Python 解释器手册

2019 程序设计 OOP 大作业

实现内容: 一个 python 语言子集的解释器

具体要求:

1. 程序结构:

从上到下逐行执行

- 2. 文法规则:
 - 2.1 源文件编码

ACSII 编码,区分大小写。中文字符是未定义的.

2.2 关键字

None True False def return break continue if elif else while or and not 关键字不可作为变量名或函数名

2.3 空白字符的处理

空格、制表符在源文件中可以区分词素 (Token), 同时在一行的开头可以表示缩进。 换行符表示新的语句的开始。

2.4 注释

从# 开始到本行结束的内容都会被作为注释。

2.5 标识符

标识符的第一个字符必须是英文字母,第二个字符开始可以是英文字母、数字或者下划线。标识符区分大小写。长度超过64个字符的标识符是未定义的.

- 2.6 常量
 - 2.6.1 逻辑常量

True 为真,False 为假

2.6.2 整数常量

整数常量以十进制表示。整数常量不设负数,负数可以由正数取负号得到。 整数的范围是没有限制的,这意味着你必须实现高精度整数。首位为 0 的 整数常量是未定义的。

2.6.3 字符串常量

字符串常量是由双引号或单引号括起来的字符串。

可以由两个字符串拼接而形成新的字符串常量。如"123""456"相当于"123456"字符串中的所有字符必须是可示字符(printable character), 空格中的一种。

2.6.4 空值常量

None 用来表示变量没有指向任何值。

- 3. 运算符
 - 3.1 算术运算符

+,-,*,/,//,%

在字符串意义下+表示拼接, *a表示拼接a次

/是浮点除、//是整除、%是模运算。

运算的隐式类型转换参考 C++语法。当整除与模涉及到浮点数,此行为是 undefined behavior。

整除(无论正负)可以看成浮点除之后向下取整(当然这不是正确做法,因为这样会造成有效数字丢失)

模运算(无论正负)定义为: a%b=a-(a//b)*b

3.2 关系运算符

<,>,<=,>=,==,!=

连续比较: 若出现 1<2>3 这样连续的关系运算符,将它拆成相邻的比较并用 and 连接,如(1<2) and (2<3)

3.3 逻辑运算符

and or not

与标准 python 语法不同,这里只返回布尔类型

and 的定义如下: 先计算运算符左边的值, 转为 bool 类型, 若为 false, 返回 false, 否则计算运算符右边的值, 转为 bool 类型, 并返回它。

or , not 的定义可类比

3.4 赋值运算符

=

给一个变量赋值的意义是将这个变量指向右值、右值不管类型。

对于一个之前未定义的变量,赋值运算会先定义变量。

与标准 python 不同:

全局变量的生效范围是全部范围(不用 global 关键字即可访问),局部变量的生效范围是在当前语句块(被缩进和取消缩进包起来的部分),具体局部变量和全局变量划分规则和 c++一样。

如 a=1,a="123",a=1.1 这 3 条语句依次执行,再输出 a, 结果是 1.1 可以连等,如 a=b="123",意思是 b="123",a=b 这两条语句依次执行可以给多变量赋值,如 a,b=1,2 意思是 a=1,b=2 依次执行

3.5 增量赋值

+=, -=, *=, /=, //=, %=

对字符串而言+=就是往后加字符, *=就是把字符串复制多遍加起来, 剩下两个符号 对字符串无定义

3.6 圆括号

()

圆括号除了用在表达式里,可以用来调用函数,定义函数。

3.7 优先级

= < or < and < not < comparison < +, - < *, /, //, % < ()

4. 数据类型

bool 只有 True False 两个值

int 高精度整数

float 与 c++中的 double 一致

str 字符串, immutable

- 5. 语句
 - 5.1 变量定义/赋值语句

变量名=(变量名=…变量名=)值

语法规则参见 3.4

5.2 表达式语句

变量名+=值

运算时如果两个运算数类型不一样, 按照 c++规则执行自动类型转换

5.3 条件语句

if expression1:

语句块

elif expression2:

语句块

else expression3:

语句块

elif(相当于 else if), else 可以没有

5.4 循环语句

while expression:

语句块

5.5 跳转语句

break .return .continue

6. 函数

6.1 函数定义

def func name (parameters):

语句块

参数列表如 a,b,c, 变量名之间用逗号分隔,可以为空。有些变量可以有默认值, 但都必须出现在无默认值的变量后面, 如(a,b=1)合法, 但(a=1,b)不合法

6.2 函数调用

函数名(传入参数列表) 如 foo(1,2)

函数调用必须出现在该函数定义之后。

参数有两种形式: keyword 和 positional

Keyword argument 比如 foo(a=1,b=2)表示传入参数 a 的值为 1, b 的值为 2。

Positional argument 是指 foo(1,2)这样按照出现顺序指代参数。

注意!! 若一个参数列表中同时有两种参数形式, positional argument 必须出现在 keyword argument 之前,如 foo(1,b=2)

6.3 内建函数

print 输出 可以有任意个参数,逐个输出,中间用空格分隔。输出后换行。输出 float 时保留 6 位小数。输出字符串不要输出前后的引号。如 print("123",1.0) 请输出 123 1.000000

int 将 float 或 bool 或 str 转成 int

float 将 int 或 bool 或 str 转成 float

str 将 int 或 float 或 bool 转成 str

bool 将 int 或 float 或 str 转成 bool,对于 str,如果是"",为 false,否则为 true都只有一个参数

6.4 函数递归

限制递归层数 2000 层

7. 评分相关

本次作业要求用 OOP 完成,若不按照要求最多得一半分。

助教组会提供一些数据,只要通过全部,即可得到满分。若有一些数据无法通过,按通过比例给分。部分数据已经给在了 testData 文件中,其他数据被隐去了。这意味着你必须自己写测试数据给自己测。如果你对自己的数据是否满足要求有疑问,请及时向助教提问。千万不要尝试通过 hack 的方法获取数据,一经发现零分处理。

ddl 截止后会安排 code review, code review 时会对你的实现和库中的一些 OOP 设计细节进行提问,根据回答情况和实现情况扣分。如有实现实用功能(比如报错)或在手册之外的语法(比如容器,自定义类等),可酌情加分,最多不超过本作业最高分。

A 班给分: 10 分复杂数据

B班及工科给分: 5分简单数据(只有 print, 赋值和大整数运算, 是为了测试你们大整数的正确性,已附在 BigIntegerTest), 20分复杂数据(完成全部语法, 检查正确性)。

8. Hint

建议使用 antlr4 框架完成,助教组已经提供了现成的语法文件。 若你想挑战自己,可以自己写 parser 或者自己重写语法文件。

9. 其他

如果有不懂的文法规则参考 python3.g4,以上面的规则为准 其他如果有问题的可以及时联系助教明确语法。