

Simulación Estocástica - Taller 1

Jesid Mauricio Mejía Castro

14 de abril de 2022

1. Eventos y probabilidad

- a. Supongamos que A representa la canica azul; R , la roja y V , la verde. Entonces, dado que hay reemplazo, el espacio muestral para el experimento de sacar una canica y después la siguiente es:

$$\Omega = \{(A, A), (A, R), (A, V), (R, A), (R, R), (R, V), (V, A), (V, R), (V, V)\}.$$

Si cada canica tiene la misma posibilidad de ser seleccionada, entonces la probabilidad de cada punto en el espacio muestral es $1/9$.

- b. Si se realiza el mismo experimento sin reemplazo, el espacio muestral sería:

$$\Omega = \{(A, R), (A, V), (R, A), (R, V), (V, A), (V, R)\}.$$

Es decir, se descarta la posibilidad de volver a sacar la misma canica.

2. Valor esperado y varianza de una variable aleatoria discreta

Si Ω es el espacio muestral para el experimento de lanzar dos dados justos, se tiene que $|\Omega| = 36$. A continuación se muestra el espacio muestral. La función de masa de probabilidad p_M puede definirse con la ayuda de la siguiente tabla:

x	Ω						$p_M(x)$
1	(1, 1)	(1, 2)	(1, 3)	(1, 4)	(1, 5)	(1, 6)	11/36
2	(2, 1)	(2, 2)	(2, 3)	(2, 4)	(2, 5)	(2, 6)	9/36
3	(3, 1)	(3, 2)	(3, 3)	(3, 4)	(3, 5)	(3, 6)	7/36
4	(4, 1)	(4, 2)	(4, 3)	(4, 4)	(4, 5)	(4, 6)	5/36
5	(5, 1)	(5, 2)	(5, 3)	(5, 4)	(5, 5)	(5, 6)	3/36
6	(6, 1)	(6, 2)	(6, 3)	(6, 4)	(6, 5)	(6, 6)	1/36
							$\sum_{x=1}^6 p_M(x) = 1$

A partir de la tabla podemos observar que

$$P(M \geq 3) = 1 - P(M < 3) = \frac{11}{36} + \frac{9}{36} = 0.5.$$

Para obtener el valor esperado, calculamos

$$E(X) = \mu = \sum_{x=1}^6 x p_M(x) \approx 2,527.$$

Para obtener la varianza, calculamos

$$V(X) = \sigma^2 = \frac{1}{N} \sum_{x=1}^6 (x_i - \mu)^2 \approx 0,644.$$

3. Generadores congruentes

Los generadores de números aleatorios dados por la congruencia:

$$X_{n+1} = (8X_n + 3) \pmod{11}$$

generan los siguientes 11 ciclos variando la semilla X_0 :

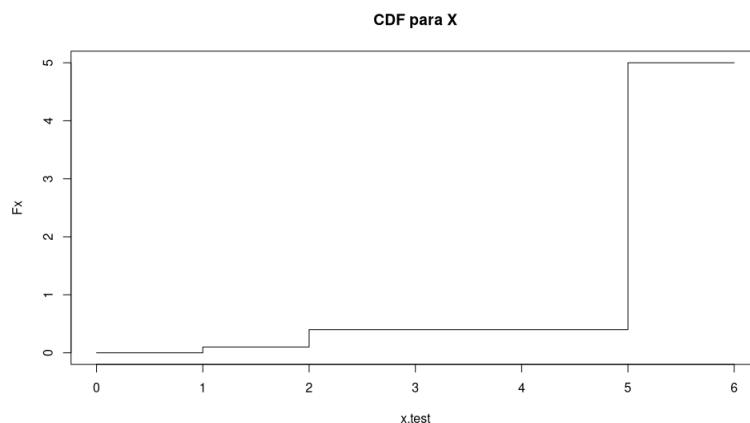
[x0=0]	3	5	10	6	7	4	2	8	1	0
[x0=1]	0	3	5	10	6	7	4	2	8	1
[x0=2]	8	1	0	3	5	10	6	7	4	2
[x0=3]	5	10	6	7	4	2	8	1	0	3
[x0=4]	2	8	1	0	3	5	10	6	7	4
[x0=5]	10	6	7	4	2	8	1	0	3	5
[x0=6]	7	4	2	8	1	0	3	5	10	6
[x0=7]	4	2	8	1	0	3	5	10	6	7
[x0=8]	1	0	3	5	10	6	7	4	2	8
[x0=9]	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9
[x0=10]	6	7	4	2	8	1	0	3	5	10.

4. Método de la inversa para variables aleatorias discretas

a. La función de distribución acumulada (CDF) para X es:

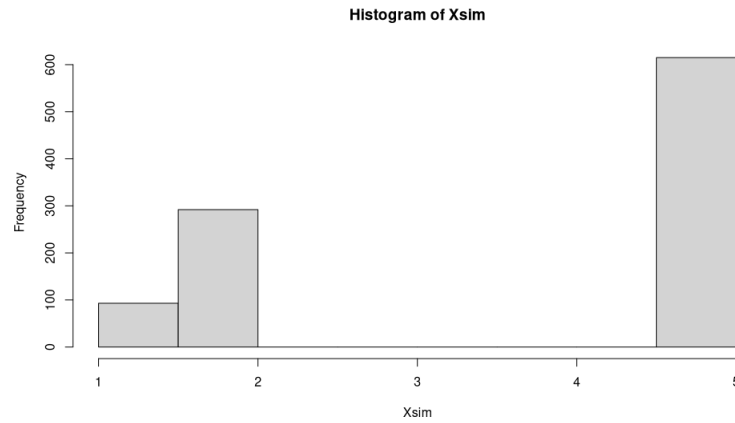
$$F_X(x) = \begin{cases} 0, & \text{si } x < 1 \\ 0,1, & \text{si } 1 \leq x < 2 \\ 0,4, & \text{si } 2 \leq x < 5 \\ 1, & \text{si } 5 \leq x. \end{cases}$$

Su gráfica es la siguiente:

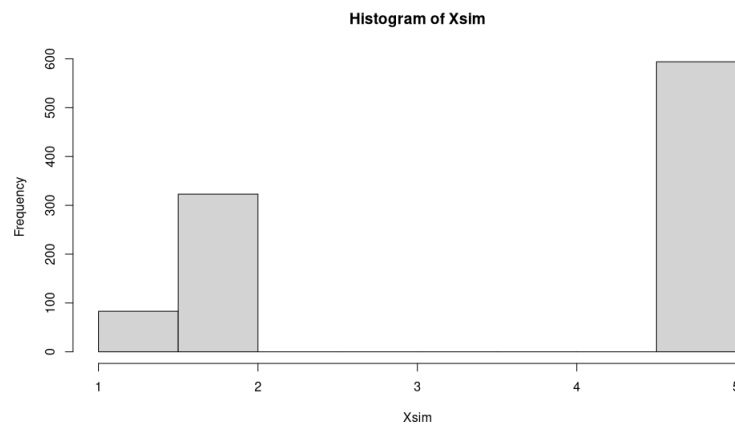


b. Consultar el archivo `p4.R` adjunto.

Para $n = 10^3$ se obtiene la siguiente gráfica:



Para $n = 10^5$ se obtiene la siguiente gráfica:



5. Método de la inversa y método de rechazo para variable aleatoria continua

Se nos da una variable aleatoria cuya función de densidad de probabilidad es:

$$f_X(x) = \begin{cases} 3(x-1)^2 & \text{si } 1 < x \leq 2, \\ 0 & \text{en otro caso.} \end{cases}$$

a. Cálculo de probabilidades:

$$P(X \leq 1) = \int_{-\infty}^1 f_X(x) dx = 0$$

$$P(1 \leq X \leq 1,5) = \int_1^{1,5} f_X(x) dx = 0,125$$

$$P(1,5 \leq X) = \int_{1,5}^{+\infty} f_X(x) dx = \int_{1,5}^2 3(x-1)^2 dx = 0,875.$$

- b. La función de distribución acumulada (CDF) $F_X(x)$ se obtiene calculando:

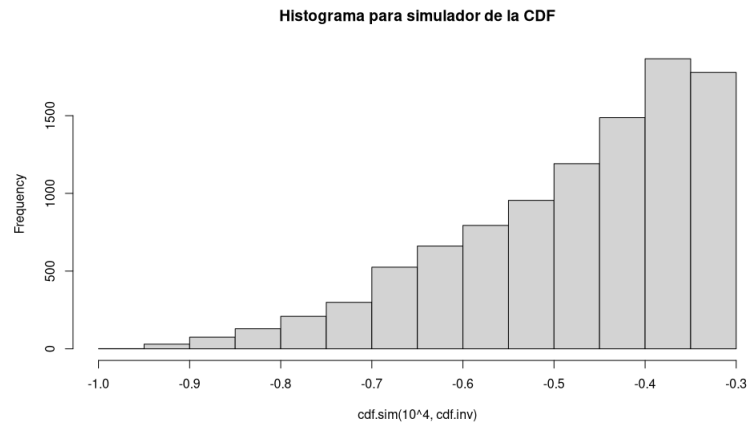
$$F_X(x) = \int_{-\infty}^x f_X(u) du = \int_1^x 3(u-1)^2 du = (x-1)^3.$$

- c. Para simular números aleatorios utilizando el método de inversión, debemos calcular F_X^{-1} así:

$$F_X^{-1}(x) = \sqrt[3]{\frac{x}{3}} - 1.$$

Posteriormente, generamos un número aleatorio con distribución uniforme entre 0 y 1. Este número será el argumento de F_X^{-1} .

- d. Consultar p5.R.
e. El histograma generado por el simulador es el siguiente:



6. Estimación de π

Sean X y Y variables aleatorias *i.i.d.* $U(0, 1)$.

a.

$$P((X, Y) \in [a, b] \times [c, d]) = (b - a)(d - c).$$

- b. Basado en la respuesta anterior, si A es subconjunto arbitrario del conjunto $[0, 1] \times [0, 1]$ La probabilidad $P((X, Y) \in A)$ puede interpretarse geométicamente como el área de la región A .

$$P((X, Y) \in A) = \iint_A dA$$

- c. Si $A = \{(x, y) \in [0, 1] \times [0, 1] : x^2 + y^2 \leq 1\}$, entonces A es un cuarto de círculo de radio 1 inscrito en el primer cuadrante. El área de A es por tanto $\frac{\pi}{4}$.

- d. Consultar programa `p6.R`

7. Integración de Monte Carlo

- a. La integral

$$\int_{-2}^2 x^2 dx = \frac{16}{3} \approx 5,3$$

Para la aproximación utilizando el método de Monte Carlo, consulte le programa `p7.R`

- b La integral

$$\int_0^1 \int_0^2 e^{(x+y)^2} dx dy \approx 275,884$$

Para la aproximación utilizando el método de Monte Carlo, consulte le programa `p7.R`