## 高程转地形脚本

- 说 明 -

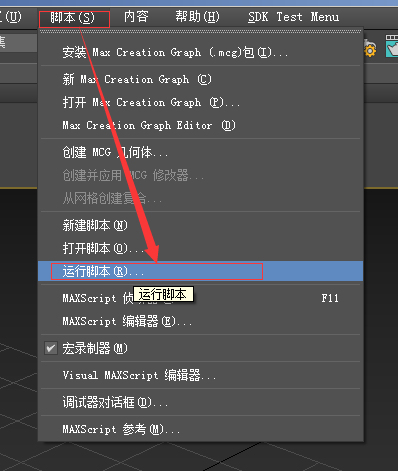
建地面建模形，有时需要参考GIS高程数据，本工具是为解决各种高程数据导入MAX，并创建网格模型的问题，支持MAX 2016 - 2018。

当前支持高程数据的类型包括：栅格数据（GeoTiff,IMG），矢量数据（SHP，DWG），只支持平面坐标系。

SHP需要点类型数据，可以获取点的高度坐标，也可以读取 "Z" 属性字段，两者同时存在时，"Z"字段优先

还可以通过选择场景中已有的模型，通过其中心点坐标进行三角化。

运行脚本 createTIN.ms



- 注 意 -

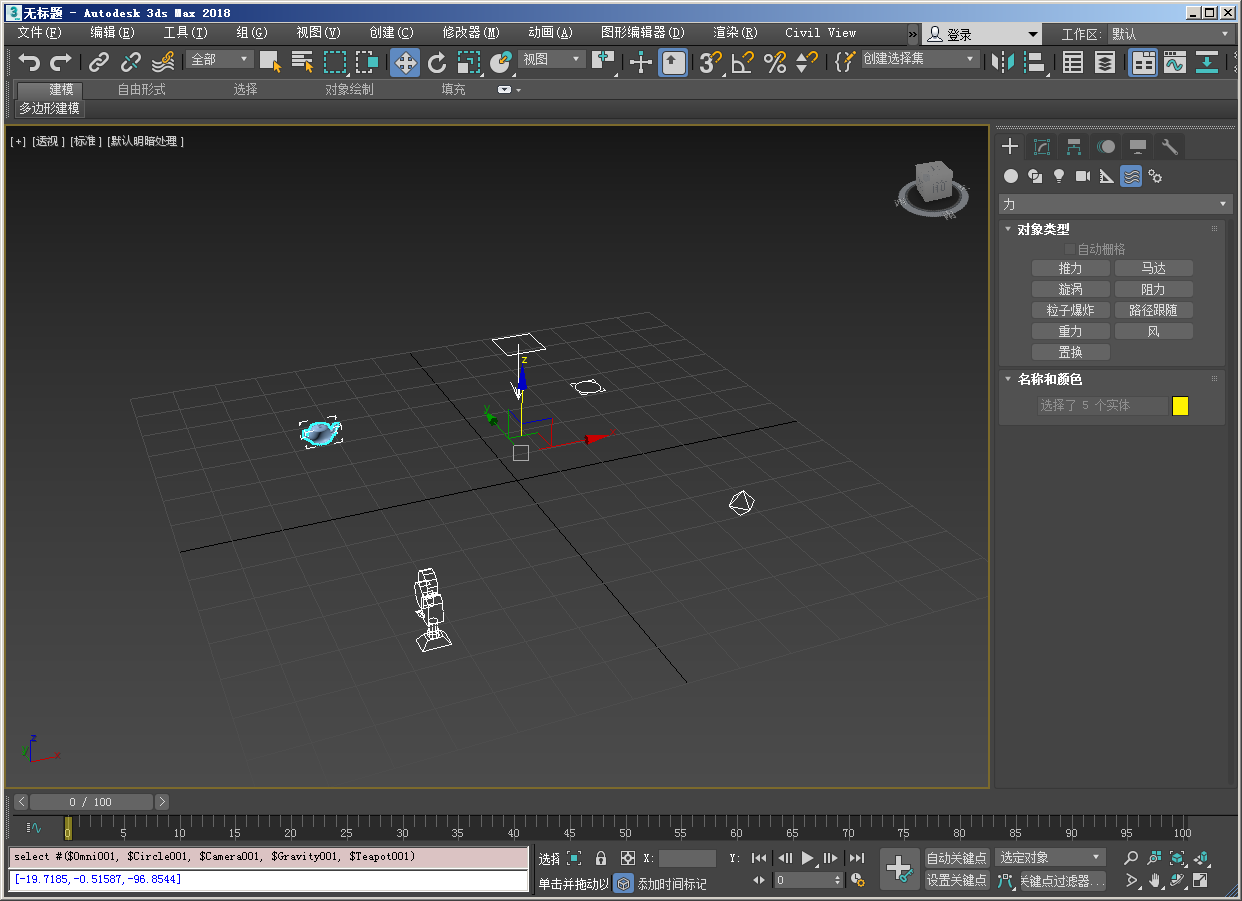
需要.Net4.5.2环境

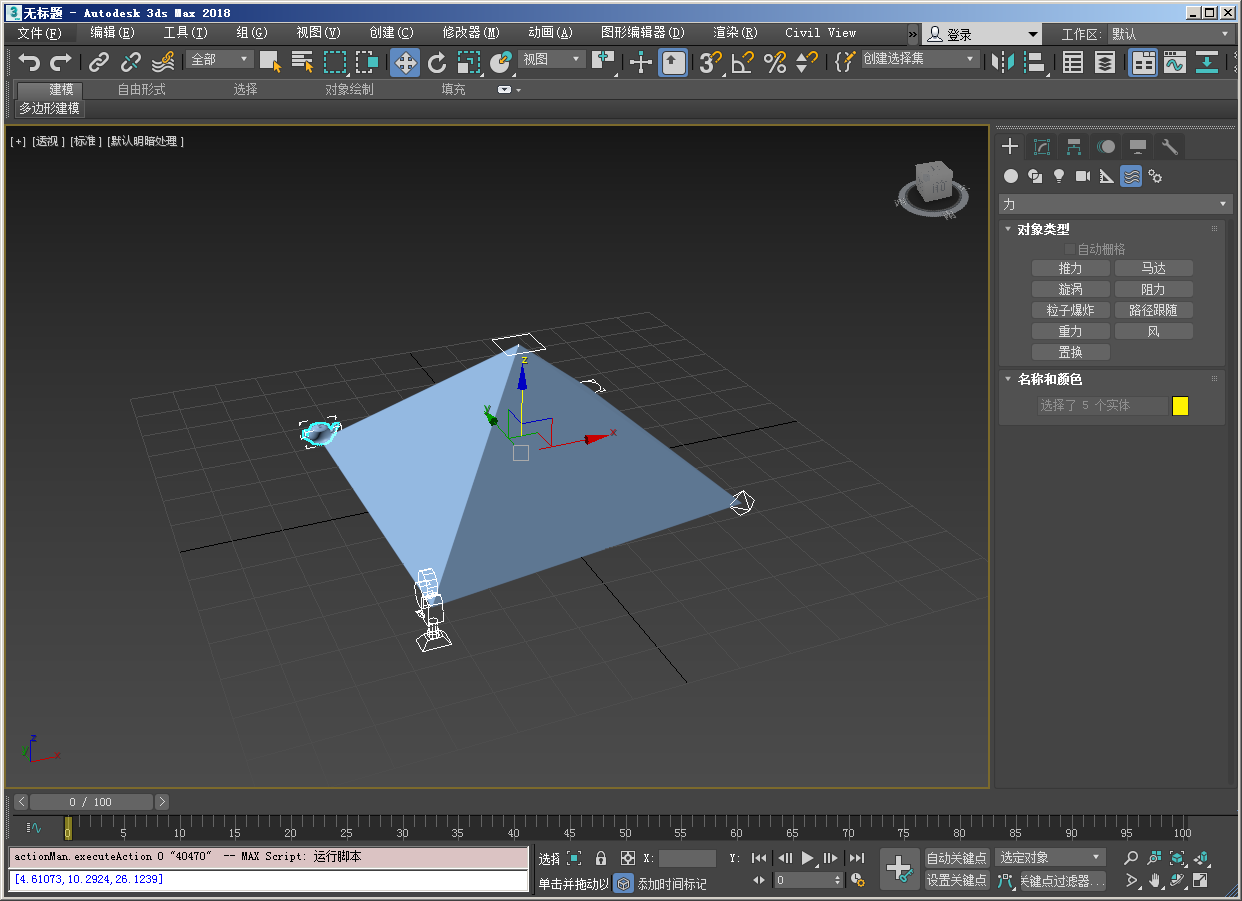
依赖CreateMeshByPoints.dll库及GDAL库，引用路径可以通过 dotnet.loadassembly 后的字符串指定

输入数据的坐标值过大时，可能会导致溢出，建议向中心便宜后再处理

问题反馈 batu@gvitech.com

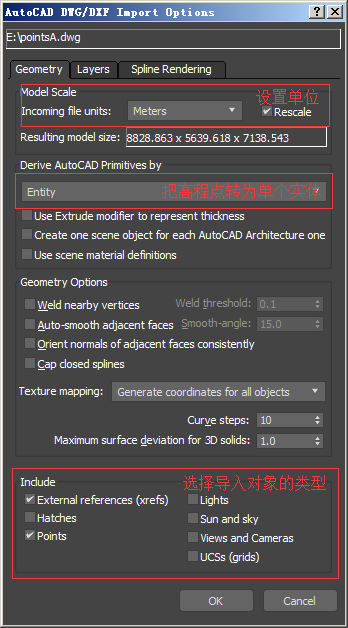
1、场景中的任意物体的选择集，集合中需要不少于3个物体，一般用于可以导入MAX中的高程点或块对象。





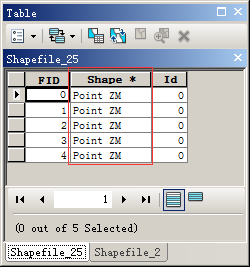
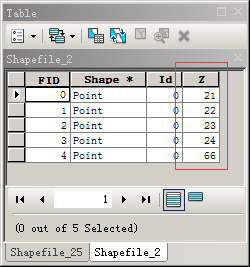
如果，不选中任何物体，运行脚本会弹出文件打开窗口，可以选择 DWG、SHP、IMG或TIFF文件。不同类型的文件有不同的处理方式。

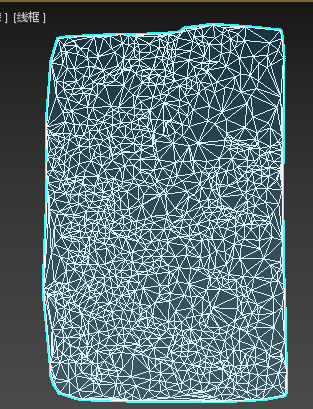
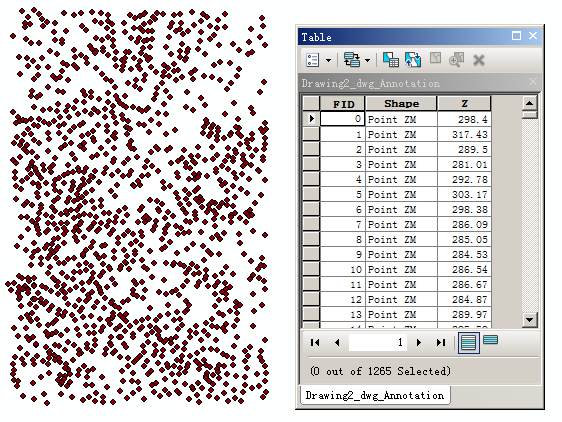
2、DWG文件导入前需要先清理内容，使其只保留高程点图层，并且每个点都要带Z值。



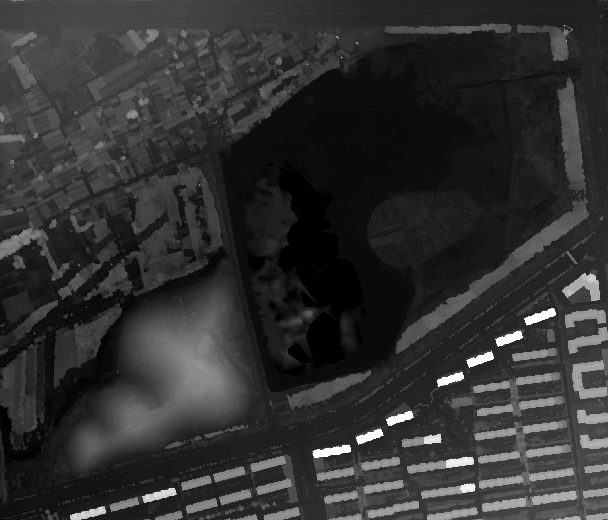
3、SHP文件，必须为2d或2.5d 点类型要素。2.5d可以自动获取要素的高度值，2d或2.5d没有高度值时，必须手动添加一个float类型，名为 "Z" 的字段，并指定高度值。当要素高度值和"Z"字段同时存在时，优先使用"Z"字段。

2d,使用"Z"字段 2.5d，使用要素高度





4、栅格数据（IMG、GeoTiff），只支持平面坐标系



输入网格间距，值越小网格越密，处理速度越慢

