
Yazılım Tasarım Kalıpları

1. Yazılım Tasarım Kalıpları

1.1. Batuhan Subaşı - 160202091

2. Linux Nedir ve Özellikleri Nelerdir?

Linux, Unix türevi, ücretsiz, açık kaynak kodlu işletim sistemi olarak bilinmektedir.

Linux'u şu şekilde anlatabiliriz:

- Ücretsiz
- Unix gibi
- Açık Kaynak
- Ağ İşletim Sistemi

2.1. LİNX KOMUTLARI

1. mkdir & rmdir
2. touch
3. man & -help
4. cp
5. mv
6. nano & vi
7. sudo



Lütfen derslere çalışmaya özen gösterelim.



Dersin devamsızlık hakkı 5'dir.



Ödevi zamanında teslim ediniz.

External

Batuhan Subaşı @ [GitHub](#)¹

With spaces and special characters

Özel karakter kullanarak²

Windows path

Windows Path kullanarak³



Figure 1. Manzara Resmi

```
#include <iostream>
```

¹ <https://github.com/batuhansubasi>

² <https://example.org/?q=%5Ba%20b%5D>

³ \\C:\\Users\\bsubasi\\Documents\\GitHub\\SoftwareDesignPattern\\1.Hafta

```
using namespace std;

int main()
{
    setlocale(LC_ALL,"Turkish"); //Türkçe karakter
    int s1,s2,toplam;
    cout<<"1. Sayıyı Girin : ";
    cin>>s1;
    cout<<"2. Sayıyı : ";
    cin>>s2;
    toplam=s1+s2;
    cout<<"Sayıların Toplamı : "<<toplam;
}
```

myscripst.sh.

```
$ chmod a+x name.sh
$ ./name.sh Hans-Wolfgang Loidl
My first name is Hans-Wolfgang
My surname is Loidl
Total number of arguments is 2
```

Table 1. Kişisel Bilgiler

Ad	Soyad	Yaşadığı Yer
Batuhan	Subaşı	İstanbul
Aslıhan	Subaşı	Mersin
Ceylin	Kara	Kocaeli

Linux yazıma dönmek için # [Section 2, “Linux Nedir ve Özellikleri Nelerdir?”](#)

