

INTERPARK

2017 NOV.

{ .JS }

JavaScript Lab

전지호

creator

{ Content }

1 자바스크립트 맛보기
| javascript

2 변수 스코프
| variable scope

3 함수
| function

4 객체와 프로토타입
| object & prototype

5 배열과 딕셔너리
| array & dictionary

6 라이브러리 설계 시 유의점
| library

7 이벤트 및 비동기 API
| event & api

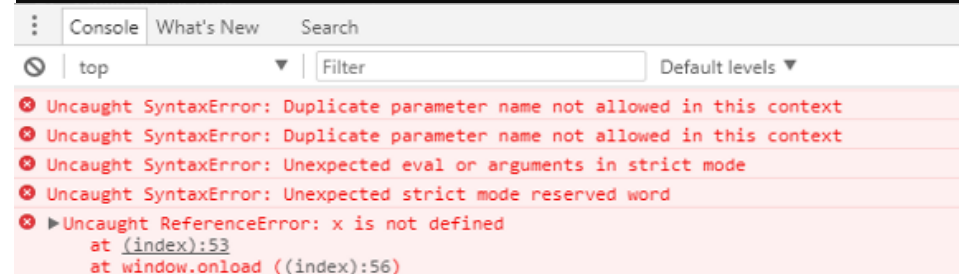
자바스크립트 맛보기

JavaScript Lab 1

01. use strict 엄격모드

- > 파일 전체 또는 특정함수를 엄격한 모드로 실행
- > 이를 통해 의도치 않은 실수에 대한 예외 발생

```
1
2  (function (){
3
4      "use strict";
5
6      test = "not definded";
7      alert(test);
8      //Duplicate parameter name not
9      //allowed in this context
10     function testFunc(p1, p1) {};
11     //Duplicate parameter name not
12     //allowed in this context
13     var eval = 3.14;
14     //Unexpected eval or arguments
15     //in strict mode
16     eval ("var x = 2");
17     //Unexpected eval or arguments
18     //in strict mode
19     alert(x);
20     //x is undefined
21     var interface = "test";
22
23 })();
```



> |

01. use strict 엄격모드

- > strict and non strict file 병합 금지
bundling시 병합될 가능성 존재 -> bundling 분리 필요
- > IIFE(Immediately Invoked Function Expression)
으로 wrapping 후 병합

```
1 //파일전체 xxx.js 파일 최상단에 정의
2 "use strict";
3
4
5 //특정함수에 적용
6 //Non-strict code...
7
8 (function(){
9     "use strict";
10    //Define your library strictly
11 })();
12
13 //Non-strict code...
```

02. 암묵적 타입 변경

- > `3 + true = 4`
- > `1000 + "5000" = "10005000"`
- > `"17" * 3 = 51`
- > `if`, `||`, `&&` 연산자는 대부분의 자바스크립트 값 `true` 처리
- > `0`, `-0`, `""`, `NaN`, `null`, `undefined` 6개는 `false` 처리
- > `if (typeof x == "undefined") document.write(" undefined ");`

03. ===

- > "==" 값 체크, "===" 자료형까지 체크
- > `form.day.value == today.getdate()` (형변환 발생)
- > `+form.day.value === today.getdate()` (명시적 형변환)
- > 명시적 형변환으로 가독성증가, 예외제거

04. ; (세미콜론)

> Javascript에선 문장을 종료하는 세미콜론 생략가능

> 하지만, 세미콜론 생략의 위험성을 반드시 인지하고 올바르게 사용해야함.

```
1 //1. 세미콜론은 } 토큰 전이나 줄의 마지막
2 //또는 프로그램의 마지막 전에만 추론되어 삽입
3
4 function Point(x,y){
5     this.x = x || 0
6     this.y = y || 1
7     return this.x * this.y
8 }
9
10 function area(r){ r= +r; return Math.PI * r * r}
11
12 function area(r){ r= +r return Math.PI * r * r}
13
14 //2. 세미콜론은 다음 토큰이 파싱될 수 없을때(오류발생)
15 //에만 추론되어 삽입
16
17 function Sum(a,b) { return a + b }
18
19 //a = Math.abs(Sum(1,-3));
20
21 //CASE 1 => ?
22 a = Math.abs
23 (Sum(1,-3));
24
25 //CASE 2 => a = b Sum(1,-3)
26 a = b
27 Sum(1,-3)
28
29
30
31
32
```

04. ; (세미콜론)

> 선언문이
([+ - / 로 시작할 때 주의

```
1 //3. 선언문이 ( [ + - / 로 시작할 때 주의
2
3 //CASE 1
4 a =
5 b["r", "g", "b"].forEach(function(key){
6 background[key] = foreground[key] / 2
7 });
8
9 /*
10 a = b["r", "g", "b"].forEach(function(key){
11 background[key] = foreground[key] / 2
12 });
13 */
14
15 //CASE 2
16 a = b
17 /Error/i.test(str) && fail();
18
19 /*
20 나눗셈 연산자;;;
21 a = b / Error/i.test(str) && fail();
22 */
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
```

04. ; (세미콜론)

> 번들링 시 주의

```
1 //4. 스크립트 번들링 시 주의
2
3 //파일1.js
4 (function(){
5     //...
6 })()
7 //파일2.js
8 (function(){
9     //...
10 })()
11 //번들링 후 나 파싱 후
12 (function(){
13     //...
14 })()
15 (function(){
16     //...
17 })()
18
19 //방어코드 삽입필요
20 //파일1.js
21 ;(function(){
22     //...
23 })()
24 //파일2.js
25 ;(function(){
26     //...
27 })()
28
29
30
31
32
```

04. ; (세미콜론)

> return, throw, break, continue
++, -- 뒤에 새로운 행 입력 시 주의

```
1 //5. return, throw, break, continue, ++, --
2 //바로 뒤에 새로운 행 입력 시 주의
3
4 //CASE 1 : return {};
5 return
6 {};
7
8 //파싱 후
9 return;
10 {}
11 ;
12
13 //CASE2 : ++ 접두어? 접미어?
14 a
15 ++
16 b
17
18 //파싱 후
19 a;
20 ++b;
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
```

04. ; (세미콜론)

> 세미콜론은 for반복문의 구분자 나 빈 선언문으로 절대 삽입 안됨

```
1 //6. 세미콜론은 for반복문의 구분자 나  
2 //빈 선언문으로 절대 삽입 안됨  
3
```

```
4 for(var i = 0; total =1  
5     i < n  
6     i++)  
7 ){  
8  
9     total *= 1  
10  
11 }
```