Dokumentation - NXT

Sven Schröder

18. Juni 2012

Inhaltsverzeichnis

1	Ent	wurf 2
	1.1	Software
		1.1.1 nxc – Not eXactly C
		1.1.2 nxt-python-framework
		1.1.3 hybrider Ansatz
	1.2	Idee $1 \to \text{Modell } 1 \dots \dots$
		1.2.1 Idee
		1.2.2 Konstruktion
		1.2.3 Test
		1.2.4 Pros & Cons
		1.2.5 Fazit
	1.3	Idee $2 \to \text{Modell } 2 \dots \dots$
		1.3.1 Idee
		1.3.2 Konstruktion
		1.3.3 Test
		1.3.4 Pros & Cons
		1.3.5 Fazit
	1.4	Idee $3 \to \text{Modell } 3$
		1.4.1 Idee
		1.4.2 Konstruktion
		1.4.3 Test
		1.4.4 Pros & Cons
		1.4.5 Fazit
	1.5	Fazit und Entscheidung
2	Kon	nmunikation 3
	2.1	Bluetooth
	2.2	Kommunikationsprotokoll PC \leftrightarrow NXT
	2.3	Kommunikation mit dem MCC

1 Entwurf

- 1.1 Software
- 1.1.1 nxc Not eXactly C
- 1.1.2 nxt-python-framework
- 1.1.3 hybrider Ansatz
- $\textbf{1.2 Idee 1} \rightarrow \textbf{Modell 1}$

1.2.1 Idee

Unsere erste Idee bestand im Prinzip aus zwei unabhängigen Ideen. Zum Einen wollten wir ein Fahrgestell konzipieren, das auch bei unwegsamen Gelände eine kontrollierte Bewegung des Explorer ermöglichen würde und zum Anderen wollten wir einen Sensor der schon viele Informationen über die Umgebung sammelt ohne, dass der Explorer jeden Quadratzentimeter abfahren muss.

- 1.2.2 Konstruktion
- 1.2.3 Test
- 1.2.4 Pros & Cons
- 1.2.5 Fazit
- 1.3 Idee 2 \rightarrow Modell 2
- 1.3.1 Idee
- 1.3.2 Konstruktion
- 1.3.3 Test
- 1.3.4 Pros & Cons
- 1.3.5 Fazit
- $\textbf{1.4 Idee 3} \rightarrow \textbf{Modell 3}$
- 1.4.1 Idee
- 1.4.2 Konstruktion
- 1.4.3 Test
- 1.4.4 Pros & Cons
- 1.4.5 Fazit
- 1.5 Fazit und Entscheidung

2 Kommunikation

- 2.1 Bluetooth
- 2.2 Kommunikationsprotokoll PC \leftrightarrow NXT
- 2.3 Kommunikation mit dem MCC