

## SIMULACION ESTOCASTICA 2022-1

Taller 3: Modelos estocásticos 2

**Indicaciones**: Subir al link en AVATA un archivo pdf con el procedimiento analítico y análisis, y un archivo en R con los códigos de los puntos que lo requieran.

Fecha de entrega: Domingo 5 de Junio de 2022

## 1. Cadenas de Markov de Tiempo Discreto, CMTD:

Se realizan varios ensayos de una actividad consecutivamente. Si los dos últimos ensayos fueron exitosos, entonces el siguiente ensayo es exitoso con probabilidad 0.8; en cualquier otro caso, el siguiente ensayo es exitoso con probabilidad 0.5.

- a) Explique cómo se puede modelar esta situación como una CMTD. Defina apropiadamente el estado de la cadena  $X_n$ , los valores que puede tomar (el espacio de estados S), la matriz de probabilidad de transición  $\mathbb{P}$  y la representación gráfica de la cadena (*Pista*: Tenga en cuenta que la propiedad markoviana no se cumple tomando los estados como el éxito o fracaso en un sólo intento).
- b) Encuentre el vector de probabilidad estacionaria  $\pi$ . Lo puede hacer analíticamente (resolviendo el sistema de ecuaciones correspondiente), numéricamente (con el código en AVATA: Probabilidad límite y simulacion de CMTD.R), o con el paquete markovchain. En este caso tiene dos opciones: (i) con el comando steadyStates o (ii) computando la matriz de transición de probabilidad  $\mathbb{P}^{(n)}$  del paso n para valores grandes y consecutivos de n.
- c) En el largo plazo ¿cuál es la proporción de ensayos que son exitosos?

## 2. Ruido blanco con distribución t-student y caminata aleatoria

Sea X distribuida t-student con  $\nu > 1$  grados de libertad. Su media es E[X] = 0 y su varianza es  $Var(X) = \frac{\nu}{\nu-2}$ , para  $\nu > 2$ , e igual a  $\infty$  para  $1 < \nu \le 2$ . Su función de densidad se caracteriza por ser simétrica alrededor de 0 y tener colas pesadas para valores pequeños de  $\nu$ . Es decir, hay una probabilidad no despreciable de que X pueda tener valores grandes (negativos o positivos).

Suponga que modela un ruido blanco  $e_t$  a partir de X de la siguiente forma:

$$e_t = \sqrt{\frac{\nu - 2}{\nu}} X,$$

con  $\nu > 2$ . A partir de éste puede modelar una caminata aleatoria definida por:

$$Y_t = e_1 + e_2 + \dots + e_t$$

- a) Demuestre que  $E[e_t] = 0$  y  $\sigma_{e_t} = 1$ .
- b) Utilice el código RandomWalk en AVATA, para obtener  $10^4$  realizaciones del ruido blanco t-student previamente definido con  $\nu=3$ . Determine los valores mínimo y máximo de su simulación y compárelos con los obtenidos a partir de una simulación de un ruido blanco normal estándar del mismo tamaño.
- c) Complete el código RandomWalk en AVATA para que simule Nsim = 200 caminatas aleatorias con el ruido blanco t-student previamente definido, hasta un tiempo T = 100. Presente las gráficas de las caminatas aleatorias. Presente también las gráficas de las caminatas aleatorias a partir de un ruido blanco normal estándar. Compare ambos resultados.

## 3. Time series:

Solve exercise 3.5 from the book  $Time\ series\ analysis:\ with\ applications\ in\ R.$  Install the package TSA and run the following lines to upload and view the data:

library (TSA)

data(wages)

View (wages)