

# Simulación Estocástica - Taller 1

Jesid Mauricio Mejía Castro

15 de marzo de 2022

## 1. Eventos y probabilidad

- a. Supongamos que  $A$  representa la canica azul;  $R$ , la roja y  $V$ , la verde. Entonces, dado que hay reemplazo, el espacio muestral para el experimento de sacar una canica y después la siguiente es:

$$\Omega = \{(A, A), (A, R), (A, V), (R, A), (R, R), (R, V), (V, A), (V, R), (V, V)\}.$$

Si cada canica tiene la misma posibilidad de ser seleccionada, entonces la probabilidad de cada punto en el espacio muestral es  $1/9$ .

- b. Si se realiza el mismo experimento sin reemplazo, el espacio muestral sería:

$$\Omega = \{(A, R), (A, V), (R, A), (R, V), (V, A), (V, R)\}.$$

Es decir, se descarta la posibilidad de volver a sacar la misma canica.

## 2. Valor esperado y varianza de una variable aleatoria discreta

Si  $\Omega$  es el espacio muestral para el experimento de lanzar dos dados justos, se tiene que  $|\Omega| = 36$ . A continuación se muestra el espacio muestral. La función de masa de probabilidad  $p_M$  puede definirse con la ayuda de la siguiente tabla:

$x$	$\Omega$						$p_M(x)$
1	(1, 1)	(1, 2)	(1, 3)	(1, 4)	(1, 5)	(1, 6)	11/36
2	(2, 1)	(2, 2)	(2, 3)	(2, 4)	(2, 5)	(2, 6)	9/36
3	(3, 1)	(3, 2)	(3, 3)	(3, 4)	(3, 5)	(3, 6)	7/36
4	(4, 1)	(4, 2)	(4, 3)	(4, 4)	(4, 5)	(4, 6)	5/36
5	(5, 1)	(5, 2)	(5, 3)	(5, 4)	(5, 5)	(5, 6)	3/36
6	(6, 1)	(6, 2)	(6, 3)	(6, 4)	(6, 5)	(6, 6)	1/36
							$\sum_{x=1}^6 p_M(x) = 1$

A partir de la tabla podemos observar que

$$P(M \geq 3) = 1 - P(M < 3) = \frac{11}{36} + \frac{9}{36} = 0.5.$$

Para obtener el valor esperado, calculamos

$$E(X) = \mu = \sum_{x=1}^6 x p_M(x) \approx 2,527.$$

Para obtener la varianza, calculamos

$$V(X) = \sigma^2 = \frac{1}{N} \sum_{x=1}^6 (x_i - \mu)^2 \approx 0,644.$$

### 3. Generadores congruentes

Los generadores de números aleatorios dados por la congruencia:

$$X_{n+1} = (8X_n + 3) \pmod{11}$$

generan los siguientes 11 ciclos variando la semilla  $X_0$ :

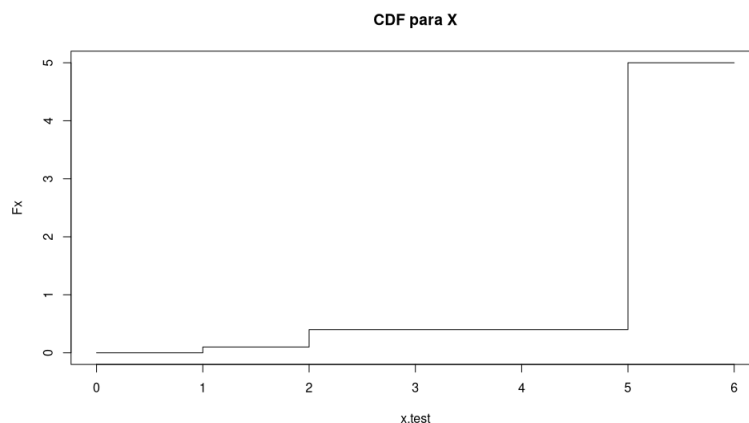
[x0=0]	3	5	10	6	7	4	2	8	1	0
[x0=1]	0	3	5	10	6	7	4	2	8	1
[x0=2]	8	1	0	3	5	10	6	7	4	2
[x0=3]	5	10	6	7	4	2	8	1	0	3
[x0=4]	2	8	1	0	3	5	10	6	7	4
[x0=5]	10	6	7	4	2	8	1	0	3	5
[x0=6]	7	4	2	8	1	0	3	5	10	6
[x0=7]	4	2	8	1	0	3	5	10	6	7
[x0=8]	1	0	3	5	10	6	7	4	2	8
[x0=9]	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9
[x0=10]	6	7	4	2	8	1	0	3	5	10.

#### 4. Método de la inversa para variables aleatorias discretas

a. La función de distribución acumulada (CDF) para  $X$  es:

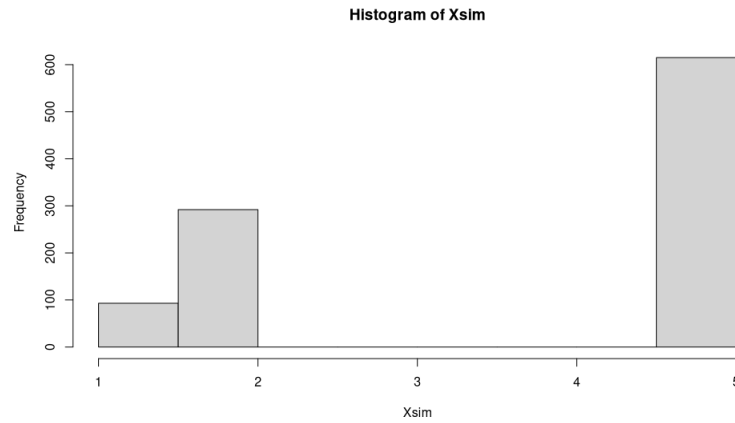
$$F_X(x) = \begin{cases} 0, & \text{si } x < 1 \\ 0,1, & \text{si } 1 \leq x < 2 \\ 0,4, & \text{si } 2 \leq x < 5 \\ 1, & \text{si } 5 \leq x. \end{cases}$$

Su gráfica es la siguiente:

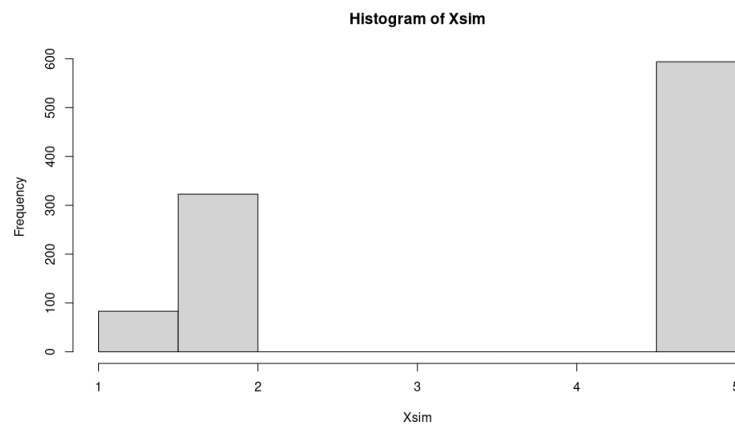


b. Consultar el archivo `p4.R` adjunto.

Para  $n = 10^3$  se obtiene la siguiente gráfica:



Para  $n = 10^5$  se obtiene la siguiente gráfica:



## 5. Método de la inversa y método de rechazo para variable aleatoria continua

Se nos da una variable aleatoria cuya función de densidad de probabilidad es:

$$f_X(x) = \begin{cases} 3(x-1)^2 & \text{si } 1 < x \leq 2, \\ 0 & \text{en otro caso.} \end{cases}$$

a. Cálculo de probabilidades:

$$P(X \leq 1) = \int_{-\infty}^1 f_X(x) dx = 0$$

$$P(1 \leq X \leq 1,5) = \int_1^{1,5} f_X(x) dx = 0,125$$

$$P(1,5 \leq X) = \int_{1,5}^{+\infty} f_X(x) dx = \int_{1,5}^2 3(x-1)^2 dx = 0,875.$$

- b. La función de distribución acumulada (CDF)  $F_X(x)$  se obtiene calculando:

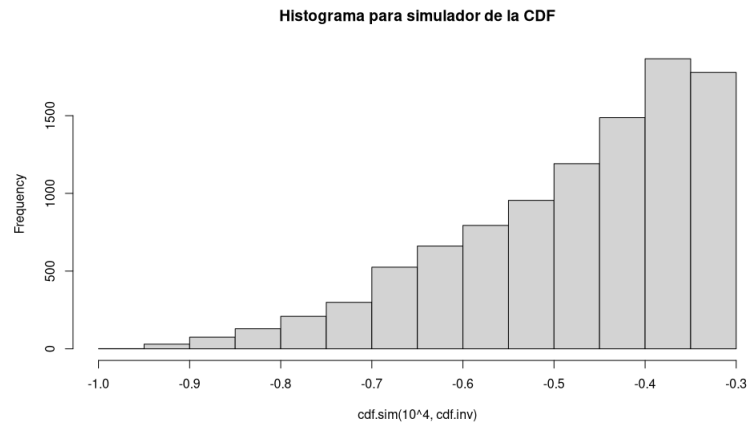
$$F_X(x) = \int_{-\infty}^x f_X(u) du = \int_1^x 3(u-1)^2 du = (x-1)^3.$$

- c. Para simular números aleatorios utilizando el método de inversión, debemos calcular  $F_X^{-1}$  así:

$$F_X^{-1}(x) = \sqrt[3]{\frac{x}{3}} - 1.$$

Posteriormente, generamos un número aleatorio con distribución uniforme entre 0 y 1. Este número será el argumento de  $F_X^{-1}$ .

- d. Consultar p5.R.  
e. El histograma generado por el simulador es el siguiente:



## 6. Estimación de $\pi$

Sean  $X$  y  $Y$  variables aleatorias *i.i.d.*  $U(0, 1)$ .

a.

$$P((X, Y) \in [a, b] \times [c, d]) = (b - a)(d - c).$$

- b. Basado en la respuesta anterior, si  $A$  es subconjunto arbitrario del conjunto  $[0, 1] \times [0, 1]$  La probabilidad  $P((X, Y) \in A)$  puede interpretarse geométicamente como el área de la región  $A$ .

$$P((X, Y) \in A) = \iint_A dA$$

- c. Si  $A = \{(x, y) \in [0, 1] \times [0, 1] : x^2 + y^2 \leq 1\}$ , entonces  $A$  es un cuarto de círculo de radio 1 inscrito en el primer cuadrante. El área de  $A$  es por tanto  $\frac{\pi}{4}$ .

- d. Consultar programa `p6.R`

## 7. Integración de Monte Carlo

- a. La integral

$$\int_{-2}^2 x^2 dx = \frac{16}{3} \approx 5,3$$

Para la aproximación utilizando el método de Monte Carlo, consulte le programa `p7.R`

- b La integral

$$\int_0^1 \int_0^2 e^{(x+y)^2} dx dy \approx 275,884$$

Para la aproximación utilizando el método de Monte Carlo, consulte le programa `p7.R`