# **Matlab**

Ders 2 - 11/10/2022

#### İçerik Listesi

- input
  - input Fonksiyonu
- fprintf
  - fprintf fonksiyonu
- Diziler
- Kümeler (Hücre dizileri)
- Struct

## input

## input Fonksiyonu

Kullanıcıdan input almak için input fonksiyonu kullanılır.

```
a = input('a = ')
```

'a = ' yerine tırnak içine herhangi bir şey yazılabilir ve kullanıcıya bilgi verilebilir.

ÖRNEK: Kullanıcıdan istenilen üç adet sayının ortalmasını bulan MATLAB programı

```
a = input('a = ');
b = input('b = ');
c = input('c = ');
ort = (a+b+c)/3;
disp(ort);
```

# **fprintf**

## fprintf fonksiyonu

fprintf fonksiyonu bir değişkenin değerini yazdırmak için % kullanır

```
a = 5;
fprintf('a = %d \n', a);
```

```
n = new line yani yeni satır
t = tab yani 4 boşluk
```

```
a = 5;
b = 7;
fprintf('a = %d \t b = %d \n', a, b);
```

\*\*d tam sayı için kullanılırken \*\*f (float) ondalıklı sayı için (6 ondalığa kadar yazdırır) kullanılır.

```
a = 5;
b = 22/7;
fprintf('a = %d \t b = %f \n', a, b);
```

%.2f gibi 2 yerine yazılarak kaç basamak ondalık yazılacağı belirtilebilir. String yazdırmak için %s kullanılır. Char için de %c kullanılır.

```
a = 5;
b = 22/7;
c = "0GU";
d = 'F';
fprintf('a = %d \t b = %f \nc = %s, d = %c\n', a, b, c, d);
```

sg ise sayıları yazdırmak için kullanılır ve f ile d arasında kararı kendi verir. 5 ondalık yazdırır.

 $\ddot{\mathbf{O}}$ RNEK: Kullanıcıdan istenilen 4 adet sayı için aşağıdaki x değerini hesaplayan MATLAB programı

$$x=|a^2-sin(2bc)+\sqrt[12]{d^5}|$$

```
a = input('a = ');
b = input('b = ');
c = input('c = ');
d = input('d = ');
x = abs(a^2 - sin(2*b*c) + (d^5)^(1/12));
disp(x);
```

ÖRNEK: Kullanıcıdan istenilen yarıçap değeri için bir dairenin çevresini ve alanını bulan program yazınız

$$Qevre = 2\pi r$$

$$Alan = \pi r^2$$

```
r = input('Yarıçap değeri = ');
cevre = 2*pi-r;
alan = pi*r^2;
fprintf('Cevre = %f \nAlan = %f\n', cevre, alan);
```

#### Diziler

Diziler tanımlanırken [] kullanılır.

A = [1,2,3,4,5] bu şekilde arasına , koyarsanız satır vektörü olur. Eğer B = [1;2;3;4;5] şeklinde ; koyarak kullanırsanız sütun vektörü oluşur.

```
A =

1 2 3 4 5

B =

1 2 3 4 5

4 5
```

Dizinin belli bir elemanını almak için kaçıncı elemanı olduğunu parantez içinde yazın. Örn A(2) demek 2. elemanı demek. Aynı zamanda A(2) = x (x herhangi bir değer) diyerek o elemanı değiştirebilirsiniz. Matrislerde eleman alırken M(satır, sütun) şeklinde alınabilir. Ardışık sayı dizisi oluşturmak şu şekilde yapılabilir B = 1:200, B 1den 200e kadar olan sayılar dizisi. Aynı zamanda B = 1:5:200 diyerek 5er 5er artır diyerek kullanılabilir. 10:-1:1 gibi de kullanılabilir, 1:0.1:10 gibi de.

- Vektörü ters çevirmek içn fliplr fonksiyonu kullanılabilir, fliplr (A) gibi.
- linspace fonksiyonu ile x den y ye a elemanlı dizi oluşturabilirsiniz. Örneğin linspace(1,10,2) çıktısı 1 10 olur. Elemanlar doğrusal artan ayarlanır.
- zeros fonksiyonu ile 0 matrisi oluşturulabilir. zeros(satır, sütun) gibi, aynı şekilde ones ile birler matrisi oluşturulabilir.

- rand fonksiyonu kullanılarak elemanları rastgele 0 ile 1 arasında olan bir matris oluşturulabilir, rand(satır, sütun) şeklinde. \
- randi fonksiyonu belirtilen sayılar arasında, istenilen satır ve sütün sayısıyla, istenilen sayıda matris verir.
- 1 4 arası rastgele sayı.

```
>> randi(4)

ans =

2
```

1-4 arası sayılardan oluşan 2×3 lük matris

1-2 arası sayılardan oluşan 4×2 lik 3 tane matris

```
ans(:,:,3) =

1    1
2    1
1    2
1    2
1    2
```

#### 2-4 arası sayı

```
>> randi([2,4])
ans =
2
```

- round fonksiyonu yuvarlamaya yarar. round(2.1) çıktısı 2 dir. 2. parametre olarak kaç ondalık olacağı belirtilebilir. rand(22/7,2) nin çıktısı 3.1400 dır.
- length fonksiyonu uzunluk almak için kullanılır.
- size fonksiyonu boyut için kullanılır. Çıktı satır sütün şeklindedir.
- sum fonksiyonu topla demek. Dizinin elemanları toplamını verir.
- min ve max fonksiyonları adı üstünde min ve max elemanları döner.
- 🚦 işareti hepsi demek.

# Kümeler (Hücre dizileri)

{} kullanılarak oluşturulur. Elemanları her şey olabilir.

```
s = {1,2,3,'a'}
s(1)
% 1. eleman1 olan alt küme
s{1}
% 1. eleman
```

### Struct

```
ogrenci.no = 123
ogrenci.isim = 'Ali'
```

```
ogrenci =
  struct with fields:
  no: 123

ogrenci =
  struct with fields:
  no: 123
  isim: 'Ali'
```

< Önceki | Sonraki >