



# AGH

## Projekt zaliczeniowy

### Programowanie genetyczne w języku Python

Prowadzący: prof. dr hab. inż. Oleksandr Petrov

Autor: Bartosz Nguyen Van

Kierunek: Informatyka i Ekonometria

Kraków, 2022

## Cel projektu

Celem projektu jest znalezienie najkrótszej trasy łączącej 71 wybranych sklepów "Castorama" w Polsce. Jest to tzw. "problem komiwojazera".

W celu osiągnięcia postawionego celu będzie minimalizowana suma odległości pomiędzy poszczególnymi lokalizacjami sklepów.

## Biblioteki

Użyte biblioteki w projekcie:

```
In [44]: import numpy as np
import random
import pandas as pd
import math
import matplotlib.pyplot as plt
```

## Wczytanie i opis danych

```
In [45]: #wczytanie danych
coordinates = pd.read_csv("wspolrzędne.csv", delimiter=",")
print(coordinates.head())
```

	ID	Lat	Long	Name
0	1	52.24131	20.93887	Castorama ul. Górczewska 124 01-460 Warszawa
1	2	52.17226	20.93926	Castorama ul. Al. Krakowska 75 02-183 Warszawa
2	3	52.20193	20.93330	Castorama ul. Popularna 71 02-473 Warszawa
3	4	52.38323	21.05485	Castorama ul. Głębocka 15A 03-287 Warszawa
4	5	52.23717	21.11879	Castorama ul. Grochowska 21 04-186 Warszawa

Powyżej zaprezentowano 5 pierwszych wierszy w wykorzystywanym zbiorze danych. Lokalizacja sklepów jest określona za pomocą współrzędnych geograficznych:

- latitude, czyli szerokości geograficznej
- longitude, czyli długości geograficznej

W pierwszej kolumnie jest ID danego sklepu natomiast w kolumnie **Name** można znaleźć dokładny adres poszczególnych sklepów.

## Przygotowanie danych

Dane zostaną przekształcone do listy krotek. Krótka zawiera odpowiednio szerokość i długość geograficzną.

```
In [46]: cities = []
for i in range(0, len(coordinates)):
    city = (coordinates.iloc[i,1], coordinates.iloc[i,2])
    cities.append(city)
```

Tak się prezentują przekształcone dane:

```
In [47]: #wszystkie miejsce w jednej liście
print(cities[15])
```

```
[(52.17226, 20.93926), (52.20193, 20.93330), (52.38321, 21.0548499), (52.23717, 21.11879)]
```

## Stworzenie funkcji

### Funkcja obliczająca dystans pomiędzy współrzędnymi geograficznymi

Pierwsza stworzona funkcja w projekcie pozwoli na obliczenie dystansu (w kilometrach) pomiędzy dwoma miejscami, których lokalizacja jest określona za pomocą współrzędnych geograficznych.

Dla uproszczenia przyjęto najkrótszy dystans nad powierzchnią ziemi (tj. według lotu ptaka). Nie uwzględniono w dystansie ulic itp.

Użyto tzw. formuły "haversine".

```
In [48]: # x[0] latitude1 - szerokosc geo1
# y[0] latitude2 - szerokosc geo2

# x[1] longitude1 - dlugosc geo 1
# y[1] longitude2 - dlugosc geo 1

def distance_between_coordinates(x, y):

    #promien ziemski
    R = 6371e3 #w metrach

    #szerokosc na radiany
    phi1 = x[0] * math.pi/180
    phi2 = y[0] * math.pi/180

    #delta latitude
    dphi = (abs(x[0]-y[0]))* math.pi/180

    #delta longitude
    dlamba = (abs(x[1]-y[1]))* math.pi/180

    #zmienne pomocnicze
    a = math.sin(dphi/2) * math.sin(dphi/2) + math.cos(phi1) * math.cos(phi2) * math.sin(dla
mbda/2) * math.sin(dlambda/2)
    c = 2 * math.atan2(math.sqrt(a), math.sqrt(1-a))

    #odleglosc w metrach
    d = R * c

    return d/1000 # zamiana na kilometry
```

### Funkcja tworząca macierz odległości między wszystkimi lokalizacjami

```
In [49]: #obliczenie odleglosci pomiedzy miejscami

def calculate_distance(cities):

    distances = np.zeros((len(cities), len(cities)))

    for i in range(len(cities)):
        for j in range(len(cities)):
            distance = calculate_distance_between_coordinates(cities[i], cities[j])
            distances[i][j] = distance

    return distances
```

### Funkcja zwracająca losową kolejność odwiedzanych miejsc

```
In [50]: #kolejnosc odwiedzanych miejsc

def random_city_order(n):
    order_list = []
    for i in range(n):
        order_list.append(i)
    random.shuffle(order_list)
    return order_list
```

### Funkcja - wizualizacja na wykresie

```
In [51]: #wizualizacja na wykresie

def draw_plot(cities, t):

    wspan, wspany = zip(*cities)

    plt.scatter(wspan, wspany)

    for j in range(len(t)):
        plt.annotate(t[j], cities[t[j]])

    for j in range(len(t)-1):
        lines = plt.plot([cities[t[j]][0], cities[t[j+1]][0]], (cities[t[j]][1], cities[t[j+1]]
[1]))

    plt.setup(lines, color = 'r', linewidth = 1.5)

    plt.show()
```

### Obliczenie całkowitej odległości dla drogi

```
In [52]: def total_distance(distances, t):
distance = 0

for i in range(len(t)-1):
    distance += distances[t[i]][t[i+1]]

return distance
```

### Zamiana losowych dwóch lokalizacji miejscami

```
In [53]: #zamiana losowych dwoch miast miejscami
#do mutacji

def switch_order(t):

    new_t = t[:]

    switch_point1 = random.randint(0, len(t)-1)
    switch_point2 = random.randint(0, len(t)-1)

    temp = new_t[switch_point1]
    new_t[switch_point1] = new_t[switch_point2]
    new_t[switch_point2] = temp

    return new_t
```

### Wybór n najlepszych dróg

```
In [54]: #wybor n najlepszych

def choose_n_best(list, n, rev=False):
    index = range(len(list))
    s = sorted(index, reverse=rev, key=lambda i: list[i])
    return s[:n]
```

### Krzyżówka

```
In [55]: #krzyzowanie

def crossover(o1, o2, P=0.5):
    if random.random() > P:

        crossover_point = random.randint(0, len(o1)-1)

        crossed_o1 = o1[:crossover_point]
        for element in o2:
            if element not in crossed_o1:
                crossed_o1.append(element)

        crossed_o2 = o2[:crossover_point]
        for element in o1:
            if element not in crossed_o2:
                crossed_o2.append(element)

        return crossed_o1, crossed_o2
    else:
        return o1, o2
```

### Mutacja

```
In [56]: #mutacja

def mutation(o1, P = 0.3):
    mutated_o1 = o1[:]
    if random.random() > P:
        mutated_o1 = switch_order(o1)

    return mutated_o1
```

## Algorytm genetyczny

```
In [57]: def algorytm_genetyczny(liczba_pokolen, n_pop = 16):

    #miasta
    miasta = cities

    #obliczenie macierzy odleglosci
    macierz_odleglosci = calculate_distance(miasta)

    #losowanie populacji
    populacja = [random_city_order(71) for i in range(n_pop)]

    for j in range(liczba_pokolen):

        #dlugosc trasy dla kazdego osobnika
        dlugosci_tras = [total_distance(macierz_odleglosci, populacja[i]) for i in range(len
(populacja))]

        #wybieranie rodzicow
        wybrani_rodzice_id = choose_n_best(dlugosci_tras,10)
        wybrani_rodzice = [populacja[i] for i in wybrani_rodzice_id]

        #losowe dobieranie w pare
        losowe_pary = [random.sample(wybrani_rodzice, 2) for i in range(5)]

        dzieci = []

        #krzyzowka
        for para in losowe_pary:
            c1, c2 = crossover(para[0], para[1])
            dzieci.append(c1)
            dzieci.append(c2)

        #mutacja
        dzieci = [mutation(d) for d in dzieci]

        #dlugosci tras dzieci
        dlugosci_tras_dzieci = [total_distance(macierz_odleglosci, dzieci[i]) for i in range
(len(dzieci))]

        #wybranie najlepszych dzieci
        wybrane_dzieci_id = choose_n_best(dlugosci_tras_dzieci, 6)
        wybrane_dzieci = [dzieci[i] for i in wybrane_dzieci_id]

        #nowa populacja
        populacja = wybrani_rodzice + wybrane_dzieci

        #najlepsza aktualna dlugosc i trasa
        dlugosci_tras_nowa_populacja = [total_distance(macierz_odleglosci, populacja[i]) for
i in range(len(populacja))]
        najlepsza_trasa_id = choose_n_best(dlugosci_tras_nowa_populacja, 1)
        najlepsza_trasa = populacja[najlepsza_trasa_id[0]]
        najlepsza_dlugosc = dlugosci_tras_nowa_populacja[najlepsza_trasa_id[0]]

        # print("Iteracja nr ", j+1)

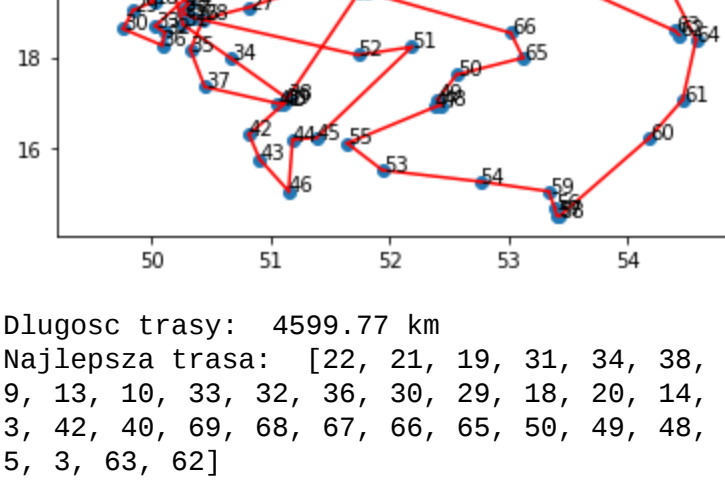
        draw_plot(miasta, najlepsza_trasa)
        print("Dlugosc trasy: ", round(najlepsza_dlugosc,2), "km")
        print("Najlepsza trasa: ", najlepsza_trasa)

    return najlepsza_trasa
```

## Uzyskane wyniki

Dla uzyskania najlepszej drogi przeprowadzono 15000 iteracji w stworzonym algorytmie genetycznym.

```
In [60]: wynik = algorytm_genetyczny(15000)
```



Długość trasy: 4599.77 km  
Najlepsza trasa: [22, 21, 19, 31, 34, 38, 39, 41, 37, 35, 28, 27, 70, 2, 0, 4, 1, 12, 11, 8, 9, 13, 10, 33, 36, 30, 20, 18, 20, 14, 15, 17, 16, 24, 23, 25, 26, 52, 51, 45, 44, 46, 4, 3, 42, 40, 69, 68, 67, 66, 65, 50, 49, 48, 47, 55, 53, 54, 59, 56, 57, 58, 60, 61, 64, 7, 6, 5, 3, 63, 62]

Na wykresie powyżej pokazano jak prezentuje się otrzymana trasa.

Poniżej pokazano kolejność sklepów w uzyskanej trasie.

```
In [61]: kolejnosc_nazwy = [coordinates.iloc[i,3] for i in wynik]

for i in range(len(kolejnosc_nazwy)):
    print(i+1, " ", kolejnosc_nazwy[i])

1 Castorama ul. Lwowska 17 37-700 Przemysł
2 Castorama Al. Rejtana 67 35-326 Rzeszów
3 Castorama ul. Nowodąbrowska 127 53-100 Tarnów
4 Castorama ul. Pszczyńska 315 44-100 Gliwice
5 Castorama ul. Wilejska 141A 45-392 Opole
6 Castorama ul. Bolesława Krzywoustego 126A 51-421 Wrocław
7 Castorama ul. Leśnicka 58 84-204 Wrocław
8 Castorama ul. Czekoladowa 3 55-040 Wrocław
9 Castorama ul. Zygmunt Krasieńskiego 31 48-303 Nysa
10 Castorama ul. Armii Krajowej 40 47-200 Kędzierzyn-Koźle
11 Castorama ul. Obwodowa 16 42-600 Tarnowskie Góry
12 Castorama ul. Jana Pawła II 2 42-200 Częstochowa
13 Castorama ul. Wyszyńskiego 16 c 20-234 Lublin
14 Castorama ul. Popularna 71 02-473 Warszawa
15 Castorama ul. Górczewska 124 01-460 Warszawa
16 Castorama ul. Grochowska 21 04-186 Warszawa
17 Castorama ul. Al. Krakowska 75 02-183 Warszawa
18 Castorama ul. Energetyków 1 20-015 Radom
19 Castorama Al. Józefa Piłsudskiego 2 26-110 Skarżysko-Kamienna
20 Castorama ul. Meiselskiego 16 c 20-234 Lublin
21 Castorama ul. Ścieżki Wolności 4 22-400 Zamość
22 Castorama ul. Stefana Żeromskiego 13 27-400 Ostrowiec Świętokrzyski
23 Castorama ul. Wrzesowa 25 21-211 Kielce
24 Castorama Al. Zjednoczonej Europy 26 44-240 Żory
25 Castorama ul. Obwodowa 21 44-200 Rybnik
26 Castorama ul. Rybnicka 95 47-400 Racibórz
27 Castorama ul. Graniczna 88 43-400 Cieszyń
28 Castorama ul. Warszawska 186 43-300 Bielsko-Biala
29 Castorama ul. Zatorska 1 32-600 Oświęcim
30 Castorama ul. Szaflarska 176 34-400 Nowy Targ
31 Castorama ul. Zakopianska 62 38-418 Kraków
32 Castorama ul. Wajlerowa 1 30-633 Kraków
33 Castorama ul. Pilotów 6 31-462 Kraków
34 Castorama ul. Sosnowiecka 147 31-345 Kraków
35 Castorama ul. Długosza 82 41-215 Sosnowiec
36 Castorama ul. Rozdzińskiego 198 40-315 Katowice
37 Castorama ul. Sportowa 31 41-500 Chorzów
38 Castorama ul. Al. Jana Nowaka-Jeziorańskiego 27 41-923 Bytom
39 Castorama ul. Tylna 17-23 62-600 Kalisz
40 Castorama ul. Ogrodowa 31 62-571 Stare Miasto k/Konina
41 Castorama ul. Komisji Edukacji Narodowej 1 59-380 Lubin
42 Castorama ul. Roberta Schumana 9 59-220 Legnica
43 Castorama ul. Jeleniogórska 77 59-900 Zgorzelec
44 Castorama ul. Al. Jana Pawła II 11 58-506 Jelenia Góra
45 Castorama ul. H. Wieniawskiego 21 58-386 Wałbrzych
46 Castorama ul. Graniczna 2a 54-610 Wrocław
47 Castorama ul. Wróblewskiego 31 93-566 Łódź
48 Castorama ul. Wydawnicza 13 92-333 Łódź
49 Castorama ul. Sikorskiego 2/6 91-497 Łódź
50 Castorama ul. Szosa Bydgoska 102 A 87-100 Toruń
51 Castorama ul. Szubińska 5 85-312 Bydgoszcz
52 Castorama ul. Pałucka 1 62-200 Gniezno
53 Castorama ul. Sienkiewicza 23 62-029 Świdź
54 Castorama ul. Murawa 30 61-655 Poznań
55 Castorama ul. Górecka 30A 60-201 Poznań
56 Castorama ul. Poniatowskiego 10 67-200 Głogów
57 Castorama ul. Wojska Polskiego 19 05-977 Zielona Góra
58 Castorama ul. Czartoryskiego 1 66-480 Gorzów Wielkopolski
59 Castorama ul. Tadeusza Kościuszki 73A 73-110 Stargard Szczeciński
60 Castorama ul. Wiosenna 80 78-807 Szczecin
61 Castorama ul. Poludniowa 21 71-091 Szczecin
62 Castorama ul. Ku Słońcu 67b 71-047 Szczecin
63 Castorama ul. Paderewskiego 2 75-736 Koszalin
64 Castorama ul. Hubalskich 2 76-200 Słupsk
65 Castorama ul. Grunwaldzka 5 84-230 Rumia
66 Castorama ul. Cieplna 2 19-300 Ełk
67 Castorama ul. Narodowych Sił Zbrojnych 13 15-960 Białystok
68 Castorama ul. Warszawska 638 05-900 Stojanów
69 Castorama ul. Głębocka 15A 03-287 Warszawa
70 Castorama ul. Grunwaldzka 262 80-314 Gdańsk
71 Castorama ul. Odyseusza 2 80-299 Gdańsk
```