Scrum Toplantısı 25/04/2022  
Katılımcılar: Batuhan Özkan, Berkhan Özen, Fatih Şeker, Ünal Giray Ergün, Yıldız İşleyen  
Toplantı Süresi: 1 saat 24 dakika

* Ekip içi roller konuşuldu ve kararlaştırıldı, Batuhan Özkan Product Owner ve Yıldız İşleyen Scrum Master rollerine atandı. Fatih Şeker, Berkhan Özen ve Ünal Giray Ergün Developer rollerini üstlendi.
* Berkhan Özen tarafından Github Repository oluşturuldu ve ekip üyeleri contributors olarak eklendi. (<https://github.com/berkhanozen/The-100> )
* Yıldız İşleyen (Scrum Master) tarafından Proje yönetimi aracı olan Miro’da hesap oluşturuldu ve ekip üyeleri tarafından test edildi.
* Ekip üyeleri sırayla oyun fikirlerini paylaştı.
  + Ünal Giray Ergün Blitzcrank’le Poro Toplamaca oyununa benzer bir oyun fikri sundu.
  + Batuhan Özkan (Product Owner) Tiny Room Stories: Town Mystery oyununa benzer bir oyun fikri sundu.
  + Berkhan Özen Su ve Borular oyun fikrini sundu.
  + Yıldız İşleyen Hello Neighbor ile 100 Buttons oyunlarına benzer bir oyun fikri sundu.
* Berkhan Özen oyun müzikleri yapımı hakkında fikirlerinden bahsetti.
* Oyun fikri seçimi için 26/04/2022 tarihinde 23.00’da Slack üzerinden yeni bir toplantı daha yapılmasına karar verildi.

Scrum Toplantısı 26/04/2022  
Katılımcılar: Batuhan Özkan, Berkhan Özen, Fatih Şeker, Ünal Giray Ergün, Yıldız İşleyen  
Toplantı Süresi: 1 saat 38 dakika

* Oyun fikirleri ve türü hakkında konuşuldu. Uzayda geçen bir Runner oyun fikri düşünüldü.
* Düşünülen fikir için uygun Assetler arandı.
* Fatih Şeker aşağıdaki Assetleri ekip üyeleri ile Slack üzerinden paylaştı:
* <https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/humanoids/sci-fi/stylized-astronaut-114298>
* <https://assetstore.unity.com/packages/3d/vehicles/space/gamma-zoids-105880>
* <https://assetstore.unity.com/packages/3d/vehicles/air/lowpoly-space-cars-149383>
* <https://assetstore.unity.com/packages/templates/packs/infinity-square-space-procedurally-generated-space-with-a-destru-149923>
* <https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/landscapes/lunar-landscape-3d-132614>
* <https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/landscapes/lunar-landscape-3d-132614>
* Batuhan Özkan aşağıdaki Asseti ekip üyeleri ile Slack Üzerinden paylaştı:
* <https://www.kenney.nl/assets/space-kit>
* Berkhan Özen aşağıdaki Assetleri ekip üyeleri ile Slack üzerinden paylaştı:
* <https://fertile-soil-productions.itch.io/spaceship-blocks-collection>
* <https://mehrasaur.itch.io/3d-spaceships-pack>
* Paylaşılan Assetler incelenerek beyin fırtınası yapıldı. Ortaya çıkan fikirler Miro Board kısmına eklendi.
* Sonsuz Runner ve Seviye fikirleri için ayrı ayrı liste hazırlandı.
* Her ekip üyesinin fikirlerini rahatça ortaya koyabilmesi için oyun senaryoları hazırlaması istendi.
* Berkhan Özen oyun tasarım belgesi için ekip üyeleriyle Slack üzerinden örnek dokümanlar paylaştı.
* Oyun senaryolarının konuşulması için 27/04/2022 tarihinde Slack üzerinden yeni bir toplantı yapılmasına karar verildi.

Scrum Toplantısı 27/04/2022  
Toplantı Süresi: 47 dakika

* Fatih Şeker Miro üzerinden oyun fikrini, senaryosunu ve assetlerini paylaştı.
* Yıldız İşleyen oyun senaryosunu ve assetleri Slack üzerinden ekip ile paylaştı. Asset linkleri Miro Board’a Ünal Giray Ergün tarafından eklendi.
* <https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/meshtint-free-boximon-cyclopes-mega-toon-series-154436> (Ay canavarı 1)
* <https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/meshtint-free-boximon-fiery-mega-toon-series-153958> (Ay canavarı 2)
* <https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/crazy-cats-toon-pack-39485>
* <https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/creatures/meshtint-free-polygonal-metalon-151383>
* Miro üzerinden oyun fikrine yeni eklentiler yapıldı.
* Oksijen tüpü
* Görev Hatırlatması (mesaj bildirimi)
* Oyun bitiminde merkeze ışınlanma(market)
* Gezegen türleri
* Bir sonraki toplantı tarihi 29/04/2022 saat 22.30 olarak kararlaştırıldı.

Scrum Toplantısı 29/04/2022  
Katılımcılar: Batuhan Özkan, Berkhan Özen, Fatih Şeker, Yıldız İşleyen  
Toplantı Süresi: 4 saat 15 dakika

* Git ve Github konuları hakkında konuşuldu. Fatih Şeker Slack Call üzerinden ekran paylaşarak Git kurulumu yaptı.
* Batuhan Özkan tarafından Assetler Github’a yüklendi. İlk commitler atıldı.
* Oyun mekanikleri tartışıldı.
* Miro Board’da Kanban düzenlendi.
* Bir sonraki toplantı tarihi 05/05/2022 saat 22.30 olarak belirlendi.

Scrum Toplantısı 05/05/2022  
Katılımcılar: Berkhan Özen, Fatih Şeker, Ünal Giray Ergün, Yıldız İşleyen  
Toplantı Süresi: 4 saat 18 dakika

* Fatih Şeker Unity üzerinden yaptıklarını Slack Call ile ekran paylaşımı yaparak ekip üyelerine anlattı.
* UI kısmı için asset araştırıldı.
* <https://assetstore.unity.com/packages/tools/gui/technology-menu-ui-133049#publisher>
* <https://assetstore.unity.com/packages/2d/gui/sci-fi-gui-skin-15606#description>
* Unity versiyonları güncellendi.
* Yapılması gereken bazı görevler belirlendi ve Miro Board’da Kanban’a eklendi.

Scrum Toplantısı 07/05/2022  
Katılımcılar: Batuhan Özkan, Berkhan Özen, Fatih Şeker, Ünal Giray Ergün, Yıldız İşleyen  
Toplantı Süresi: 5 saat 16 dakika

* Ünal Giray Ergün Github’a yüklediği Sonsuzluk eklentisini ekip üyeleriyle paylaştı.
* Fatih Şeker Slack Call üzerinden ekran paylaşarak oyunun son halini gösterdi.
* Berkhan Özen oyun içinde karakterin karşılaşacağı engellerin rastgele gelmesini sağlayan değişikliği Github’a yükledi.
* Oyun içinde karakterin karşısına çıkacak oksijen tüpü, değerli taşlar ve engeller için asset araştırıldı. Aşağıda ekip üyelerinin Slack üzerinden paylaştıkları assetler bulunmaktadır:
* Yıldız İşleyen tarafından paylaşılan Assetler:
* <https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/tools/free-tools-kit-155875>
* <https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/sets-gems-19902#description>
* <https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/sci-fi/energy-cells-free-166830#description>
* Berkhan Özen tarafından paylaşılan Assetler:
* <https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/explosives-package-8093>
* Miro Board’da Kanban üzerinden görev dağılımı yapıldı.
* Sprint Retrospective toplantı tarihi 08/05/2022 saat 22.00 olarak kararlaştırıldı.