

INTERPARK

2017 NOV.

{ .JS }

JavaScript Lab

자바스크립트의 변수 스코프

Variable Scope

JavaScript Lab 2

01. 전역객체 사용지양

- > 공통 네임스페이스 오염
- > 이름 충돌 가능성 내포
- > 구분된 요소들 간의 불필요한 결합 초래(모듈성 저하)
= 편리함으로 인해 수반되는 결과들
- > 가능하면 지역변수 사용
- > 전역 객체 사용시 namespace 사용 권고

```
1 //1. 전역객체 사용 지양
2 var myApp = {}
3
4
5 myApp.id = 0;
6
7 myApp.next = function(){
8     return myApp.id++;
9 }
10
11 myApp.reset = function(){
12     myApp.id = 0;
13 }
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
```

02. 클로저(Closure)

> 내부 함수에서 부모함수의 변수 접근가능

```
1 //2. 클로저
2 function makeSandwich(){
3     var magicIngredient = "땅콩버터";
4
5     function make(filling){
6         return magicIngredient + " and" + filling;
7     }
8
9     return make("젤리");
10 }
11
12 makeSandwich(); //땅콩버터
```

02. 클로저(Closure)

> 부모함수 수행 종료 후에도
리턴된 내부함수에선
부모함수 변수 접근 및 갱신가능
(함수 리턴, 나중 실행)

```
1
2
3 function makeSandwich(){
4     var magicIngredient = "땅콩버터";
5
6     function make(filling){
7         return magicIngredient + " and" + filling;
8     }
9
10    return make;
11 }
12
13 var func = makeSandwich();
14 alert(func('바나나')); //땅콩버터 and 바나나
15 alert(func('젤리')); //땅콩버터 and 젤리
16 alert(func('마쉬멜로우')); //땅콩버터 and 마쉬멜로우
```

02. 클로저(Closure)

> 클로저란,

함수 자신이 포함하는
스코프의 변수를 추적하는 함수

변수를 저장하는 스코프

```
1
2 //클로저란 함수 자신이 포함하는
3 //스코프의 변수를 추적하는 함수
4 function makeSandwich(magicIngredient){
5     function make(filling){
6         return magicIngredient + " and" + filling;
7     }
8     return make;
9 }
10
11 var hamAnd = makeSandwich("햄");
12 hamAnd("치즈"); //햄 and 치즈
13 hamAnd("머스타드");//햄 and 머스타드
14
15 var chickenAnd = makeSandwich("치킨");
16 chickenAnd("양파"); //치킨 and 양파
17 chickenAnd("피클");//치킨 and 피클
18
19 //////////////다음으로 대체가능////////////////////
20 function makeSandwich(magicIngredient){
21     return function(filling){
22         return magicIngredient + " and" + filling;
23     }
24 }
25
26
27
28
29
30
31
32
```

02. 클로저(Closure)

- > 정보은닉, 외부 변수를 private변수처럼 사용 가능
- > 클로저 간에 외부변수 공유 가능(참조저장)

```
1
2 //정보은닉, 외부 변수를 private변수처럼 사용 가능
3 //클로저간에 외부변수 공유 가능(참조저장)
4 function box(){
5     var val = undefined;
6
7     return function(filling){
8         set = function(newval) { val = newval; },
9         get = function() { return val; },
10        type = function() { return typeof val; }
11    }
12 }
13
14 var b = box();
15 b.type();
16 b.set(98.6);
17 b.get();
18 b.type(); //number
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
```


03. 변수 호이스팅 (Hoisting: 끌어올리다)

> 암묵적으로 블록 내
정의된 변수 선언을
함수 맨 윗 부분으로 끌어올림(Hoisting)

```
1
2 function f(){
3     var a = 10;
4
5     if(1){
6         var a = 12;
7         alert(a); // ?
8     }
9
10    alert(a); // ?
11 }
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
```

03. 변수 호이스팅 (Hosting: 끌어올리다)

- > 블록단위 스코프 미지원
자신을 포함하는 함수 스코프에 의존
- > 변수의 재선언은 하나의 변수로 처리됨
- > 혼란을 막기 위해 변수 선언을
직접 호이스팅

```

1
2
3
4 function f(){
5     for(var i =0, n = 10; i < n; i++){
6         for(var i =0, n = 11; i < n; i++){
7             for(var i =0, n = 12; i < n; i++){
8             }
9         }
10    }
11    //////////////////////////////////////
12    function f(){
13        var i, n;
14        for(i =0, n = 10; i < n; i++){
15            for(i =0, n = 11; i < n; i++){
16                for(i =0, n = 12; i < n; i++){
17                }
18            }
19        }
20
21        //혼란을 막기위해 변수 선언을 직접 호이스팅 권고
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32

```

04. 클로저 내 즉시실행함수

> 각 클로저는
부모 변수의 값이 아닌 참조 저장

```
1
2
3 function wrapElements(a){
4     var result = [], i, n;
5     for( i = 0, n = a.length; i < n; i++){
6         result[i] = function(){
7             return a[i];
8         }
9     }
10 }
11
12 var wrapped = wrapElements([10, 20, 30, 40, 50]);
13 var f = wrapped[0];
14 alert(f()); //?
```

04. 클로저 내 즉시실행함수

> 지역 스코프를 만들기 위해 IIFE사용
(블록 스코프 지원을 위한
필수적인 차선택)

```
1
2
3 function wrapElements(a){
4     var result = [], i, n;
5     for( i = 0, n = a.length; i < n; i++){
6         (function(j){
7             result[0] = function() { return a[j]; }
8             })(i)
9     }
10    return result;
11 }
12
13 var wrapped = wrapElements([10, 20, 30, 40, 50]);
14 var f = wrapped[0];
15 alert(f()); //?
```

Fin