EPIDEMIA

|  |  |
| --- | --- |
| Przy inicjalizacji populacji, osobniki ustawione równomiernie czy rand()? | 1 |
| Czy w pojedynczej iteracji porusza się całą populacja (raczej nie -> ilosc osobników do wyboru przez użytkownika +/- rand mod x ?) | 2 |
| Maksymalna przemieszczenie się osobnika w iteracji do wyboru | 3 |
| Prawdopodobienstwo zarazenia przy kontakcie z chorym do ustawienia | 4 |
| Prawdopodobienstwo śmierci/wyzdrowienia zarażonego do ustawienia | 5 |
| Czas trwania choroby do momentu śmierci/wyzrowienia do ustawienia czy nie? | 6 |
| Wyzdrowienie == odpornosc? | 6 |
|  |  |

1 Najlepiej rownolegle … ale jak to ogarnąć.

Trzeba organiczyc im plansze gdzie mogą się przemieszczać np. 500X500(wzaleznosci ile uda się wyswielic). Mysle nie trzymać tego wsztstkiego w tablicy tylko zrobić jakas liste lub cokowiek co działa podobnie żeby latwo dodawać i usuwac z niej obiekty. Każdy osobnik będzie przechowywal swoja pozycje ( i przy przesuwaniu żeby nie wypadl poza plansze)

2 Porusza się cala populacia (iterujemy po wszystkich – będzie najłatwiej) --- trzeba zrobić checkboxa odnisnie losowego kierunku lub utrzymywania kierunku (to co on mowil)

3 Przesuwac o 1 jednostke ?

4 textbox w interfejsie

5 textbox w interfejsie

6 Nie mam pojęcia … może:

-textbox ile trwa choroba i po tym okresie jest zgon a w tym czasie jest jakas szansa na wyzdrowienie