w-python-numpy-grundlagen

Marc Fehr

2024-06-11

Inhaltsverzeichnis

Pr	reamble	3								
In	tro	4								
	Voraussetzungen	4								
	Verwendete Pakete und Datensätze	4								
	Bearbeitungszeit	4								
	Lernziele	4								
1	Einführung NumPy									
	1.1 Vorteile & Nachteile	5								
	1.2 Einbinden des Pakets	6								
	1.3 Referenzen	6								
2	Erstellen von numpy arrays	7								
3	Größe und Struktur									
4	Rechnen mit Arrays									
-	4.1 Arithemtische Funktionen	13 13								
	4.2 Vergleiche	14								
	4.3 Aggregatfunktionen	15								
5	Slicing	17								
6	Array Manipulation									
	6.1 Ändern der Form	20								
	6.2 Sortieren von Arrays	22								
7	Lesen und Schreiben von Dateien									
	7.1 Lesen von Dateien	23								
	7.2 Schreiben von Dateien	24								
8	Arbeiten mit Bildern	27								
9	Übung	31								
	9.1 Aufgabe 1 Filmdatenbank	31								
	9.2 Aufgabe 2 - Kryptographie - Caesar-Chiffre	35								

Preamble



Bausteine Computergestützter Datenanalyse. "Numpy Grundlagen" von Marc Fehr ist lizensiert unter CC BY 4.0. Das Werk ist abrufbar unter *Platzhalter>*. Ausgenommen von der Lizenz sind alle Logos und anders gekennzeichneten Inhalte. 2024

Intro

Voraussetzungen

- Grundlagen Python
- Einbinden von zusätzlichen Paketen

Verwendete Pakete und Datensätze

- numpy
- matplotlib

Bearbeitungszeit

Geschätzte Bearbeitungszeit: 42 Stunden

Lernziele

- Einleitung: was ist numpy, Vor- und Nachteile
- Nutzen des numpy-Moduls
- Erstellen von numpy-Arrays
- Slicing
- Referenzen
- Lesen und schreiben von Dateien
- Bilder

1 Einführung NumPy

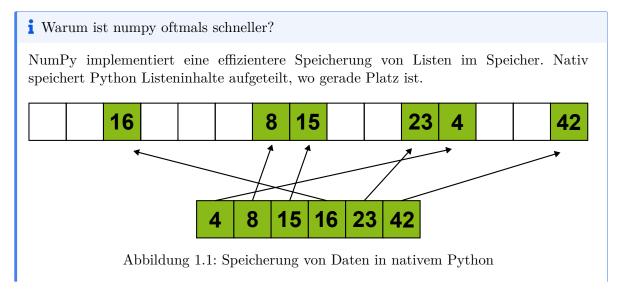
NumPy ist eine leistungsstarke Bibliothek für Python, die für numerisches Rechnen und Datenanalyse verwendet wird. Daher auch der Name NumPy, ein Akronym für "Numerisches Python" (englisch: "Numeric Python" oder "Numerical Python"). NumPy selbst ist hauptsächlich in der Programmiersprache C geschrieben, weshalb NumPy generell sehr schnell ist.

NumPy bietet ein effizientes Arbeiten mit kleinen und großen Vektoren und Matrizen, die so ansonsten nur umständlich in nativem Python implementiert werden würden. Dabei bietet NumPy auch die Möglichkeit einfach mit Vektoren und Matrizen zu rechnen, und das auch für sehr große Datenmengen.

Diese Einführung wird Ihnen dabei helfen, die Grundlagen von NumPy zu verstehen und zu nutzen.

1.1 Vorteile & Nachteile

Fast immer sind Operationen mit Numpy Datenstrukturen schneller. Im Gegensatz zu nativen Python Listen kann man dort aber nur einen Datentyp pro Liste speichern.



Dagegen werden NumPy Arrays und Matritzen zusammenhengend gespeichert, was einen effizienteren Datenaufruf ermöglicht.

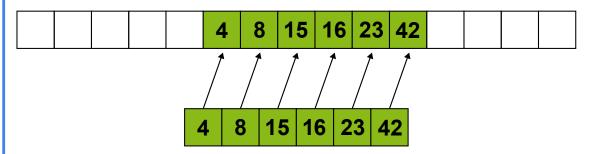


Abbildung 1.2: Speicherung von Datein bei Numpy

Dies bedeutet aber auch, dass es eine Erweiterung der Liste deutlich schneller ist, als eine Erweiterung von Arrays oder Matritzen. Bei Listen kann jeder freie Platz genutzt werden, während Arrays und Matritzen an einen neuen Ort im Speicher kopiert werden müssen.

1.2 Einbinden des Pakets

NumPy wird über folgende Zeile eingebunden. Dabei hat sich global der Standart entwickelt, als Alias np zu verwenden.

import numpy as np

1.3 Referenzen

2 Erstellen von numpy arrays

Tpyischerweise werden in Python Vektoren durch Listen und Matritzen durch geschachtelte Listen ausgedrückt. Beispielsweise würde man den Vektor

$$(1,2,3,4,5,6) \qquad \text{und die Matrix} \qquad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}$$

nativ in Python so erstellen:

```
liste = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
matrix = [[1, 2, 3], [4, 5, 6]]
print(liste)
print(matrix)
```

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6]
[[1, 2, 3], [4, 5, 6]]
```

Möchte man jetzt NumPy Arrays verwenden benutzt man den Befehl np.array().

```
liste = np.array([1, 2, 3, 4, 5, 6])
matrix = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]])
print(liste)
print(matrix)
```

```
[1 2 3 4 5 6]
[[1 2 3]
[4 5 6]]
```

Betrachtet man die Ausgaben der print() Befehle fallen zwei Sachen auf. Zum einen fallen die Kommata weg und zum anderen wird die Matrix passend ausgegeben.

Es gibt auch die Möglichkeit höherdimensionale Arrays zu erstellen. Dabei wird eine neue ebene der Verscahchtelung benutzt. Im folgenden Beispiel wird eine drei-dimensionale Matrix erstellt.

```
matrix_3d = np.array([[[1, 2, 3], [4, 5, 6]], [[7, 8, 9], [10, 11, 12]]])
```

Manchmal werden Arrays auch nach und nach befüllt. Auch hierfür bietet NumPy passende Funktionen.

Mit np.empty() erzeugt man ein leeres Array, wobei die Dateneintrage ungesetzt bleiben. Der Funktion wird die Form im Format [Reihen, Spalten] übergeben. Man beachte die Zufälligen Werte die an diesen Stellen im Speicher liegen können.

```
np.empty([2,3])
```

```
array([[0., 0., 0.],
       [0., 0., 0.]])
```

Warning 1

Benutzt man die Funktion empty werden die Einträge im Array nicht initialisiert. Es können damit zufällige Werte im Array vorkommen. Daher empfiehlt es sich eher Arrays mit festen Werten zu initialisieren.

Alternativ können Arrays auch mit festgesetzten Werten initialisiert werden. Dafür kann entweder die Funktion np.zeros() verwendet werden die alle Werte auf 0 setzt, oder aber np.ones() welche alle Werte mit 1 initialisiert. Möchte man alle Einträge auf einen spezifischen Wert setzen kann man den Befehl np.full() benutzen.

```
np.zeros([2,3])
```

```
array([[0., 0., 0.],
       [0., 0., 0.]])
```

np.ones([2,3])

```
array([[1., 1., 1.],
       [1., 1., 1.]])
```

```
np.full([2,3],7)
```

```
array([[7, 7, 7], [7, 7, 7]])
```

Wie könnte man auch Arrays die mit einer Zahl x gefühlt sind erstellen?

Der Trick beseht hierbei ein Array mit np.ones() zu initialisiere und dieses Array dann mit der Zahl x zu multiplizieren. Im folgenden Beispiel ist x = 5

Möchte man zum Beispiel für eine Achse in einem Plot einen Vektor mit gleichmäßig verteilten Werten erstellen, bieten sich in NumPy zwei Möglichkeiten. Mit den Befehelen np.linspace(Start,Stop,#Anzahl Werte) und np.arrange(Start,Stop,Abstand zwischen Werten) können sollche Arrays erstelt werden.

```
np.linspace(0,1,11)
```

array([0., 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8, 0.9, 1.])

```
np.arange(0,10,2)
```

array([0, 2, 4, 6, 8])

9 Übung: Array Erstellung

Erstellen Sie jeweils ein numpy-Array, mit dem folgenden Inhalt:

- 1. mit den Werten 1, 7, 42, 99
- 2. zehn mal die Zahl 5
- 3. mit den Zahlen von 35 bis einschließlich 50
- 4. mit allen geraden Zahlen von 20 bis einschließlich 40
- 5. eine Matrix mit 5 Spalten und 4 Reihen mit dem Wert 4 an jeder Stelle
- 6. mit 10 Werten die gleichmäßig zwischen 22 und einschlieslich 40 verteilt sind

```
Lösung
# 1.
print(np.array([1, 7, 42, 99]))
[ 1 7 42 99]
# 2.
print(np.full(10,5))
[5 5 5 5 5 5 5 5 5 5]
# 3.
print(np.arange(35, 51))
[35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50]
print(np.arange(20, 41, 2))
[20 22 24 26 28 30 32 34 36 38 40]
# 5.
print(np.full([4,5],4))
[[4 4 4 4 4]
 [4 \ 4 \ 4 \ 4 \ 4]
 [4 \ 4 \ 4 \ 4 \ 4]
 [4 \ 4 \ 4 \ 4 \ 4]
# 6.
print(np.linspace(22, 40, 10))
[22. 24. 26. 28. 30. 32. 34. 36. 38. 40.]
```

3 Größe und Struktur

Wenn man sich nicht mehr sicher ist welche Struktur oder Form ein Array hat oder oder diese Größen zum Beispiel für Schleifen nutzen möchte, bietet NumPy folgende Funktionen für das Auslesen dieser Größen an.

```
matrix = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]])
```

np.shape() gibt die Längen der einzelnen Dimension in From einer Liste zurück.

```
np.shape(matrix)
```

(2, 3)

Die native Python Funktion len() gibt dagegen nur die Länge der ersten Dimension, also die Anzahl der Elemente in den äußeren Klammern wieder.

```
len(matrix)
```

2

Die Funktion np.ndym()gibt im Gegensatz zu np.shape() nur die Anzahl der Dimensionen zurück.

```
np.ndim(matrix)
```

2

• Die Ausgabe von np.ndim() kann mit np.size() und einer nativen Python Funktion erreicht werden. Wie?

np.ndim() gibt die Länge der Liste von np.shape() aus

```
len(np.shape(matrix))
```

Möchte man die Anzahl aller Elemente in einem Array ausgeben kann man die Funktion np.size() benutzen.

```
np.size(matrix)
```

6

4 Rechnen mit Arrays

4.1 Arithemtische Funktionen

Ein großer Vorteil an NumPy ist das Rechnen mit Arrays. Ohne NumPy müsste man entweder eine Schleife oder aber List comprehension benutzen um mit sämtlichen Werten in der Liste zu rechnen. In NumPy fällt diese Unannehmlichkeit weg.

```
a = np.array([1, 2, 3, 4, 5])
b = np.array([9, 8, 7, 6, 5])
```

Normale mathematische Operationen, wie die Addition, lassen sich auf zwei Arten ausdrücken. Entweder über die np.add() Funktion oder aber simpel über das + Zeichen.

```
np.add(a,b)

array([10, 10, 10, 10])

a + b
```

```
array([10, 10, 10, 10, 10])
```

Für die anderen Rechenarten existieren auch Funktionen: np.subtract(), np.multiply() und np.divide().

Auch für die anderen höheren Rechenoperationen gibt es ebenfalls Funktionen:

- np.exp(a)
- np.sqrt(a)
- np.power(a, 3)
- np.sin(a)
- np.cos(a)
- np.tan(a)
- np.log(a)
- a.dot(b)



Arbeiten mit Winkelfunktionen

Wie auch am Taschenrechner birgt das Arbeiten mit den Winkelfunktionen (sin, cos, ...) die Fehlerquelle, dass man nicht mit Radian-Werten sondern mit Grad-Werten arbeitet. Die WInkelfunktionen in numpy erwarten jedoch Radian-Werte.

Für eine einfache Umrechnung bietet NumPy die Funktionen np.grad2rad() und np.rad2grad().

4.2 Vergleiche

NumPy-Arrays lassen sich auch miteinander vergleichen. Betrachten wir die folgenden zwei Arrays:

```
a = np.array([1, 2, 3, 4, 5])
b = np.array([9, 2, 7, 4, 5])
```

Möchten wir feststellen ob diese zwei Arrays identisch sind können wir den ==-Komparator benutzen. Dieser vergleicht die Arrays elementweise.

```
a == b
array([False,
              True, False,
                            True,
```

Es ist außerdem Möglich Arrays mit den >- und <-Operatoren zu vergleichen:

array([True, False, True, False, False])

```
a < b
```

Möchte man Arrays mit Gleitkommazahlen vergleichen ist es oftmals nötig eine gewisse Toleranz zu benutzen, da bei Rechenoperationen minimale Rundungsfehler entstehen können.

```
a = np.array(0.1 + 0.2)
b = np.array(0.3)
a == b
```

False

Für diesen Fall gibt es eine Vergleixhsfunktion np.isclose(a,b,atol), wobei atol für die abolute Toleranz steht. Im folgenden Beispiel wird eine absolute Toleranz von 0,001 verwendet.

```
a = np.array(0.1 + 0.2)
b = np.array(0.3)
print(np.isclose(a, b, atol=0.001))
```

True

```
i Warum ist 0.1 + 0.2 nicht gleich 0.3?
```

Zahlen werden intern als Binärzahlen dargestellt. So wie 1/3 nicht mit einer endlichen Anzahl an Ziffern korrekt dargestellt werden kann müssen Zahlen ggf. gerundet werden um im Binärsystem dargestellt zu werden.

4.3 Aggregatfunktionen

Für verschiedenene Auswertungen benötigen wir Funktionen, wie etwa die Summen oder die Mittelwert-Funktion. Starten wir mit einem Beispiel Array a:

```
a = np.array([1, 2, 3, 4, 8])
```

Die Summer wird über die Funktion np.sum() berechnet.

```
np.sum(a)
```

18

Natürlich lässt sich auch der Minimalwert und der Maximalwert eines Arrays ermitteln. Die beiden Funktionen lauten np.min() und np.max().

np.min(a)

1

Für statistische Auswertungen werden häufig die Funktion für den Mittelwert np.mean(), die Funktion für den Medioan np.median() und die Funktion für die Standardabweichung np.std() verwendet.

np.mean(a)

3.6

np.median(a)

3.0

np.std(a)

2.4166091947189146

Übung: Rechnen mit ArraysLösung

5 Slicing

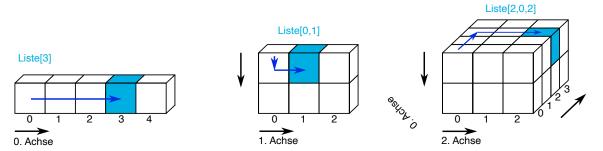


Abbildung 5.1: Ansprechen der einzelnen Achsen für den ein-, zwei- und dreidimensionallen Fall inkl. jeweiligem Beispiel

Möchte man jetzt Daten innerhalb eines Arrays auswählen so geschieht das in der Form:

```
liste = np.array([1, 2, 3, 4, 5, 6])
# Auswählen des ersten Elements
liste[0]
```

1

```
# Auswählen des letzen Elements
liste[-1]
```

6

```
# Auswählen einer Reihe von Elementen
liste[1:4]
```

```
array([2, 3, 4])
```

Für zwei-dimensionale Arrays wählt man getrennt durch ein Komma mit einer zweiten Zahl die zweie Dimension aus.

```
matrix = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]])
```

```
# Auswählen einer Elements
matrix[1,1]
```

5

Für drei-dimensionale Arrays wählt man getrennt durch ein Komma mit einer weiteren Zahl die dritte Dimension aus. Dabei wird dieses jedoch an die erste Stelle gesetzt.

```
matrix_3d = np.array([[[1, 2, 3], [4, 5, 6]], [[7, 8, 9], [10, 11, 12]]])
print(matrix_3d)
```

```
[[[ 1 2 3]
 [ 4 5 6]]
 [[ 7 8 9]
 [10 11 12]]]
```

```
# Auswählen eines Elements
matrix_3d[1,0,2]
```

9

9 Übung: Array-Slicing

Wählen Sie die farblich markierten Bereiche aus dem Array "matrix" mit den eben gelernten Möglichkeiten des Array-Slicing aus.

0	2	11	18	47	33	48	9	31	8	41
1	55	1	8	3	91	56	17	54	23	12
2	19	99	56	72	6	13	34	16	77	56
3	37	75	67	5	46	98	57	19	14	7
4	4	57	32	78	56	12	43	61	3	88
5	96	16	92	18	50	90	35	15	36	97
6	75	4	38	53	1	79	56	73	45	56
7	15	76	11	93	87	8	2	58	86	94
8	51	14	60	57	74	42	59	71	88	52
9	49	6	43	39	17	18	95	6	44	75
·	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Lösung

Rot: matrix[1,3]
Grün: matrix[4:5,2:5]
Pink: matrix[:,7]
Orange: matrix[7,:4]
Blau: matrix[-1,-1]

6 Array Manipulation

6.1 Ändern der Form

Durch verschiedene Funktionen lassen sich die Form und die Einträge der Arrays verändern.

Eine der wichtigsten Array Operationen ist das Transponieren. Dabei werden Reihen in Spalten und Spalten in Reihe umgewandelt.

```
matrix = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]])
print(matrix)
```

```
[[1 2 3]
[4 5 6]]
```

transponieren wir dieses Array nun erhalten wir:

```
print(np.transpose(matrix))
```

[[1 4]

[2 5]

[3 6]]

Haben wir ein nun diese Matrix und wollen daraus einen Vektor erstellen so können wir die FUnktion np.ravel() benutzen:

```
vector = np.ravel(matrix)
print(vector)
```

```
[1 2 3 4 5 6]
```

Um wieder eine zweidimensionale Datenstruktur zu erhalten benutzen wir die Funktion np.reshape(Ziel, Form)

```
print(np.reshape(matrix, [3, 2]))
```

[[1 2]

[3 4]

[5 6]]

Möchten wir den Inhalt eines bereits besteheneden Arrays erweitern, verkleinern oder ändern bietet NumPy ebenfalls die passenden Funktionen.

Haben wir einen leeres Array oder wollen wir ein schon volles Array erweitern benutzen wir die Funktion np.append(). Dabei hängen wir einen Wert an das bereits bestehende Array an.

```
liste = np.array([1, 2, 3, 4, 5, 6])
neue_liste = np.append(liste, 7)
print(neue_liste)
```

```
[1 2 3 4 5 6 7]
```

Gegebenfalls ist es nötig einen Wert nicht am Ende sondern an einer beliebigen Position im Array einzufügen. Das passende Werkzeug ist hier die Funktion np.insert(Array, Position, Einschub). Im folgenden Beispiel wird an der dritten Stelle die Zahl 7 eingesetzt.

```
liste = np.array([1, 2, 3, 4, 5, 6])
neue_liste = np.insert(liste, 3, 7)
print(neue_liste)
```

```
[1 2 3 7 4 5 6]
```

Wenn sich neue ELemente einfügen lassen, können natürlich auch ELemente gelöscht werden. Hierfür wird die Funktion np.delete(*Array*, *Position*) benutzt, die ein Array und die Position der zu löschenden Funktion pbergeben bekommt.

```
liste = np.array([1, 2, 3, 4, 5, 6])
neue_liste = np.delete(liste, 3)
print(neue_liste)
```

```
[1 2 3 5 6]
```

Zuletzt wollen wir uns noch die Verbindung zweieer Arrays anschauen. Im folgenden Beispiel wird dabei das Array band das Array a mit Hilfe der Funktion np.concatenate((Array a, Array b))angehängt.

```
a = np.array([1, 2, 3, 4, 5, 6])
b = np.array([7, 8, 9, 10])

neue_liste = np.concatenate((a, b))
print(neue_liste)
```

[1 2 3 4 5 6 7 8 9 10]

6.2 Sortieren von Arrays

NumPy bietet auch die Möglichkeit Arrays zu sortieren. Im folgenden Beispiel starten wir mit einem unsortieren Array. Mit der Funktion np.sort() erhalten wir ein sortiertes Array.

```
import numpy as np
unsortiert = np.array([4, 2, 1, 6, 3, 5])
sortiert = np.sort(unsortiert)
print(sortiert)
```

[1 2 3 4 5 6]

7 Lesen und Schreiben von Dateien

Das Modul numpy stellt Funktionen zum lesen und schreiben von strukturierten Textdateien bereit.

7.1 Lesen von Dateien

Zum lesen von strukturierten Textdateien, z.B. im CSV-Format (comma separated values), kann die np.loadtxt()-Funktion verwendet werden. Diese bekommt als Argumente den einzulesenden Dateinamen und weitere Optionen zur Definition der Struktur der Daten. Der Rückgabewert ist ein (mehrdimensionales) Array.

Im folgenden Beispiel wird die Datei TC01.csv eingelesen und deren Inhalt graphisch dargestellt. Die erste Zeile der Datei wird dabei ignoriert, da sie als Kommentar – eingeleitet durch das #-Zeichen – interpretiert wird.

```
dateiname = 'TC01.csv'
daten = np.loadtxt(dateiname)

print("Daten:", daten)
print("Form:", daten.shape)

Daten: [20.1 20.1 20.1 ... 24.3 24.2 24.2]
Form: (1513,)

plt.plot(daten)
plt.xlabel('Datenindex')
plt.ylabel('Temperatur in °C');
```



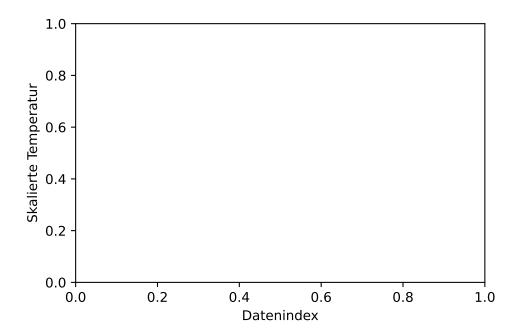
7.2 Schreiben von Dateien

Zum Schreiben von Arrays in Dateien kann die in numpy verfügbare Funktion np.savetxt() verwendet werden. Dieser müssen mindestens die zu schreibenden Arrays als auch ein Dateiname übergeben werden. Darüber hinaus sind zahlreiche Formattierungs- bzw. Strukturierungsoptionen möglich.

Folgendes Beispiel skaliert die oben eingelesenen Daten und schreib jeden zehnten Wert in eine Datei. Dabei wird auch ein Kommentar (header-Argument) am Anfang der Datei erzeugt. Das Ausgabeformat der Zahlen kann mit dem fmt-Argument angegeben werden. Das Format ähnelt der Darstellungsweise, welche bei den formatierten Zeichenketten vorgestellt wurde.

```
wertebereich = np.max(daten) - np.min(daten)
daten_skaliert = ( daten - np.min(daten) ) / wertebereich
daten_skaliert = daten_skaliert[::10]
```

```
plt.xlabel('Datenindex')
plt.ylabel('Skalierte Temperatur');
```



Beim schreiben der Datei wird ein mehrzeiliger Kommentar mithilfe des Zeilenumbruchzeichens \n definiert. Die Ausgabe der Gleitkommazahlen wird mit %5.2f formatiert, was 5 Stellen insgesamt und zwei Nachkommastellen entspricht.

Zum Veranschaulichen werden die ersten Zeilen der neuen Datei ausgegeben.

```
# Einlesen der ersten Zeilen der neu erstellten Datei
datei = open(neu_dateiname, 'r')
for i in range(10):
    print( datei.readline() , end='')
datei.close()
```

Daten aus TC01.csv skaliert auf den Beriech0 bis 1

```
# originales Min / Max:20.1/31.1
```

- 0.00
- 0.00
- 0.00
- 0.01
- 0.01
- 0.01
- 0.01
- 0.01

8 Arbeiten mit Bildern

Bilder werden digital als Matrizen gespeichert. Dabei werden pro Pixel drei Farbwerte (rot, grün, blau) gespeichert. Aus diesen drei Farbwerten (Wert 0-255) werden dann alle gewünschten Farben zusammengestellt.

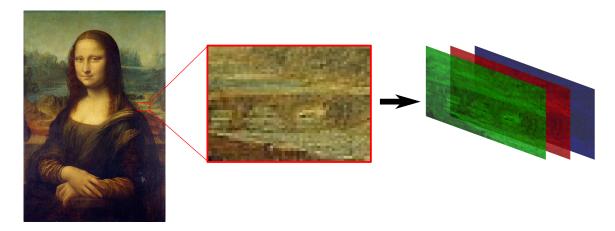


Abbildung 8.1: Ein hochaufgelöstes Bild besteht aus sehr vielen Pixeln. Jedes Pixel enthät 3 Farbwerte, einen für die Fabre Grün, einen für Blau und einen für Rot.

Auf Grund der digitalen Dasrtellung von Bildern, lassen sich diese mit den Werkzeugen von NumPy leicht bearbeiten. Wir verwenden für folgendes Beispiel als Bild die Monas Lisa. Das Bild ist unter folgendem Link zu finden.

Importieren wir dieses Bild nun mit der Funktion imread() aus dem matplotlib-package, sehen wir das es um ein dreidimensionales numpy Array handelt.

```
import matplotlib.pyplot as plt

data = plt.imread("fig/mona_lisa.jpg")
print("Form:", data.shape)
```

Form: (1024, 677, 3)

Schauen wir uns einmal mit der print ()-Funktion einen Auschnitt dieser Daten an.

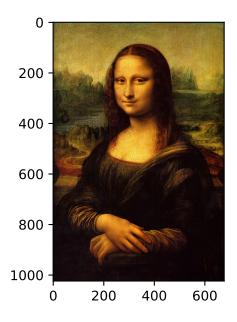
print(data)

```
[[[ 68 62 40]
 [ 88 82 56]
 [ 92 87 57]
 . . .
 [ 51 98 44]
 [ 65 112 60]
 [ 66 112 65]]
 [[ 65 59 35]
 [ 68 63 34]
 [ 83 78 46]
 . . .
 [ 66 103 51]
 [ 66 103 52]
 [ 66 102 56]]
 [[ 97 90 62]
 [ 87 80 51]
 [ 78 72 38]
 . . .
 [ 79 106 55]
 [ 62 88 40]
 [ 64 87 41]]
 . . .
 [[ 25 14 18]
 [ 21 10 14]
 [ 20
       9 13]
 . . .
 [ 11
        5
            9]
 [ 11
        5
            9]
 [ 10
            8]]
 [[ 23 12 16]
 [ 23 12 16]
 [ 21 10 14]
 . . .
  [ 11
       5 9]
  [ 11
        5
            9]
```

```
[ 10
             8]]
[[ 22
            15]
       11
 [ 26
       15
            19]
 [ 24
       13
            17]
 [ 11
         5
             9]
         4
             8]
 [ 10
 9
         3
             7]]]
```

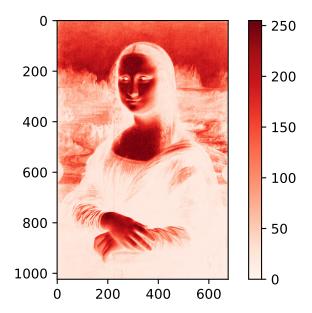
Mit der Funktion plt.imshow kann das Bild in Echtfarben dargestellt werden. Dies funktioniert, da die Funktion die einzelnen Ebenen, hier der letzte Index, des Datensatzes als Farbinformationen (rot, grün, blau) interpretiert. Wäre noch eine vierte Ebene dabei, würde sie als individueller Transparenzwert verwendet worden.

plt.imshow(data)



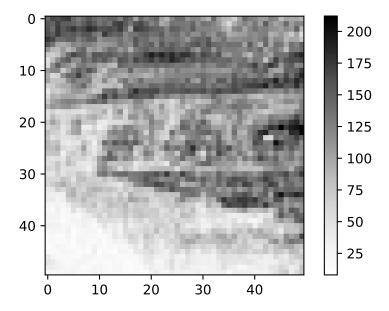
Natürlich können auch die einzelnen Farbebenen individuell betrachtet werden. Dazu wird der letzte Index festgehalten.

```
# Als Farbskale wird die Rotskala
# verwendet 'Reds'
plt.imshow( data[:,:,0], cmap='Reds' )
plt.colorbar()
plt.show()
```



Da die Bilddaten als Arrays gespeichert sind, sind viele der möglichen Optionen, z.B. zur Teilauswahl oder Operationen, verfügbar. Das untere Beispiel zeigt einen Ausschnitt im Rotkanal des Bildes.

```
bereich = np.array(data[450:500, 550:600,0], dtype=float)
plt.imshow( bereich, cmap="Greys" )
plt.colorbar()
```



9 Übung

9.1 Aufgabe 1 Filmdatenbank

In der ersten Aufgabe wollen wir fiktive Daten für Filmbewertungen untersuchen. Das Datenset ist dabei vereinfacht und beinhaltet folgende Spalten:

- 1. Film ID
- 2. Benutzer ID
- 3. Bewertung

Hier ist das Datenset:

```
import numpy as np

bewertungen = np.array([
       [1, 101, 4.5],
       [1, 102, 3.0],
       [2, 101, 2.5],
       [2, 103, 4.0],
       [3, 101, 5.0],
       [3, 104, 3.5],
       [3, 105, 4.0]
])
```

💡 a) Bestimmen Sie die jemals niedrigste und höchste Bewertung, die je gegeben wurde

```
Lösung

niedrigste_bewertung = np.min(bewertungen[:,2])

print("Die niedrigste jemals gegebene Bertung ist:", niedrigste_bewertung)

hoechste_bewertung = np.max(bewertungen[:,2])

print("Die hoechste jemals gegebene Bertung ist:", hoechste_bewertung)

Die niedrigste jemals gegebene Bertung ist: 2.5

Die hoechste jemals gegebene Bertung ist: 5.0
```

🍨 b) Nennen Sie alle Bewertungen für Film 1

```
Lösung

bewertungen_film_1 = bewertungen[np.where(bewertungen[:,0]==1)]

print("Bewertungen für Film 1:\n", bewertungen_film_1)

Bewertungen für Film 1:

[[ 1. 101. 4.5]
 [ 1. 102. 3. ]]
```

(c) Nennen Sie alle Bewertungen von Person 101

• d) Berechnen Sie die mittlere Bewertung für jeden Film und geben Sie diese nacheinander aus

```
Lösung

for ID in [1, 2, 3]:
    mittelwert = np.mean(bewertungen[np.where(bewertungen[:,0]==ID),2])
    print("Die Mittlere Bewertung für Film", ID, "beträgt:", mittelwert)

Die Mittlere Bewertung für Film 1 beträgt: 3.75
Die Mittlere Bewertung für Film 2 beträgt: 3.25
Die Mittlere Bewertung für Film 3 beträgt: 4.16666666666666
```

• e) Finden SIe den Film mit der höchsten Bewertung

```
Lösung

index_hoechste_bewertung = np.argmax(bewertungen[:,2])

print(bewertungen[index_hoechste_bewertung,:])

[ 3. 101. 5.]
```

💡 f) Finden Sie die Person mit den meisten Bewertungen

```
Lösung
```

```
einzigartige_person, anzahl = np.unique(bewertungen[:, 1],return_counts=True)
meist_aktiver_person = einzigartige_person[np.argmax(anzahl)]
print("Personen mit den meisten Bewertungen:", meist_aktiver_person)
```

Personen mit den meisten Bewertungen: 101.0

🥊 g) Nennen Sie alle Filme mit einer Wertung von 4 oder besser.

```
Lösung
index_bewertung_besser_vier = bewertungen[:,2] >= 4
print(bewertungen[index_bewertung_besser_vier,:])
print("Filme mit einer Wertung von 4 oder besser:")
print(bewertungen[index_bewertung_besser_vier,:])
101.
               4.5]
               4.]
   2.
       103.
               5. 1
   3. 101.
               4.]]
       105.
Filme mit einer Wertung von 4 oder besser:
[[ 1.
       101.
               4.5]
       103.
               4. ]
 2.
   3. 101.
               5.]
 4.]]
   3. 105.
```

₱ h) Film Nr. 4 ist erschienen. Der Film wurde von Person 102 mit einer Note von 3.5 bewertet. Fügen Sie diesen zur Datenbank hinzu.

```
Lösung
neue_bewertung = np.array([4, 102, 3.5])
bewertungen = np.append(bewertungen, [neue_bewertung], axis=0)
print(bewertungen)
       101.
               4.57
[[ 1.
 Γ
   1.
       102.
               3. ]
   2.
      101.
               2.57
   2. 103.
               4.]
   3. 101.
               5.]
 3.5]
   3. 104.
   3. 105.
               4.]
   4. 102.
               3.5]]
```

• i) Person 102 hat sich Film Nr. 1 nochmal angesehen und hat das Ende jetzt doch verstanden. Dementsprechend soll die Berwertung jetzt auf 5.0 geändert werden.

```
Lösung
bewertungen[(bewertungen[:, 0] == 1) &
            (bewertungen[:, 1] == 102), 2] = 5.0
print("Aktualisieren der Bewertung:\n", bewertungen)
Aktualisieren der Bewertung:
                 4.5]
   1. 101.
        102.
                5.]
        101.
                2.5]
        103.
                4.]
        101.
                5.]
    3.
        104.
                3.5]
        105.
                4.]
        102.
                3.5]]
```

9.2 Aufgabe 2 - Kryptographie - Caesar-Chiffre

In dieser Aufgabe wollen wir Text sowohl ver- als auch entschlüsseln.

Jedes Zeichen hat über die sogenannte ASCII-Tabelle einen Zahlenwert zugeordnet.

Tabelle 9.1: Ascii-Tabelle

Buchstabe	ASCII Code	Buchstabe	ASCII Code
a	97	n	110
b	98	О	111
\mathbf{c}	99	p	112
d	100	q	113
e	101	r	114
f	102	S	115
g	103	t	116
h	104	u	117
i	105	v	118
j	106	W	119
k	107	X	120
1	108	У	121

Buchstabe	ASCII Code	Buchstabe	ASCII Code
m	109	Z	122

Der Einfachheit halber ist im Folgenden schon der Code zur Umwandlung von Buchstaben in Zahlenwerten und wieder zurück aufgeführt. Außerdem beschränken wir uns auf Texte mit kleinen Buchstaben.

Ihre Aufgabe ist nun die Zahlenwerte zu verändern.

Zunächste wollen wir eine einfache Caesar-Chiffre anwenden. Dabei werden alle Buchstaben um eine gewisse Anzahl verschoben. Ist Beispielsweise der der Verschlüsselungswert "1" wird aus einem A ein B, einem M, ein N. Ist der Wert "4" wird aus einem A ein E und aus einem M ein Q. Die Verschiebung findet zyklisch statt, das heißt bei einer Verschiebung von 1 wird aus einem Z ein A.

```
import numpy as np

# Funktion, die einen Buchstaben in ihren ASCII-Wert umwandelt
def buchstabe_zu_ascii(c):
    return np.array([ord(c)])

# Funktion, die einen ASCII-Wert in den passenden Buchstaben umwandelt
def ascii_zu_buchstabe(a):
    return chr(a)
```

• 1. Überlegen Sie sich zunächst wie man diese zyklische Verschiebung mathematisch ausdrücken könnte (Hinweis: Modulo Rechnung)

Lösung

$$\mathrm{ASCII}_{\mathrm{verschoben}} = (\mathrm{ASCII} - 97 + \mathrm{Versatz}) \text{ mod } 26 + 97$$

2. Schreiben Sie Code der mit einer Schleife alle Zeichen umwandelt.

Zunächst sollen alle Zeichen in Ascii Code umgewandelt werden. Dann wird die Formel auf die Zahlenwerte angewendet und schlussendlich in einer dritten schleife wieder alle Werte in Buchstaben übersetzt.

```
Lösung
import numpy as np
# Funktion, die einen Buchstaben in ihren ASCII-Wert umwandelt
def buchstabe_zu_ascii(c):
    return ord(c)
# Funktion, die einen ASCII-Wert in den passenden Buchstaben umwandelt
def ascii_zu_buchstabe(a):
    return chr(a)
klartext = "abrakadabra"
versatz = 3
umgewandelter_text = []
verschluesselte_zahl = []
verschluesselter_text= []
for buchstabe in klartext:
    umgewandelter_text.append(buchstabe_zu_ascii(buchstabe))
print(umgewandelter_text)
for zahl in umgewandelter_text:
    verschluesselt = (zahl - 97 + versatz) \% 26 + 97
    verschluesselte_zahl.append(verschluesselt)
print(verschluesselte_zahl)
for zahl in verschluesselte_zahl:
    verschluesselter_text.append(ascii_zu_buchstabe(zahl))
print(verschluesselter_text)
[97, 98, 114, 97, 107, 97, 100, 97, 98, 114, 97]
[100, 101, 117, 100, 110, 100, 103, 100, 101, 117, 100]
['d', 'e', 'u', 'd', 'n', 'd', 'g', 'd', 'e', 'u', 'd']
```

§ 3. Ersetzen Sie die Schleife, indem Sie die Rechenoperation mit einem NumPy-Array durchführen

```
Lösung
import numpy as np
# Funktion, die einen Buchstaben in ihren ASCII-Wert umwandelt
def buchstabe_zu_ascii(c):
   return ord(c)
# Funktion, die einen ASCII-Wert in den passenden Buchstaben umwandelt
def ascii_zu_buchstabe(a):
   return chr(a)
klartext = "abrakadabra"
versatz = 3
umgewandelter_text = []
verschluesselte_zahl = []
verschluesselter_text= []
for buchstabe in klartext:
    umgewandelter_text.append(buchstabe_zu_ascii(buchstabe))
print(umgewandelter_text)
umgewandelter_text = np.array(umgewandelter_text)
verschluesselte_zahl = (umgewandelter_text - 97 + versatz) % 26 + 97
print(verschluesselte_zahl)
for zahl in verschluesselte_zahl:
   verschluesselter_text.append(ascii_zu_buchstabe(zahl))
print(verschluesselter_text)
[97, 98, 114, 97, 107, 97, 100, 97, 98, 114, 97]
[100 101 117 100 110 100 103 100 101 117 100]
['d', 'e', 'u', 'd', 'n', 'd', 'g', 'd', 'e', 'u', 'd']
```

♀ 4. Schreiben sie den Code so um, dass der verschlüsselte Text entschlüsselt wird.

```
Lösung
import numpy as np
# Funktion, die einen Buchstaben in ihren ASCII-Wert umwandelt
def buchstabe_zu_ascii(c):
   return ord(c)
# Funktion, die einen ASCII-Wert in den passenden Buchstaben umwandelt
def ascii_zu_buchstabe(a):
   return chr(a)
versatz = 3
umgewandelter text = []
verschluesselte_zahl = []
entschluesselter_text= []
for buchstabe in verschluesselter_text:
    umgewandelter_text.append(buchstabe_zu_ascii(buchstabe))
print(umgewandelter_text)
umgewandelter_text = np.array(umgewandelter_text)
verschluesselte_zahl = (umgewandelter_text - 97 - versatz) % 26 + 97
print(verschluesselte_zahl)
for zahl in verschluesselte_zahl:
    entschluesselter_text.append(ascii_zu_buchstabe(zahl))
print(entschluesselter_text)
[100, 101, 117, 100, 110, 100, 103, 100, 101, 117, 100]
[ 97 98 114 97 107 97 100 97 98 114 97]
['a', 'b', 'r', 'a', 'k', 'a', 'd', 'a', 'b', 'r', 'a']
```