## Reverzibilis Reaction System

## 2019. október 17.

**Definíció.** Legyen  $\mathcal{A} = (S, A)$  egy reaction system és  $\pi$  egy  $\mathcal{A}$  felett adott  $\pi$  interactive process, amelynek állapotait  $sts(\pi) = W_0, W_1, \ldots W_n$  módon jelöljük.  $\pi$  reverzibilis, amennyiben minden  $W_i$   $(1 \leq i \leq n)$  állapotára teljesül, hogy  $\nexists W \in \mathcal{P}(S) : res_{\mathcal{A}}(W) = W_i \land W \neq W_{i-1}$ .

**Definíció.** Legyen  $\mathcal{A} = (S, A)$  egy reaction system.  $\mathcal{A}$  reverzibilis, ha bármely felette definiált  $\pi$  interactive process reverzibilis.

**Tétel.** Az A = (S, A) reaction system reverzibilis, amennyiben teljesülnek a következő feltételek:

- (1) Egyértelmű, hogy egy állapot mely reakciók alkalmazásával állt elő. Azaz, tetszőleges  $a = (R_a, I_a, P_a), b = (R_b, I_b, P_b) \in A \ (a \neq b)$  reakciópár esetén a következők egyike teljesül:
  - a és b azonos feltételek mellett alkalmazhatók, tehát  $R_a = R_b$  és  $I_a = I_b$ .
  - a és b produktumai nem átfedők, azaz  $P_a \cap P_b = \emptyset$ .
  - a produktuma tartalmazza b produktumát is, azonban a és b nem alkalmazhatók egyszerre, tehát  $P_b \subset P_a$  és  $R_a \cap I_b \neq \emptyset$  vagy  $R_b \cap I_a \neq \emptyset$ .
  - a és b produktumai megegyezők, azonban van olyan  $c = (R_c, I_c, P_c) \in A$  szabály, mely a-val együtt mindig, b-vel együtt azonban sosem alkalmazható. Ekkor  $R_c \subseteq R_a$  és  $I_c = I_a$ , továbbá  $R_c \cap I_b \neq \emptyset$ .
- (2) A kontextusból kapott szimbólumok nem állhatnak elő egy reakció produktumaként sem: ha  $\pi = (\gamma, \delta)$  egy interactive process, ahol  $\gamma = C_0, C_1, \ldots, C_n$ ,  $n \geq 1$ , akkor bármely  $C_i$  kontextus és  $a \in A$  reakció esetén  $C_i \cap P_a = \emptyset$ .

(3) Az állapotok minden eleme részt vesz valamilyen reakcióban: ha  $\pi$  egy interactive process, ahol  $sts(\pi) = W_0, W_1, \dots, W_n, n \geq 1$ , akkor  $\bigcup_{a \in en(W_i)} R_a = W_i, i \leq n$ .

**Definíció.** A reverzibilitás szimulálása.