

# C Programmierung

Mittwoch, 3. Dezember 2025 10:26

C ist eine Prozedurale Sprache

```
char c;
c = "F";
int i = &c
printf("%s",c) --> Output: "F"
printf("%i",&i) --> Output: Speicheradresse
char * b = &i;
b = b+1; -> funktioniert so nicht
printf("%c",b);
char * b = malloc(4); --> Compiler Problem; Besser:
Char * b =(char*)malloc(sizeof(char)*4);

malloc(256); --> rückgabe: Reservierung von 256 Byte im
Speicher, Gibt Pointer auf die erste Speicherstelle

free(b); -> gibt Speicher wieder frei
```

0	1	2	3
F	E		
Byte	Byte	Byte	Byte

\* -> gibt Wert der Speicher Adresse aus  
& -> referenziert -> zu Speicher Adresse