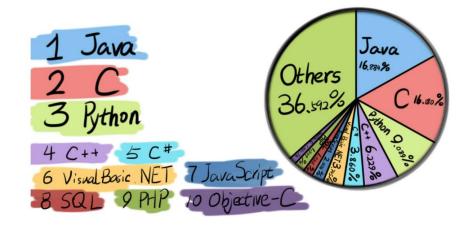
# 01 章 JAVA 入门

### 常见编程语言介绍



### C语言

C语言诞生于1972年,现代高级语言的鼻祖,由著名的贝尔实验室发明。

在底层编程,比如嵌入式、病毒开发等应用,可以替代汇编语言来开发系统程序。

在高层应用,也可以开发从操作系统(Linux/Windows 都基于 C 语言开发)到各种应用软件。

### C++语言

作为 C 语言的扩展,C++是贝尔实验室于 80 年代推出的。C++是一种混合语言,既可以实现面向对象编程,也可以开发 C 语言面向过程风格的程序。

C++语言在科学计算、操作系统、网络通讯、系统开发、引擎开发中仍然被大量使用。

#### Java 语言

由美国 SUN 公司(被 oracle 公司收购)发明于 1995 年,是目前业界应用最广泛、使用人数最多的语言,连续多年排名世界第一,可以称之为"计算机语言界的英语"。

Java 广泛应用于企业级软件开发、安卓移动开发、大数据云计算等领域,几乎涉及 IT 所有行业。关于 Java 的发展历史和特性,将在后面专门介绍。

JavaScript 语言

Java Script Storansk

JavaScript 是一种脚本语言,已经被广泛用于 Web 应用开发,应用范围越来越大,重要性越来越高。目前,前端开发核心其实就是 JavaScript 语言。

#### Python 语言

Python 发明于 1989 年, 语法结构简单, 易学易懂;

Python 广泛应用于:人工智能、科学计算、web 编程等。

### PHP 语言

PHP 原始为 Personal Home Page 的缩写,已经正式更名为 "PHP: Hypertext Preproc essor"。

一般用于 WEB 开发领域; 大量的中小型网站以及某些大型网站使用 PHP 开发。

### Object-C 和 Swift 语言

Object-C 通常写作 Objective-C 或者 Obj-C 或 OC,是根据 C 语言所衍生出来的语言,继承了 C 语言的特性,是扩充 C 的面向对象编程语言。OC 主要用于苹果软件的开发。

Swift, 苹果于 2014 年 WWDC (苹果开发者大会) 发布的新开发语言,可与 OC 共同运行于 Mac OS 和 iOS 平台,用于搭建基于苹果平台的应用程序。

## C#(c sharp)语言 / 近 Jova

C#是微软公司发布的一种面向对象的、运行于.NET Framework 之上的高级程序设计语言。

#### Kotlin 语言

Kotlin 已正式成为 Android 官方支持开发语言,并且是一种可以兼容 java 的语言。

### Go 语言

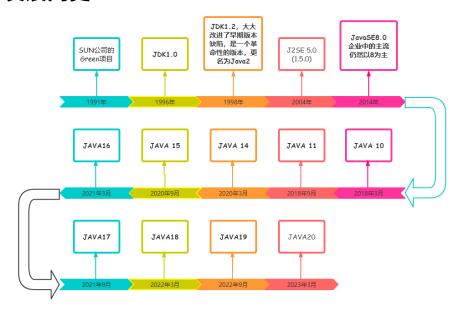
Go (又称 Golang) 是 Google 开发的一种静态强类型、编译型语言。

#### Basic 语言

虽然易学,但功能不够强大,应用到大程序的有效性令人怀疑。已经逐步退出历史舞台。

## Java 发展史\_三大版本含义\_Java 核心优势

### Java 发展简史



1991 年, James Gosling 在 SUN 公司想要设计这样一种小型计算机语言。该语言主要用于像电视盒这样的消费类电子产品,要求语言本身是中立的,也就是跨平台的。





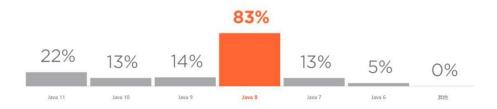
### Java 语言发展到今天经历了一系列的过程:

- □ 1991 年, SUN 公司的 Green 项目, Oak
- □ 1995 年,推出 Java 测试版
- □ 1996年, JDK1.0
- □ 1998年, JDK1.2, 大大改进了早期版本缺陷, 是一个革命性的版本, 更名为 Java2。
- □ 2004年, J2SE 5.0 (1.5.0) Tiger 老虎
- □ 2014年, JavaSE8.0
- □ 2017年, JAVA 9.0
- □ 2020年3月, JAVA14
- □ 2020年9月, JAVA15
- □ 2021年3月, JAVA16
- □ 2021年9月, JAVA17

- □ 2022年3月, JAVA18
- □ 2022年9月, JAVA19
- **...**

SUN 公司已经被 oracle 公司收购,<mark>目前每半年更新一次 java 的版本</mark>。但是,企业中的主流仍然以 8 为主。对于初学者,JAVA8 以上都可以。





### Java 的核心优势

Java 为消费类智能电子产品而设计,但智能家电产品并没有像最初想象的那样拥有大的发展。然而 90 年代,Internet 却进入了爆发式发展阶段,一夜之间,大家都在忙着将自己的计算机连接到网络上。这个时侯,遇到了一个大的问题。人们发现连接到 Internet 的计算机各式各样,有 IBM PC、苹果机、各种服务器等等,不仅硬件 CPU 不同,操作系统也不同,整个的网络环境非常复杂。这个时候,程序员们希望他们编写的程序能够运行在不同的机器,不同的环境中,这需要一种体系中立的语言(即跨平台)。Java 的研发小组忽然发现他们用于小范围的语言也可以适应 Internet 这个大环境。

**跨平台是 Java 语言的核心优势**, 赶上最初互联网的发展, 并随着互联网的发展而发展, 建立了强大的生态体系, 目前已经覆盖 IT 各行业的"第一大语言", 是计算机界的"英语"。

虽然,目前也有很多跨平台的语言,但是已经失去先机,无法和 Java 强大的生态体系抗衡。Java 仍将在未来几十年成为编程语言的主流。

### Java 各版本的含义

### JavaSE (Java Standard Edition):标准版,定位在个人计算机上的应用

这个版本是 Java 平台的核心,它提供了非常丰富的 API 来开发一般个人计算机上的应用程序,包括用户界面接口 AWT 及 Swing,网络功能与国际化、图像处理能力以及输入输出支持等。在上世纪 90 年代末互联网上大放异彩的 Applet 也属于这个版本。Applet 后来为 Flash 取代,Flash 即将被 HTML5 取代。

JavaEE (Java Enterprise Edition):企业版,定位在服务器端的应用

JavaEE 是 JavaSE 的扩展,增加了用于服务器开发的类库。如: JDBC 是让程序员能直接在 Java 内使用的 SQL 的语法来访问数据库内的数据; Servlet 能够延伸服务器的功能,通过请求-响应的模式来处理客户端的请求; JSP 是一种可以将 Java 程序代码内嵌在网页内的技术;

#### | M / バッパー | JavaME (Java Micro Edition): 微型版,定位在消费性电子产品的应用上

JavaME 是 JavaSE 的内伸,包含 J2SE 的一部分核心类,也有自己的扩展类,增加了适合微小装置的类库: javax.microedition.io.\*等。该版本针对资源有限的电子消费产品的需求精简核心类库,并提供了模块化的架构让不同类型产品能够随时增加支持的能力。

#### 菜鸟雷区:

很多人开始会误解为安卓开发就是 JavaME,这两个是完全不同的内容。

## Java 的特性和优势

### □ 跨平台/可移植性

这是 Java 的核心优势。Java 在设计时就很注重移植和跨平台性。比如: Java 的 int 永远都是 32 位。不像 C++可能是 16,32,可能是根据编译器厂商规定的变化。这样的话程序的移植就会非常麻烦。

#### □ 安全性

Java 适合于网络/分布式环境,为了达到这个目标,在安全性方面投入了很大的精力,使 Java 可以很容易构建防病毒,防篡改的系统。

### □ 面向对象

面向对象是一种程序设计技术,非常适合大型软件的设计和开发。由于 C++为了照顾大量 C 语言使用者而兼容了 C,使得自身仅仅成为了带类的 C 语言,多少影响了其面向对象的彻底性! Java 则是完全的面向对象语言。

#### □ 简单性

Java 就是 C++语法的简化版,我们也可以将 Java 称之为 "C++-"。跟我念 "C 加加减",指的就是将 C++的一些内容去掉;比如:头文件,指针运算,结构,联合,操作符重载,虚基类等等。同时,由于语法基于 C 语言,因此学习起来完全不费力。

#### □ 高性能

Java 最初发展阶段,总是被人诟病"性能低";客观上,高级语言运行效率总是低于低级语言的,这个无法避免。Java 语言本身发展中通过虚拟机的优化提升了几十倍运行效率。比如,通过 JIT(JUST IN TIME)即时编译技术提高运行效率。将一些"热点"字节码编译成本地机器码,并将结果缓存起来,在需要的时候重新调用。这样的话,使 Java 程序的执行效率大大提高,某些代码甚至接待 C++的效率。

因此, Java 低性能的短腿, 已经被完全解决了。业界发展上, 我们也看到很多 C++应

用转到 Java 开发,很多 C++程序员转型为 Java 程序员。

### □ 分布式

Java 是为 Internet 的分布式环境设计的,因为它能够处理 TCP/IP 协议。事实上,通过 URL 访问一个网络资源和访问本地文件是一样简单的。Java 还支持远程方法调用 (RMI,Remote Method Invocation),使程序能够通过网络调用方法。

### □ 多线程

多线程的使用可以带来更好的交互响应和实时行为。 Java 多线程的简单性是 Java 成为主流服务器端开发语言的主要原因之一。

### □ 健壮性

Java 是一种健壮的语言,吸收了 C/C++ 语言的优点,但去掉了其影响程序健壮性的部分(如:指针、内存的申请与释放等)。Java 程序不可能造成计算机崩溃。即使 Java 程序也可能有错误。如果出现某种出乎意料之事,程序也不会崩溃,而是把该异常抛出,再通过异常处理机制加以处理。

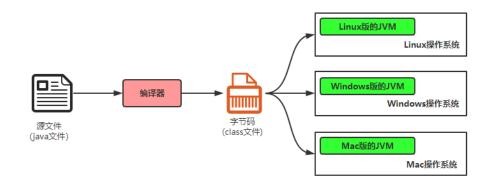
## 本节作业

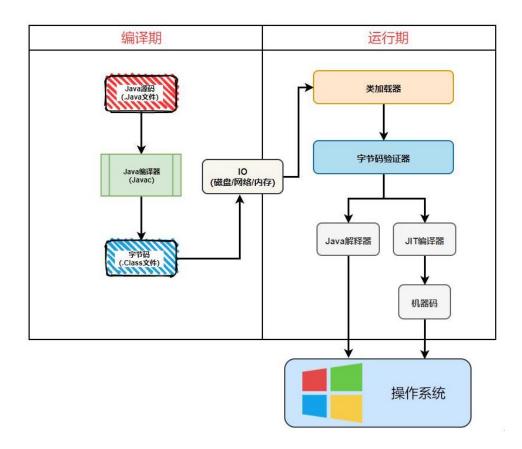
- 1. 企业界流行的 java 版本是哪个?
- 2. Java 的核心优势是什么?
- 3. 跨平台的语言很多,为什么 java 不可代替?
- 4. Javase、javaee、javame 三大版本的含义是什么?

## Java 运行机制 JDK/JRE/JVM

### Java 程序的运行机制

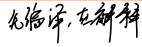






- 1. Java 首先利用文本编辑器编写 Java 源程序,源文件的后缀名为.java;
- 2. 再利用编译器 (javac) 将源程序编译成字节码文件,字节码文件的后缀名为.class;
- 3. 最后利用虚拟机 (解释器, java) 解释执行。如上图所示。

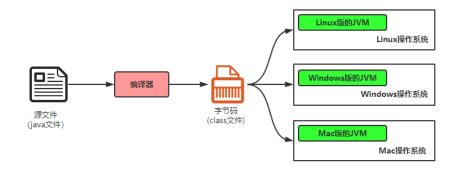
计算机高级语言的类型主要有编译型和解释型两种,而 Java 语言是两种类型的结合。



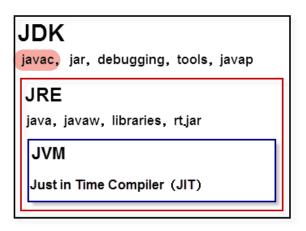
## JVM、JRE 和 JDK

JVM(Java Virtual Machine):用于执行 bytecode 字节码的"虚拟计算机"。

不同的操作系统有不同版本 JVM, 屏蔽了底层运行平台的差别, 是实现跨平台的核心。



Java Runtime Environment (JRE) 包含: Java 虚拟机、库函数等。 Java Development Kit (JDK)包含: JRE,编译器和调试器等。



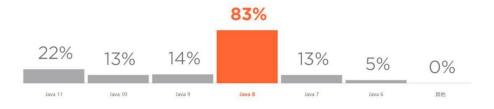
### 老鸟建议

- □ 如果只是要运行 Java 程序或者玩 Minecraft 这样的 JAVA 游戏, 只需要 JRE 就可以。 JRE 通常非常小,其中包含了 JVM。
- □ 如果要开发 Java 程序,就需要安装 JDK。

## Java 开发环境搭建



您通常使用哪种 (哪些) 版本的Java?



我们工作和学习,以 JAVA8 为主。当然,也可以使用 8 以上的其他版本。

### JDK 下载和安装

- 下载 JDK
  - www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html
- 安装 JDK
  - 1. 选择 JDK 安装目录,采用默认即可(如果一定要自定义,不要包含中文路径)

### JDK 环境变量的配置



- 1. path 是一个常见的环境变量,它告诉系统除了在当前目录下寻找此程序外,还可以到 ME /Java\_Hone / Java\_Hone / J path 指定的目录下寻找。
- 2. JAVA HOME
- 3. classpath 不需配置!

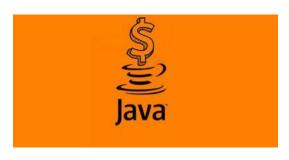
JDK1.5 以上版本,JRE 会自动搜索当前路径下的类文件及相关 jar 文件。

## 测试 JDK 安装成功

在窗口中输入命令"java -version"。出现如下结果,则说明 JDK 安装成功。

version "1.8.0\_301" (TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0\_301-b09) HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.301-b09, mixed mode)

## openJDK 和 JDK 收费问题



2019 年后, JDK8 后续更新的版本就开始收费了。但是, 主要针对的是企业用户, 对于个人学习者没有任何影响。

由于 JAVA 虚拟机的规范是开放的,任何人都可以去实现它。我们常用的 JDK 只是 oracle 公司的一种具体实现,其他公司甚至个人也可以根据规范自己开发。常见的 JDK 有如下几种:

- 1. oracle JDK
- 2. open JDK

免费的开源实现,以 GPL License 发布, 很多 Linux 发行版中都会包含 Open JDK

3. IBM、亚马逊等大公司有自己的 JDK

	JDK 8	JDK 8	JDK 8	JDK 11	JDK 11	JDK 11	
发行版	是否可下载	是否可免费用于 生产环境	是否支持2019年1 月后的更新	是否可 下载	是否可免费用于生 产环境	是否支持更新	是否通过TCK兼 容性测试
Oracle JDK	是	是	否	是	否	是	是
Oracle OpenJDK	是	是	否	是(非 LTS)	是	是 (直到JDK 12)	是
AdoptOpenJDK	是	是	是	是	是	是	否
Amazon Correto	是	是	문	是	是	是	是
Sapmachine	是	是	是	是	是	是	是
RedHat OpenJDK	是(适用于RHEL和 Windows)	是	包含在 RHEL/Windows中 间件	是人	是(适用于RHEL和 Windows)	包含在 RHEL/Windows中 间件	是
Zulu	是	是	Zulu Enterprise	是	是	Zulu Enterprise	是
IBM OpenJDK	是	是	是	否	-	-	是

各种开源的 JDK 版本

## 本节作业

- 1. 文字说明 java 应用程序的运行机制?
- 2. 完成 JDK 的安装、配置,并在命令行窗口中测试 JDK 安装成功。将整个过程写成博客发表到相关平台(CSDN、cnblogs、oschina、blog.itbaizhan.cn 均可)

## 开发第一个 Java 程序



### •使用记事本,编写代码

```
public class Welcome{
    public static void main(String[] args){
        System.out.println("Hello world! ");
    }
}
```

可在 d 盘下建立文件夹 mycode,用于保存学习的代码。保存路径建议为:"d:/mycode"。保存为: Welcome.java (文件名必须为 Welcome,大小写也必须一致)。



### • 中文问题:

如果代码中有中文,则使用记事本保存时,选择:



### 菜乌雷区

- □ 代码中的引号、分号必须为英文引号和分号,不能是中文全角的引号和分号。
- □ 注意大小写。

### ·编译 (编译器创建 class 字节码文件)

打开命令行窗口,进入 Java 文件所在目录; 执行命令: javac Welcome.java, 生成 class 文件。

### •解释并运行阶段

执行:" java Welcome" (就是运行编译生成的 Welcome.class),输出执行结果。

## 第一个程序常见错误





□ 常见问题-1:提示 "javac 不是内部或外部命令……"



图 1-22 常见错误-1

出错原因: Path 变量配置错误导致没有找到 javac 命令

解决方案: 细心重新设置 Path, 配置完成后需要重新输入 cmd 打开命令行窗口。

□ 常见问题-2:文件夹中可以看到 Welcome.java 文件,在编译时出现'javac 找不到文件......'

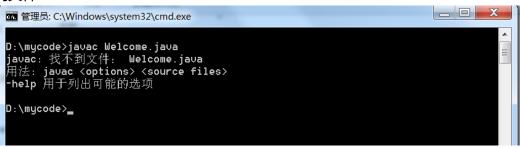


图 1-23 常见错误-2

出错原因:可能是操作系统显示设置的问题,隐藏了文件的扩展名

**解决方案**:打开我的电脑窗口,选择【组织】→【文件夹和搜索选项】→【查看】,如图 1-24 所示,去掉"隐藏已知文件夹类型的扩展名"复选框中的对勾,看到文件的实际名称为 Welcome.java.txt,将后缀后.txt 去掉。

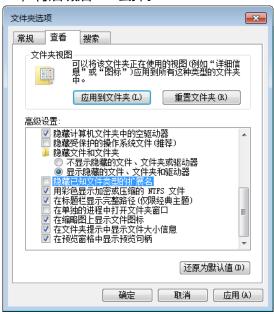


图 1-24 常见问题-2 解决方案

□ 常见问题-3: NoSuchMethodError: main

出错原因: 找不到 main 方法, 应该是 main 方法书写有误。

解决方案: 检查 public static void main(String [] args){}是否有误。

碰到错误、碰到异常,要和看到美女帅哥那样兴奋!你解决的每一个错误,都是你提高的阶梯!所谓编程经验很大程度就是指"调错的经验"。

## 第一个 Java 程序的总结和提升



- 1. Java 对大小写敏感。
- 2. 关键字 class 的意思是类。Java 是面向对象的语言,所有代码必须位于类里面。
- 3. 源文件编译后,得到相应的字节码文件,编译器为每个类生成独立的字节码文件。
- 4. main 方法是 Java 应用程序的入口方法,格式固定:

public static void main(String[] args) {...}

一般多个类也会到

- 5. 一个源文件可以包含多个类。 ←
- 6. 每个语句必须以分号结束,回车不是语句的结束标志,所以一个语句可以跨多行。

### 老鸟建议

- □ 编程时,一定要注意缩进规范;
- □ 在写括号、引号时,一定是成对编写,然后再往里插入内容。

## 最常用 DOS 命令





磁盘操作系统 (Disk Operating System),是早期个人计算机上的一类操作系统。 常用命令:

1. cd 目录路径 进入一个目录

2. cd .. 进入父目录

3. dir 查看本目录下的文件和子目录列表

4. cls 清除屏幕命令 5. 上下键 查找敲过的命令 6. Tab 键 自动补齐命令

## 常用 Java 开发工具



#### 您最常使用哪种IDE/编辑器进行Java开发?

65%		IntelliJ IDEA
17%		Eclipse 或基于 Eclipse 的
9%		Android Studio
4%		NetBeans
3%		VS Code
1%	L	Vi/Vim
1%	L	Atom
0%		Sublime
0%		其他

入门学习时,进行简单的 Java 程序编写,我们可以使用文本编辑器,比如:记事本。 但是, 记事本功能不够强大, 我们可以考虑使用"更加强大的记事本", 常见的有如下三种 软件:

■ Notepad++

■ Sublime

■ EditPlus

在我们真正学习开发中,包括以后在企业中从事软件开发时,一般使用**集成开发环境** (IDE)。

□ IDEA 官方网址: http://www.jetbrains.com/idea/

□ VS Code 官方网址: <a href="https://code.visualstudio.com/">https://code.visualstudio.com/</a>
□ eclipse 官方网址: <a href="http://www.eclipse.org">http://www.eclipse.org</a>

### 老鸟建议:

对于 IDE 的选用,真的是无所谓的,大家不用太过纠结。

# 本节作业

- 1. 使用记事本完成第一个 Java 程序的开发
- 2. 使用多行 system.out.println(),打印如下诗句:

要说技术哪家强, 当属中国尚学堂。 学堂一支穿云箭, 万水干山来相见。