Archivos Algorítmica Clásica

CONCEPTOS DE BASES DE DATOS

GENERACIÓN DE ARCHIVOS-MERGE

Este algoritmo permite generar un archivo resumiendo información obtenida de múltiples archivos.

No existe el archivo maestro.

Se tienen 1 o n detalles.

2

Este algoritmo permite actualizar la información de un archivo maestro a partir de múltiples detalles. Se puede disponer de 1 o n detalles

El archivo maestro resume información sobre un dominio determinado.

Cada archivo detalle contiene información que genera modificaciones sobre la información almacenada en el archivo maestro.

- Ejemplo Maestro: Archivo con información del personal de la facultad de ingeniería.
- Ejemplo Detalle: Archivo con las licencias solicitadas por dicho personal

CORTE DE CONTROL

Este algoritmo permite presentar la información de un archivo en forma organizada de acuerdo a la estructura del archivo origen.

Ejemplo: Se deben contabilizar los hogares de bajos recursos en el territorio nacional. Cada registro contiene información de provincia, localidad, barrio y cantidad de hogares. La totalización debe realizarse por localidad y provincia.

CORTE DE CONTROL

```
Program hogaresPlanHelp
Type
  const valorAlto = 1000000;
  RegistroHogares = Record
           Codigo_provincia: integer;
           Codigo_localidad: integer;
           Barrio: integer;
           Cantidad: integer;
      end;
   tArchivo = File of RegistroHogares
Var
 archivo: tArchivo;
 hogProvincia, hogLocalidad, cod_provincia,cod_localidad: integer;
 reg: RegistroHogares;
Begin
```

```
Reset(archivo);
WriteLn('Plan HELP 2020'); WriteLn;
Leer(archivo, reg);
While (reg .codProv <> valorAlto) do
                                       begin
     codProvAct:=req.codProv;
     votosProvincia:=0;
     writeLn('Provincia ', codProvAct);
     while (reg.codProv=codProvAct) do begin {corta la ejecución cuando cambia pcia}
           codLocAct:= reg.codLoc;
           hogLocalidad:=0;
           write(' Localidad ', codLocAct);
            while (reg.codProv=codProvAct) and (reg.codLoc=codLocAct) do begin {corta la ejecución cuando
              cambia pcia o la localidad}
                 hogLocalidad := hogLocalidad + reg.cantidad;
                 Leer(archivo, reg)
           end;
           hogProvincia := hogProvincia + hogLocalidad ;
           writeLn'('Hogares Plan Help localidad: ', hogLocalidad );
     end;
           writeLn('Hogares Plan Help Pcia: ', hogProvincia)
   end;
Close(archivo); WriteLn; Write('Oprima tecla de ingreso para finalizar...'); ReadLn end.
Organización de Archivos
                                                                                 Conceptos de Bases de Datos
```

Assign(archivo, 'hogares.dd');

Se cuenta con un archivo maestro donde figuran todos los productos que maneja una zapatería. De cada producto se almacena: código, descripción, precio y stock.

Diariamente se genera un archivo detalle con las ventas del día, se almacena código de producto y cantidad vendida.

Al finalizar el día se debe actualizar el stock de los productos vendidos en el archivo maestro.

Tanto el archivo maestro como el detalle se encuentran ordenados por código de producto

```
const valoralto = '9999';
type
    str4 = string[4];
    producto = record
       cod: str4;
       descripcion: string[30];
       pu: real;
       stock: integer;
    end;
    venta prod = record
       cod: str4;
       cant vendida: integer;
    end;
    detalle = file of venta_prod;
    maestro = file of producto;
```

```
var
        mae: maestro;
        regm: producto;
        det: detalle;
        regd: venta_prod;
        total: integer;
        aux: str4;
    procedure leer(var archivo: detalle; var dato: venta prod);
    begin
      if (not(EOF(archivo))) then
             read (archivo, dato)
       else
             dato.cod := valoralto;
    end;
Organización de Archivos
                                                               Conceptos de Bases de Datos
```

```
begin {programa principal}
  assign(mae, 'maestro');
  assign(det, 'detalle');
                                         Siempre el corte de control
                                         principal es la finalización del/
  reset(mae);
                                         de los detalles???
  reset(det);
  regm.cod=valoralto;
  leer(det, regd);
  while (regd.cod <> valoralto) do begin {Se procesan todos los registros del
  archivo detalle}
       aux := regd.cod;
       total := 0;
       while (aux = regd.cod) do begin {suma el total vendido para = p/ody/cto}
           total := total + regd.cant vendida;
           leer(det, regd);
                                                                            10
      end:
```

```
while (regm.cod <> aux) do {se busca el producto detalle en el maestro}
    read (mae, regm);
regm.cant := regm.cant - total; {se modifica el stock del producto
                    con la cantidad total vendida de ese producto}
seek(mae, filepos(mae)-1); {se reubica el puntero en el maestro}
write(mae, regm); {se actualiza el maestro}
if (not(EOF(mae))) then
        read(mae, regm);
end;
close(det);
                   Qué modificaciones habría que
                   hacer para usar n detalles???
close(mae);
```

11

end.

Se cuenta con tres archivos detalles que almacenan productos con los siguientes datos: código del producto, precio unitario y cantidad.

Generar un archivo maestro donde el producto aparezca una sola vez con la cantidad total.

Los tres archivos se encuentran ordenados por código de producto.

```
program ejemplo;
  const valor_alto = '9999';
  type str4 = string[4];
  producto = record
     codigo: str4;
     pu: real;
     cant: integer;
  end:
  arc productos = file of producto;
  adet = array[1..3] of arc productos;
  ardet = array[1..3] of producto;
var
  det:adet;
  rdet:ardet;
  mae: arc_productos;
  min, prod: producto;
```

```
procedure leer (var archivo: arc_productos;
var dato: producto);
begin
    if (not(EOF(archivo))) then
        read (archivo, dato)
    else dato.codigo := valor_alto;
end;
```

```
procedure minimo(var det: adet; var rdet:ardet;var min:producto);
Var
     posMin:int
Begin
    posMin:=1;
    min := rdet[1];
    for i:=2 to 3 do
    begin
         if(rdet[i].codigo < min.codigo)then</pre>
         begin
              min:= rdet[i];
              posMin:=i;
         end;
    end;
    leer(det[posMin],rdet[posMin]);
```

```
begin
  assign (mae, 'maestro');
   for i:=1 to 3 do begin
       writeln('ESCRIBA UN NOMBRE PARA EL ARCHIVO: ');
       read(nombreDet);
       assign(det[i],nombreDet);
   end;
   rewrite (mae);
   for i:=1 to 3 do begin
       reset (det[i]);
       leer (det[i], regd[i]);
 end
 minimo (det, rdet, min);
                                                                               15
```

```
while (min.codigo <> valoralto) do begin
    prod.codigo:= min.codigo;
    prod.pu=min.pu;
    prod.cant := 0;
    while (min.codigo = prod.codigo) do
                                             begin
         prod.cant := prod.cant + min.cant;
         minimo (det, rdet, min);
    end;
    write (mae, prod);
  end;
  close(mae);
  for i:=1 to 3 do
    close (det[i])
End.
```

16

A TENER EN CUENTA

- Utilizar siempre el procedimiento leer para estos algoritmos
- Para Merge o Actualización Maestro Detalle con más de un archivo detalle utilizar siempre el procedimiento mínimo

17