BSM 10 PROJE RAPORU

Proje Tanımı:

Projenin genel amacı, birden fazla kişi arasında karşılıklı olarak anlık mesajlaşma sağlamaktır. Bu sayede çözülen sorun, katılımcıların anlık iletişim kurabilmesidir.

Proje Aşamaları:

- -Yeni kütüphanelerin öğrenilmesi ve programlama dillerine entegrasyonu.
- -Backend ve frontend dilleri arasındaki iletişimin sağlanması.
- -Ağ ortamında iletişimin nasıl gerçekleştirileceği üzerine yapılan araştırmalar.

Teknolojik Altyapı:

-Protokoller: HTTP, TCP

-Network: Handshake, VPN (Hamachi kullanılarak aynı LAN gibi bir bağlantı ortamı sağlandı)

-Kullanılan Diller: Java, JavaScript, SQLite3, HTML, CSS, Fetch, api

Veri ve Analiz:

- -Kullanıcı bilgileri ve ID atamasının sağlanması.
- -Mesajların ve alıcı bilgilerinin depolanması.

-Veritabanı: SQLite3

Sonuçlar ve Başarı Kriterleri:

- -Başarı Kriteri: Anlık olarak mesajlaşma sağlanması.
- -Sonuç: Anlık mesajlaşma uygulaması başarıyla geliştirildi.

Gelecek İyileştirmeler:

-Projenin %100 tamamlanmış olmasa da, gelecekte ufak tefek mantık hataları ve frontend iyileştirmeleri planlanmaktadır.

Kaynaklar ve Referanslar:

-Stack Overflow, W3Schools, Medium gibi platformlardan alınan örnekler üzerine entegrasyon sağlandı.

Projede çalışan kişiler:

-Batuhan Fahri Kabasakaloğlu 20010310067, Enes Gündüz 20640310001, Hasan Altın, 20010310016 . Muhammed Numan Göktürk 20010310071