CONCEPTOS DE BASES DE DATOS





Algorítmica clásica

- Operaciones usuales a resolver
 - Modificar el contenido actual de un archivo
 - Agregar nuevos elementos a un archivo
 - Actualizar un archivo maestro con uno o varios archivos detalles
 - Corte de control
 - Merge de archivos



Algorítmica clásica

- Algunas consideraciones generales
 - Las declaraciones de tipos y relaciones de los archivos con el SO (ASSIGN) se encuentran en el programa principal
 - No intentar hacer lecturas en un archivo sin antes chequear que hay registros disponibles (EOF)
 - Cerrar archivos (CLOSE) al finalizar su uso en los algoritmos
 - Para incrementar la eficiencia de los algoritmos, se debe minimizar los accesos a los archivos maestro:
 - Si es posible, no recorrerlos más de una vez
 - Si es posible, no recorrerlos de forma completa



Modificación

 Ej: actualización de salarios en un archivo de empleados

- Este caso involucra un archivo de datos previamente generado y consiste en cambiar sus datos
- El archivo no se encuentra ordenado por ningún criterio.
- El archivo debe ser recorrido de forma completa siguiendo un procesamiento secuencial



Modificación

 Se debe procesar registro por registro, del primero al último

- Para la modificación de un registro:
 - Se lee el registro
 - Se realiza la modificación de datos
 - Se vuelve a la posición del registro
 - Se escribe el registro actualizado

EMPLEADOS

Gomez, Juan Callle 15 nro 432 \$120,000 Alvarez, Diego Callle 70 nro 258 \$143.000 Zapata, Javier Av. 13 nro 1679 \$170,000 EOF

Modificación

{declaración de tipos de datos en el programa principal, que contiene y utiliza el proceso "actualizar"}

```
Program mainProgram;
type
   registro = record
          nombre: string[20];
          direction: string[20];
          salario: real;
   end;
  empleados = file of registro;
var
   archivoEmp: empleados;
begin
   assign(archivoEmp, "empleados.dat");
    actualizar (archivoEmp, 1.2);
   (...)
```

```
{se recibe el archivo como parámetro por referencia, se recibe un valor porcentual de actualización (1.1 \rightarrow 10%) }
```

```
Procedure actualizar (var fileEmp:empleados, valor:real);
var
   regEmp: registro;
begin
   reset(fileEmp);
   while not eof(fileEmp) do
   begin
     read(fileEmp, regEmp);
     regEmp.salario := regEmp.salario * valor;
     seek(fileEmp, filepos(Emp) -1 );
     write(fileEmp, regEmp);
   end;
  close(fileEmp);
end;
```



Agregar datos

- Ej: agregar nuevos empleados a un archivo
 - Se procesa un solo archivo de datos
 - El archivo ya contiene información cargada
 - Se le incorporan datos nuevos



Agregar datos

- Se debe posicionar el puntero sobre la marca de EOF antes de comenzar a insertar nuevos registros
- Para la inserción de un nuevo registro:
 - Se leen los datos completos desde teclado
 - Se realiza la escritura
- Al finalizar las inserciones, se cierra el archivo

EMPLEADOS

Gomez, Juan Callle 15 nro 432 \$120,000 Alvarez, Diego Callle 70 nro 258 \$143.000 Zapata, Javier Av. 13 nro 1679 \$170,000 EOF



Agregar datos

• Ej: agregar nuevos empleados a un archivo

```
Procedure agregar(var fileEmp: empleados)
var
   regEmp: registro;
begin
   reset(fileEmp);
   seek(fileEmp, filesize(fileEmp));
   leer_datos(regEmp);
   while (regEmp.nombre <> ' ') do
   begin
    write(fileEmp, regEmp);
    leer_datos(regEmp);
   end;
   close(fileEmp);
end;
```



Agregar datos

Ej: agregar nuevos empleados a un archivo

```
Procedure leer_datos(var regEmp: registro)
var
   regEmp: registro;
begin
   write("Ingrese el nombre del empleado:");
   read(regEmp.nombre);
   if (regEmp.nombre <> ' ')
   begin
     write("Ingrese su dirección:");
     read(regEmp.nombre);
   end;
end;
```

- El procedimiento leer_datos() realiza la lectura desde teclado de un registro de empleado en forma completa, campo por campo.
- Cuando leer_datos() devuelve un nombre de empleado vacío, significa que el usuario no desea agregar más empleados.



Actualización maestro-detalle

- Este problema involucra utilizar al mismo tiempo varios archivos de datos, de distinto tipo.
 - Se denomina maestro al archivo que resume información sobre un dominio específico. Generalmente estos archivos almacenan datos de:
 - Información sobre algún aspecto importante de las actividades de una organización, como por ejemplo: CLIENTES, PRODUCTOS, VENDEDORES, PROVEEDORES, etc.
 - Información que refleja la historia de eventos de la organización, como por ejemplo: PEDIDOS, VENTAS, etc.



Actualización maestro-detalle

- Se denomina detalle al archivo que contiene nueva información generada por las diferentes aplicaciones.
- Cada aplicación crea y maneja sus propios archivos detalle y los utiliza para la operatoria diaria.
- Al finalizar la jornada, se usan para actualizar la información de los archivos maestro.
- En general, las actualizaciones involucran:
 - 1 archivo maestro
 - N archivos detalle



Un maestro - Un detalle

- Ej 1: actualización de horas trabajadas
 - Si los archivos involucrados estuvieran desordenados, este proceso involucraría recorrer el archivo maestro en más de una ocasión

Precondiciones

- Ambos archivos (maestro y detalle) están ordenados por el mismo criterio, en este caso el nombre del empleado
- En el archivo detalle solo aparecen empleados que existen en el archivo maestro
- Cada empleado del archivo maestro a lo sumo puede aparecer una vez en el archivo detalle



Un maestro - Un detalle

- Se debe recorrer el archivo maestro buscando el primero de los registros del archivo detalle
- Una vez encontrado, se realiza la actualización del registro:
 - Se modifican los datos
 - Se vuelve a la posición del registro
 - Se escribe el registro actualizado
- Se continua con el siguiente registro del archivo detalle
- Cuando no hay más registros en el archivo detalle, se finaliza

MAESTRO

Alvarez, Diego Callle 70 nro 258 Gomez, Juan Callle 15 nro 432 Rodriguez, Carlos Callle 72 nro 320 Tapia, Ricardo Av. 7 nro 179 Zapata, Javier Av. 13 nro 1679 170 **EOF**

DETALLE

Gomez, Juan 10 Tapia, Ricardo 15 Zapata, Javier 20



```
Program actualizar;
type
   empleado = record
         nombre: string[30];
         direction: string[30];
         cht: integer; {cantidad de horas trabajadas}
   end;
   empDia = record
         nombre: string[30];
         cht: integer;
   end;
   maestro = file of empleado; {archivo que contiene la info completa}
   detalle = file of empDia; {archivo que contiene la info diaria}
var
   mae1: maestro;
   det1: detalle;
   regm: empleado;
   regd: empDia;
```



Un maestro - Un detalle

begin

```
assign (mae1, 'maestro.dat'); {se asocian y se abren los archivos}
  assign (det1, 'detalle.dat');
  reset (mae1);
  reset (det1);
  while (not eof(det1)) do {mientras haya elementos en el detalle}
  begin
   read(mae1, regm);
   read(det1,regd);
   while (regm.nombre<> regd.nombre) do {se busca el empleado en el maestro}
        read (mae1,regm);
   regm.cht := regm.cht + regd.cht; {al encontrarlo se actualiza}
    seek (mae1, filepos(mae1)-1);
   write(mae1,regm);
  end;
  close(det1); {se cierran los archivos}
  close(mae1);
end.
```



Un maestro - Un detalle

- Ej 2: actualización de productos vendidos durante una jornada laboral
 - Si los archivos involucrados estuvieran desordenados, este proceso involucraría recorrer el archivo maestro en más de una ocasión

Precondiciones

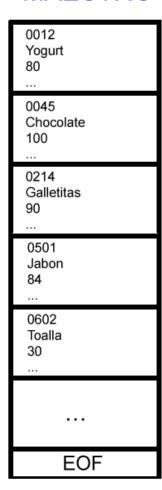
- El archivo maestro no está vacío
- Ambos archivos están ordenados por código de producto
- En el archivo detalle solo aparecen productos que existen en el archivo maestro
- Cada producto del maestro puede ser, a lo largo del día, vendido más de una vez → en el archivo detalle pueden existir varios registros correspondientes al mismo producto



Un maestro - Un detalle

- Se procesan todos los registros del archivo detalle con igual código.
- Se encuentra el registro en el archivo maestro y se realiza la actualización:
 - Se modifican los datos
 - Se vuelve a la posición del registro
 - Se escribe el registro actualizado
- Se continua con el siguiente registro del archivo detalle
- Cuando no hay más registros en el archivo detalle, se finaliza

MAESTRO



DETALLE

0012 12				
0214 20				
0214 10				
0501 5				
EOF				



```
program actualizar;
const
  valoralto='9999';
type
                                         var
  str4 = string[4];
                                            mae1: maestro;
   prod = record
                                            det1: detalle;
        cod: str4;
        descripcion: string[30];
                                            regm: prod;
        pu: real;
                                            regd: v prod;
        cant: integer;
                                            total: integer;
  end;
  v prod = record
                                            aux: str4;
        cod: str4;
        cant vendida: integer;
  end;
   maestro = file of prod;
  detalle = file of v_prod;
```



```
procedure leer (var archivo:detalle; var dato:v_prod);
begin
  if (not eof(archivo))
    then read (archivo, dato)
    else dato.cod:= valoralto;
end;
begin {programa principal}
  assign (mae1, 'maestro.dat'); {se asocian y se abren los archivos}
  assign (det1, 'detalle.dat');
  reset (mae1);
  reset (det1);
  read(mae1,regm); {siempre se debe preguntar por EOF antes de leer → en
  este caso el enunciado del ejemplo dice que no está vacío}
   leer(det1,regd);
```



```
while (regd.cod <> valoralto) do {se procesan todos los registros del archivo det1}
begin
 aux := regd.cod;
 total := 0;
 while (aux = regd.cod ) do {se procesan códigos iguales del detalle}
 begin
      total := total + regd.cant_vendida;
      leer(det1,regd);
  end;
 while (regm.cod <> aux) do {se busca el registro detalle en el maestro}
      read (mae1,regm);
 regm.cant := regm.cant - total; {se modifica el stock del producto}
 seek (mae1, filepos(mae1)-1); {se reubica el puntero y actualiza}
 write(mae1,regm);
end;
close(det1); {se cierra los archivos}
close(mae1);
```



```
{se visualiza en pantalla el stock de cada producto}
reset(mae1);

while (not eof(mae1)) do
begin
   read (mae1,regm);
   writeln(regm.cod, regm.cant);
end;

close(mae1);

end.
```



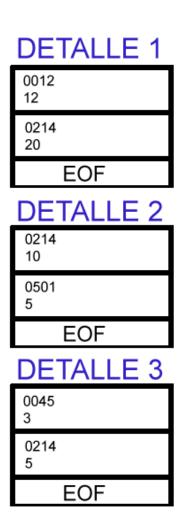
- Ej 3: actualización de productos vendidos durante una jornada laboral <N detalles>
 - Si los archivos involucrados estuvieran desordenados, este proceso involucraría recorrer el archivo maestro en más de una ocasión
 - Precondiciones
 - Mismas precondiciones que para el ejemplo anterior
 - Además, el archivo maestro ahora se actualiza a partir de tres archivos detalle (N=3)



Un maestro - N detalles

- Se procesan todos los registros de los archivos detalle con igual código.
- Se encuentra el registro en el archivo maestro y se realiza la actualización:
 - Se modifican los datos
 - Se vuelve a la posición del registro
 - Se escribe el registro actualizado
- Se continua con el siguiente registro de los archivos detalle
- Cuando no hay más registros en los archivos detalle, se finaliza

MAESTRO 0012 Yogurt 0045 Chocolate 0214 Galletitas 0501 Jabon 0602 Toalla **EOF**





```
program actualizarN;
const
  valoralto='9999';
type
  str4 = string[4];
   prod = record
        cod: str4;
        descripcion: string[30];
        pu: real;
        cant: integer;
  end;
  v_prod = record
        cod: str4;
        cant vendida: integer;
  end;
   maestro = file of prod;
  detalle = file of v_prod;
```

```
var
    mae1: maestro;
    det1, det2, det3: detalle;

regm: prod;
    min, reg1, reg2, reg3: v_prod;

aux: str4;
```



```
procedure leer (var archivo:detalle; var dato:v_prod);
begin
  if (not eof(archivo))
    then
      read (archivo,dato)
    else
      dato.cod:= valoralto;
end;
```



```
procedure minimo (var r1, r2, r3:v_prod; var min:v_prod
                    var det1, det2, det3: detalle);
begin
 if (r1.cod <= r2.cod) and (r1.cod <= r3.cod)
  then begin
   min := r1;
   leer(det1,r1)
  end
  else if (r2.cod \le r3.cod)
      then begin
        min := r2;
        leer(det2,r2)
      end
      else begin
        min := r3;
        leer(det3,r3)
      end;
end;
```



```
begin {programa principal}
   assign (mae1, 'maestro.dat'); {se asocian y se abren los archivos}
   assign (det1, 'detalle1.dat');
   assign (det2, 'detalle2.dat');
   assign (det3, 'detalle3.dat');
   reset (mae1);
   reset (det1);
   reset (det2);
   reset (det3);
   read(mae1,regm); {siempre se debe preguntar por EOF antes de leer → en este caso
   el enunciado del ejemplo dice que no está vacío}
   leer(det1, regd1);
   leer(det2, regd2);
   leer(det3, regd3);
   minimo(regd1,regd2,regd3,min,det1,det2,det3); {se obtiene el minimo}
```



```
while (min.cod <> valoralto) do
begin
 while (regm.cod <> min.cod) do {busca el mínimo en el maestro}
     read(mae1, regm);
 aux := min.cod;
 while (aux = min.cod) do {procesa el mínimo}
 begin
     regm.cant := regm.cant - min.cantvendida;
     minimo(regd1, regd2, regd3, min, det1, det2, det3);
 end;
 seek (mae1, filepos(mae1)-1); {se reubica el puntero y actualiza}
 write(mae1, regm);
end;
close(mae1); {se cierran los archivos}
close(det1); close(det2); close(det3);
```



```
{se visualiza en pantalla el stock de cada producto}
  reset (mae1);
  while (not eof(mae1)) do
   begin;
    read (mae1, regm);
    writeln (regm.cod, regm.cant);
  end;
  close(mae1);
end.
```



- Veremos la algorítmica clásica de corte de control:
 - Este tipo de algoritmos permite analizar la información almacenada en archivos y generar reportes que incluyan valores promedios, subtotales, totales, etc.
 - Precondición: el archivo se encuentra ordenado por uno o más criterios, y son los mismos criterios por los que se la quiera agrupar en el reporte



- Veremos la algorítmica clásica de corte de control:
 - El algoritmo consiste en ir recorriendo la información, de forma tal que cada vez que se produce un cambio en alguno de los campos correspondiente a un criterio de ordenamiento, se finaliza el cálculo relacionado y se comienza el siguiente.
 - Es necesario contar con bucles anidados que van incrementando la cantidad de condiciones a verificar.
 - El resultado es un reporte que respeta un formato predeterminado.



• Ej: reporte censo

Precondiciones

- El archivo esta ordenado por: Provincia, Partido y Ciudad.
- El formato del reporte debe ser el que se visualiza a la derecha →

Provincia: AAAA							
Partido: xxxx							
Ciudad	#Hom.	#Muj.	#Des.				
aaa							
bbb							
ccc							
Total Partido:							
Partido: yyyy							
Ciudad	#Hom.	#Muj.	#Des.				
Total Partido:							
Total Provincia:							
Provincia: BBBB							



```
program corteDeControl;
const
  valoralto='zzzz';
type
  str10 = string[10];
  prov = record
        provincia: str10;
        partido: str10;
        ciudad: str10;
        cant_hombres : integer;
        cant_mujeres : integer;
        cant_desocupados :integer;
  end;
   datos_censo = file of prov;
```



```
var
  censo: datos_censo;
   regm: prov;
   t_hombres, t_mujeres, t_desocupados: integer;
   t_prov_hom, t_prov_muj, t_prov_des: integer;
   ant_partido: str10;
   ant_prov: str10;
procedure leer (var archivo: datos_censo; var dato:prov);
begin
   if (not eof( archivo ))
  then read (archivo,dato);
  else dato.provincia := valoralto;
end;
```

```
begin
   assign (censo, 'censo.dat');
   reset (censo);
   leer (censo, regm);
   writeln ('Provincia: ', regm.provincia); {encabezados}
   writeIn ('Partido: ', regm.partido);
   writeln('Ciudad','Hombres','Mujeres','Desocupados');
  t_hombres := 0; {inicialización contadores totales partidos
  t mujeres := 0;
  t_desocupados := 0;
  t_prov_hom := 0; {inicialización contadores totales provincias }
  t_prov_muj := 0;
  t_prov_des := 0;
```

ARCHIVO CENSO							
provincia	ВА	ВА	ВА	ВА	SF		
partido	LP	LP	LM	LM	RS		
ciudad	LP	СВ	RM	SJ	RS		
cant_hom	5	7	3	5	10		
cant_muj	10	8	4	5	15		
cant_des	15	9	5	5	10		





Corte de control

```
while (regm.provincia <> valoralto)do
begin
 ant prov := regm.provincia;
 ant partido := regm.partido;
 while(ant_prov=regm.provincia)and(ant_partido=regm.partido)do
 begin
      write (regm.ciudad, regm.cant_hombres, regm.cant_mujeres, regm.cant_desocupados);
     t_hombres := t_hombres + regm.cant_hombres;
     t_mujeres := t_mujeres + regm.cant_mujeres;
     t desocupados:=t desocupados+regm.cant desocupados;
     t_prov_hom := t_prov_hom + regm.cant_hombres;
     t_prov_muj := t_prov_muj + regm.cant_mujeres;
     t_prov_des := t_prov_des+ regm.cant_desocupados;
      leer (censo, regm);
 end; {end while <partido>}
```



Corte de control

```
write ('Total Partido:', t hombres, t mujeres, t desocupados);
    writeln;
    t hombres := 0;
    t mujeres := 0;
    t desocupados := 0;
     ant partido := regm.partido;
    if (ant prov <> regm.provincia) {si era el ultimo partido de la provincia}
    then begin
           writeln ('Total Provincia:', t_prov_hom, t_prov_muj, t_prov_des); {encabezado}
           t prov hom := 0;
           t_prov_muj := 0;
           t_prov_des := 0;
           writeln ('Provincia: ', regm.provincia); {encabezado}
    end;
    writeln ('Partido: ', regm.partido); {encabezados}
    writeln('Ciudad','Hombres','Mujeres','Desocupados');
   end; {end while principal}
end.
```



Merge

- El proceso de merge (unión) involucra un conjunto de archivos con contenido similar, el cual debe resumirse en un único archivo
 - Se debe crear un archivo nuevo con la información resumida
- Precondiciones generales
 - Todos los archivos detalle tienen igual estructura
 - Todos los archivos detalle están ordenados por igual criterio



- Ej 1: generación de listado de alumnos
 - Un instituto inscribe a los alumnos que tomarán un determinado curso en tres sucursales por separado
 - En cada una de las sucursales se genera un archivo con los datos personales de los estudiantes. Luego son ordenados físicamente por otro proceso
 - El problema consiste en generar un único archivo maestro con los alumnos del curso



Merge 3 archivos

• Ej 1: generación de listado de alumnos

Precondiciones

- El proceso recibe tres archivos con igual estructura
- Los archivos están ordenados por nombre de alumno
- Un alumno solo aparece una vez

Postcondición

Se genera el archivo maestro del curso ordenado por nombre de alumno



```
program unionArchivos;
const
  valoralto = 'zzzz';
type
   str30 = string[30];
  str10 = string[10];
   alumno = record
        nombre: str30;
        dni: str10;
        direccion: str30;
        carrera: str10;
  end;
   detalle = file of alumno;
var
  det1, det2, det3, maestro: detalle;
   min, regd1, regd2, regd3: alumno;
```



```
procedure leer (var archivo:detalle; var dato:alumno);
begin
   if (not eof( archivo ))
   then read (archivo, dato)
         dato.nombre := valoralto;
end;
procedure minimo (var r1,r2,r3:alumno; var min:alumno; var det1,det2,det3: detalle);
begin
   if (r1.nombre<r2.nombre) and (r1.nombre<r3.nombre)
   then begin
         min := r1;
         leer(det1,r1)
   end
   else if (r2.nombre<r3.nombre)
   then begin
         min := r2;
         leer(det2,r2)
   end
   else begin
         min := r3;
         leer(det3,r3)
   end;
end;
```



Merge 3 archivos

begin

```
assign (det1, 'det1.dat'); {se asocian y se abren los archivos}
assign (det2, 'det2.dat');
assign (det3, 'det3.dat');
assign (maestro, 'maestro.dat');
reset (det1);
reset (det2);
reset (det3);
rewrite (maestro);
leer(det1, regd1); {se lee el primer elemento y se determina el minimo}
leer(det2, regd2);
leer(det3, regd3);
minimo(regd1, regd2, regd3, min, det1, det2, det3);
```



```
while (min.nombre <> valoralto) do {se procesan todos los archivos}
   begin
    write (maestro,min);
    minimo(regd1, regd2, regd3, min, det1, det2, det3);
   end;
   close (maestro);
   close (det1); close (det2); close (det3);
   reset (maestro); {se visualiza en pantalla el nombre y dni de los alumnos inscriptos}
   while (not eof(maestro)) do
   begin
    read (maestro, min);
    writeln (min.nombre,min.dni);
  end;
  close (maestro);
end.
```



Merge 3 archivos

 Ej 2: monto acumulado en las ventas realizadas por cada vendedor en un comercio

Precondiciones

- El proceso recibe tres archivos con igual estructura
- Los archivos están ordenados por código de vendedor
- Cada vendedor puede haber realizado varias ventas → en los archivo detalle pueden existir varios registros correspondientes al mismo vendedor



program unionArchivos3; const valoralto='9999'; type str4 = string[4];str10 = string[10]; vendedor = **record** codVendedor: str4; producto: str10; montoVenta: real; end; ventas = record codVendedor: str4; total: real; end; maestro = file of ventas; detalle = file of vendedor;

```
var
  min, reg1, reg2, reg3: vendedor;
  regm: ventas;

det1, det2, det3: detalle;
  mae1: maestro;

aux: str4;
```



```
procedure leer (var archivo:detalle; var dato:vendedor);
begin
   if (not eof( archivo ))
   then read (archivo, dato)
   else dato.codVendedor := valoralto;
end;
procedure minimo (var r1,r2,r3: vendedor; var min:vendedor; var det1,det2,det3:detalle);
begin
   if (r1.codVendedor <= r2.codVendedor) and (r1.codVendedor <= r3.codVendedor)
   then begin
         min := r1:
         leer(det1,r1)
   end
         if (r2.codVendedor <= r3.codVendedor)</pre>
   else
         then begin
           min := r2;
           leer(det2,r2)
          end
          else begin
           min := r3;
           leer(det3,r3)
          end;
end;
```



```
begin
   assign (det1, 'det1.dat'); {se asocian y se abren los archivos}
   assign (det2, 'det2.dat');
   assign (det3, 'det3.dat');
   assign (mae1, 'maestro.dat');
   reset (det1);
   reset (det2);
   reset (det3);
   rewrite (mae1);
   leer (det1, regd1); {se lee el primer elemento y se determina el minimo}
   leer (det2, regd2);
   leer (det3, regd3);
   minimo(regd1, regd2, regd3, min, det1, det2, det3);
```



```
while (min.codVendedor <> valoralto) do {se procesan los archivos de detalles}
begin
 aux := min.codVendedor;
 regm.codVendedor := min.codVendedor; {valor para registro del archivo maestro}
 regm.total := 0;
 while (aux = min.codVendedor) do {se procesan los registros de un mismo vendedor}
 begin
     regm.total := regm.total + min.montoVenta;
     minimo (regd1, regd2, regd3, min, det1, det2, det3);
 end;
 write(mae1, regm); {se guarda el registro en el archivo maestro}
end;
close(mae1); {se cierran los archivos}
close(det1); close(det2); close(det3);
```



```
{se visualiza en pantalla el monto acumulado por producto}
reset (mae1);
while (not eof( mae1 )) do begin
  read (mae1,regm);
  writeln (regm.codVendedor, regm.total);
end;
close(mae1);
end.
```



Merge N archivos

 Ej 3: monto acumulado en las ventas realizadas por cada vendedor en un comercio → N archivos

Precondiciones

- El proceso recibe N archivos con igual estructura
- Los archivos están ordenados por código de vendedor
- Cada vendedor puede haber realizado varias ventas

 en los archivo detalle pueden existir varios registros correspondientes al mismo vendedor



```
program unionArchivosN;
const
  valoralto='9999';
  N = 100;
type
  str4 = string[4];
  str10 = string[10];
  vendedor = record
        cod: str4;
        producto: str10;
        montoVenta: real;
  end;
  ventas = record
        cod: str4;
        total: real;
  end;
  maestro = file of ventas;
  detalle = file of vendedor;
```

```
fileN = array[1..N] of detalle;
  regN = array[1..N] of vendedor;
var
  mae1: maestro;
  deta: fileN
  regm: ventas;
  min: vendedor;
  regDeta: regN;
  aux: str4;
  i: integer;
```



```
procedure leer (var archivo:detalle; var dato:vendedor);
begin

if (not eof( archivo ))
  then
      read (archivo, dato)
  else
      dato.cod := valoralto;
end;
```



```
procedure minimo (var reg_deta: regN; var min:vendedor;
                       var deta:fileN);
var
   indice_min: integer;
begin
   {recorrer el arreglo de registros reg_deta determinando el elemento MINIMO. En la variable indice_min guardar la POSICION del elemento mínimo}
   determinarMinimo(reg_deta, indice_min);
   {quardar minimo}
   min = reg_deta[indice_min];
   {leer nuevo elemento del archivo correspondiente}
   leer(deta[indice_min], reg_deta[indice_min]);
end;
```



Merge N archivos

begin

```
{se preparan los archivos detalle}
for i:= 1 to N
do begin
 assign (deta[i], concat('det', IntToStr(i), '.dat'));
 reset(deta[i]);
 leer(deta[i], reg_det[i]);
end;
{se prepara el archivo maestro}
assign (mae1, 'maestro.dat');
rewrite (mae1);
{se determina el minimo elemento}
minimo (regDeta, min, deta);
```



```
while (min.cod <> valoralto) do {se procesan los archivos de detalle}
begin
 aux := min.cod;
 {valores para registro del archivo maestro}
 regm.cod := min.cod;
 regm.total := 0;
 {se procesan los reg. de un mismo vendedor}
 while (aux = min.cod ) do
 begin
     regm.total := regm.total + min.montoVenta;
     minimo (regDeta, min, deta);
 end;
 {se guarda en el archivo maestro}
 write(mae1, regm);
end;
close (mae1);
```



```
{se visualiza en pantalla el monto acumulado por producto}
reset (mae1);
while (not eof( mae1 )) do begin
  read (mae1,regm);
  writeln (regm.cod, regm.total);
end;
close(mae1);
end.
```