

MÓDULO OBJETOS. Cree un proyecto y resuelva en Java. **Utilice su apellido como nombre del proyecto.**
Entrega: comprima el desarrollo en .zip (sin incluir archivos .jar) y envíe por correo.

Una cochera estacionamiento necesita gestionar sus sectores y coches ingresados. La cochera tiene dos sectores (inferior y superior). Los sectores conocen el costo a cobrar por hora de estacionamiento y la información del coche ingresado en c/u de sus 20 lugares. De los coches se registra patente y cantidad de horas que estará en el estacionamiento.

- 1) Genere las clases necesarias. Implemente constructores. Tenga en cuenta que los sectores se inician sin coches en sus lugares y que la cochera se inicia a partir del costo por hr. a cobrar de cada sector.
- 2) Agregue los métodos necesarios, en las clases que correspondan, para permitir:
 - a) Ingresar un coche C en el primer lugar libre de un sector. Asuma que seguro existe un lugar libre. Devuelva el nro. del lugar que ocupará en el sector.
 - b) Ingresar un coche C a la cochera. El coche se ingresa al sector inferior si estará menos de 24 hrs, y en caso contrario se ingresa al sector superior. Asuma que hay espacio en ambos sectores. Devuelva el nro. del lugar que ocupará en el sector.
 - c) Obtener la denominación del sector ("inferior" o "superior") con más coches al momento.
- 3) Implemente un programa que instancie una cochera (con costo por hora para el sector inferior de \$250 y para el superior de \$220). Ingrese 4 coches y muestre la denominación del sector con más coches.