

Implementación del TAD Cola y TAD Pila

1. Introducción

El primer objetivo del laboratorio es el de la implementación de la estructura de datos *lista circular*. El segundo objetivo consiste en realizar implementaciones concretas de las especificaciones del TAD Cola y del TAD Pila. En la representación de la especificación de ambos TADs, se va hacer uso de la estructura **secuencia**.

2. Secuencia y sus operaciones

Una **secuencia** se define como una colección de elementos, en la cual el orden y la multiplicidad son importantes [2]. Para detalles de la definición, características y operaciones de las **secuencias**, ver [2]. La Figura 1 se muestra las operaciones de las **secuencias**. La Figura 2 muestra ejemplos de las operaciones de las **secuencias**.

3. Estructura de datos Lista

Se quiere que implemente la estructura de datos **lista doblemente enlazada circular** o **lista circular**. La **lista circular** es una estructura de datos que permite la implementación de la estructura matemática **secuencia**. La Figura3 muestra la representación de la **secuencia** $\langle 9, 16, 4, 1 \rangle$ como una **lista circular** con un centinela.

4. TAD Cola y TAD Pila

La Figura 4 muestra la especificación del TAD Cola, y la Figura 5 muestra la especificación del TAD Pila. Observe que si se realiza una implementación del TAD Cola como una clase, entonces el procedimiento `crearCola` corresponde al constructor de la clase. De forma análoga, el procedimiento `crearPila` es el constructor de una implementación del TAD Pila como una clase.

5. Actividades a realizar

La primera actividad consiste en implementar una **lista circular** que va a corresponder a la implementación de la estructura matemática **secuencia**, en las implementaciones concretas de los TAD Cola y del TAD Pila. La implementación debe realizarse archivo llamado `ListaCircular.kt`, que contiene a la clase `ListaCircular`. Esta lista debe contener elementos del tipo `Nodo`. Se tiene que los objetos de tipo `Nodo`, van a corresponder a las celdas que forman las listas enlazadas, como se

| | |
|----------------------|---|
| $\#q$ | The number of elements in q . |
| $e:q$ | The sequence whose first element is e , and whose subsequent elements are those of q . We have $(e:q)[0] = e$ and for $0 < i \leq \#q$, $(e:q)[i] = q[i - 1]$. |
| $q1 \mathbin{++} q2$ | The sequence that begins with $q1$ and carries on with $q2$. We have $(q1 \mathbin{++} q2)[i]$ equals $q1[i]$, if $0 \leq i < \#q1$, and equals $q2[i - \#q1]$ if $0 \leq i - \#q1 < \#q2$. |
| $\text{hd } q$ | The first element of q , provided q is not empty. We have $\text{hd}(\langle e \rangle \mathbin{++} q) = e$. |
| $\text{tl } q$ | The second and subsequent elements of q , provided q is not empty. We have $\text{tl}(\langle e \rangle \mathbin{++} q) = q$. |
| $\text{fr } q$ | All but the last element of q , provided q is not empty. We have $\text{fr}(q \mathbin{++} \langle e \rangle) = q$. |
| $\text{lt } q$ | The last element of q , provided q is not empty. We have $\text{lt}(q \mathbin{++} \langle e \rangle) = e$. |

Figura 1: Definiciones de las operaciones de la **secuencia**. Fuente [2]

$$\begin{aligned}
\# \langle \rangle &= 0 \\
\langle 1, 2 \rangle \mathbin{++} \langle \rangle &= \langle 1, 2 \rangle \\
\langle \rangle \mathbin{++} \langle 1, 2 \rangle &= \langle 1, 2 \rangle \\
1:\langle 2, 3 \rangle &= \langle 1, 2, 3 \rangle \\
\langle 1 \rangle \mathbin{++} \langle 2, 3 \rangle &= \langle 1, 2, 3 \rangle \\
\text{hd} \langle 1, 2, 3 \rangle &= 1 \\
\text{tl} \langle 1, 2, 3 \rangle &= \langle 2, 3 \rangle \\
\text{fr} \langle 1, 2, 3 \rangle &= \langle 1, 2 \rangle \\
\text{lt} \langle 1, 2, 3 \rangle &= 3
\end{aligned}$$

Figura 2: Ejemplos de las operaciones de la **secuencia**. Fuente [2]

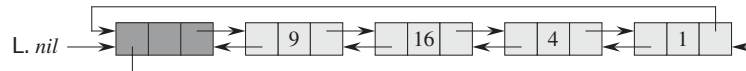


Figura 3: Ejemplo de una lista enlazada, con los elementos 9, 16, 4 y 1. El centinela $L.nil$ aparece entre la cabeza y la cola de la lista. Fuente [1]

muestra en la Figura 3. La clase `Nodo` debe estar implementada en un archivo llamado `Nodo.kt`. La idea de la clase `Nodo` es contener a un número entero y a las referencias (apuntadores) a los objetos

Especificación del TAD Cola

Modelo de Representación

const *MAX* : Entero

var *contenido* : Secuencia

Invariante de Representación

$MAX > 0 \wedge \#contenido \leq MAX$

Operaciones

fun *crearCola*(**in** *n* : Entero) \rightarrow Cola

{ **Pre:** $n > 0$ }

{ **Post:** $crearCola.contenido = \langle \rangle \wedge crearCola.MAX = n$ }

proc *encolar*(**in-out** *c* : Cola, **in** *e* : *T*)

{ **Pre:** $\#c.contenido < c.MAX$ }

{ **Post:** $c.contenido = c_0.contenido \# \langle e \rangle$ }

proc *desencolar*(**in-out** *c* : Cola)

{ **Pre:** $\#c.contenido \neq \langle \rangle$ }

{ **Post:** $c.contenido = tl\ c_0.contenido$ }

fun *primero*(**in** *c* : Cola) $\rightarrow T$

{ **Pre:** $\#c.contenido \neq \langle \rangle$ }

{ **Post:** $primero = hd\ c.contenido$ }

fun *estaVacia*(**in** *c* : Cola) \rightarrow Booleano

{ **Pre:** True }

{ **Post:** $estaVacia \equiv (c.contenido = \langle \rangle)$ }

fun *toString*(**in** *c* : Cola) \rightarrow String

{ **Pre:** True }

{ **Post:** $toString = \text{String que contiene una representación de } c.contenido$ }

Fin del TAD Cola

Figura 4: Especificación del TAD Cola

de tipo *Nodo* siguiente y próximo. Es decir, la clase *Nodo* es una clase que se autoreferencia. Entonces, la clase *ListaCircular* esta formada por objetos de tipo *Nodo*. Los métodos que al menos deben ser parte de la clase *ListaCircular* son los siguientes:

- *agregarAlFrente*: Agrega un entero al inicio de la lista circular.
- *agregarAFinal*: Agrega un entero al final de la lista circular.
- *buscar*: Busca un entero en la lista circular, y si se encuentra en la lista circular, retorna el objeto *Nodo* que lo contiene. En caso contrario retorna Null.
- *eliminar*: Recibe una referencia a un de tipo *Nodo*, que está en la lista enlazada y lo elimina

Especificación del TAD Pila

Modelo de Representación

const *MAX* : Entero

var *contenido* : Secuencia

Invariante de Representación

$MAX > 0 \wedge \#contenido \leq MAX$

Operaciones

fun *crearPila*(**in** *n* : Entero) \rightarrow Pila

{ **Pre:** $n > 0$ }

{ **Post:** $crearPila.contenido = \langle \rangle \wedge crearPila.MAX = n$ }

proc *empilar*(**in-out** *p* : Pila, **in** *e* : *T*)

{ **Pre:** $\#p.contenido < p.MAX$ }

{ **Post:** $p.contenido = p_0.contenido \# \langle e \rangle$ }

proc *desempilar*(**in-out** *p* : Pila)

{ **Pre:** $\#p.contenido \neq \langle \rangle$ }

{ **Post:** $p.contenido = \text{fr } p_0.contenido$ }

fun *tope*(**in** *p* : Pila) $\rightarrow T$

{ **Pre:** $\#p.contenido \neq \langle \rangle$ }

{ **Post:** $tope = \text{lt } p.contenido$ }

fun *estaVacia*(**in** *p* : Pila) \rightarrow Booleano

{ **Pre:** True }

{ **Post:** $estaVacia \equiv (p.contenido = \langle \rangle)$ }

fun *toString*(**in** *p* : Pila) \rightarrow String

{ **Pre:** True }

{ **Post:** $toString = \text{String que contiene una representación de } p.contenido$ }

Fin del TAD Pila

Figura 5: Especificación del TAD Pila

de la misma. Si pasan un objeto de tipo *Nodo* que no está en la lista enlazada, entonces el resultado es indefinido.

Las operaciones *agregarAlFrente*, *agregarAFinal*, y *eliminar*, deben ser $O(1)$ en el peor caso. La operación *buscar*, debe ser $O(n)$ en el peor caso, donde n , es el número de elementos en la lista enlazada.

Como puede observar tanto en el TAD Cola de la Figura 4, como en el TAD Pila de la Figura 5, los elementos que son contenidos en ambas, son elementos de tipo *T*. En nuestras implementaciones, el TAD Cola y el TAD Pila van a contener elementos de tipos enteros.

Debe realizar una implementación del TAD Cola, en un archivo llamado *Cola.kt*. Este archivo contiene la clase *Cola* en donde la **secuencia** de la representación del TAD Cola, debe ser imple-

mentada como una **lista circular**, como la mostrada en la Figura 3. Observe que en la especificación del TAD Cola, en la Figura 4, se tiene que la función `crearCola` genera una nueva instancia del TAD. Ese procedimiento corresponde al constructor de la clase `Cola`, por lo que no es necesario que sea implementado como un método de esas clases.

También debe hacer una implementación concreta del TAD Pila. Esta se debe realizar en un archivo llamado `Pila.kt`. Este archivo contiene la clase `Pila`, en donde la **secuencia** de elementos de la representación del TAD Pila, va a ser implementada como una **lista circular**, como la mostrada en la Figura 3. La función `crearPila` crea una nueva instancia del TAD Pila, por lo tanto ese método corresponde al constructor de la clase por lo que no debe ser implementado como un método aparte.

Como las implementaciones concretas de los TADs Pila y Cola, se hacen con una estructura de datos dinámica (lista circular), entonces no se va requerir que se tenga un número de elementos máximo que puede contener estos TADs, tal como indica las especificaciones de las Figuras 4 y 5.

Debe crear un programa cliente llamado `Main.kt`, que muestre el correcto funcionamiento de las implementaciones concretas del TAD Cola y del TAD Pila. El cliente debe ser ejecutado con el siguiente comando:

```
>kotlin MainKt
```

Figura 6: Ejecutando el programa cliente de las implementaciones de los TADs Pila y Cola

6. Condiciones de entrega

Los códigos del laboratorio, y la declaración de autenticidad debidamente firmada, deben estar contenidos en un archivo comprimido, con formato *tar.xz*, llamado *LabSem7_X_Y.tar.xz*, donde *X* y *y* son los números de carné de los estudiantes. La entrega del archivo *LabSem7_X_Y.tar.xz*, debe hacerse por medio de la plataforma *Classroom* antes de las 11:50 PM del día domingo 25 de junio de 2023.

Referencias

- [1] CORMEN, T., LEIRSESON, C., RIVEST, R., AND STEIN, C. *Introduction to Algorithms*, 3ra ed. McGraw Hill, 2009.
- [2] MORGAN, C. *Programming from Specifications*. Prentice Hall, 1998.