi tanımlanır

- *Boole sum*:  $1 + 1 = 1$

$$1 + 0 = 1$$

$$0 + 1 = 1$$

$$0 + 0 = 0$$

*Boole product:*  $1 \cdot 1 = 1$

$$1 \cdot 0 = 0$$

$$0 \cdot 1 = 0$$

$$0 \cdot 0 = 0$$

*complement:*  $\bar{0} = 1$

$$\bar{1} = 0$$

**Örnek:**  $1 \cdot 0 + \overline{(0 + 1)} \quad ?$

$$\begin{aligned} \text{Çözüm : } 1 \cdot 0 + \overline{(0 + 1)} &= 0 + \bar{1} \\ &= 0 + 0 \\ &= 0 \end{aligned}$$

# Boole ifadeler and Boole fonksiyonlar

---

**Tanım:**

$B = \{0, 1\}$  olsun

$B^n = \{(x_1, x_2, \dots, x_n) \mid x_i \in B, \text{ her } 1 \leq i \leq n \}$

0 ve 1'lerden oluşan tüm  $n$  bitlik değerlerin kümesi olsun.

Herhangi bir  $x$  değişkeninin değeri  $B$  kümesinden ise alabileceği değerler 0 veya 1 olur.  $x$  değişkenine ***Boolean değişken*** denir.

$B^n$  'den  $B$  'ye olan bir fonksiyona da ***n. dereceden Boole fonksiyon*** denir

□ **Örnek:** Verilen Boole fonksiyonunun değeri nedir ?

$$F(x, y, z) = xy + \bar{z}.$$

**Çözüm:**

| TABLE : |     |     |      |           |                             |
|---------|-----|-----|------|-----------|-----------------------------|
| $x$     | $y$ | $z$ | $xy$ | $\bar{z}$ | $F(x, y, z) = xy + \bar{z}$ |
| 1       | 1   | 1   | 1    | 0         | 1                           |
| 1       | 1   | 0   | 1    | 1         | 1                           |
| 1       | 0   | 1   | 0    | 0         | 0                           |
| 1       | 0   | 0   | 0    | 1         | 1                           |
| 0       | 1   | 1   | 0    | 0         | 0                           |
| 0       | 1   | 0   | 0    | 1         | 1                           |
| 0       | 0   | 1   | 0    | 0         | 0                           |
| 0       | 0   | 0   | 0    | 1         | 1                           |

**Tanım:**  $F$  gibi bir Boole fonksiyonunun,

$\bar{F}$

$$\bar{F}(x_1, x_2, \dots, x_n) = \overline{F(x_1, x_2, \dots, x_n)}$$

---

**Tanım:**  $n$  değişkenden oluşan iki Boole fonksiyonu olan  $F$  ve  $G$  eşit kabul edilebilmesi için,  $b_1, b_2, \dots, b_n$   $B$  kümesinin elemanları olduğunda  $F(b_1, b_2, \dots, b_n) = G(b_1, b_2, \dots, b_n)$  eşitliği sağlanmalıdır.

$xy$ ,  $xy + 0$  ve  $xy.1$  bu üç farklı Boole ifadesi birbirine denktir

$F + G$  olan

$$(F + G)(x_1, x_2, \dots, x_n) = F(x_1, x_2, \dots, x_n) + G(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

$FG$

$$(FG)(x_1, x_2, \dots, x_n) = F(x_1, x_2, \dots, x_n)G(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

[illegible]



# Boole cebirindeki özdeşlikler

| Boolean Identities.   |                              |
|---|------------------------------|
| Identity  | Name                         |
| $\overline{\overline{x}} = x$   | Law of the double complement |
| $x + x = x$<br>$x \cdot x = x$  | Idempotent laws              |
| $x + 0 = x$<br>$x \cdot 1 = x$  | Identity laws                |
| $x + 1 = 1$<br>$x \cdot 0 = 0$  | Domination laws              |
| $x + y = y + x$<br>$xy = yx$  | Commutative laws             |
| $x + (y + z) = (x + y) + z$<br>$x(yz) = (xy)z$  | Associative laws             |
| $x + yz = (x + y)(x + z)$<br>$x(y + z) = xy + xz$   | Distributive laws            |
| $\overline{(xy)} = \overline{x} + \overline{y}$<br>$\overline{(x + y)} = \overline{x} \overline{y}$ | De Morgan's laws             |
| $x + xy = x$<br>$x(x + y) = x$  | Absorption laws              |
| $x + \overline{x} = 1$  | Unit property                |
| $x\overline{x} = 0$   | Zero property                |

Devre tasarımlarının sadeleştirilmesinde kullanılırlar

**Örnek:**  $x(y + z) = xy + xz$  doğru mudur?

**Çözüm:**

| Verifying One of the Distributive Laws. |     |     |         |      |      |            |           |
|---|-----|-----|---------|------|------|------------|-----------|
| $x$                                     | $y$ | $z$ | $y + z$ | $xy$ | $xz$ | $x(y + z)$ | $xy + xz$ |
| 1                                       | 1   | 1   | 1       | 1    | 1    | 1          | 1         |
| 1                                       | 1   | 0   | 1       | 1    | 0    | 1          | 1         |
| 1                                       | 0   | 1   | 1       | 0    | 1    | 1          | 1         |
| 1                                       | 0   | 0   | 0       | 0    | 0    | 0          | 0         |
| 0                                       | 1   | 1   | 1       | 0    | 0    | 0          | 0         |
| 0                                       | 1   | 0   | 1       | 0    | 0    | 0          | 0         |
| 0                                       | 0   | 1   | 1       | 0    | 0    | 0          | 0         |
| 0                                       | 0   | 0   | 0       | 0    | 0    | 0          | 0         |

# Boole cebrinin soyut tanımı

**Boole cebri**  $\vee$ ,  $\wedge$  ikili işlemleri ve  $\sim$  tekli işlemi uygulanabilen, 0 ve 1 elemanlarına sahip ve tüm  $x, y, z$  şeklindeki değişkenlerinde bu özelliklerin tamamı uygulanabilen B kümesidir.

$$\begin{aligned}x \vee 0 &= x \\ x \wedge 1 &= x\end{aligned}$$

*Birim (identity) kuralları*

$$\begin{aligned}x \vee \bar{x} &= 1 \\ x \wedge \bar{x} &= 0\end{aligned}$$

*Tümleyen (complement) kuralları*

$$\begin{aligned}(x \vee y) \vee z &= x \vee (y \vee z) \\ (x \wedge y) \wedge z &= x \wedge (y \wedge z)\end{aligned}$$

*Birleşme (associative) kuralları*

$$\begin{aligned}x \vee y &= y \vee x \\ x \wedge y &= y \wedge x\end{aligned}$$

*Değişme (commutative) kuralları*

$$\begin{aligned}x \vee (y \wedge z) &= (x \vee y) \wedge (x \vee z) \\ x \wedge (y \vee z) &= (x \wedge y) \vee (x \wedge z)\end{aligned}$$

*Dağılma (distributive) kuralları*

## Boole fonksiyonlarının gösterilimi

- **Örnek:** Tabloda verilmiş olan  $F(x, y, z)$  and  $G(x, y, z)$  fonksiyonlarını tanımlayan Boole ifadelerini bulunuz.

**Çözüm:**

$F$  fonksiyonu sadece  $x = z = 1$  ve  $y = 0$  olduğunda 1 değerini aldığından  $F(x, y, z) = x\bar{y}z$  dir

| TABLE |     |     |     |     |
|-------|-----|-----|-----|-----|
| $x$   | $y$ | $z$ | $F$ | $G$ |
| 1     | 1   | 1   | 0   | 0   |
| 1     | 1   | 0   | 0   | 1   |
| 1     | 0   | 1   | 1   | 0   |
| 1     | 0   | 0   | 0   | 0   |
| 0     | 1   | 1   | 0   | 0   |
| 0     | 1   | 0   | 0   | 1   |
| 0     | 0   | 1   | 0   | 0   |
| 0     | 0   | 0   | 0   | 0   |

# Çarpımların toplamı açılımı

---

- **Tanım:** Bir değişken veya tümleyenine **öğ**e (*literal*) denir. Boole değişkenleri  $x_1, x_2, \dots, x_n$  'in  $y_i = x_i$  veya  $y_i = \bar{x}_i$  durumunu sağlayan  $y_1, y_2, \dots, y_n$  çarpımına **minterim** denir. Her değişken bir öğe olarak gösterildiğinde bir miniterim  $n$  tane öğenin çarpımıdır.

■ Örnek :  $F(x,y,z) = (x + y)$

$\bar{z}$  fonksiyonu için toplamların çarpımı açılımını bulunuz.

Çözüm 1:

Tabloda  $F(x,y,z)$  fonksiyonun 1 olduğu değerler alındığında  $F(x, y, z) = xy\bar{z} + x\bar{y}\bar{z} + \bar{x}y\bar{z}$

| x | y | z | x + y | $\bar{z}$ | $(x + y)\bar{z}$ |
|---|---|---|-------|-----------|------------------|
| 1 | 1 | 1 | 1     | 0         | 0                |
| 1 | 1 | 0 | 1     | 1         | 1                |
| 1 | 0 | 1 | 1     | 0         | 0                |
| 1 | 0 | 0 | 1     | 1         | 1                |
| 0 | 1 | 1 | 1     | 0         | 0                |
| 0 | 1 | 0 | 1     | 1         | 1                |
| 0 | 0 | 1 | 0     | 0         | 0                |
| 0 | 0 | 0 | 0     | 1         | 0                |

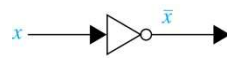
Çözüm 2:

$$\begin{aligned} F(x,y,z) &= (x + y) \bar{z} \\ &= x\bar{z} + y\bar{z} \quad \text{dağılma kuralı} \\ &= x1\bar{z} + 1y\bar{z} \quad \text{özdeşlik kuralı} \\ &= x(y + \bar{y})\bar{z} + (x + \bar{x})y\bar{z} \quad \text{birim özelliği} \\ &= xy\bar{z} + x\bar{y}\bar{z} + xy\bar{z} + \bar{x}\bar{z} \quad \text{dağılma kuralı} \\ &= xy\bar{z} + x\bar{y}\bar{z} + \bar{x}y\bar{z} \quad \text{değişmezlik kuralı} \end{aligned}$$

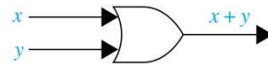
# Mantık kapıları

Devrelerin temel elemanları kapılardır ve kapı türleri farklı bir Boole işlemini gerçekleştirmektedir.

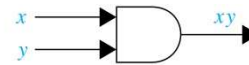
Kullanılan kapılar OR (toplama), AND (çarpma), NOT (tersi)



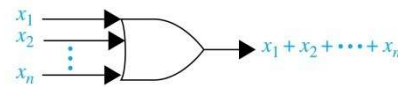
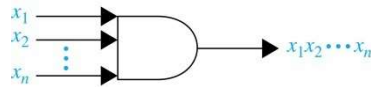
(a) Inverter



(b) OR gate

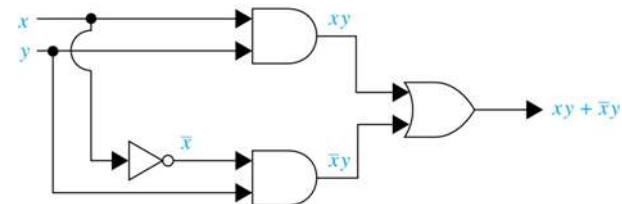
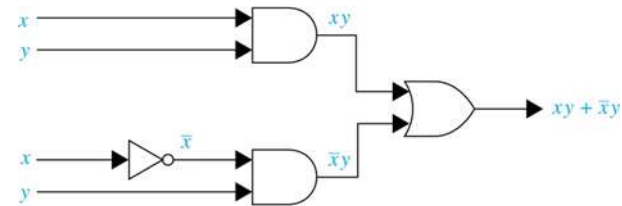


(c) AND gate



$$xy + \bar{x}y$$

ifadesini mantık kapıları ile gösterelim



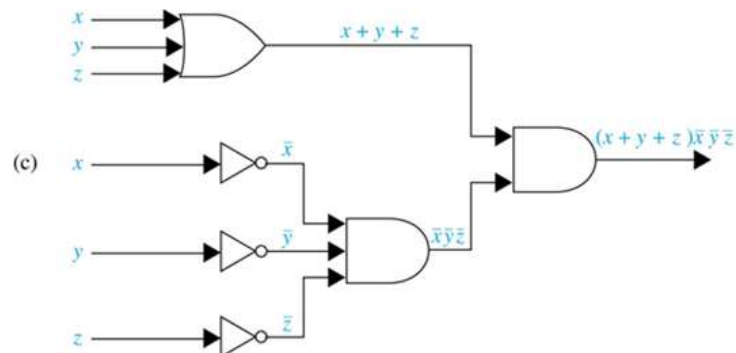
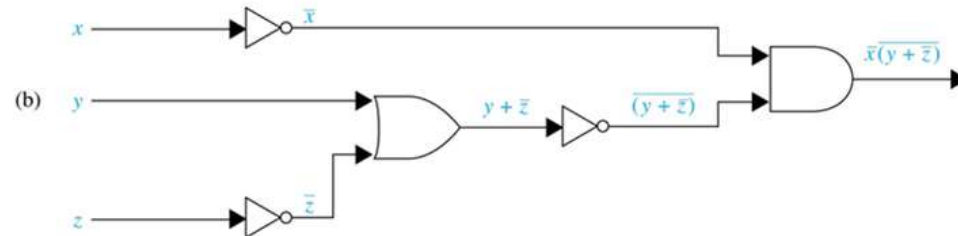
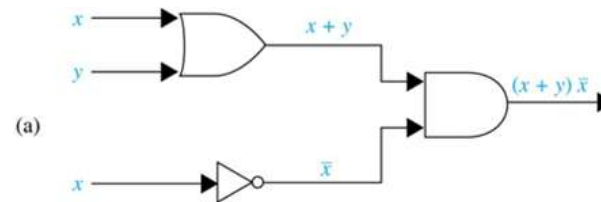
## ■ Örnek

Aşağıdaki ifadeleri mantık kapıları ile tasarlayınız

(a)  $(x + y)\bar{x}$

(b)  $\bar{x}(y + \bar{z})$

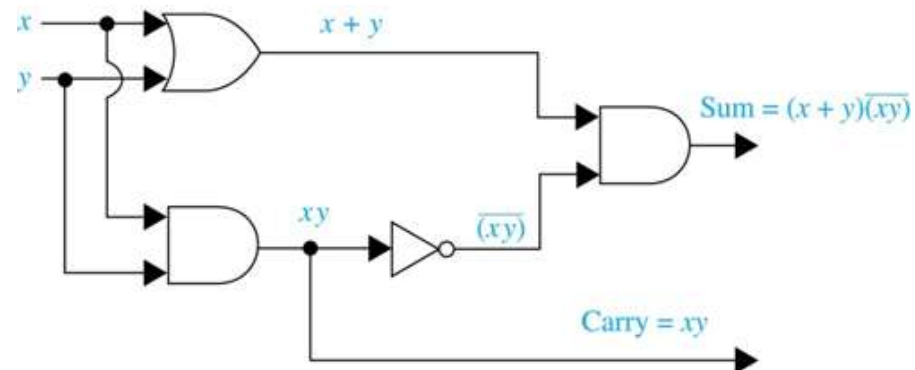
(c)  $(x + y + z)(\bar{x}\bar{y}\bar{z})$



# Devre örnekleri

- ❑ İki bitlik yarı toplayıcı devresi (half adder)

| Input and Output for the Half Adder. |          |          |          |
|--------------------------------------|----------|----------|----------|
| Input                                |          | Output   |          |
| <i>x</i>                             | <i>y</i> | <i>s</i> | <i>c</i> |
| 1                                    | 1        | 0        | 1        |
| 1                                    | 0        | 1        | 0        |
| 0                                    | 1        | 1        | 0        |
| 0                                    | 0        | 0        | 0        |





# Karnaugh diyagramları

---

<https://youtu.be/zFPAuskKETg>

<https://youtu.be/gEFyd7aWHok>

<https://youtu.be/BJIN7fZc2SU>

<https://youtu.be/PSCtOXoFmGY><https://youtu.be/diwmhcsIjJA>

<https://youtu.be/GgazfgKMAZE>